# 欧文索引

■ 数子・記号	Bayesian hyperparameter optimization, 316	
0-1 loss, <b>75</b> , 198	Bayesian network, $\rightarrow$ directed graphical model	
	Bayesian probability, 40	
■ A	Bayesian statistics, 98	
Absolute value rectification, 138	Belief network, $\rightarrow$ directed graphical model	
Accuracy, 306	Bernoulli distribution, 45	
Activation function, 123	BFGS, 227	
Active constraint, 69	Bias, 90, 163	
AdaGrad, 220	bias parameter, 79	
ADALINE, $\rightarrow$ adaptive linear element	Biased importance sampling, 434	
Adam, 222, 308	Bigram, 335	
Adaptive linear element, 11, 17, 18	Binary relation, 350	
Adversarial example, 192	Block Gibbs sampling, 438	
Adversarial training, 192, 195, 388	Boltzmann distribution, 416	
Affine, 79	Boltzmann machine, 416, 481	
AIS, → annealed importance sampling	BPTT, → back-propagation through time	
Almost everywhere, 52	Broadcasting, 25	
Almost sure convergence, 95	Burn-in, 437	
Ancestral sampling, 423, 435	. , ,	
ANN, → Artificial neural network	<b>■</b> C	
Annealed importance sampling, 458, 491, 527	$CAE$ , $\rightarrow$ contractive autoencoder	
Approximate Bayesian computation, 527	Calculus of variations, 129	
Approximate inference, 425	Categorical distribution, $\rightarrow$ multinoulli distribu	
Artificial intelligence, 1	tion	
Artificial neural network, → Neural network	CD, $\rightarrow$ contrastive divergence	
ASR, → automatic speech recognition	Centering trick (DBM), 495	
Asymptotically unbiased, 90	Central limit theorem, 47	
Audio, 74, 259, 332	Chain rule (calculus), 148	
Autoencoder, 3, 255, <b>367</b>	Chain rule of probability, 43	
Automatic speech recognition, 332	Chess, 1	
	Chord, 420	
■ B	Chordal graph, 421	
Back-propagation, 146	Class-based language models, 336	
Back-propagation through time, 277	Classical dynamical system, 270	
Backprop, $\rightarrow$ back-propagation	Classification, 72	
Bag of words, 342	Clique potential, $\rightarrow$ factor (graphical model)	
Bagging, 183	$\text{CNN}, \rightarrow \text{convolutional neural network}$	
Batch normalization, 192, 308	Collaborative Filtering, 348	
Bayes error, 84	Collider, → explaining away	
Bayes' rule, 52	Color images, 259	

Complex cell, 262	DCGAN, 403, 516	
Computational graph, 146	Decision tree, 104, 400	
Computer vision, 328	Decoder, 3	
Concept drift, 393	Deep belief network, 18, 388, 463, 483, 485, 50	
Condition number, 201	509	
Conditional computation, → dynamic structure	Deep Blue, 1	
Conditional independence, xvi, 44	Deep Boltzmann machine, 17, 18, 388, 463, 478	
Conditional probability, 43	483, 487, 494, 503	
Conditional RBM, 503	Deep feedforward network, 121, 308	
Connectionism, 13, 321	Deep learning, 1, 4	
Connectionist temporal classification, 334	Degree of belief, 40	
Consistency, 94, 374	Denoising autoencoder, 373, 506	
Constrained optimization, 67, 169	Denoising score matching, 454	
Content-based addressing, 301	Density estimation, 74	
Content-based recommender systems, 349	Derivative, xvi, 61	
Context-specific independence, 419	Design matrix, 77	
Contextual bandits, 349	Detector layer, 244	
Continuation methods, 235	Determinant, xv	
Contractive autoencoder, 380	Diagonal matrix, 30	
Contrast, 329	Differential entropy, 55, 474	
Contrastive divergence, 208, 446, 494	Dirac delta function, 48	
Convex optimization, 102	Directed graphical model, 57, 370, 411, 509	
Convolution, 237, 502	Directional derivative, 62	
Convolutional network, 12	Discriminative fine-tuning, → supervised fine-	
Convolutional neural network, 181, 237, 308, 334	tuning	
Coordinate descent, 231, 492	Discriminative RBM, 504	
Correlation, 45	Distributed representation, 13, 109, 399	
Cost function, → objective function	Domain adaptation, 392	
Covariance, xvi, 45	Dot product, 25, 102	
Covariance matrix, 45	Double backprop, 195	
Coverage, 307	Doubly block circulant matrix, 239	
Critical temperature, 441	Dream sleep, 446, 478	
Cross-correlation, 239	DropConnect, 191	
Cross-entropy, 55, 96	Dropout, 185, 308, 312, 494, 506	
Cross-validation, 88	Dynamic structure, 325	
CTC, → connectionist temporal classification	•	
Curriculum learning, 236	■ E	
Curse of dimensionality, 112	E-step, 465	
Cyc, 2	Early stopping, 176–179, 308	
	EBM, $\rightarrow$ energy-based model	
■ D	Echo state network, 17, 18, 291	
D-separation, 418	Effective capacity, 82	
DAE, $\rightarrow$ denoising autoencoder	Eigendecomposition, 31	
Data generating distribution, 80, 95	Eigenvalue, 31	
Data generating process, 80	Eigenvector, 31	
Data parallelism, 324	ELBO, $\rightarrow$ evidence lower bound	
Dataset, 75	Element-wise product, $\boldsymbol{\rightarrow}$ Hadamard product	
Dataset augmentation, 194, 332	$EM, \rightarrow expectation maximization$	
DBM, $\rightarrow$ deep Boltzmann machine	Embedding, 378	

Empirical distribution, 48	<b>■</b> G	
Empirical risk, 198	Gabor function, 264	
Empirical risk minimization, 198	GANs, → generative adversarial networks	
Encoder, 3	Gated recurrent unit, 308	
Energy function, 415	Gaussian distribution, → normal distribution	
Energy-based model, 415, 435, 481, 487	Gaussian kernel, 103	
Ensemble methods, 183	Gaussian mixture, 49, 135	
Epoch, 176	GCN, $\rightarrow$ Global contrast normalization	
Equality constraint, 68	GeneOntology, 351	
Equivariance, 242	Generalization, 80	
Error function, → objective function	Generalized Lagrange function, → generalized La-	
ESN, $\rightarrow$ echo state network	grangian	
Euclidean norm, 29	Generalized Lagrangian, 68	
Euler-Lagrange equation, 474	Generative adversarial networks, 506, 515	
Evidence lower bound, 463, 486	Generative moment matching networks, 517	
Example, 72	Generator network, 510	
Expectation, 44	Gibbs distribution, 414	
Expectation maximization, 465	Gibbs sampling, 423, 438	
Expected value, → expectation	Global contrast normalization, 330	
Explaining away, 418, 463, 472	GPU, → graphics processing unit	
Exploitation, 349	Gradient, 62	
Exploration, 349	Gradient clipping, 207, 298	
Exponential distribution, 48	Gradient descent, 61, 63	
•	Graph, xv	
■ F	Graphical model, → structured probabilistic model	
F-score, 307	Graphics processing unit, 322	
Factor (graphical model), 413	Greedy algorithm, 232	
Factor analysis, 357	Greedy layer-wise unsupervised pretraining, 386	
Factor graph, 422	Greedy supervised pretraining, 232	
factor of variation, 3	Grid search, 313	
Feature, 72		
Feature selection, 169	■ H	
Feedforward neural network, 121	Hadamard product, xv, 25	
Fine-tuning, 232	Hard tanh, 141	
Finite differences, 318	Harmonium, $\rightarrow$ restricted Boltzmann machine	
Forget gate, 219	Harmony theory, 416	
Forward propagation, 146	Helmholtz free energy, $\rightarrow$ evidence lower bound	
Fourier transform, 259	Hessian, 160	
Fovea, 263	Hessian matrix, xvi, 64	
FPCD, 450	Heteroscedastic, 135	
Free energy, <b>417</b> , 499	Hidden layer, 5, 122	
${\tt Freebase},351$	Hill climbing, 63	
Frequentist probability, 40	Hyperparameter optimization, 313	
Frequentist statistics, 98	Hyperparameters, 87, 312	
Frobenius norm, 34	Hypothesis space, 81, 85	
Fully-visible Bayes network, $519$		
Functional derivatives, 473	<b>1</b>	
FVBN, $\rightarrow$ fully-visible Bayes network	i.i.d. assumptions, 80, 89, 192	
	Identity matrix, 26	

ILSVRC, $\rightarrow$ ImageNet Large Scale Visual Recog-	Leaky ReLU, 138
nition Challenge	Leaky units, 293
ImageNet Large Scale Visual Recognition Chal-	Learning rate, 63
lenge, 19	Line search, 63, 68
Immorality, 420	Linear combination, 28
Importance sampling, 433, 457, 513	Linear dependence, 28
Importance weighted autoencoder, 513	Linear factor models, 357
Independence, xvi, 44	Linear regression, 77, 79, 101
Independent and identically distributed, $\rightarrow$ i.i.d.	Link prediction, 352
assumptions	Lipschitz constant, 67
Independent component analysis, 359	Lipschitz continuous, 67
Independent subspace analysis, 360	Liquid state machine, 291
Inequality constraint, 68	Local conditional probability distribution, 411
Inference, 410, 425, 463, 466, 468, 475, 477	Local contrast normalization, 331
Information retrieval, 383	Logistic regression, 2, 102
Initialization, 215	Logistic sigmoid, 6, 49
Integral, xvi	Long short-term memory, 13, 19, 219, <b>295</b> , 308
Invariance, 244	Loop, 420
Isotropic, 48	Loopy belief propagation, 427
	Loss function, → objective function
J	$L^p$ norm, 29
Jacobian matrix, xvi, 53, 63	LSTM, → long short-term memory
Joint probability, 41	,
	M
■ K	M-step, 465
k-means, 261, 400	Machine learning, 2
k-nearest neighbors, 103, 400	Machine translation, 73
Karush-Kuhn-Tcuker, 68	Main diagonal, 24
Karush-Kuhn-Tucker conditions, 69, 169	Manifold, 115
Kernel machine, 401	Manifold hypothesis, 116
Kernel trick, 102	Manifold learning, 115
Kernel (convolution), 238	Manifold tangent classifier, 195
$KKT, \rightarrow Karush-Kuhn-Tcuker$	MAP approximation, 100, 369
KKT conditions, $\rightarrow$ Karush-Kuhn-Tucker condi-	Marginal probability, 43
tions	Markov chain, 435
KL divergence, $\rightarrow$ Kullback-Leibler divergence	Markov chain Monte Carlo, 435
Knowledge base, 2, 351	Markov network, → undirected model
Krylov methods, 160	Markov random field, $\rightarrow$ undirected model
Kullback-Leibler divergence, xvi, 55	Matrix, xiv, 24
	Matrix inverse, 27
■ L	Matrix product, 25
Label smoothing, 173	Max norm, 29
Lagrange multipliers, 68, 474	Max pooling, 244
Lagrangian, $\rightarrow$ generalized Lagrangian	Maximum likelihood, 95
LAPGAN, 516	Maxout, 138, 308
Laplace distribution, 48, 362	MCMC, → Markov chain Monte Carlo
Latent variable, 49	Mean field, 468, 469, 494
Layer (neural network), 121	Mean squared error, 78
$LCN$ , $\rightarrow$ local contrast normalization	Measure theory, 52
	module dicory, oz

Measure zero, 52	$NLM$ , $\rightarrow$ neural language model	
Memory network, 300, 301	NLP, → natural language processing	
Method of steepest descent, $\rightarrow$ gradient descent	No free lunch theorem, 85	
Minibatch, 200	Noise-contrastive estimation, 454	
Missing inputs, 72	Non-parametric model, 83	
Mixing (Markov chain), 439	Norm, xvii, 29	
Mixture density networks, 135	Normal distribution, 47, 91	
Mixture distribution, 49	Normal equations, <b>79</b> , 81, 166	
Mixture model, 135, 372	Normalized initialization, 217	
Mixture of experts, 326, 400	Numerical differentiation, → finite differences	
$MLP$ , $\rightarrow$ multilayer perception		
MNIST, 15, 16, 494	■ 0	
Model averaging, 183	Object detection, 328	
Model compression, 324	Object recognition, 328	
Model identifiability, 204	Objective function, 61	
Model parallelism, 324	OMP- $k$ , $\rightarrow$ orthogonal matching pursuit	
Moment matching, 517	One-shot learning, 393	
Moore-Penrose pseudoinverse, 33, 171	Operation, 146	
Moralized graph, 420	Optimization, 59, 60	
MP-DBM, → multi-prediction DBM	Orthodox statistics, $\rightarrow$ frequentist statistics	
MRF (Markov Random Field), → undirected	Orthogonal matching pursuit, 18, 183	
model	Orthogonal matrix, 31	
MSE, → mean squared error	Orthogonality, 30	
Multi-modal learning, 394	Output layer, 121	
Multi-prediction DBM, 495		
Multi-task learning, 174, 393	<b>■</b> P	
Multilayer perception, 4	Parallel distributed processing, 13	
Multilayer perceptron, 18	Parameter initialization, 215, 293	
Multinomial distribution, 46	Parameter sharing, 181, 241, 269, 270, 280	
Multinoulli distribution, 46	Parameter tying, → Parameter sharing	
manned and and an analysis of the second analysis of the second and an analysis of the second analysis of the second and an analysis of the second and analysis of the second and an analysis of the second and an analy	Parametric model, 83	
■ N	Parametric ReLU, 138	
<i>n</i> -gram, <b>335</b>	Partial derivative, 62	
NADE, 521	Partition function, 414, 443, 492	
Naive Bayes, 2	PCA, $\rightarrow$ principal components analysis	
Nat, 54	PCD, $\rightarrow$ stochastic maximum likelihood	
Natural image, 408	Perceptron, 11, 18	
Natural language processing, 334	Persistent contrastive divergence, $\rightarrow$ stochastic	
Nearest neighbor regression, 83	maximum likelihood	
Negative definite, 65	Perturbation analysis, $\rightarrow$ reparametrization trick	
Negative phase, 341, 443, 445	Point estimator, 89	
Neocognitron, 12, 17, 18, 263	Policy, 349	
Nesterov momentum, 215	Pooling, 237, 502	
Netflix Grand Prize, 184, 348	Positive definite, 65	
Neural language model, 336, 346	Positive phase, 341, 443, 445, 482, 491	
Neural network, 10	Precision, 307	
Neural Turing machine, 301	Precision (of a normal distribution), 46, 47	
Neuroscience, 12	Predictive sparse decomposition, 382	
Newton's method, 66, 223	Preprocessing, 328	

Pretraining, 232, 386	■ S	
Primary visual cortex, 261	Saddle points, 205	
Principal components analysis, 35, 106, 107, 357,	Sample mean, 91	
463	Scalar, xiv, 23	
Prior probability distribution, 98	Score matching, 374, 452	
Probabilistic PCA, 357, 358, 464	Second derivative, 63	
Probability density function, 42	Second derivative test, 65	
Probability distribution, 41	Self-information, 54	
Probability mass function, 41	Semantic hashing, 383	
Probability mass function estimation, 74	Semi-supervised learning, 174	
Product of experts, 416	Separable convolution, 259	
Product rule of probability, $\rightarrow$ chain rule of proba-	Separation (probabilistic modeling), 417	
bility	Set, xv	
PSD, $\rightarrow$ predictive sparse decomposition	SGD, $\rightarrow$ Stochastic gradient descent	
Pseudolikelihood, 450	Shannon entropy, xvi, 54	
	Shortlist, 338	
■ Q	Sigmoid, xvii, $\rightarrow$ logistic sigmoid	
Quadrature pair, 265	Sigmoid belief network, 18	
Quasi-Newton methods, 227	Simple cell, 262	
■ D	Singular value, $\rightarrow$ singular value decomposition	
R De diel besig function 141	Singular value decomposition, 33, 107, 348	
Radial basis function, 141 Random search, 315	Singular vector, $\rightarrow$ singular value decomposition	
Random variable, 41	Slow feature analysis, 360	
Ratio matching, 453	SML, $\rightarrow$ stochastic maximum likelihood	
RBF, 141	Softmax, 132, 301, 326	
RBM, → restricted Boltzmann machine	Softplus, xvii, 50, 141	
Recall, 307	Spam detection, 2	
Receptive field, 242	Sparse coding, 231, 255, 362, 463, 509	
Recommender Systems, 347	Sparse initialization, 218, 293	
Rectified linear unit, 125, 138, 308, 370	Sparse representation, 106, 162, 182, 369, 406	
Recurrent network, 18	Spearmint, 316	
Recurrent neural network, 272	Spectral radius, 291	
Regression, 73	Speech recognition, → automatic speech recogni-	
Regularization, <b>87</b> , 128, 163, 312	tion	
Regularizer, 86	Sphering, → whitening	
REINFORCE, 507	Spike and slab restricted Boltzmann machine, 500	
Reinforcement learning, 19, 76, 349, 506	SPN, → sum-product network	
Relational database, 351	Square matrix, 28	
Relations, 350	ssRBM, → spike and slab restricted Boltzmann ma-	
ReLU, → Rectified linear unit	chine	
Reparametrization trick, 506	Standard deviation, 45	
Representation learning, 2	Standard error, 92	
Representational capacity, 81	Standard error of the mean, 93, 200	
Restricted Boltzmann machine, 255, 333, 348, 427,	Statistic, 89	
463, 482, 483, 494, 497, 499, 500, 502	Statistical learning theory, 80	
Ridge regression, → weight decay	Steepest descent, -> gradient descent	
Risk, 198	Stochastic back-propagation, → reparametrization	
RNN-RBM, 504	trick	

Trigram, 335

■ U
Unbiased, 90
Undirected graphical model, 57, 370
Undirected model, 412
Uniform distribution, 42
Unigram, 335
Unit norm, 30
Unit vector, 30
Universal approximation theorem, 142
Universal approximator, 404

Unnormalized probability distribution, 413 Unsupervised learning, **76**, 104 Unsupervised pretraining, 333, 386

## ■ V

V-structure, → explaining away V1, 261 VAE, → variational autoencoder Vapnik-Chervonenkis dimension, 82 Variance, xvi, 44, 163 Variational autoencoder, 506, **512** 

Variational derivatives,  $\rightarrow$  functional derivatives Variational free energy,  $\rightarrow$  evidence lower bound VC dimension,  $\rightarrow$  Vapnik-Chervonenkis dimension Vector, xiv, 23

Virtual adversarial examples, 193 Visible layer, 5 Volumetric data, 259

## ■ W

Wake-sleep, 477, 486
Weight decay, 86, 128, 165, 312
Weight space symmetry, 204
Weights, 11, 78
Whitening, 330
Wikibase, 351
Word embedding, 337
Word-sense disambiguation, 352
WordNet, 351

## Z

Zero-data learning, → zero-shot learning Zero-shot learning, 393

## 日本語索引

## ■ 数字・記号

0/1 損失, 75, 198

1 次視覚皮質, 261

## A

ADALINE, → 適応的線形要素

AIS, → 焼きなまし重点サンプリング

ANN, → 人工ニューラルネットワーク

ASR, → 自動音声認識

## ■ B

Backprop, → 誤差逆伝播法 BPTT, → 通時的誤差逆伝播法

## ■ C

CAE, → 縮小自己符号化器

CD, →  $\exists$  ントラスティブ・ダイバージェンス

CNN, → 畳み込みニューラルネットワーク

## ■ D

DAE. → 雑音除去自己符号化器

DBM, → 深層ボルツマンマシン

d 分離, 418

## ■ E

EBM. → エネルギーベースモデル

ELBO. → エビデンス下界

EM, → 期待值最大化

ESN, → エコーステートネットワーク

## ■ F

F值,307

FVBN, → すべての変数が可視変数のベイジアンネットワーク

## ■ G

GANs. → 敵対的生成ネットワーク

GCN, → 大域コントラスト正規化

GPU, → グラフィックスプロセッシングユニット

#### 

i.i.d. 仮定, 80, 89, 192

ILSVRC, → イメージネット大規模視覚認識チャレンジ

## ■ K

k 近傍法, 103, 400

k 平均法, 261, 400

Karush-Kuhn-Tucker 条件, 69, 169

KKT, → カルーシュ・クーン・タッカー

KKT 条件, → Karush-Kuhn-Tucker 条件

KL ダイバージェンス, → カルバック・ライブラーダ イバージェンス

## ■ L

LCN, → 局所コントラスト正規化

Leaky ユニット, 293

 $L^p / \mathcal{N} A$ , 29

LSTM, → 長期短期記憶

## M

MAP 推定, 100, 369

MCMC. → マルコフ連鎖モンテカルロ法

MLP、→ 多層パーセプトロン

MP-DBM, → 多予測 DBM

MRF (マルコフ確率場), → 無向モデル

MSE, → 平均二乗誤差

## N N

NLM, → ニューラル言語モデル

NLP, → 自然言語処理

## **O**

OMP-k, → 直交マッチング追跡

## ■ P

PCA, → 主成分分析

PCD, → 確率的最尤法

PDF, → 確率密度関数

PMF, → 確率質量関数

PReLU, → パラメトリック ReLU

PSD, → 予測スパース分解

#### ■ R ■ お RBF. → 動径基底関数 オイラー・ラグランジュ方程式, 474 RBM. → 制限付きボルツマンマシン 重み、11、78 ReLU, → 正規化線形関数 重み空間の対称性, 204 重み減衰, 86, 128, 165, 312 ■ S 音声, 74, 259, 332 SGD. → 確率的勾配降下法 音声認識,→自動音声認識 SML, → 確率的最尤法 温度遷移, 441 SPN. → 積和ネットワーク ■ か ssRBM, → スパイク-スラブ型制限付きボルツマンマ 回帰, 73 シン 回帰結合型ニューラルネットワーク,272 SVD. → 特異値分解 回帰結合型ネットワーク, 18 T T 概収束,94 TDNN, → 時間遅れニューラルネットワーク ガウスカーネル, 103 ガウス分布,→ 正規分布 ■ V 学習率, 63 VAE, → 変分自己符号化器 確率質量関数,41 Vapnik-Chervonenkis 次元, 82 確率質量関数推定,74 VC 次元, → Vapnik-Chervonenkis 次元 確率的 PCA, 357, 358, 464 V 構造、→ 弁明 確率的勾配降下法, 11, 109, 200, 211, 494 確率的誤差逆伝播法、→ 再パラメータ化トリック ■ あ 確率的最大プーリング,502 アダマール積, xv, 25 確率的最尤法, 448, 494 アフィン, 79 確率的プーリング, 191 アンサンブル手法, 183 確率の加法定理,43 鞍点, 205 確率の乗法定理,→確率の連鎖律 確率の連鎖律,44 **■** い 確率分布,41 一様分布,42 確率変数,41 一致性, 94, 374 確率密度関数,42 一般化ラグランジアン,68 隠れ層, 5, 122 一般化ラグランジュ関数, → 一般化ラグランジアン 可視層,5 イメージネット大規模視覚認識チャレンジ, 19 仮説空間,81,85 因子(グラフィカルモデル),413 仮想的敵対事例, 193 因子グラフ,422 活性化関数, 123 因子分析, 357 活性制約,69 ■ う 活用, 349 埋め込み、378 カテゴリ分布, → マルチヌーイ分布 カーネル(畳み込み),238 ■ **え** カーネルトリック, 102 エキスパートの積,416 カーネルマシン, 401 エコーステートネットワーク, 17, 18, 291 可分畳み込み, 259 エネルギー関数, 415 ガボール関数, 264 エネルギーベースモデル, 415, 435, 481, 487 カラー画像, 259 エビデンス下界,463,486 カリキュラム学習, 236 エポック, 176 カルーシュ・クーン・タッカー,68 演算, 146 カルバック・ライブラーダイバージェンス, xvi, 55

関係, 350

関係データベース, 351 決定木, 104, 400 ゲートありの回帰ユニット、308 ■ き 弦, 420 機械学習, 2 弦グラフ,421 機械翻訳, 73 検出器の段階, 244 擬似尤度, 450 期待值,44 **Z** 期待值最大化,465 交差エントロピー, 55, 96 期待値ステップ, 465 交差検証.88 ギブスサンプリング, 423, 438 構造化確率モデル, 56, 407 ギブス分布,414 構造学習, 424 逆行列, 27 構造出力, 73, 503 球状化,→ 白色化 勾配,62 強化学習, 20, 76, 349, 506 勾配クリッピング, 207, 298 教師あり学習アルゴリズム、76 勾配降下法, 61, 63 語義曖昧性解消, 352 教師あり再学習, 387, 486 教師強制, 276 誤差関数,61 教師なし学習, 104 誤差逆伝播法,146 教師なし学習アルゴリズム、76 コスト関数,61 教師なし事前学習, 333, 386 古典的な動的システム, 270 コネクショニズム, 13, 321 協調フィルタリング,348 共分散, xvi, 45 固有值, 31 共分散行列,45 固有值分解、31 行列, xiv, 24 固有ベクトル、31 行列式, xv 混合 (マルコフ連鎖),439 行列の積, 25 混合エキスパート, 326, 400 局所コントラスト正規化, 331 混合ガウス、49、135 局所条件付き確率分布,411 混合分布, 49 近似推論, 425 混合密度ネットワーク, 135 近似ベイズ計算,527 混合モデル, 135, 372 コントラスティブ・ダイバージェンス, 208, 446, 494 < コンセプトドリフト, 393 クラスベース言語モデル, 336 コンテンツベースアドレッシング, 301 グラフ、xv コンテンツベース推薦システム,349 グラフィカルモデル. → 構造化確率モデル コントラスト、329 グラフィックスプロセッシングユニット,322 コンピュータビジョン, 328 クリークポテンシャル, → 因子 (グラフィカルモデル) グリッドサーチ、313 **■** さ クリロフ法, 160 再学習, 232 訓練誤差,80 最急降下法. → 勾配降下法 最近傍回帰、83 **■** け 再現率, 307 計画行列,77 最大化ステップ,465 経験損失, 198 最大値ノルム, 29 経験損失最小化, 198 最大プーリング,244 経験分布,48 最適化, 59, 60 計算グラフ、146

継続法, 235

欠損値のある入力,72

再パラメータ化トリック,506

雑音除去自己符号化器, 373, 506

最尤法,95

事例,72

雑音除去スコアマッチング,454 神経科学, 12 雑音対照推定, 454 人工知能.1 人工ニューラルネットワーク, → ニューラルネット 座標降下法, 230, 492 サポートベクトルマシン, 102 ワーク 三角化グラフ. → 弦グラフ 深層学習. 1. 4 深層順伝播型ネットワーク, 121, 308 三角不等式, 29 サンプル平均,91 深層信念ネットワーク, 18, 388, 463, 483, 485, 503, ■ L 深層ボルツマンマシン, 17, 18, 388, 463, 478, 483, 時間遅れニューラルネットワーク, 263, 269 487, 494, 503 識別的 RBM, 504 信念ネットワーク. → 有向グラフィカルモデル 識別的な再学習. → 教師あり再学習 信念の度合い、40 シグモイド、xvii、→ ロジスティックシグモイド シグモイド信念ネットワーク, 18 ■ す 次元の呪い、112 推薦システム、347 自己情報量,54 推定, 466, 468 自己符号化器, 3, 255, 367 推論, 410, 425, 463, 475, 477 指数分布,48 数值微分, → 有限差分法 事前学習, 232, 386 スカラー, xiv, 23 事前確率分布,98 スコアマッチング, 374, 452 自然画像, 408 素性選択, 169 自然言語処理, 334 スパイク-スラブ型制限付きボルツマンマシン,500 持続的コントラスティブ・ダイバージェンス、→ 確率 スパースコーディング, 231, 255, 509 的最尤法 スパース初期化, 218, 293 自動音声認識, 332 スパース表現, 106, 162, 182, 369, 406 シャノンエントロピー, xvi, 54 スパース符号化, 362, 463 自由エネルギー, 417, 499 スパム検出, 2 集合, xv スペクトル半径, 291 重点サンプリング, 433, 457, 513 すべての変数が可視変数のベイジアンネットワーク, 周辺確率分布,43 519 重要度重み付き自己符号化器,513 ■せ 縮小自己符号化器, 380 正規化された初期化,217 主成分分析, 35, 106, 107, 357, 463 正規化線形関数, 125, 138, 308, 370 主対角線, 24 正規分布, 46, 47, 91 出力層, 121 正規方程式, 79, 81, 166 受容野, 242 制限付きボルツマンマシン, 255, 333, 348, 427, 463, 順伝播, 146 482, 483, 494, 497, 499, 500, 502 順伝播型ニューラルネットワーク, 121 正項, 341 準ニュートン法, 227 生成器ネットワーク,510 条件数, 201 正則化, 87, 128, 163, 312 条件付き RBM, 503 正則化項、86 条件付き確率, 43 正段階, 443, 445, 482, 491 条件付き計算,→動的構造 正定值, 65 条件付き独立, xvi, 44 精度, 306 衝突,→ 弁明 精度(正規分布の),46,47 情報検索, 383 正方行列。28 初期化, 215 制約付き最適化, 67, 169 ショートリスト,338

積分, xvi

積和ネットワーク, 404	探索, 349
接距離, 194	単純細胞, 262
接線伝播, 194	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
摂動解析, → 再パラメータ化トリック	<b>■</b> 5
接平面, 377	$\mathcal{F}$ ェス $, 1$
セマンティックハッシング, 383	知識ベース, 2, 351
ゼロショット学習, 393	中心窩, 263
ゼロデータ学習, → ゼロショット学習	中心化トリック (DBM) , 495
漸近不偏, 90	中心極限定理, 47
線形因子モデル, 357	長期短期記憶, 13, 19, 219, <b>295</b>
線形回帰, <b>77</b> , 79, 101	直線探索, 63, 68
線形結合, 28	直角位相ペア, 265
線形従属, 28	直交, 30
潜在变数, 49	直交行列, 31
11 L. M., 10	直交マッチング追跡, 18, 183
■ そ	
層(ニューラルネットワーク), 121	
相関, 45	通時的誤差逆伝播法,277
早期終了, 176-179, 308	
相互相関, 239	<b>■</b> 7
層ごとの貪欲教師なし事前学習, 386	ティホノフ正則化, → 重み減衰
測度零, 52	ディラックのデルタ関数, 48
測度論, 52	適応的線形要素, 11, 17, 18
ソフトプラス, xvii, 50, 141	適合率, 307
ソフトマックス, 132, 301, 326	敵対的学習, 192, 195, 388
損失, 198	敵対的事例, 192
損失関数, 61	敵対的生成ネットワーク, 506, 515
,	テスト集合, 80
<b>■</b> た	データ集合, 75
大域コントラスト正規化, 330	データ集合拡張, 194, 332
対角行列, 30	データ生成過程, 80
対称行列, 30, 32	データ生成分布, <b>80</b> , 95
体積データ, 259	データ並列処理, 324
代理損失関数, 198	テプリッツ行列, 239
タイル型畳み込み, 252	転移学習, 392
多項分布, 46	転写, 73
多層パーセプトロン, 4, 18	伝承サンプリング, 423, 435
畳み込み, 237, 502	点推定量, 89
畳み込みニューラルネットワーク, 12, 181, <b>237</b> , 308,	テンソル, xiv, 24
334	転置, xv, 24
多様体, 115	伝統的な統計, → 頻度論統計
多様体学習, 115	テンパリング, 441
多様体仮説, 116	テンプレートマッチング, 102
多様体接分類器, 195	
多予測 DBM, 495	Mr TT MI. O LO
単位行列, 26	等価性, 242
単位ノルム, 30	動径基底関数,141
単位ベクトル, 30	統計的学習理論,80
W == Im 12 17 7 00 =	統計量, 89

単語埋め込み, 337

バイアス, 90, 163

不変性, 244

フーリエ変換、259 プーリング、237、502 ブロックギブスサンプリング、438 ブロードキャスティング、25 フロベニウスノルム、34 分散、44 分散表現、13、109、399 分配関数、414、443、492 文脈付きバンディット、349 文脈特有の独立性、419 分離(確率モデリング)、417 分類、72

## 

平均二乗誤差,78 平均の標準誤差, 93, 200 平均場近似, 468, 469, 494 ベイジアンネットワーク, → 有向グラフィカルモデル ベイズ確率, 40 ベイズ誤差,84 ベイズ則,52 ベイズ的ハイパーパラメータ最適化、316 ベイズ統計,98 並列分散処理, 13 ベクトル, xiv, 23 ヘッセ行列, xvi, 64, 160 ベルヌーイ分布,45 変動の要因、4 偏微分, 62 变分自己符号化器, 506, 512 変分自由エネルギー、→ エビデンス下界 変分導関数,→ 汎関数微分 変分法. 129 弁明, 418, 463, 472

## **■** ほ

忘却ゲート, 219 方向微分, 62 方策, 349 ほとんど至るところで, 52 ボルツマン分布, 416 ボルツマンマシン, 416, 481

#### 重ま

前処理, 328 マックスアウト, 138, 308 マルコフ確率場, 412 マルコフネットワーク,  $\rightarrow$  無向モデルマルコフ連鎖, 435

マルコフ連鎖モンテカルロ法, 435 マルチタスク学習, 174, 393 マルチヌーイ分布, 46 マルチモーダル学習, 394

#### **■** み

密度推定,74 ミニバッチ,200

### ■ #;

ムーア・ペンローズ擬似逆行列, 33, 171 無向グラフィカルモデル, 57, 370 無向モデル, 412

## ■ め

メモリネットワーク, 300, 301

## ■ ŧ

網羅率,307 目的関数,61 モデル圧縮,324 モラル化グラフ,420 モデル同定可能性,204 モデル平均化,183 モデル並列処理,324 モーメントマッチング,517 モーメントマッチング生成ネットワーク,517

#### **\***

焼きなまし重点サンプリング, 458, 491, 527 ヤコビ行列, xvi, 53, 63 山登り法, 63

## ■ Ø

有限差分法,318 有向グラフィカルモデル,57,370,411,509 有効容量,82 ユークリッドノルム,29 ユニグラム,335

#### ■ よ

要素ごとの積, → アダマール積 予測スパース分解, 382

ラグランジアン,  $\rightarrow$  一般化ラグランジアン ラグランジュの未定乗数法, 68, 474ラプラス分布, 48, 362ラベル平滑化, 173ランダムサーチ, 315

## **I**

リキッドステートマシン, 291

リッジ回帰,→ 重み減衰

リプシッツ定数,67

リプシッツ連続, 67

リンク予測, 352

## ■ る

ループ, 420

ループあり確率伝播法,427

## ■ 1

レシオマッチング, 453

レム睡眠, 446, 478

連鎖律(微積分), 147

## ■ ろ

ロジスティック回帰, 2, 101, 102

ロジスティックシグモイド, 6, 49

## ■わ

ワンショット学習, 393