

ЗАВДАННЯ

Виконайте завдання наведені нижче. Кожне завдання складено у межах матеріалу лекції та не потребує додаткових знань. Дивіться технічні вимоги до виконання практичного завдання у відповідному розділі.

ЗАВДАННЯ №1

ОПИС:

Scheduler

ДЕТАЛІ:

Виконати згідно вимог нижче

ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

Використатити `NSInvocationOperation` в комбінації з `NSOperationQueue` для виконання багатьох задач які може створити користувач.

Для реалізації цього має бути створений простий додаток який містить 2 button і label. По натисканні на 1-шу кнопку додається задача в чергу з перебором масиві від 1 до 100000 в `NSOperationQueue` при натисканні на іншу кнопку - задача в чергу з перебором масиві від 1 до 500000. По завершенню кожної задачі label має збільшити лічильник задач на +1.

Одночасно може виконуватися лише 1 задача.

Користувач може додати стільки задач скільки хоче

ЗАВДАННЯ №2

ОПИС:

Анімація посимвольного виводу тексту

ДЕТАЛІ:

Виконати згідно вимог нижче

ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

Створити підклас `label` яка б при встановленні на неї тексту виводила б його посимвольно. Швидкість має контролюватися

Використати будь-що з `GCD`, `NSOperationQueue`, `NSInvocationOperation` але принаймі щось одне