蘑菇街前端一面

1.万年不变的自我介绍。

2.讲一下自己前端比较熟悉的地方？

答：我回答的是对react技术栈比较熟悉。因为使用react技术栈做过项目，对于react组件化开发的方式比较熟悉。

3.为什么要用redux？

答：redux解决的是react组件之间通信以及项目的状态变量的保存问题。如果不使用redux，随着项目的越来越大，组件之间通信越来越复杂，组件的状态越来越多，项目将越来越难以维护。使用redux之后，项目的状态都保存到store之中，各个组件可以直接从store之中获取到自己需要的状态，如果需要改变store中的状态，redux也提供了dispatch方法，组件可以dispatch一个action，根据action的type属性，reducer会对状态做出变化。

这样将全局状态保存到一处的做法，使得项目更加容易维护，组件之间的通信也更加容易实现和清晰。

4.如果不使用redux，而是将状态都保存到顶层组件，但是给每个组件都实现两个接口，getState()和setState()，这不是更加方便吗？

答：这个问题之前却是没想过，一时也没回答上来。（懂的大佬可以说一声！）

5.说一下react的diff算法

答：自己看官网吧(基于两个假设条件将时间复杂度从O(n3)降到O(n)，在内存中维护一个虚拟DOM树)。

6.说说自己项目中遇到的难点

答：最好说自己完全了解的难点吧！

7.Canvas上画个圆，可以用诸如getElementById()之类的方法获取吗？

答：不可以，canvas是通过js绘制的图形，图形是一个一个像素画上去的，不可以获取到。但是svg是基于XML格式，内部是一个个节点，可以用DOM操作获取节点。

8.canvas上的图像获取到吗？

答：可以，canvas原生的toDataURL()方法获取图像的Base64编码

9.了解ES6吗？ES6中的箭头函数可以用作构造函数吗？

答：项目中用到了很多ES6语法，对ES6有一点了解。箭头函数不可以作为构造函数，因为箭头函数内部并没有this，它的this其实是函数外层的this，因次不可以用new操作符调用，所以不可以作为构造函数使用。

10.那些操作会有跨域的限制？为什么要有跨域的限制？没有跨域的限制会怎么样？

答：我只想到ajax请求会有跨域的限制（应该还有别的）。为了安全性考虑，如果通过ajax请求受到了一段恶意代码，所以会有很大的隐患。接着面试官问：就算接收到了恶意代码，你不添加到html中，恶意代码也不会执行呀！然后我就懵逼了。。。

11.使用react-router的项目即使切换了页面，URL发生了改变，但是页面也不会刷新，这是如何实现的？

答：react-router只会用基础的部分，一直只知道用它来管理路由，但是确实不知道实现原理，直接和面试官说确实没有深入了解过，然后就算了。

其实页面没刷新，但页面内容却改变了，这不就是ajax吗？

12.position的几种取值？

答：1.static:默认取值，没有定位，元素出现在正常的流中。2.relative:相对元素在普通流的位置定位，但元素还是会占据普通流的位置。3：absolute：绝对定位，元素相对于第一个已定位的(position为relative || absolute || fixed)父元素进行定位。4.fixed:固定定位，元素相对于浏览器窗口进行定位。

13.说说快速排序。

14.你还有什么问题要问的吗？