

Editando «Sistema de gestión de contenidos»

No estás identificado con una cuenta de usuario. Si grabas los cambios, tu [dirección IP](#) quedará registrada públicamente en el [historial](#) de esta página. Para evitarlo, puedes [crear una cuenta de usuario](#), lo cual tiene [varias ventajas](#).

Es recomendable [previsualizar antes de grabar](#). También puedes visitar la [ayuda](#) o el [tutorial](#).

N **C**     [Avanzado](#) [Caracteres especiales](#) [Ayuda](#) [Cita](#)

{{otros usos|'''Escuelas'''|de Charlotte-Mecklenburg|para el distrito escolar de [[Carolina del Norte]] ('''CMS''' - Charlotte-Mecklenburg Schools)}}

Un '''sistema de gestión de contenidos''' (o '''CMS''', del [[idioma inglés|inglés]] '''C'''ontent '''M'''anagement '''S'''ystem) es un programa que permite crear una estructura de soporte ([[framework]]) para la creación y administración de contenidos, principalmente en [[páginas web]], por parte de los administradores, editores, participantes y demás roles.

Consiste en una interfaz que controla una o varias [[bases de datos]] donde se aloja el contenido del sitio web. El sistema permite manejar de manera independiente el contenido y el diseño. Así, es posible manejar el contenido y darle en cualquier momento un diseño distinto al sitio web sin tener que darle formato al contenido de nuevo, además de permitir la fácil y controlada publicación en el sitio a varios editores. Un ejemplo clásico es el de editores que cargan el contenido al sistema y otro de nivel superior (moderador o administrador) que permite que estos contenidos sean visibles a todo el público (los aprueba).

== Historia ==

Los primeros '''sistemas de administración de contenidos''' fueron desarrollados por organizaciones que publicaban una gran cantidad de contenido en [[Internet]], y necesitaban de continuas actualizaciones; como revistas en línea, periódicos y publicaciones corporativas.