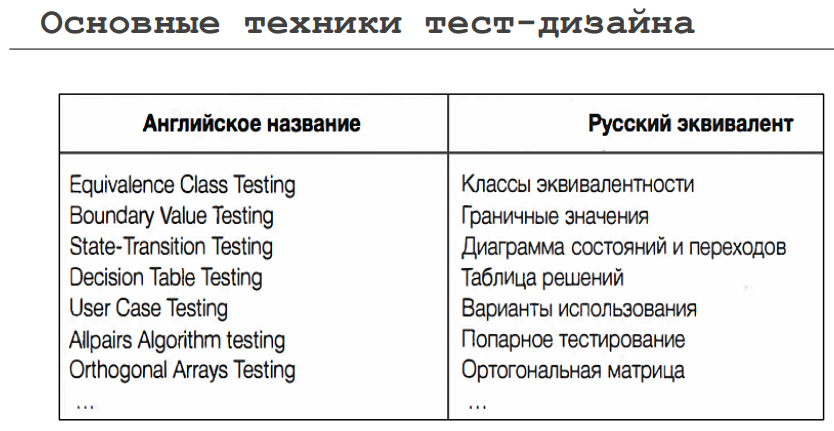
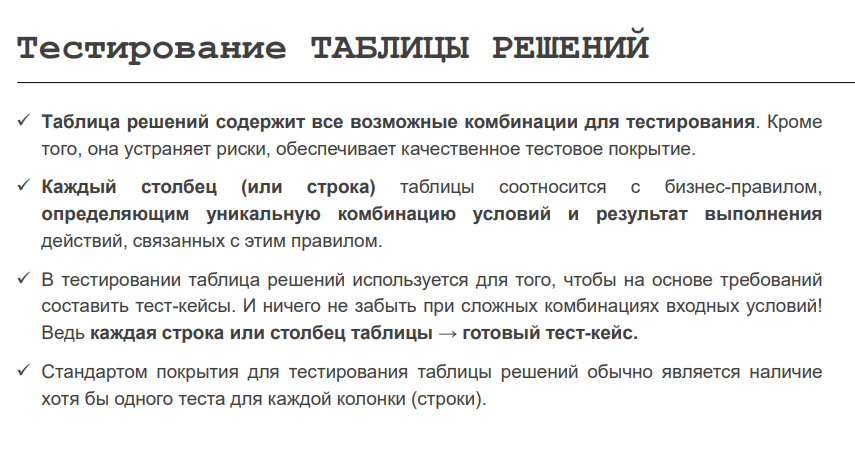
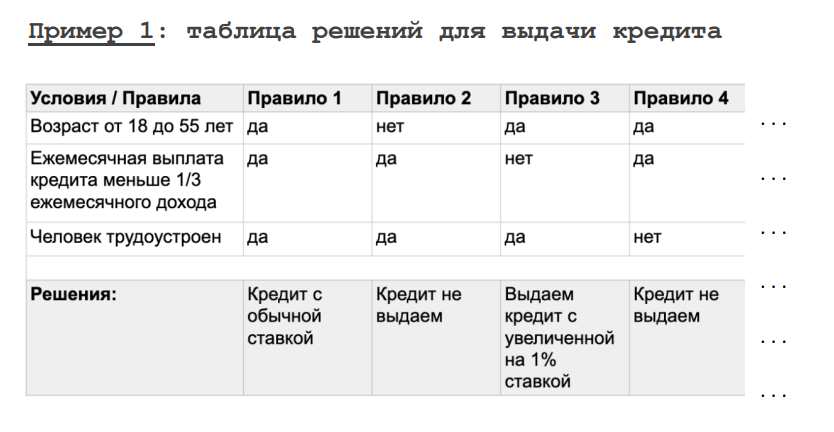
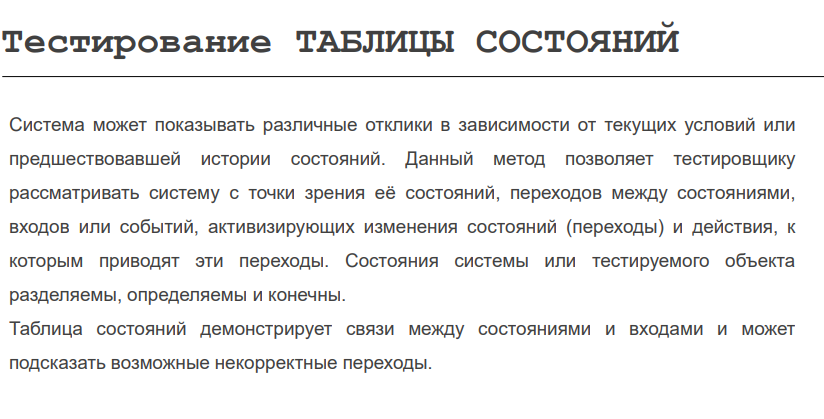
1. Что такое Тест-дизайн? Какие еще существуют техники тест-дизайна, помимо рассмотренных в задании?

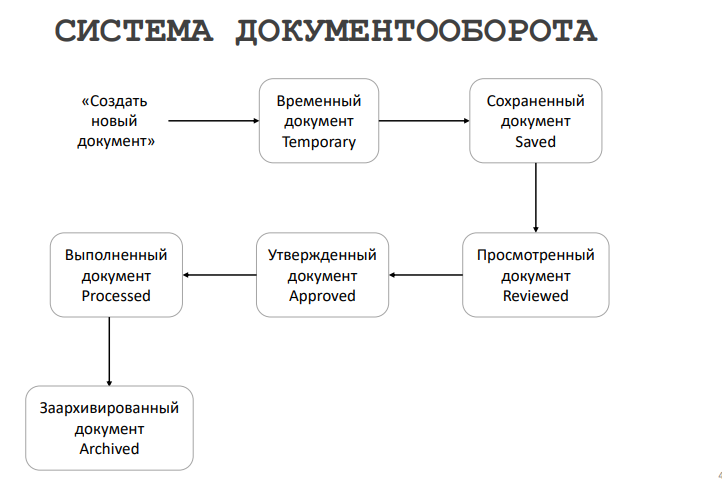


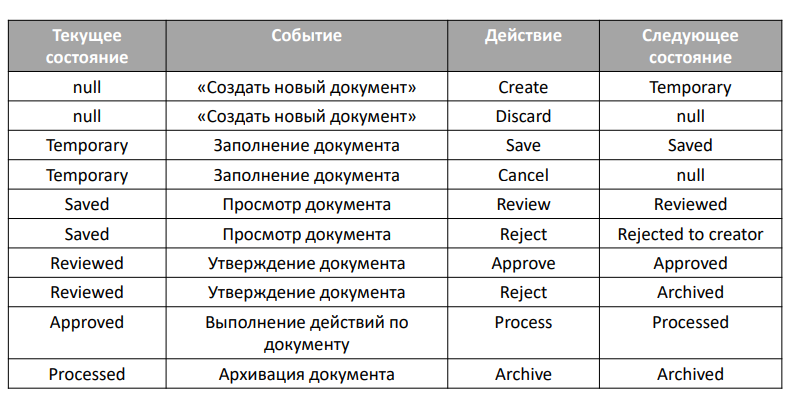


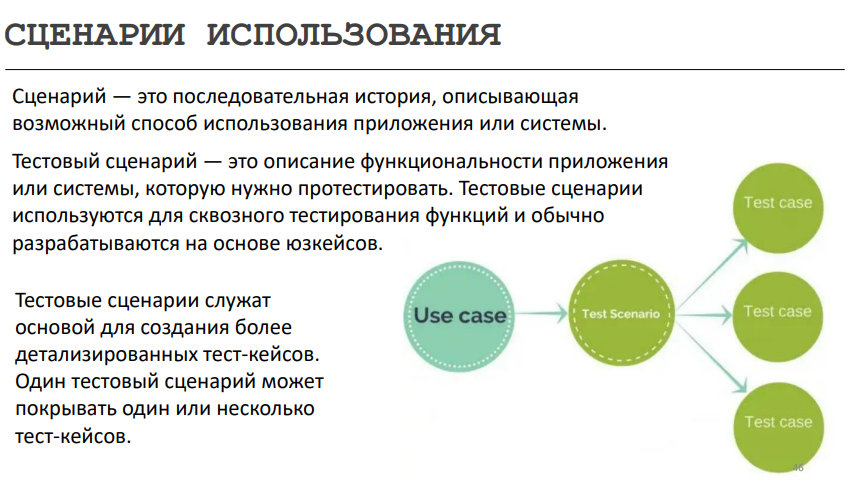


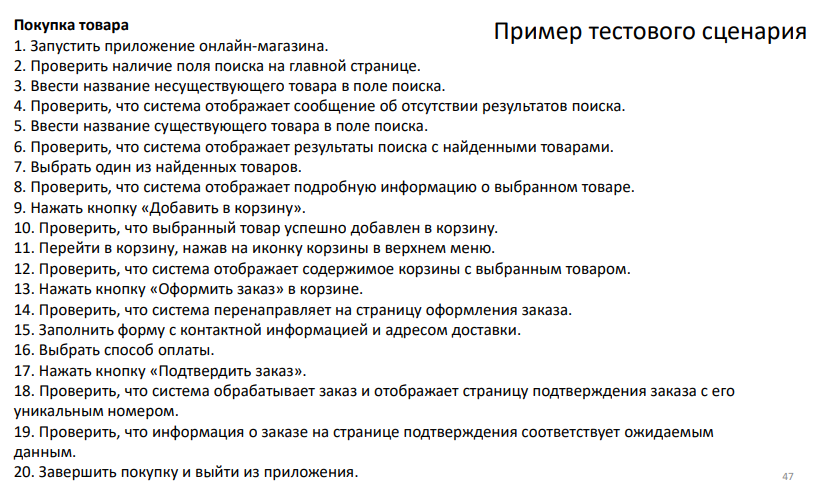




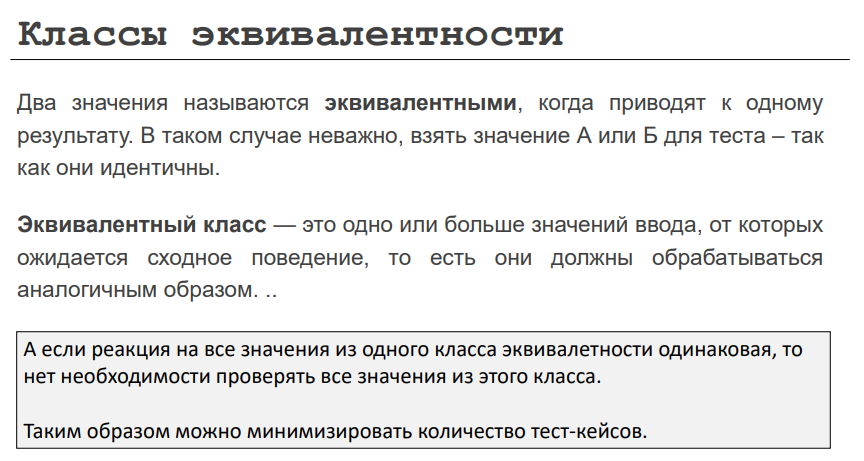


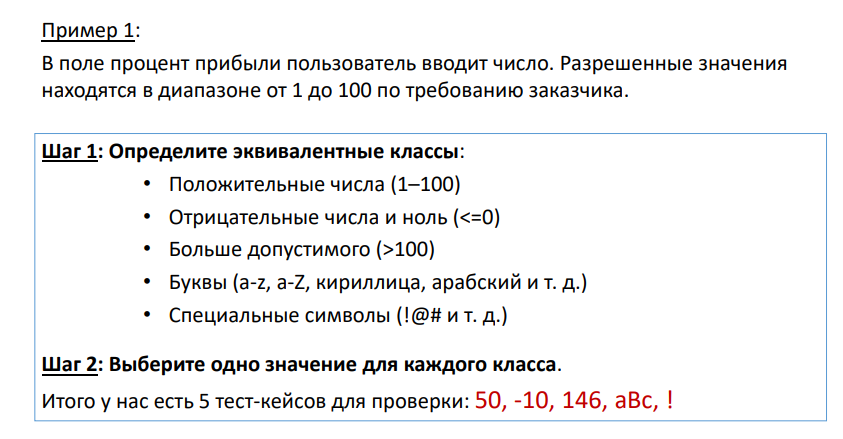


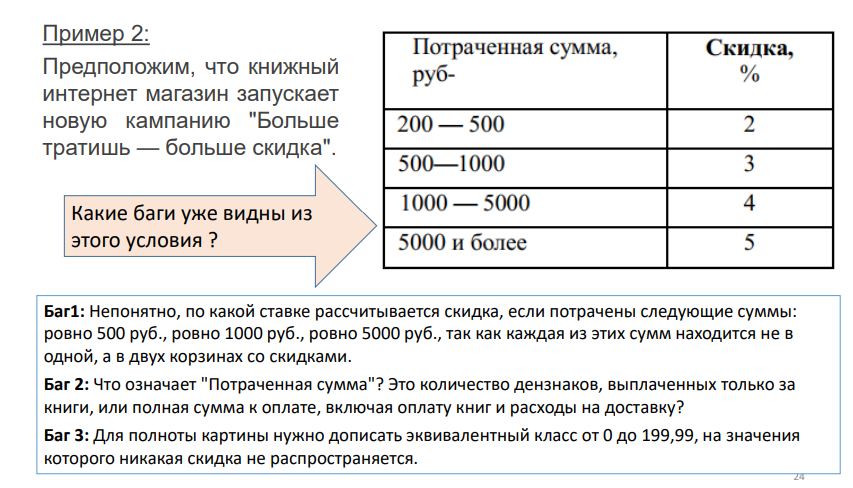


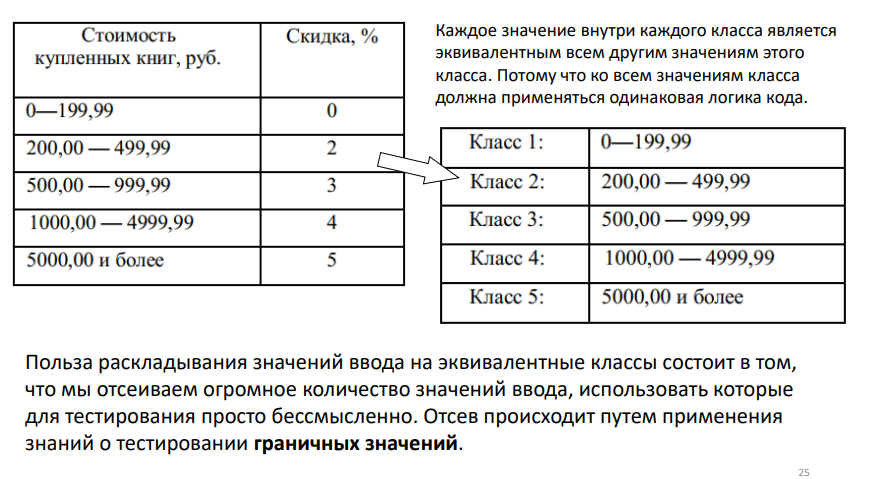


2. Что такое классы эквивалентности? Приведите пример



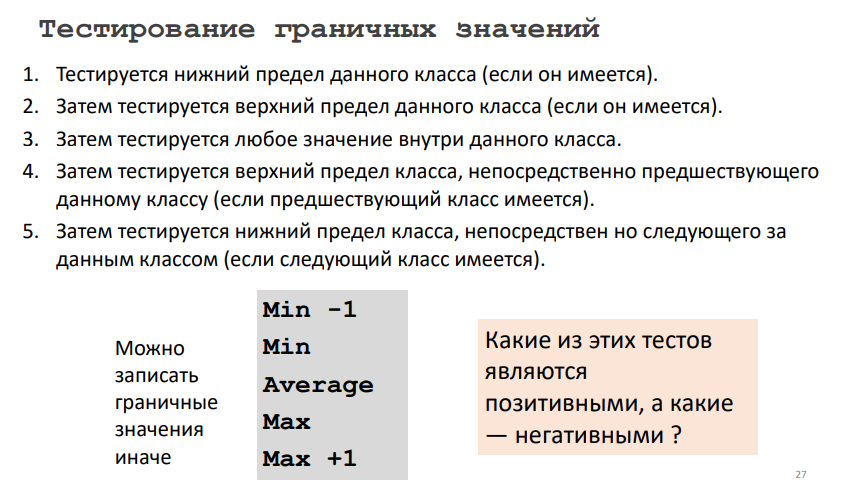


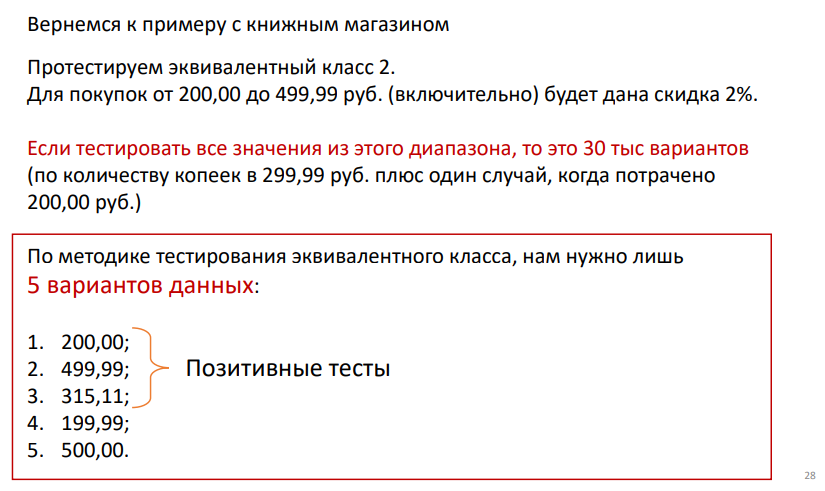


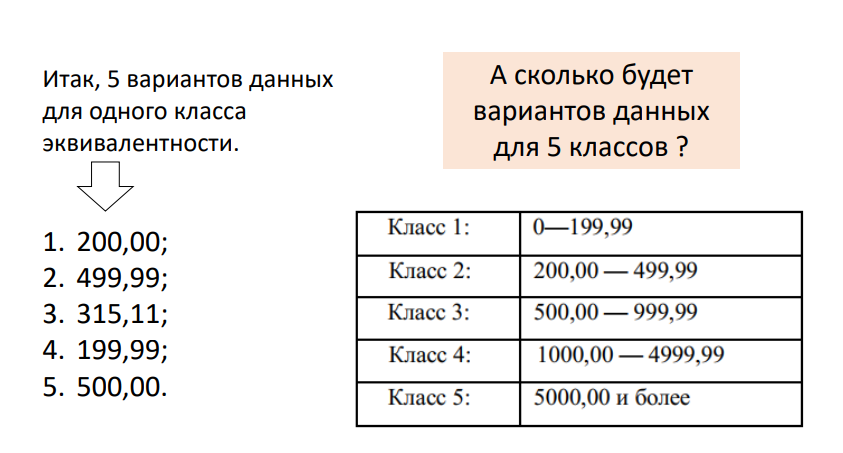


3. Что представляют из себя граничные значения и как их применение способно облегчить процесс тестирования?











4. Для чего используют технику попарного тестирования и что это такое?







Хуита

