在测试time（匹配计时器）时，点击两次start按钮，计时器会频繁跳动且无法结束（田洪庆）

昵称测试时，规定长度的昵称反而显示不合规范（李越）

在进行多人匹配的测试中，无法完成任意两个人之间的匹配，第一个玩家会匹配最后一名玩家而其他玩家则会同时匹配第一个玩家

匹配测试中，两名玩家匹配成功后，一方确认此时己方进入准备状态，而一方取消，此时游戏并没有开始；之后再次匹配的两名玩家不用点击确认便会默认进入准备状态（余智）