Matricule : Nom : Prénom : Groupe :



DEV3 - CPPL

Interrogation n° 1

R. Absil (abs) Vendredi 27 novembre /28

Consignes générales

- 1. L'interrogation dure 2h.
- 2. L'interrogation est à cahier ouvert : vous disposez de toutes les ressources *en lecture* que vous souhaitez.
- 3. Vous devez remettre vos travaux via git, en créant vous-même un repository, ajouter M. Absil au rôle de maintainer, et lui communiquer l'url par email.
- 4. Vous devez effectuer un commit et un push à chaque fois que vous passez d'une (sous-)question à une autre, p. ex. si vous passez à la question 3 après la 1.4 en sautant la 2. Les remises ne respecteront pas cette consigne ne seront pas corrigées
- 5. Tout code qui ne compile pas est compté comme nul.
- 6. Les lignes de code induisant des fuites mémoires sont sanctionnées à hauteur de 5 points.

Question 1. Créez soit

- un projet C11 au sein de Qt Creator,
- un projet C11 ne nécessitant pas d'IDE, en fournissant un Makefile, et un readme détaillant la target à utiliser pour compiler, et la commande à taper pour lancer votre projet.

Question 2. Importez au sein de votre projet toutes les fonctions métiers de vos laboratoires C11 relatives aux nombres premiers.

/1

/1

Matricule: Nom: Prénom: Groupe:

Question 3. Définissez dans primestat.h et primestat.c une fonction int extr_decomp(int lower, int higher, bool mult) qui, dans l'intervalle [lower, higher], retourne l'entier qui a un nombre de facteurs premiers maximum,

- en tenant compte des multiplicités si mult est true,
- en n'en tenant pas compte sinon.

Vous allez peut-être être amenés à écrire des fonctions helpers pour cette défition. Il est attendu que vous limitiez le copier / coller dans leur implémentation.

L'extrait de code ci-dessous illustre le fonctionnement de cette fonction.

 ${\bf Question~5.~D\'efinissez~dans~un~fichier~statsample.h~la~sructure~StatSample~suivante:}$

Définissez également un alias de type pour que StatSample dénote struct StatSample. Le but de cette structure est de maintenir des informations statistiques à propos d'un échantillon de données entières, à savoir le nombre de données maintenues, leur somme, et l'adresse vers un espace mémoire contenant l'échantillon en question.

Question 6. Définissez dans statsample.h et statsample.c une fonction void init_stat(StatSample* s) initialisant à zéro les attributs count et sum d'un StatSample passée par adresse, et plaçant dans data l'adresse d'un espace dynamiquement alloué permettant d'y stocker 10 entiers.

/8

/2

/1

/1

Matricule: Nom: Prénom: Groupe:

Question 7. Définissez dans statsample.h et statsample.c une fonction void free_stat(StatSample* s) libérant l'espace dynamiquement alloué dénoté par l'attribut data non NULL de s.

/1

Question 8. Définissez dans statsample.h et statsample.c une fonction void update_stat(int n, StatSample* s), ajoutant l'entier n à un échantillon, en mettant à jour les attributs count et sum de la structure USTat associée.

/6

Si il n'y a plus de place dans l'espace dénoté par data pour stocker n, un espace de taille deux fois plus grand est alloué, le contenu de l'espace dénoté par data y est recopié et data est mis à jour pour dénoter ce nouvel espace.

L'extrait de code ci-dessous illustre le fonctionnement de cette fonction.

Question 9. Définissez dans statsample.h et statsample.c une fonction int sample_avg(StatSample s) calculant la moyenne de l'échantillon s. Cette fonction doit s'exécuter en temps constant.

/1

Question 10. Dans main.c, construisez un échantillon statistique avec le nombre de facteurs premiers des nombres de l'intervalle [4000, 20000], en tenant compte des multiplicités. Calculez la moyenne de cet échantillon.

/6