**Тема 2-3. Разработка титульной страницы сайта, озвученной «карты» установки, 3D-модели и анимационного ролика работы установки**

1. Познакомиться в кабинетах физики с реальной выбранной установкой и сделать несколько снимков установки из разных ракурсов (*в дальнейшем на этапе разработки функционала симулятора установки необходимо будет проделать на реальной установке полный экперимент с получением результатов, чтобы получить полное соответсвие работы симулятора установки на экране и реальной установки*).
2. Создать титульную страницу Web-сайта информационной системы с фоном и выходом на основные страницы сайта.
3. Создать в Adobe Animate на основе изображения установки озвученную «карту» установки, поясняющую голосом назначение каждого элемента установки при наведении на него курсора мыши (*действовать аналогично созданию озвученной «карты» путеводителя на местности*, *выполненной в прошлом семестре*).
4. Создать в 3ds MAX модель основных элементов установки на основе примитивов, используя для придания соответствия реальным объектам установки необходимые модификаторы и редактирование сеточной структуры созданных объектов.
5. Для всех объектов установки, которые обладают функциональностью, задать соответствующие имена для обращения к ним в программном коде управления симулятором установки.
6. Наложить на объекты модели установки реалистичные текстуры, соответствующие виду реальной установки.
7. Сохранить модель установки в формате \*.max, файлы использованных текстур, а также экспортировать модель в формате \*.fbx для дальнейшего импортирования в среду Unity.
8. Создать в среде 3ds MAX на основе разработанной 3D-модели установки анимационный ролик функционирования установки, показывающей наглядно все моменты ее работы от включения до получения результатов и выключения установки.
9. Озвучить анимационный ролик, добавив в анимацию звуковое сопровождение, поясняющее все режимы работы модели установки от ее включения до получения результатов и выключения.
10. Отрендерить и сохранить озвученный анимационный ролик в avi-формате для последующего его внедрения на сайт информационной обучающей системы.

***Допускается разработка анимационного ролика в среде Animate***

*В случае разработки анимационного ролика в среде Animate необходимо добавить для него кнопки упраления запуском, остановки и перехода в начало и, кроме того, разрабатывать ролик нужно в формате HTML5 Canvas для возможности последующего его внедрения на сайт информационной обучающей системы.*