

1. типы переменных || В **JavaScript переменные** (и свойства) не имеют **типов**: есть значения. Кроме того, существует только 6 **типов** значений: Undefined, Null, Boolean, String, Number и Object.

2. модальные окна || Окно, которое блокирует работу пользователя с родительским приложением до тех пор, пока пользователь это окно не закроет.

3. типы данных || текстовый, символьный, числовой, логический, функции, объекты, символы

4. арифметические операторы || + - \* / (понятно). ++ (инкремент, увеличение на 1), -- (декремент, уменьшение на 1)

5. логические операторы || &&(и), || (или), !(не)

6. операторы сравнения || == (равно), != (не равно), < > <= >=(понятно),

7. операторы с условием || if, else if, else

8. конструкция switch case, принцип реализации || конструкция switch case удобна при наличии нескольких условий которые не являются взаимоисключающими

9. как открыть консоль || ультимативное средство - F12, но есть и отдельные hot-клавиши

[Google Chrome](#) / [Opera](#): **Ctrl + Shift + J**

[Mozilla Firefox](#): **Ctrl + Shift + K**

10. что такое JavaScript || Мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили