

CREANDO, RECIBIENDO Y ACTUANDO PUSH NOTIFICATIONS

Siguiendo con el desarrollo de la app Petagram, se añadió la funcionalidad de crear y recibir notificaciones. A continuación una breve descripción de lo realizado:

1. Servidor: al servidor se le agrega una función para enviar el usuario de instagram que ha dado Like a una foto junto con el token autogenerado en cada dispositivo. Esto se hace de manera similar a lo explicado en las clases del curso.
2. Ahora en la aplicación, se modificó el deserializador para que además de tomar los datos de medios, tome el ID, el nombre completo y la URL de la foto de perfil:

```
String id = userJson.get(JsonKeys.USER_ID).getAsString();
String nombreCompleto = userJson.get(JsonKeys.USER_FULLNAME).getAsString();
String urlFotoId = userJson.get(JsonKeys.USER_ID_URL).getAsString();
String usuario = userJson.get(JsonKeys.USER_NAME).getAsString();
```

3. Cuando se le da habilita la recepción de notificaciones con el menú designado para eso, se envía el usuario de instagram y el token a la base de datos Firebase. Aquí se muestra el caso simulado en el pc con dos celulares diferentes con el mismo usuario (no tengo más usuarios sandbox en Instagram habilitados para probar):



4. Para el envío de los Likes se agrega el método POST al endpoint de acuerdo a la documentación de instragram.

```
@POST(ConstantsRestApi.URL_LIKES_MEDIA_USER)
Call<MascotaResponse> setLikesMedia(@Path("media-id") String mediaId,
                                     @Query("access_token") String accessToken);
```

De manera que cuando el usuario da clic en una imagen se envía la orden a la API de Instagram y además se envía la notificación mediante el servidor Node.js. Así como se hizo en la clase usando la función “toqueAnimal”

Screenshots:

