屏幕大小:指屏幕的物理尺寸,一般用屏幕对角线长度表示,单位英寸.(用尺量屏幕对角线长度,然后换算成英寸(2.54厘米 = 1 英寸))

- 如 5 英寸屏幕. 1英寸 = 2.54 厘米 5 * 2.54 = 12.7 cm
- 屏幕大不一定代表清晰度就高。比如说,一个 5 英寸屏幕,分辨率为 800*600,而一个 4.5 英寸屏幕,分辨率为 1280 * 800,这代表了前者屏幕更大,而后者屏幕上的图像更清晰



常见机型的几种固定分辨率

- VGA: Video Graphics Array, 即:显示绘图矩阵,相当于640×480 像素
- QVGA: Quarter VGA, 即: VGA的四分之一,分辨率为320×240,一般用于小屏手机 像三星盖世Mini S5570就是使用这分辨率
- HVGA: Half-size VGA, 即: VGA的一半,分辨率为480×320,像三星盖世Ace S5830就是使用这分辨率
- WQVGA: Wide Quarter VGA, 即: 扩大的QVGA, 分辨率比QVGA高, 比VGA低, 一般是: 400×240, 480×272
- WVGA: Wide Video Graphics Array, 即:扩大的VGA,分辨率为800×480像素,像三星i9000就是使用这分辨率
- FWVGA: Full Wide VGA, 数码产品屏幕材质的一种, VGA的另一种形式, 比WVGA分辨率高, 别名: Full Wide VGA, , 其分辨率为854×480象素(16:9)

px: 即像素, 1px代表屏幕上一个物理的像素点, 在Android开发中, px单位不被建议使用, 因为它是一个固定的单位, 不太适合Android开发中的不同手机的图像适配机制, 像素是构成位图的基本要素.



dpi(density-independent pixel): 缩放比例无关的像素, 计算公式如下: (非常重要)

屏幕多少英寸指的是对角线的长度。像素密度是指(以1920×1080,5英寸为例),1920和1080的平方和开根号(就是直角三角形斜边长的算法),开出来等于2202.9,除以5英寸就得到ppi441左右

例: "HTC One (32GB/单卡/国际版)

4.7英寸屏幕,分辨率1920x1080求解像素密度?

解: √ (1920^2+1080^2) =2202.9071

2202.9/5=468.7021 (ppi)≈469ppi

不同的手机/平板可能具有不同的像素密度,例如同为4寸手机,有480x320分辨率的也有800x480分辨率的,前者的像素密度就比较低。Android系统定义了四种像素密度:

- 1. 低(120 ldpi) low dpi 系数 0.75 就可以得到相应的px
- 2. 中(160 mdpi) medium dpi 系数为 1 就可以得到相应的px
- 3. 高(240 hdpi) high dpi 系数为 1.5 就可以得到相应的px
- 4. 超高(320 xhdpi) extra high dpi 系数为 2 就可以得到相应的px

系数乘以dp长度就是像素数. **手机上的图片最终还是要以像素显示的**. 例如界面上有一个长度为"80dp"的图片,那么它在240dpi的手机上实际显示为80x1.5=120px,在320dpi的手机上实际显示为80x2=160px。如果你拿这两部手机放在一起对比,会发现这个图片的物理尺寸"差不多",这就是使用dp作为单位的, 通过模拟器的计算来体会dp与px之间的换算效果

Android 企业培训教程 嘉为科技

```
Nexus 4 (4.7", 768 × 1280: xhdpi)
 Nexus 10 (10.1", 2560 × 1600: xhdpi)
 Nexus 7 (7.3", 800 × 1280: tvdpi)
Galaxy Nexus (4.7", 720 × 1280: xhdpi)
 Nexus S (4.0", 480 × 800: hdpi)
 Nexus One (3.7", 480 × 800: hdpi)
 10.1" WXGA (Tablet) (1280 × 800: mdpi)
 7.0" WSVGA (Tablet) (1024 × 600: mdpi)
 5.4" FWVGA (480 × 854: mdpi)
  5.1" WVGA (480 × 800: mdpi)
 4.7" WXGA (1280 × 720: xhdpi)
  4.65" 720p (720 × 1280: xhdpi)
4.0" WVGA (480 × 800: hdpi)
  3.7" FWVGA slider (480 × 854: hdpi)
  3.7" WVGA (480 × 800: hdpi)
  3.4" WQVGA (240 × 432: ldpi)
  3.3" WQVGA (240 × 400: ldpi)
 3.2" QVGA (ADP2) (320 × 480: mdpi)
  3.2" HVGA slider (ADP1) (320 × 480: mdpi)
  2.7" QVGA slider (240 × 320: ldpi)
 2.7" QVGA (240 × 320: ldpi)
```

sp: scaled pixels(放大像素). 主要用于字体显示 best for textsize, 此参数值也会随着分比率自动调整