



Controla una floreciente colonia de ascidias, pequeños animales marinos, y compite para establecer nuevas colonias en las rocas vecinas.

En este puzzle de cadena de montaje, los jugadores usan sus ascidias para criar renacuajos, y sus renacuajos para crear ascidias adultas mediante su metamorfosis. Consigue los renacuajos necesarios para obtener una nueva colonia, y reclama suficientes colonias para ganar!



Las corrientes marinas activarán cada una de tus cartas en orden, pero debes moverlas y orientarlas para que sus habilidades se alimenten entre sí. Algunas crían renacuajos, o los cambian o mueven, y unas pocas pueden pensar – es decir, usar renacuajos para obtener nuevas ascidias, moverlas o girarlas, y conseguir colonias.



- A partir de 8 años
- 1 a 4 jugadores
- 20-30 minutos por jugador
- Principiantes y veteranos

### Componentes

1-2 jugadores	1-4 jugadores
175 cartas	295 cartas
3 tableros	5 tableros
50 fichas	90 fichas

### Información mecánica

Logística de cadena de montaje  
Colocación de losetas  
Pensamiento espacial  
Acciones encadenadas  
Fácil de jugar, difícil de dominar  
Modo solitario  
3 niveles de intensidad  
Diferentes acciones, tableros y objetivos cada partida  
Baja aleatoriedad  
Sin ataques  
Completamente independiente de idioma (excepto el manual)  
Un quemacerebros disfrazado de formas y colores suaves :)



¡La eficiencia es la clave! Demasiado lento y quedarás atrás, demasiado rápido y tu colonia no aguantará tantos renacuajos.

La interacción entre jugadores se basa en la escasez de recursos a compartir y el bloqueo de recursos; no hay ataques ni comercio.

Tableros distintos, múltiples objetivos, y 6 ascidias a elegir entre 25 hacen que las posibilidades de juego sean infinitas [del orden de *trillones*!]

