

**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Департамент программной инженерии
Дисциплина: «Архитектура вычислительных систем»

МИКРОПРОЕКТ

ВАРИАНТ 4

Пояснительная записка

Листов 16

Выполнил:
Асатрян Эмин,
студент гр. БПИ198

Москва
2020

СОДЕРЖАНИЕ

1. ТЕКСТ ЗАДАНИЯ	3
2. ОПИСАНИЕ ВХОДНЫХ ДАННЫХ	4
3. ОПИСАНИЕ ВЫХОДНЫХ ДАННЫХ	5
4. ОПИСАНИЕ ПРИМЕНЯЕМЫХ РАССЧЕТНЫХ МЕТОДОВ	6
4.1. Переменные	6
4.1.1. Исходные данные	6
4.1.2. Промежуточные данные.....	6
4.2. Теория решения основной задачи	7
4.3. Методы	9
5. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ.....	10
5.1. Корректные входные данные.....	10
5.2. Некорректные входные данные.....	11
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	12
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Код программы	13

1. ТЕКСТ ЗАДАНИЯ

Разработать программу, вычисляющую с помощью степенного ряда с точностью не хуже 0,1% значение функции $\cos(x)$ для заданного параметра x (использовать FPU).

2. ОПИСАНИЕ ВХОДНЫХ ДАННЫХ

На вход программе подается вещественное число x – угол в радианах, косинус которого нужно посчитать. Вещественное число x должно лежать в отрезке $[-5\pi, 5\pi]$. Такое ограничение наложено во избежание переполнения при работе с вещественными числами в программе.

3. ОПИСАНИЕ ВЫХОДНЫХ ДАННЫХ

В качестве результата программа выводит две строки:

1) В первой строке содержится результат подсчета с помощью степенного ряда значения косинуса введенного угла в виде следующей строки: “Computed with mathematical series $\cos(\langle \text{угол в радианах} \rangle) = \langle \text{значение косинуса} \rangle$ ”.

2) Во второй строке содержится результат подсчета с помощью FCOS значения косинуса введенного угла в виде следующей строки: “Computed with FCOS $\cos(\langle \text{угол в радианах} \rangle) = \langle \text{значение косинуса} \rangle$ ”.

4. ОПИСАНИЕ ПРИМЕНЯЕМЫХ РАССЧЕТНЫХ МЕТОДОВ

4.1. Переменные

4.1.1. Исходные данные

- 1) floatFormat = '%lf' – Тип db - Строка-формат вещественного числа
- 2) enterXText = 'Enter x in [%dpi, %dpi]: ' – Тип db - Текст ввода угла
- 3) cosXResultText = 'Computed with mathematical series cos(%lf) = %lf' - Тип db - Текст результата подсчета с помощью рядов значения косинуса
- 4) realCosXResultText = 'Computed with FCOS cos(%lf) = %lf' - Тип db - Текст результата подсчета с помощью FCOS значения косинуса
- 5) xOutOfBoundsText = 'Entered x is not in allowed bounds...' - Тип db - Текст сообщения пользователю выхода за допустимые границы введенного угла
- 6) percentMultiplier = 0.001 – Тип dq - Процент точности вычисления, переведенный в коэффициент пропорциональности
- 7) higherBoundPI = 5 – Тип dd - Коэффициент, задающий верхнюю границу (верхняя граница = $PI * higherBoundPI$)
- 8) lowerBoundPI = -5 – Тип dd - Коэффициент, задающий нижнюю границу (нижняя граница = $PI * lowerBoundPI$)

4.1.2. Промежуточные данные

- 1) sum = 0.0 – Тип dq - Текущая сумма ряда
- 2) prevTerm = 1.0 – Тип dq - Предыдущий член ряда
- 3) n = 0 Тип dq - Текущее значение итератора
- 4) x – Тип dq - Введенный угол в радианах
- 5) intTmp – Тип dd - Временная переменная для хранения целых чисел
- 6) floatTmp – Тип dq - Временная переменная для хранения вещественных чисел

4.2. Теория решения основной задачи

Основная задача заключается в применении следующей формулы разложения функции $\cos(x)$ в степенной ряд:

$$\cos(x) = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!}$$

Для этого была реализована процедура, реализующая бесконечный цикл с проверкой на условие выхода из цикла в конце этого цикла.

Изначально $\text{sum} = 0$, $n = 0$, а prevTerm (если учесть, что $n = 0$) $= (-1)^0 \frac{x^0}{0!} = 1$.

Это значит, что уже подсчитан первый член ряда, поэтому цикл должен начинаться с увеличения n на единицу и обновления текущей суммы ряда. То есть мы инкрементируем n , и прибавляем к sum число prevTerm :

```
sumLoop:
inc [n]
FLD [sum]
FADD [prevTerm]
FSTP [sum]
```

Далее, в том же цикле нам нужно поместить в переменную prevTerm значение нового члена ряда, соответствующего обновленному текущему значению n . Наиболее эффективно это представляется сделать следующим образом – не высчитывать каждый раз член, а использовать уже имеющееся значение предыдущего члена prevTerm . Во первых, при увеличении n на единицу, из-за наличия множителя $(-1)^n$, нам нужно умножить prevTerm на -1 (поменять знак). Потом, поскольку степень x в формуле равна $2n$, то при увеличении n на единицу нам придется умножить prevTerm на x^2 . Ну и наконец, чтобы при текущем n из $\frac{1}{(2(n-1))!} = \frac{1}{(2n-2)!}$ получить $\frac{1}{(2n)!}$, нужно поделить prevTerm на $(2n-1)$ и на $2n$:

```
FLD [prevTerm]
FCHS
FMUL [x]
FMUL [x]
mov eax, [n]
imul eax, 2
mov [intTmp], eax
FIDIV [intTmp]
dec [intTmp]
FIDIV [intTmp]
FSTP [prevTerm]
```

Таким образом, в prevTerm будет лежать новый член ряда.

Теперь, нужно проверить, не выполнилось ли условие выхода из цикла, т.е. условие $\text{abs}(\text{prevTerm}) \leq \text{percentMultiplier} * \text{abs}(\text{sum})$. Если условие выполнилось, то выходим из цикла с помощью команды условного перехода (новый член не войдет в сумму, так как нужная точность уже достигнута):

```
FLD [percentMultiplier]
```

```
FMUL [sum]
FABS
FLD [prevTerm]
FABS
FCOMPP
FSTSW ax
SAHF
jbe sumLoopEnd
```

Если условие выхода не выполнено, начинаем следующую итерацию цикла с помощью команды безусловного перехода (и в его начале к `sum` будет прибавлен только что подсчитанный `prevTerm`).

4.3. Методы

- 1) readX – процедура без входных параметров - вводит угол от пользователя
- 2) countCosX - процедура без входных параметров – рассчитывает косинус введенного угла с помощью степенного ряда
- 3) printCosX - процедура без входных параметров – выводит рассчитанный в методе countCosX косинус введенного угла
- 4) printRealCosX - процедура без входных параметров – рассчитывает косинус введенного угла с помощью FCOS и выводит его

5. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

5.1. Корректные входные данные

- 1) Ввод 0 (рис. 1)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: 0
Computed with mathematical series  $\cos(0.000000) = 1.000000$ 
Computed with FCOS  $\cos(0.000000) = 1.000000$ 
```

Рисунок 1. Результат ввода числа 0.

- 2) Ввод π (рис. 2)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: 3.141
Computed with mathematical series  $\cos(3.141000) = -0.999900$ 
Computed with FCOS  $\cos(3.141000) = -1.000000$ 
```

Рисунок 2. Результат ввода числа, приблизительно равному π .

- 3) Ввод -1 (рис. 3)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: -1
Computed with mathematical series  $\cos(-1.000000) = 0.540278$ 
Computed with FCOS  $\cos(-1.000000) = 0.540302$ 
```

Рисунок 3. Результат ввода числа -1.

- 4) Ввод верхней границы (рис. 4)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: 15.705
Computed with mathematical series  $\cos(15.705000) = -1.000184$ 
Computed with FCOS  $\cos(15.705000) = -0.999996$ 
```

Рисунок 4. Результат ввода числа, приблизительно равному 5π .

- 5) Ввод нижней границы (рис. 5)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: -15.705
Computed with mathematical series  $\cos(-15.705000) = -1.000184$ 
Computed with FCOS  $\cos(-15.705000) = -0.999996$ 
```

Рисунок 5. Результат ввода числа, приблизительно равному -5π .

5.2. Некорректные входные данные

- 1) Ввод числа, большего верхней границы (рис. 6)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: 16  
Entered x is not in allowed bounds...
```

Рисунок 6. Результат ввода числа 16.

- 2) Ввод числа, меньшего нижней границы (рис. 7)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: -16  
Entered x is not in allowed bounds...
```

Рисунок 7. Результат ввода числа -16.

- 3) Ввод строки (рис. 8)

```
Enter x in [-5pi, 5pi]: abcd  
Computed with mathematical series  $\cos(0.000000) = 1.000000$   
Computed with FCOS  $\cos(0.000000) = 1.000000$ 
```

Рисунок 8. Ввод строки "abcd".

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Разработка программ на ассемблере. Использование сопроцессора с плавающей точкой [Электронный ресурс] – URL: <http://softcraft.ru/edu/comparch/practice/asm86/05-fpu> (дата обращения: 31.10.20).
2. Условные и безусловные переходы [Электронный ресурс] – URL: <http://osinavi.ru/asm/4.html> (дата обращения: 31.10.20).
3. Команды сравнения FPU [Электронный ресурс] – URL: <http://osinavi.ru/asm/FPUexpansion/5.html> (дата обращения: 31.10.20).

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Код программы

format PE console

entry start

include 'win32a.inc'

; Секция данных

section '.data' data readable writable

; Строка-формат вещественного числа

floatFormat db '%lf', 0

; Текст ввода угла

enterXText db 'Enter x in [%dpi, %dpi]: ', 0

; Текст результата подсчета с помощью рядов значения косинуса

cosXResultText db 'Computed with mathematical series cos(%lf) = %lf', 10, 0

; Текст результата подсчета с помощью FCOS значения косинуса

realCosXResultText db 'Computed with FCOS cos(%lf) = %lf', 10, 0

; Текст сообщения пользователю выхода за допустимые границы введенного угла

xOutOfBoundsText db 'Entered x is not in allowed bounds...', 10, 0

; Процент точности вычисления, переведенный в коэффициент пропорциональности

percentMultiplier dq 0.001

; Коэффициент, задающий верхнюю границу (верхняя граница = $\pi * \text{higherBoundPI}$)

higherBoundPI dd 5

; Коэффициент, задающий нижнюю границу (нижняя граница = $\pi * \text{lowerBoundPI}$)

lowerBoundPI dd -5

; Текущая сумма ряда

sum dq 0.0

; Предыдущий член ряда

prevTerm dq 1.0

; Текущее значение итератора

n dd 0

; Введенный угол в радианах

x dq ?

; Временная переменная для хранения целых чисел

intTmp dd ?

; Временная переменная для хранения вещественных чисел

floatTmp dq ?

NULL = 0

```

; Секция кода
section '.code' code readable executable

; Точка входа программы
start:
    call readX
    call countCosX
    call printCosX
    call printRealCosX

; Ожидание нажатия клавиши для завершения работы программы
finish:
    invoke getch
    push NULL
    invoke ExitProcess

; Процедура ввода угла
proc readX

    ; Предложение пользователю ввода и чтение
    invoke printf, enterXText, [lowerBoundPI], [higherBoundPI]
    add esp, 12
    invoke scanf, floatFormat, x
    add esp, 8

    ; Проверка на выход за верхнюю границу
    FLDPI
    FIMUL [higherBoundPI]
    FLD [x]
    FCOMPP
    FSTSW ax
    SAHF
    ja xOutOfBounds

    ; Проверка на выход за нижнюю границу
    FLDPI
    FIMUL [lowerBoundPI]
    FLD [x]
    FCOMPP
    FSTSW ax
    SAHF
    jb xOutOfBounds

    ret

; Обработка выхода за границы
xOutOfBounds:
    invoke printf, xOutOfBoundsText
    add esp, 4
    jmp finish
endp

```

; Процедура подсчета с помощью степенного ряда значения косинуса
proc countCosX

; Инициализация сопроцессора
FINIT

; Начало цикла последовательного суммирования членов ряда
sumLoop:

; ++n, sum += prevTerm
inc [n]
FLD [sum]
FADD [prevTerm]
FSTP [sum]

; prevTerm *= -1 * x * x / (2n) / (2n - 1)
FLD [prevTerm]
FCHS
FMUL [x]
FMUL [x]
mov eax, [n]
imul eax, 2
mov [intTmp], eax
FIDIV [intTmp]
dec [intTmp]
FIDIV [intTmp]
FSTP [prevTerm]

; Если выполнено $\text{abs}(\text{prevTerm}) \leq \text{percentMultiplier} * \text{sum}$, выходим из цикла
FLD [percentMultiplier]
FMUL [sum]
FABS
FLD [prevTerm]
FABS
FCOMPP
FSTSW ax
SAHF
jbe sumLoopEnd

; Если же $\text{abs}(\text{prevTerm}) > \text{percentMultiplier} * \text{sum}$, то
; запускаем следующую итерацию цикла
jmp sumLoop

sumLoopEnd:
ret

endp

; Процедура вывода подсчитанного значения косинуса
proc printCosX

invoke printf, cosXResultText, dword[x], dword[x + 4],
dword[sum], dword[sum + 4]

add esp, 20

ret

endp

; Процедура вывода "точного" значения косинуса с помощью FCOS
proc printRealCosX

```

    FLD [x]
    FCOS
    FSTP [floatTmp]
    invoke printf, realCosXResultText, dword[x], dword[x + 4],\
        dword[floatTmp], dword[floatTmp + 4]
    add esp, 20

    ret

```

endp

; Секция импорта
section '.idata' import data readable

```

library kernel, 'kernel32.dll',\
    msvcrt, 'msvcrt.dll'

```

```

import kernel,\
    ExitProcess, 'ExitProcess'

```

```

import msvcrt,\
    printf, 'printf',\
    scanf, 'scanf',\
    getch, '_getch'

```