阿里巴巴，内推一面

1.请你说一下你对应聘该岗位的优势。

答案：略。

2.请说一下进程与线程的区别：

进程是资源管理的基本单位，而线程是进程的基本单位。进程与线程都是抽象概念，其中进程包括地址空间，打开的文件，账户信息，预告的报警，子进程。而线程包括堆栈，程序计数器（主要在程序编译成汇编之后用来计数程序运行），状态信息（就绪，运行，阻塞）……

3.哪些对象存储在堆栈中：

new对象存储在堆中，变量赋值存储在栈中。我和同事商量，你的答案不对，再给你一分钟的时间考虑。嗯……在我的印象中就是这么存储的，我有看地址空间的习惯，所以我觉得是这样的（最后告诉我你回答是对的，只是考验你是否自信）

4.你在说一下什么是线程调度，上下文切换。

答：我进行举例说明，最常见的就是生产者消费者模型，开辟一段空间如list，在生产者线程中，对该对象进行“填充”，当有数值时，会通知消费者，也就是signal，当为满或者空的时候，就等待也就是wait，这也就是用户级别的线程调度，还有一种就是当一个线程进行io操作的时候，会空闲cpu，因为io读取是cpu的几十倍，因此其他线程会对该cpu进行利用，也就是内核级别的线程调度

5.请你说一下，udp与tcp 的区别？

最大的区别就是udp无需链接，而tcp在建立连接之后才可以传输数据，还有头部信息的不同。在什么情况下使用udp，什么情况下使用tcp？传输大文件的情况下，例如视频的传输。为什么？因为传输之前都要对文件进行分组，而大文件的传输分组过多，tcp建立连接花费时间过多，因此使用udp，还有其他原因吗？因为约定俗成，所以更具体没有了解，而且对于视频广播也是默认用的udp协议。请你说一下，网络传输的确认机制，即头部的ack与sqe。ack是确认网络的连接，而sqe是对数据发送前的分组序号，因为他的作用就是对接收的数据进行确认，并对数据进行排序整合。

6.编译原理中ll1你说一下。

这个是真不会，哭瞎了。。

7.你说一下hashmap的原理。

hashmap继承了map类，拥有map的特性，因此是一种散列表的数据结构，键值对的存储，而同时键值是hash值的容器，其排列顺序是根据hash值进行排列。

7.你了解hbase ，你说一下为什么hbase会“快”？

（1）.hbase 是分块存储，把一个文件分成固定的块进行存储，当进行读取的时候，会先通过zookeeper找到master，master 中存储了元数据，也就是找到root表，接下来就可以找到meta表，最后定位到服务器的块，因为这里的块对于mysql肯定小，所以读取速度快。（2）.因为hbase采用乐观锁，这样相对于来说会直接检查版本获取数据，减少等待时间。（3）.支持高并发，多台服务器多个副本同时工作，也会提高效率。（4）.……。

8.最后，面试官说你还有问题问我：我问一个技术问题，为什么Hadoop冲刷磁盘的时候会使用后台线程？面试官回答，我不接触Hadoop的细节，我不清楚。

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | OK，结束。第二天挂掉了，问了原因，回复在深入点你就答得不好了。。。因为前期一个阿里leader加了我微信。手敲麻烦，大致讲了一下面试经历。 |