

# ЭЛЕМЕНТЫ АНАЛИТИЧЕСКОЙ ГЕОМЕТРИИ

1. Прямая на плоскости
2. Кривые второго порядка
3. Прямая и плоскость в пространстве
4. Поверхности второго порядка

## 1. Прямая на плоскости

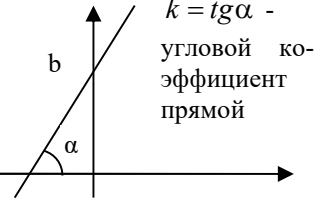
Если на плоскости задана прямоугольная декартова система координат  $Oxy$ , то уравнение первой степени относительно  $x$  и  $y$

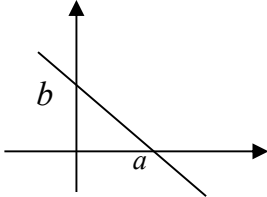
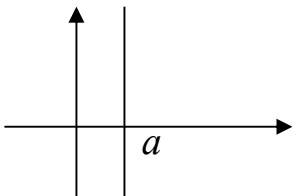
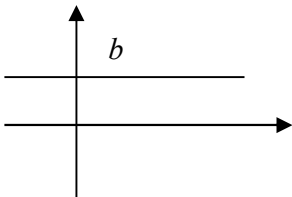
$$Ax + By + C = 0, (A^2 + B^2 \neq 0)$$

является уравнением прямой, лежащей в плоскости  $Oxy$ . Это уравнение называется **общим уравнением прямой**.

И наоборот, всякая прямая в плоскости  $Oxy$  определяется уравнением первой степени относительно  $x$  и  $y$ . В зависимости от особенностей (используемой информации) расположения прямой эти уравнения имеют разный вид. Их вид и характеристика приведены ниже в таблице.

### Виды уравнений прямой на плоскости

Данные, определяющие прямую	Уравнение прямой
	$y = kx + b$
Прямая с угловым коэффициентом проходит через точку $M_0(x_0; y_0)$	$y - y_0 = k(x - x_0)$
Прямая проходит через две заданные точки $M_1(x_1; y_1)$ и $M_2(x_2; y_2)$	$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}$

Прямая отсекает на осях $Ox$ и $Oy$ отрезки $a$ и $b$ 	$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$
Общее уравнение прямой	$Ax + By + C = 0, \quad A^2 + B^2 \neq 0,$ $k = -\frac{A}{B}, \quad \vec{n} = (A, B) \quad - \text{нормальный вектор прямой}$
Прямая параллельна оси $Oy$ и проходит через точку $(a; 0)$ 	$x = a$
Прямая параллельна оси $Ox$ и проходит через точку $(0; b)$ 	$y = b$

Рассмотрим прямые  $l_1$  и  $l_2$ , которые заданы уравнениями:

$$l_1: A_1x + B_1y + C_1 = 0 \qquad l_2: A_2x + B_2y + C_2 = 0,$$

или  $l_1: y = k_1x + b_1, \qquad l_2: y = k_2x + b_2.$

***Взаимное расположение прямых  $l_1$  и  $l_2$  на плоскости***

Расположение	Условия
Прямые $l_1$ и $l_2$ совпадают	$\begin{cases} k_1 = k_2, \\ b_1 = b_2 \end{cases} \quad \text{или} \quad \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$
Прямые параллельны: $l_1 \parallel l_2$	$k_1 = k_2 \quad \text{или} \quad \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2}$

Прямые $l_1$ и $l_2$ перпендикулярны: $l_1 \perp l_2$	$A_1A_2 + B_1B_2 = 0$ или $k_1 = -\frac{1}{k_2}$
Прямые $l_1$ и $l_2$ пересекаются в точке $M_0(x_0; y_0)$ под углом $\varphi, 0 < \varphi < \frac{\pi}{2}$	$\begin{cases} A_1x_0 + B_1y_0 + C_1 = 0, \\ A_2x_0 + B_2y_0 + C_2 = 0, \end{cases}$ $\frac{A_1}{A_2} \neq \frac{B_1}{B_2}, \quad \operatorname{tg}\varphi = \left  \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1k_2} \right $
Расстояние $d = d(M_0, l)$ от точки $M_0(x_0; y_0)$ до прямой $l: Ax + By + C = 0$	$d = d(M_0, l) = \frac{ Ax_0 + By_0 + C }{\sqrt{A^2 + B^2}}$

## 2. Кривые второго порядка

Пусть на плоскости задана декартова прямоугольная система координат  $Oxy$ . Линии на плоскости, определяемые алгебраическими уравнениями второго порядка относительно переменных  $x$  и  $y$ , т. е. уравнениями вида

$$Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0, \quad (A^2 + B^2 \neq 0),$$

называются **линиями (кривыми) второго порядка**.

Линиями второго порядка являются окружность, эллипс, гипербола, парабола. В настоящем параграфе рассматриваются уравнения этих линий в наиболее простом (каноническом) виде, который достигается определенным выбором системы координат.

**Окружностью** называется множество всех точек плоскости, удаленных от заданной точки  $N(a; b)$  (центра) на одно и тоже расстояние  $R$  (радиус).

**Эллипсом** называется множество всех точек плоскости, сумма расстояний от каждой из которых до двух данных точек  $F_1$  и  $F_2$ , называемых **фокусами**, есть величина постоянная (большая, чем расстояние между фокусами).

**Гиперболой** называется множество всех точек плоскости, модуль разности расстояний от каждой из которых до двух данных точек  $F_1$  и  $F_2$ , называемых **фокусами**, есть величина постоянная (меньшая, чем расстояние между фокусами).

**Параболой** называется множество всех точек плоскости, каждая

из которых равноудалена от данной точки, называемой **фокусом**  $F$ , и данной прямой, называемой **директрисой**  $l$ .

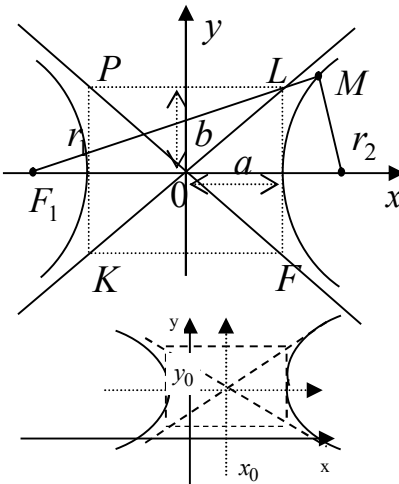
Канонический вид уравнения эллипса, гиперболы и параболы принимают в канонической системе координат, которая строится следующим образом:

а) для эллипса и гиперболы: ось абсцисс  $Ox$  проводится через фокусы с направлением от одного фокуса  $F_1$  к другому, ось ординат  $Oy$  – через середину отрезка  $F_1F_2$  с направлением вверх (если  $F_1$  слева, а  $F_2$  – справа);

б) для параболы: ось  $Ox$  – через фокус  $F$  перпендикулярно директрисе с направлением от директрисы к фокусу, ось  $Oy$  – через середину перпендикуляра, опущенного из фокуса на директрису перпендикулярно  $Ox$  с направлением вверх (если директриса слева, а фокус – справа от оси  $Oy$ ).

### Кривые второго порядка

	Название	Вид кривой	Аналитическое представление
1.	Окружность		$(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$ $N(a; b)$ – центр, $R$ – радиус <hr/> $x^2 + y^2 = R^2$ $O(0; 0)$ – центр, $R$ – радиус
2.	Эллипс		Каноническое уравнение: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, a > 0, b > 0$ $a$ – <b>большая</b> , $b$ – <b>малая</b> <b>полуоси</b> эллипса; $(a, 0), (-a, 0), (0, b), (0, -b)$ – вершины эллипса $c^2 = a^2 - b^2$ . $\varepsilon = \frac{c}{a}$ ( $\varepsilon < 1$ ) – <b>эксцентриситет</b> эллипса

			$\frac{(x-x_0)^2}{a^2} + \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$ <p>уравнение эллипса с осями, параллельными координатным, и центром симметрии <math>O_1(x_0; y_0)</math></p>
3.	Гипербола		<p>Каноническое уравнение:</p> $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$ <p><math>a</math> – действительная, <math>b</math> – мнимая полуоси;  <math>(a, 0), (-a, 0)</math> – вершины гиперболы;</p> $c^2 = a^2 + b^2, \quad \varepsilon = \frac{c}{a} \quad (\varepsilon > 1)$ $\frac{(x-x_0)^2}{a^2} - \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$ <p>уравнение гиперболы с осями, параллельными координатным осям</p>

4.	Парабола		<p>Каноническое уравнение:  <math>y^2 = 2px</math>,  <math>p &gt; 0</math> – расстояние от фокуса до директрисы – <b>параметр</b> параболы. Вершина параболы – точка <math>O(0;0)</math>, ось <math>Ox</math> – ось симметрии. Уравнение директрисы <math>l</math> параболы: <math>x = -\frac{p}{2}</math>.</p> <p>Парабола с вершиной в начале координат, симметричная относительно оси <math>Oy</math>, имеет уравнение <math>x^2 = 2py</math></p>
----	----------	---	--

### 3. Прямая и плоскость в пространстве

Если в пространстве задана прямоугольная декартова система координат, то всякое уравнение первой степени относительно  $x, y, z$

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad (A^2 + B^2 + C^2 \neq 0)$$

определяет плоскость в пространстве и называется **общим уравнением плоскости**. Вектор  $\vec{n} = \{A; B; C\}$  будет перпендикулярен этой плоскости. Он называется **вектором нормали (нормалью)** к плоскости.

#### Расположение плоскости в зависимости от значений коэффициентов $A, B, C, D$ .

Расположение плоскости	Ее уравнение
Плоскость проходит через начало координат $(0;0;0)$	$D = 0$ : $Ax + By + Cz = 0$
Плоскость параллельна $Ox$ $\vec{n} \perp Ox \Rightarrow A = 0$	$A = 0$ : $By + Cz + D = 0$
Плоскость проходит через $Ox$	$A = 0, D = 0$ : $By + Cz = 0$

Плоскость параллельна осям $Ox$ и $Oy$	$A = 0, B = 0:$ $Cz + D = 0$
Координатная плоскость $Oxy$	$A = 0, B = 0, D = 0: z = 0$
Координатная плоскость $Oyz$	$x = 0$
Координатная плоскость $Oxz$	$y = 0$

Кроме общего уравнения, плоскость может быть задана и другими уравнениями. Они приведены ниже.

### Уравнения плоскости в пространстве

Данные, определяющие плоскость	Уравнение плоскости
Три точки $M_1(x_1; y_1; z_1) \in Q,$ $M_2(x_2; y_2; z_2) \in Q,$ $M_3(x_3; y_3; z_3) \in Q$	$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$
Точка $M_0(x_0; y_0; z_0) \in Q$ и вектор $\vec{n} = \{A; B; C\} \perp Q$	$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$
Плоскость $Q$ отсекает отрезки $a, b, c$ на осях $Ox, Oy$ и $Oz$ соответственно	$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$

### Взаимное расположение плоскостей $Q_1$ и $Q_2$ в пространстве

Пусть две плоскости  $Q_1$  и  $Q_2$  заданы общими уравнениями:

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0,$$

$$Q_1: Q_1 \perp \vec{n}_1 = \{A_1; B_1; C_1\}$$

$$Q_2: Q_2 \perp \vec{n}_2 = \{A_2; B_2; C_2\}$$

Рассмотрим их взаимное расположение.

Расположение	Условия
--------------	---------

Плоскости $Q_1$ и $Q_2$ параллельны $Q_1 \parallel Q_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$	$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$
Плоскости $Q_1$ и $Q_2$ совпадают	$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}$
Плоскости $Q_1$ и $Q_2$ перпендикулярны $Q_1 \perp Q_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \perp \vec{n}_2$	$A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$
Плоскости $Q_1$ и $Q_2$ пересекаются под углом $\varphi$	$\cos \varphi = \frac{ \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 }{ \vec{n}_1  \cdot  \vec{n}_2 }$
Расстояние $d$ от точки $M_0(x_0; y_0; z_0)$ до плоскости $Q: Ax + By + Cz + D = 0$	$d = d(M_0, Q) = \frac{ Ax_0 + By_0 + Cz + D }{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$

### Прямая в пространстве

Ниже приведены различные виды уравнения прямой  $l$  в пространстве в зависимости от данных, однозначно определяющих эту прямую.

#### Виды уравнений прямой $l$ в пространстве

Данные, определяющие прямую	Уравнения прямой $l$
Две пересекающиеся плоскости	$l: \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0, \end{cases} \quad -$ прямая как пересечение двух плоскостей
Точка $M_1(x_1; y_1; z_1) \in l$ и вектор $\vec{s} = \{m; n; p\} \parallel l$ – направляющий вектор прямой	$l: \frac{x - x_1}{m} = \frac{y - y_1}{n} = \frac{z - z_1}{p} \quad -$ каноническое уравнение прямой



Точка $M_1(x_1; y_1; z_1) \in l$ и направляющий вектор прямой $\vec{s} = \{m; n; p\} \parallel l$	$l: \begin{cases} x = x_1 + mt, \\ y = y_1 + nt, \\ z = z_1 + pt, \end{cases} - \text{параметрическое уравнение прямой, } t \in R$
Две точки $M_1(x_1; y_1; z_1) \in l$ , $M_2(x_2; y_2; z_2) \in l$	$l: \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1} -$ <p>уравнение прямой по двум заданным точкам</p>

### Взаимное расположение прямых $l_1$ и $l_2$ в пространстве

Пусть заданы две прямые  $l_1$  и  $l_2$  каноническими уравнениями:

$$l_1: \frac{x - x_1}{m_1} = \frac{y - y_1}{n_1} = \frac{z - z_1}{p_1}, \quad l_2: \frac{x - x_2}{m_2} = \frac{y - y_2}{n_2} = \frac{z - z_2}{p_2}$$

$$l_1: l_1 \parallel \vec{s}_1 = \{m_1; n_1; p_1\} \quad l_2: l_2 \parallel \vec{s}_2 = \{m_2; n_2; p_2\}$$

Расположение	Условия
Прямые параллельны (или совпадают):	$l_1 \parallel l_2 \Leftrightarrow \vec{s}_1 \parallel \vec{s}_2 \Leftrightarrow \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}$
Прямые перпендикулярны	$l_1 \perp l_2 \Leftrightarrow \vec{s}_1 \perp \vec{s}_2 \Leftrightarrow m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0$
Расположены под углом $\varphi$ $\left(0 < \varphi < \frac{\pi}{2}\right), \varphi = \widehat{\vec{s}_1 \vec{s}_2}$	$\cos \varphi = \frac{ \vec{s}_1 \cdot \vec{s}_2 }{ \vec{s}_1  \cdot  \vec{s}_2 }$

Отметим, что в последних двух случаях часто дополнительно требуется, чтобы прямые  $l_1$  и  $l_2$  лежали в одной плоскости.

Пусть заданы плоскость  $Q$  общим уравнением и прямая  $l$  каноническим уравнением:

$$Q: Ax + By + Cz + D = 0 \quad l: \frac{x - x_1}{m} = \frac{y - y_1}{n} = \frac{z - z_1}{p}$$

$$\vec{n} = \{A; B; C\} \perp Q$$

$$\vec{s} = \{m; n; p\} \parallel l$$

### Взаимное расположение прямой $l$ и плоскости $Q$

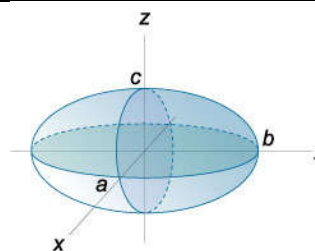
Расположение	Условия
$l$ параллельна плоскости $Q$ (лежит в плоскости)	$l \parallel Q \Leftrightarrow \vec{s} \perp \vec{n} \Leftrightarrow Am + Bn + Cp = 0$
Прямая $l$ перпендикулярна плоскости $Q$	$l \perp Q \Leftrightarrow \vec{s} \parallel \vec{n} \Leftrightarrow \frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}$
Прямая $l$ образует с плоско- стью $Q$ угол $\varphi$	$\sin \varphi = \cos(\vec{s} \wedge \vec{n}) = \frac{ \vec{s} \cdot \vec{n} }{ \vec{s}   \vec{n} }$

## 4. Поверхности второго порядка

### 1. Поверхности эллиптического типа

**Эллипсоид**

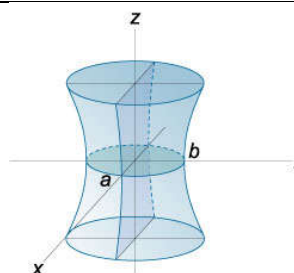
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1.$$

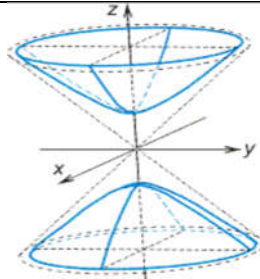
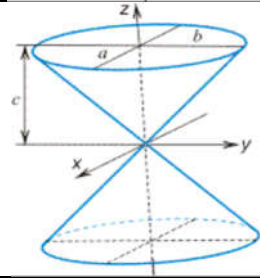
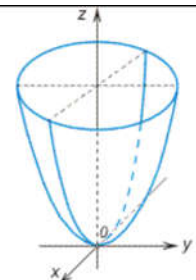
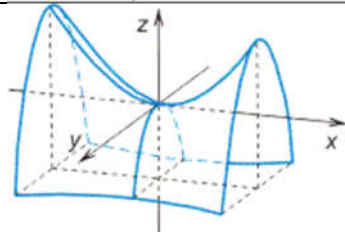
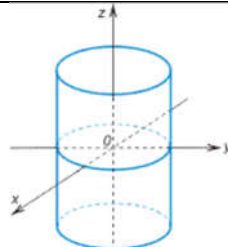
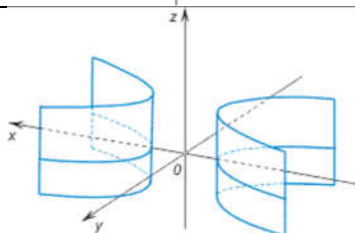


### 2. Поверхности гиперболического типа

**Однополостный гиперболоид**

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1.$$



<p><i>Двуполостный гиперболоид</i></p> $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1.$	
<p><i>Коническая поверхность</i></p> $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0.$	
<p><b>3. Поверхности параболического типа</b></p>	
<p><i>Эллиптический параболоид</i></p> $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z.$	
<p><i>Гиперболический параболоид</i></p> $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -z.$	
<p><b>4. Цилиндрические поверхности 2-го порядка (с образующими, параллельными оси Oz)</b></p>	
<p><i>Эллиптический цилиндр</i></p> $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	
<p><i>Гиперболический цилиндр</i></p> $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	

**Параболический цилиндр**

$$y^2 = 2px$$

