









## Índice

1. Personajes:.....	2
1.1 Obstáculos:.....	2
1.2 Héroe:.....	2
2. CONFIGURACIONES:.....	3
3. Iniciar juego: .....	4

## Manual de usuario

### Descripción del juego

El jugador se desplazará con la tecla  adelante camina hacia adelante, tecla  atrás camina hacia atrás o retrocede, teclado  para saltar.

El jugador inicia la partida durante la aventura, se verá con obstáculos evitando caer al vacío donde debe evadir saltando con el teclado x, el recorrido se podrá recoger monedas , su principal objetivo es conseguir las 3 llaves  para pasar a los próximos niveles, en caso de perder sus vidas  o caer al vacío pierde la partida y tendrá que volver a jugar.

Es un juego diseñado para niños de entre 8 y 10 años de edad, el desenlace del juego consiste en lo siguiente.

1. **Personajes:** Se mencionaran los siguientes

1.1 **Obstáculos:** Impiden el paso al jugador.



1.2 **Héroe:** Personaje con el que interactúa con el jugador.



2. **CONFIGURACIONES:** Antes de comenzar el juego realizamos las siguientes configuraciones que consiste en tres botones: menú, opciones y salir.

Para iniciar el juego se selecciona opciones y hacer clic, se muestra lo siguiente:

- Idioma
- Ajuste táctil

Como se muestra en la figura N° 01



Figura N°01 Interfaz del submenú del botón OPCIONES.

Después seleccionar el botón **IDIOMA** nos muestra los siguientes submenús:

- Ingles

- Español  
Como se muestra en la figura N°02

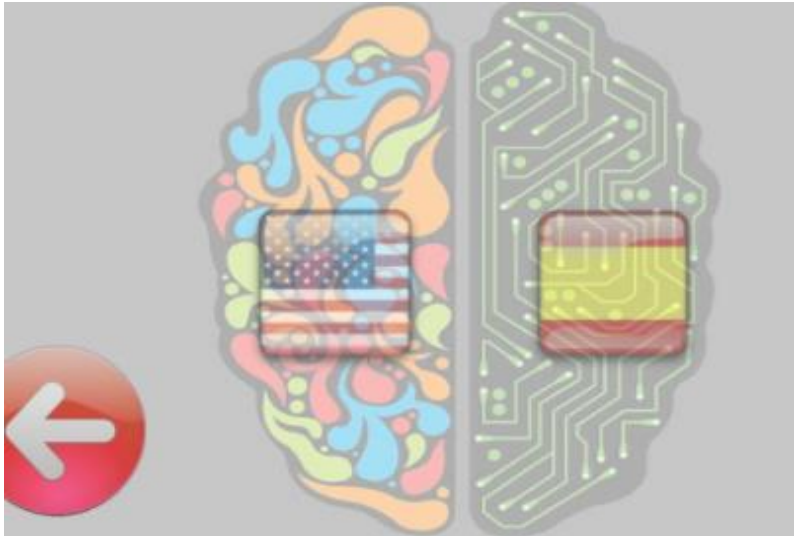


Figura N°02 Interfaz del submenu inglés y español.

Una vez configurado el idioma volver haciendo clic



Después seleccionar el botón **AJUSTE TACTIL** nos muestra los siguientes submenús:

- Con táctil
- Sin táctil

Como se muestra en la figura N°03

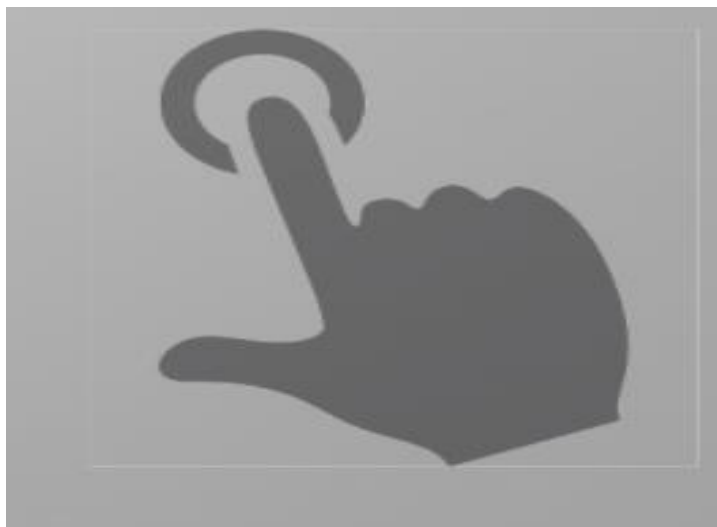


Figura N°03 Interfaz del submenu del botón AJUSTE TACTIL.

### 3. Iniciar juego:

Una vez configurado las **OPCIONES** el usuario podrá comenzar a jugar.

El juego consiste que el usuario tiene que evitar los obstáculos, evitar caer al vacío, conseguir las tres llaves para pasar a los próximos niveles.

Seleccionamos el botón MENÚ:



- Nueva Partida
- Cargar Partida

Como se muestra en la figura N° 04



Figura N°04 Interfaz de los submenús MENU.

Seleccionar el botón **NUEVA PARTIDA** en cual el usuario tendrá la opción de elegir su personaje favorito haciendo clic en la figura niño o niña.

Como se muestra en la figura N° 05

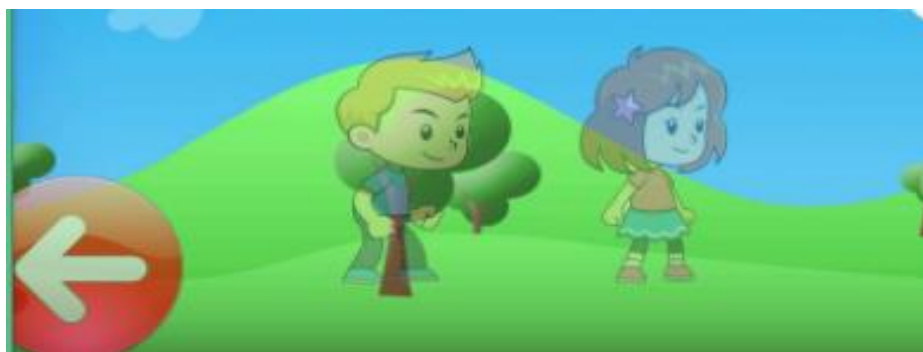


Figura N°05 Interfaz de los personajes.

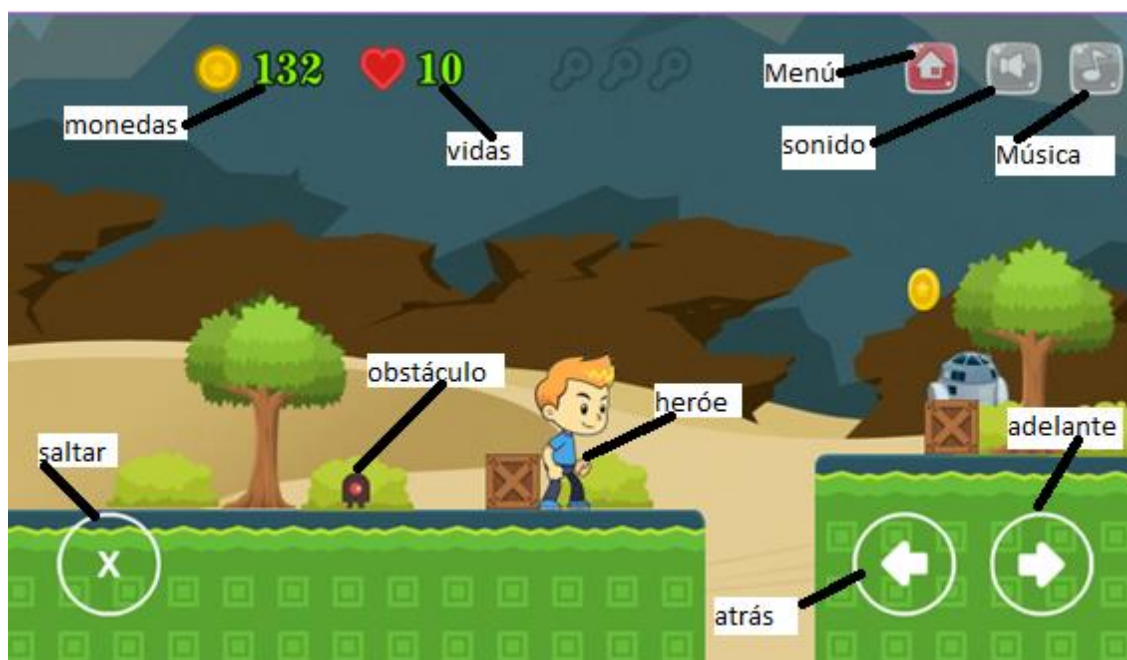
El usuario tiene la opción de elegir **CARGAR PARTIDA** para poder continuar con los anteriores niveles jugados.

Donde se mostrará una ventana de niveles que el usuario desee continuar el juego. Solo podrá acceder a los candados desbloqueados, como se muestra en la figura N°06.



Figura N°06 Interfaz del NIVEL COMPLETADO.

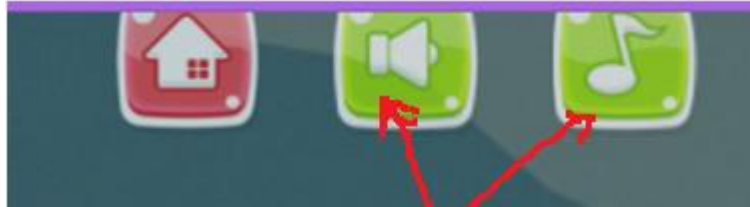
Entorno del juego:



**Figura N°07 Interfaz DEL JUEGO.**

El jugador tiene la opción de activar el sonido

Como se muestra en la figura N° 08



**Figura N°08 Interfaz del NIVEL COMPLETADO.**

**Integrantes:**

- Eli Serrano Pérez
- Cluny Quispe Jurado
- Yasbeth Arredondo Roque
- Gavy Valeria Aiquipa Arbieto
- Cesar Isaac Díaz Navarro