**ELO算法的可视化在五子棋游戏中应用**

我们项目的代码及其他文件信息都放在了GitHub网站上，每次有代码和文件更新都会及时上传。

首先，我们的项目分为客户端（backgammon\_online\_c）和服务端（backgammon\_online\_s），客户端源码是用html、css、JavaScript语言来写的，服务端的代码是用node.js写的。