#### Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software



# Nome progetto: EsteticaMente Anno accademico 2018/2019



# Indice

1. Introduzione	3
1.1 Sistema Proposto	3
1.2. Obiettivo del Sistema	5
1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto	5
1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni	6
1.5. Riferimenti	6
2. Sistema Proposto	7
2.1 Panoramica	7
2.2 Requisiti funzionali	7
2.3 Requisiti non funzionali	<u>9</u>
Usabilità	<u>9</u>
Affidabilità e Sicurezza	10
Performance	10
Manutenibilità	11
Implementazione	11
3. Modelli di sistema	11
3.1 Scenari	11
4. Casi d'uso	21
Caso d'uso: aggiungi al carrello, acquisto prodotto, elimina prodotto, ricerca prodotto	24
Caso d'uso: Cancella ordine e visualizza ordine	28
Caso d'uso: Elimina ordine e aggiorna stato ordine	31
Caso d'uso: Elimina prodotto	34
Caso d'uso: Modifica informazioni prodotto	35
5. Class diagram	37
6. Sequence diagrams	38
7. Class diagram	43
8. Statechart diagram	46
	47
9. Activity diagram	48
10. Path navigazionali	50
11. Mockup	55

Partecipanti:	Matricola:
Aurora Scola	0512103834
Lucia Forte	0512103948
Marco Minucci	0512106088

#### 1. Introduzione

#### 1.1 Sistema Proposto

Si vuole realizzare un software, denominato EsteticaMente, per la gestione di un sito ecommerce destinato alla vendita di cosmetici e per la cura della persona. Il sito nasce
per far fronte alla crescente richiesta di prodotti e per gestire il negozio di cosmetici in
totale comodità e indipendenza. I prodotti sono caratterizzati da un nome, da una
descrizione e da un prezzo. Un utente che si collega al nostro sito, può registrarsi e
diventare un potenziale cliente compilando l'apposito form. Un cliente viene
identificato attraverso il suo nome utente che è unico. Il software che si vuole realizzare
dovrà consentire agli amministratori di autenticarsi, inserire un nuovo prodotto o
eliminarne qualcuno in particolare. Il software dovrà consentire agli utenti registrati di:
autenticarsi, effettuare acquisti, tenere traccia degli acquisti effettuati, eliminare uno o
più prodotti dal carrello. Il software dovrà consentire ad un utente non registrato di:

effettuare ricerche dei prodotti e consultare lo store; però a differenza del cliente non potrà effettuare acquisti.

#### 1.2. Obiettivo del Sistema

Le funzionalità del sito sono principalmente le seguenti:

- Registrazione al sito;
- Login area utente;
- Area Utente
  - ordini effettuati
- Acquisto di prodotti on-line;
- Inserimento di un prodotto;
- Eliminazione di un prodotto.

#### 1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Aggiunta di un prodotto: l'aggiunta di prodotti allo store gestiti dall'amministratore tramite un form di inserimento;
- Visualizzazione lista prodotti: l'utente visualizza la lista dei prodotti.

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- Le funzionalità aggiuntive sono integrate con successo e funzionanti;
- I requisiti di performance sono rispettati;
- La consegna avviene entro i limiti di tempo previsti;
- L'amministratore modifica lo stato degli ordini.

#### 1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- EsteticaMente: Nome del sistema in sviluppo
- Store: piattaforma di destinazione interna al sistema in sviluppo per i prodotti gestiti da uno degli attori;
- Utente: attore del sistema che effettua operazioni di acquisto di prodotti;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione e della manutenzione;
- Login: attività di accesso all'account;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;
- User-friendly: aggettivo utilizzato per definire un software di facile utilizzo anche per persone non esperte nell'utilizzo del computer.

#### 1.5. Riferimenti

B.Bruegge, A.H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering - Using UML, Patternsand Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009

#### 2. Sistema Proposto

#### 2.1 Panoramica

EsteticaMente è un sistema progettato per gestire on-line un negozio di cosmetici che offre ai suoi clienti un'ampia gamma di prodotti.

Gli utenti del sistema saranno di due tipi: amministratore, utente.

L'utente di base ha la possibilità di:

- Fare richiesta di account autonomamente;
- Accedere alla propria interfaccia utilizzando le proprie credenziali ;
- Acquistare prodotti.

L'amministratore ha la possibilità di:

- Eliminare i prodotti;
- Modificare i prodotti;
- Aggiungere prodotti;
- Modifica stato dell'ordine.

#### 2.2 Requisiti funzionali

RF1: Il software dovrà permettere agli utenti la visualizzazione dei prodotti;

RF2: Il software dovrà permettere agli utenti di autenticarsi nel momento in cui vorranno fare acquisti;

RF3: Il software dovrà permettere la registrazione dei vari clienti compilando un apposito form;

RF4: Il software dovrà permettere ai clienti di poter acquistare in diverse quantità uno o più prodotti;

RF5: Il software dovrà permettere all'utente di poter modificare le quantità di prodotti da acquistare;

RF6: Il software dovrà permettere all'amministratore l'inserimento di un prodotto;

RF7: Il software dovrà permettere all'amministratore l'eliminazione di un prodotto;

RF8: Il software dovrà permettere l'autenticazione tramite login e password, dei clienti e dell'amministratore in modo che possano accedere alla loro area utente.;

RF9: Il software dovrà permettere all' amministratore di gestire lo stato della spedizione.

#### 2.3 Requisiti non funzionali

#### Usabilità

Il sistema deve rispettare i tre principi di usabilità:

- 1. Apprendibilità: la facilità con cui gli utenti posso interagire in modo efficace con il sistema;
- 2. Flessibilità: L'utente e il sistema posso scambiarsi informazioni rapidamente;
- 3. Robustezza: Il livello di supporto fornito all'utente nel determinare un comportamento di successo rispetto ai suoi obiettivi.
- Il sistema per tanto deve possedere caratteristiche di utilizzo di facile e rapido apprendimento con informazioni e comandi facili da capire e da usare per la corretta esecuzione delle varie attività, infatti EsteticaMente mostrerà chiaramente i vari pulsanti per le opzioni in ogni schermata;
- EsteticaMente renderà diretta ed immediata l'interpretazione dell'interfaccia grafica, perché rispetterà tutti i canoni del paradigma WYSIWYG (WhatYouSeeIsWhatYouGet);
- Il sistema non sarà per niente dispersivo, perché ci sarà una barra menù che permetterà all'utente di muoversi rapidamente nel sito in base alle sue esigenze.

(Potrà consultare i suoi ordini nella sezione 'Ordini', potrà consultare il catalogo cliccando sulla sezione 'Catalogo', etc.);

Il sistema soddisferà anche i due principi di ergonomia: la disposizione dei controlli sul display, raggruppati per funzione e sequenza d'uso e l'uso sapiente dei colori (verde per funzioni come "aggiungi al carrello", rosso per altre come "elimina ordine" ecc.) rendendo chiara ed efficace l'interazione.

#### Affidabilità e Sicurezza

Il sistema deve essere disponibile 24 ore su 24 e controllato in modo da offrire un servizio preciso e tempestivo all'occorrenza. Ci sarà un DBMS che verrà collegato al sito, nel quale verranno memorizzati tutti i dati, questo eviterà la loro dispersione e garantirà una navigazione sicura. Infatti le password verranno salvate in maniera cifrata sul database e verrà assicurata una connessione client/server protetta e sicura tramite protocollo crittografico SSL. Il sistema prevede un modulo di autenticazione, in modo da negare l'accesso da parte degli utenti non autorizzati.

L'utente dovrà compilare un form con i suoi dati, dopo di che potrà accedere alla sua area ogni volta che vorrà, inserendo l'username e la password forniti al momento della compilazione.

Il sistema dovrà consentire il monitoraggio da parte dell'amministratore, infatti egli sarà l'unico in grado di manipolare i prodotti e gestire anche lo stato degli ordini. Inoltre dovrà consentire all'utente di tener traccia degli ordini effettuati, per questo sarà presente nella barra menù una sezione 'ordini'.

#### Performance

Per un e-commerce è importante garantire la costante presenza online, e garantire tempi brevi nella visualizzazione delle pagine, che siano minori di 3 secondi. Il sistema sarà visualizzabile in diverse tipologie di broswer, tenendo conto del dispositivo utilizzato.

#### Manutenibilità

EsteticaMente sarà implementato a moduli per far si che quando l'amministratore dovrà intervenire, potrà modificare o sostituire indipendentemente dagli altri moduli, per conferire manutenibilità all'applicazione.

#### Implementazione

Il sistema è sviluppato in Java su piattaforma Eclipse. Per visualizzare concretamene il nostro progetto sul web, ci avvaliamo di Tomcat v.9.0, un web container all'interno del quale lo faremo girare. Per i dati utente e i dati di ogni singolo prodotto viene utilizzato il DBMS relazionale MySQL. Sono stati utilizzati anche: il linguaggio di markup HTML 4.01, i fogli di stile CSS3, Bootstrap v3.3.7, JQuery v.3.1.1.

#### 3. Modelli di sistema

#### 3.1 Scenari

Nome scenario	Esplorazione del sito
Istanze Attori Partecipanti	Antonella: utente
Flusso degli eventi:	1. Antonella visualizza la homepage del
	sito.
	2. Si trova di fronte ad una schermata
	contenente un menu principale in
	alto con le voci "Chi Siamo",
	"Home", "Catalogo" e "Promozioni"

- sulla parte sinistra e "Registrati",
  "Login" e "Carrello" sulla parte
  destra. Nella zona centrale visualizza
  uno slideshow di presentazione del
  sito stesso.
- 3. Antonella comincia a visitare il sito attratta dalla sezione "Promozioni" dove spera di trovare un prodotto interessante ad un prezzo conveniente.
- 4. Clicca sul pulsante "Promozioni" e visualizza una griglia di immagini dei prodotti in offerta con il relativo nome.
- 5. Analogamente cliccando di nuovo dal menu principale sul pulsante "Catalogo" viene visualizzata una griglia di immagini e nomi dei prodotti presenti nel catalogo. Vi è inoltre in alto al centro della pagina un campo di ricerca che permette di filtrare agevolmente i prodotti nel catalogo in base alle proprie esigenze.
- 6. In entrambe le sezioni, cliccando sulle immagini dei prodotti, si aprirà

Nome scenario	Registrazione e Login
Istanze Attori Partecipanti	Antonella: utente
Istanze Attori Partecipanti Flusso degli eventi:	Antonella: utente  1. Antonella decide dunque di acquistare un prodotto.  2. Si registra al sito tramite il pulsante 'Registrati' del menu principale.  3. Compila il form presente nell'area inserendo i propri dati come:  "nome", "cognome", "email",  "codice fiscale", "username" e  "password". In seguito viene cliccato il tasto di conferma per la registrazione.
	<ul> <li>4. Viene mostrata una notifica di avvenuta registrazione</li> <li>5. Ora Antonella riesce ad effettuare il Login sul sito cliccando sul pulsante "Login" del menu principale,</li> </ul>

inserendo in un form i propri dati :	
"username" e "password" e	
cliccando sul tasto "Sign in".	

6. Il sistema indirizza Antonella nella sua area personale dalla quale può consultare nuovamente promozioni e catalogo per poter aggiungere altri prodotti al carrello. Inoltre ora visualizza altri due pulsanti nel menu principale: "Ordini" e "nome\_utente". Dal primo si ottiene una panoramica degli ordini effettuati, dal secondo si accede alla pagina del proprio profilo che mostra i dati inseriti al momento della registrazione.

Nome scenario	Acquisto
Istanze Attori Partecipanti	Antonella: utente
Flusso degli eventi:	1. Antonella, dalle apposite sezioni,
	seleziona il prodotto di suo interesse
	cliccando sull'immagine e
	visualizzando i relativi dettagli.
	2. Specifica la quantità desiderata
	nell'apposita casella di testo.

- 3. Clicca sul pulsante 'aggiungi al carrello'.
- 4. Antonella dopo aver aggiunto i prodotti al carrello procede con l'acquisto.
- 5. Va nella sezione 'carrello' dove
  vengono visualizzati i prodotti che si
  vogliono acquistare con relativo
  prezzo, quantità ed anche un totale
  del costo dell'ordine.
- 6. Qui, quindi, può decidere se cambiare la quantità di un prodotto nel carrello o eliminarlo.
- 7. Una volta che il suo ordine è stato perfezionato clicca sul pulsante sulla destra 'Acquista' e procede con il pagamento.
- 8. Il sistema visualizza una pagina con il form nel quale inserire il proprio codice IBAN per procedere all'addebito del costo dell'ordine visualizzato precedentemente nella casella del totale.
- Il sistema risponde con una notifica di avvenuto acquisto ed Antonella può continuare a navigare sul sito o

effettuare il Logout tramite il
pulsante 'Logout' nel menu
principale.

Nome scenario	Controllo stato ordine
Istanze Attori Partecipanti	Antonella: utente
Flusso degli eventi:	Antonella dalla sua area utente va  nella sezione 'ordini' tramite  l'apposito pulsante del menu
	principale per visualizzare lo stato del suo ordine.  9. Visualizza la lista degli ordini effettuati e il relativo stato.

Nome scenario	Accesso area amministratore
Istanze Attori Partecipanti	Aurora: amministratore
Flusso degli eventi:	1. Aurora va nella sezione 'login'
	tramite il pulsante apposito
	presente nel menu principale.
	2. Viene visualizzato un form nel
	quale inserire 'utente' e
	'password'.
	3. Inseriti i dati Aurora clicca sul
	pulsante 'login' per confermare.
	4. Viene indirizzata nella sua area
	amministratore.
	5. Da qui può modificare lo stato di
	un ordine, i prodotti del catalogo
	o quelli in promozione cliccando
	sui relativi tasti "Ordini",
	"Catalogo" e "Promozioni"
	presenti nel menu principale.

Nome scenario	Modifica prodotto
Istanze Attori Partecipanti	Aurora: amministratore
Flusso degli eventi:	<ol> <li>Aurora va nella sezione 'catalogo'.</li> <li>Seleziona il tasto 'modifica         prodotto' accanto al prodotto che         desidera modificare.</li> <li>Viene visualizzata la pagina         relativa alla modifica del prodotto.</li> <li>A questo punto può modificare:         quantità, nome, descrizione e         immagine.</li> </ol>
	5. Conferma le sue modifiche cliccando sul pulsante 'conferma'.

Nome scenario	Modifica stato ordine e annullamento
Istanze Attori Partecipanti	Aurora: amministratore
Flusso degli eventi:	1. Aurora va nella sezione 'ordini'.
	2. Visualizza la lista degli ordini
	effettuati dai clienti.
	3. Modifica lo stato dell'ordine in
	base alle informazioni del vettore
	a cui è stata affidata la consegna.
	4. Modifica lo stato dell'ordine

scegliendo da un menu a tendina
tra "da spedire", "spedito" e
"consegnato" e clicca sul pulsante
ʻavanza statoʻ.

- 5. Così l'ordine viene aggiornato dal sistema ed anche l'utente potrà visualizzare l'effettivo stato del suo ordine.
- 6. Prima di impostare lo stato come "spedito", l'amministratore può decidere di annullare l'ordine (in caso di anomalie) di un cliente cliccando sul relativo pulsante "Elimina ordine".

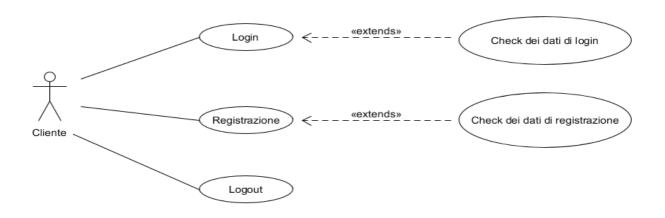
Nome scenario	Aggiunta, modifica ed eliminazione prodotto
Istanze Attori Partecipanti	Aurora: amministratore
Flusso degli eventi:	<ol> <li>Aurora va nella sezione 'catalogo'.</li> <li>Viene mostrata una lista dei         prodotti del catalogo con accanto         un tasto "modifica prodotto", un         altro "elimina prodotto" ed in alto</li> </ol>

- "Aggiungi prodotto".
- 3. Aurora vuole aggiungere un prodotto al catalogo e dunque clicca sul pulsante 'aggiungi prodotto'.
- 4. Compila il form apposito inserendo nome, descrizione, quantità in magazzino ed un'immagine.
- 5. Clicca sul tasto 'aggiungi'.
- 6. Il prodotto viene aggiunto al catalogo.
- 7. Ora Aurora vuole modificare un prodotto per cui cliccherà sul relativo pulsante "Modifica prodotto" che le mostrerà un form come quello dell'aggiunta del prodotto, nel quale potrà apportare le dovute modifiche ai campi da compilare per poi confermare le modifiche.
- 8. In caso si voglia cancellare un prodotto si procederà a cliccare

- sul relativo pulsante "Elimina prodotto" e l'articolo verrà rimosso dal database.
- 1. Analoga è la gestione delle promozioni, nelle quali è possibile modificare, aggiungere o rimuovere un prodotto dalle offerte dell'e-commerce.

#### 4. Casi d'uso

Caso d'uso: Registrazione, login, logout



Nome use case	Registrazione	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente clicca sul pulsante di registrazione	
Flusso dei dati	Utente	Sistema
		Il sistema visualizza un
		form da compilare, con
		'nome, cognome, codice
		fiscale, e-mail,
		username e password'.
	L'utente inserisce i dati	
	nelle apposite caselle e	
	conferma cliccando sul	
	tasto 'Registrati'.	
		Il sistema controlla se ci
		sono anomalie nei dati
		inseriti.
Condizioni di uscita	La registrazione è avvenuta correttamente.	
Eccezioni	I dati inseriti sono errati o	oppure sono mancanti.

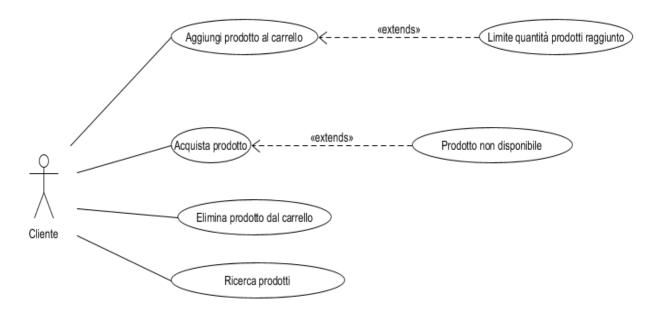
Nome use case	Login
---------------	-------

Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente clicca sul pulsante di login	
Flusso dei dati	Utente	Sistema
		Il sistema visualizza un
		form da compilare con i
		campi ''username e
		password'.
	L'utente inserisce i dati	
	nelle apposite caselle e	
	conferma cliccando sul	
	tasto 'Accedi'.	
		Il sistema controlla i
		dati inseriti.
Condizioni di uscita	Il login è avvenuto correttamente.	
Eccezioni	I dati inseriti sono errati c	oppure sono mancanti.

Nome use case	Logout	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente clicca sul pulsante di Logout	
Flusso dei dati	Utente	Sistema

		Il sistema esegue la
		disconnessione.
Condizioni di uscita	Il logout è avvenuto correttamente.	
Eccezioni		

# Caso d'uso: aggiungi al carrello, acquisto prodotto, elimina prodotto, ricerca prodotto



Nome use case	Aggiungi al carrello		
Partecipanti	Utente	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente consulta il catalogo		
Flusso dei dati	Utente	Sistema	
	L'utente cerca il		
	prodotto di suo		
	interesse tramite		

	l'apposito campo di ricerca o sfogliando il catalogo e clicca sul prodotto scelto.	
		Il sistema visualizza una pagina con il prodotto selezionato e la quantità desiderate.
	L'utente inserisce la quantità desiderata e clicca su 'Aggiungi al carrello'.	
Condizioni di uscita Eccezioni	Il sistema aggiunge il prod	lotto al carrello.

Nome use case	Elimina prodotto	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente clicca sul tasto 'carrello'.	
Flusso dei dati	Utente Sistema	
		Il sistema reindirizza
		l'utente sulla pagina che
		mostra i dettagli del suo

		carrello.
	L'utente clicca sulla 'x'	
	vicino al prodotto che	
	desidera eliminare.	
		Il sistema aggiorna il
		carrello.
Condizioni di uscita	Il prodotto viene eliminat	0.
Eccezioni		

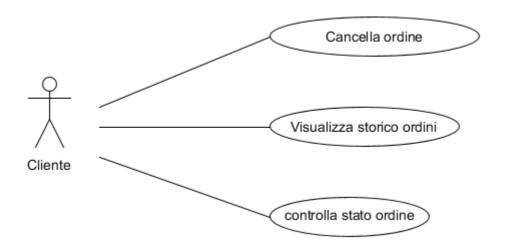
Nome use case	Acquista prodotto	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente clicca sul pulsante "carrello"	
Flusso dei dati	Utente	Sistema
		Il sistema apre la
		pagina con tutti i
		dettagli del carrello.
	L'utente preme il	
	pulsante 'acquista'.	
		Il sistema lo porta ad
		una pagina di riepilogo
		dati, in cui è presente

		uno spazio per inserire
		l'iban.
	L'utente inserisce il	
	codice iban e clicca sul	
	tasto 'paga ordine'.	
		Il sistema prende in
		carico la richiesta.
Condizioni di uscita	L'acquisto avviene con successo.	
Eccezioni	Il codice iban non è corretto.	

Nome use case	Ricerca prodotti	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente clicca sul tasto di ricerca del catalogo	
Flusso dei dati	Utente	Sistema
		T1 · . 1
		Il sistema apre la
		pagina per effettuare
		ricerche.
	L'utente inserisce il	
	nome del prodotto che	
	desidera ricercare e	
	preme il tasto 'cerca'.	

		Il sistema lo indirizza in
		una pagina in cui sono
		presenti i prodotti con
		il relativo nome
		ricercato.
	L'utente seleziona il	
	prodotto desiderato.	
		Il sistema visualizza
		tutti i dettagli del
		prodotto.
Condizioni di uscita	Il prodotto viene trovato.	
Eccezioni	Il sistema non riesce a trovare il prodotto.	

#### Caso d'uso: Cancella ordine e visualizza ordine



Nome use case	Visualizza storico ordine	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente vuole controllare il suo ordine	
Flusso dei dati	Utente L'utente deve cliccare sul tasto 'ordini' presente sulla barra del menù.	Sistema
Condizioni di uscita	L'utente visualizza gli ord	
Eccezioni	Non sono presenti ordini.	

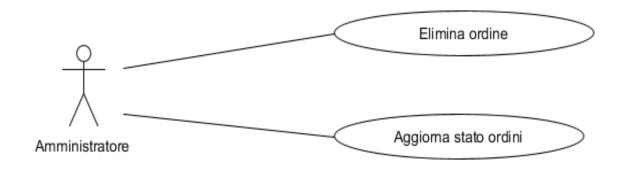
Nome use case	Cancella ordine	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente desidera annullare il suo ordine	
Flusso dei dati	Utente	Sistema
	L'utente deve cliccare	
	sul pulsante 'ordini'	
	presente nella barra	
	menù.	
		Il sistema apre la

		pagina dove sono
		presenti gli ordini.
	L'utente preme il	
	pulsante 'elimina	
	ordine'.	
		Il sistema mostra la
		pagina senza più
		l'ordine appena
		annullato.
Condizioni di uscita	L'ordine viene annullato.	
Eccezioni	L'ordine è stato già spedit	0.

Nome use case	Controlla stato ordine	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	L'utente controlla lo stato del suo ordine	
Flusso dei dati	Utente	Sistema
	L'utente clicca sul	
	pulsante 'ordini'	
	presente nella barra	
	menù.	
		Il sistema apre la
		pagina dove sono
		presenti gli ordini, con

		il relativo stato.
Condizioni di uscita	L'utente visualizza lo stato dell'ordine	
Eccezioni		

# Caso d'uso: Elimina ordine e aggiorna stato ordine



Nome use case	Elimina ordine	
Partecipanti	Amministratore	
Condizione d'ingresso	L'amministratore elimina un ordine	
Flusso dei dati	Amministratore	Sistema
	L'amministratore clicca	
	sul pulsante 'ordini'	
	presente nella barra	
	menù.	
		Il sistema apre la
		pagina dove sono

		presenti gli ordini.
	L'amministratore preme	
	il pulsante 'elimina	
	ordine'.	
		Il sistema mostra la
		pagina senza più
		l'ordine appena
		annullato.
Condizioni di uscita	L'ordine viene annullato.	
Eccezioni		

Nome use case	Aggiorna stato ordine	
Partecipanti	Amministratore	
Condizione d'ingresso	L'amministratore aggiorna lo stato di un ordine	
Flusso dei dati	Amministratore	Sistema
	L'amministratore clicca	
	sul pulsante 'ordini'	
	presente nella barra	
	menù.	
		Il sistema apre la
		pagina dove sono
		presenti gli ordini.

	L'amministratore	
	sceglie dal menù a	
	tendina lo stato, in base	
	alle informazioni	
	ricevute dal vettore. In	
	seguito clicca sul tasto	
	per aggiornare lo stato	
	dell'ordine.	
		Il sistema mostra lo
		stato dell'ordine
		aggiornato.
Condizioni di uscita	Lo stato dell'ordine viene	aggiornato
Eccezioni		

## Caso d'uso: Elimina prodotto



Nome use case	Elimina prodotto	
Partecipanti	Amministratore	
Condizione d'ingresso	L'amministratore elimina un prodotto dal	
	catalogo	
Flusso dei dati	Amministratore	Sistema
	L'amministratore clicca	
	sul pulsante 'catalogo'	
	presente nella barra	
	menù.	
		Il sistema apre la
		pagina con tutti i
		prodotti del catalogo.
	L'amministratore	
	seleziona il prodotto	
	che desidera eliminare e	
	clicca 'elimina	

	prodotto'.	
		Il sistema mostra la
		pagina senza più il
		prodotto appena
		cancellato.
Condizioni di uscita	Il prodotto è stato eliminato	
Eccezioni		

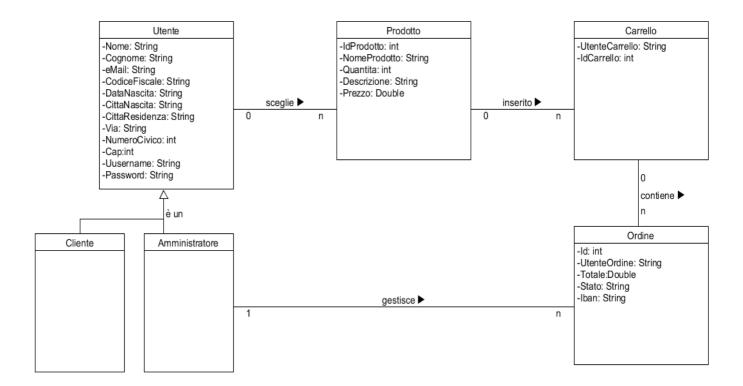
## Caso d'uso: Modifica informazioni prodotto



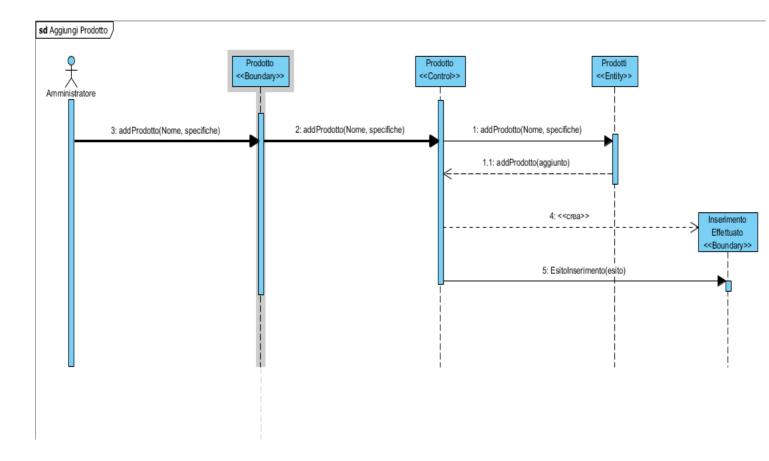
Nome use case	Modifica informazioni	
Partecipanti	Amministratore	
Condizione d'ingresso	L'amministratore modifica le info del prodotto	
Flusso dei dati	Amministratore	Sistema
	L'amministratore clicca	
	sul pulsante 'catalogo'	
	presente nella barra	

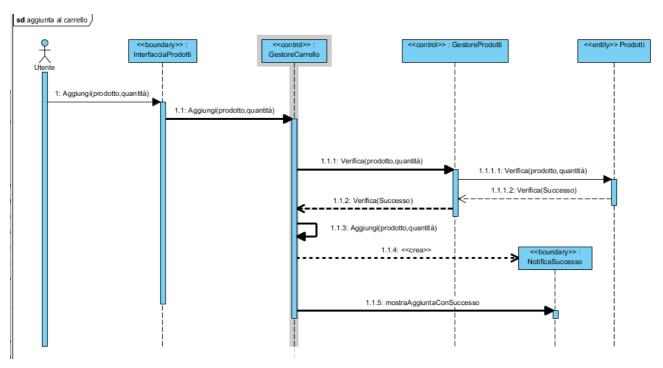
	menù.	
		Il sistema apre la
		pagina del catalogo con
		i prodotti.
	L'amministratore	
	seleziona il prodotto da	
	modificare e clicca sul	
	tasto 'modifica	
	prodotto'.	
		Il sistema mostra la
		pagina con il form
		contenente le info del
		prodotto da modificare.
	L'amministratore	
	inserisce le nuove info	
	all'interno dei campi e	
	preme su 'conferma'.	
		Il sistema notifica
		l'avvenuto successo
		dell'operazione.
Condizioni di uscita	Le informazioni sono state aggiornate	
Eccezioni	Alcuni campi sono stati omessi.	

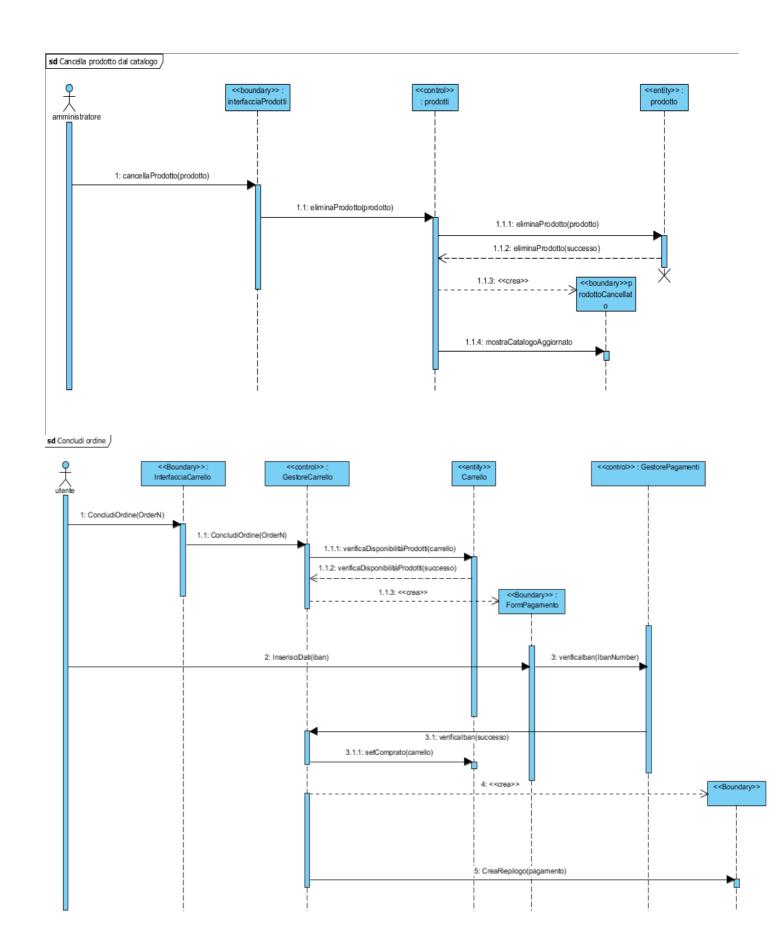
#### 5. Class diagram

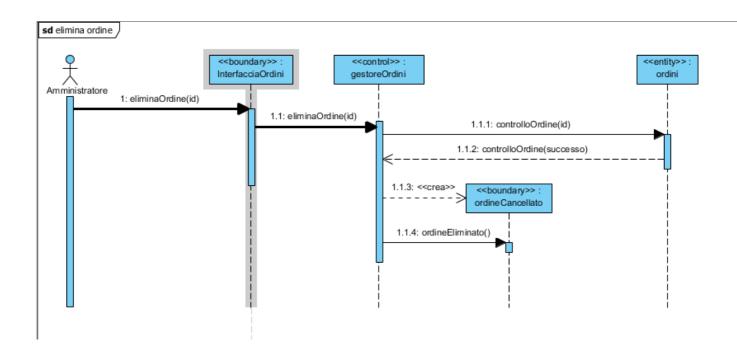


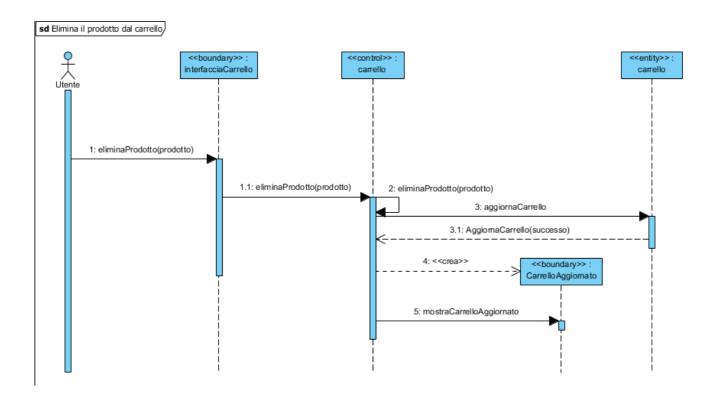
## 6. Sequence diagrams

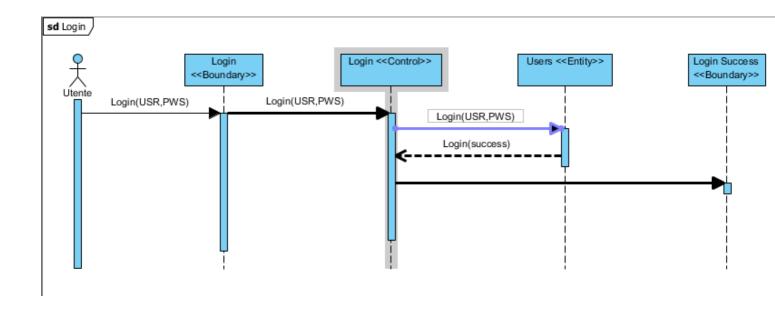


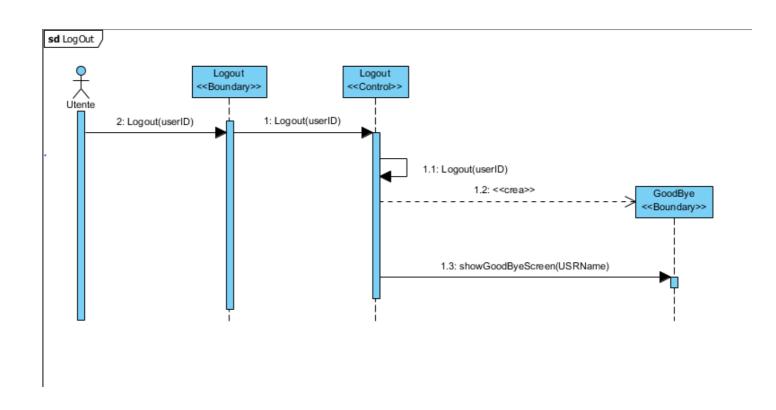


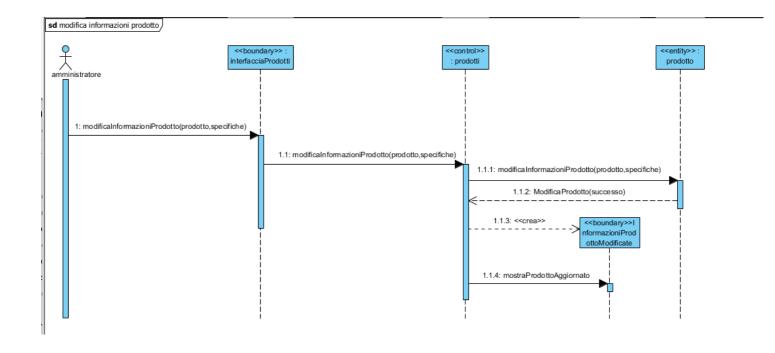


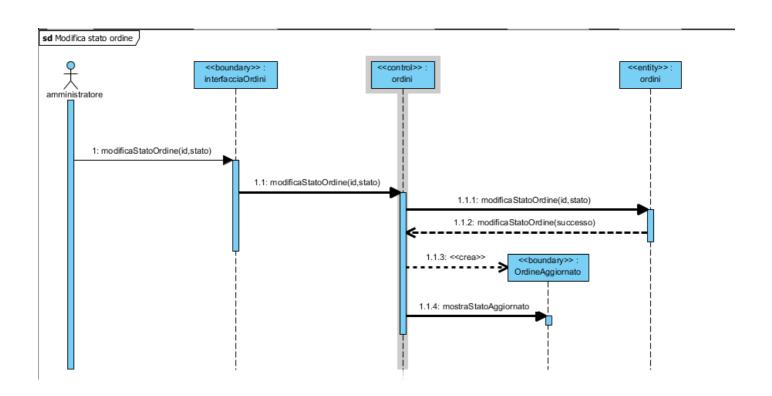


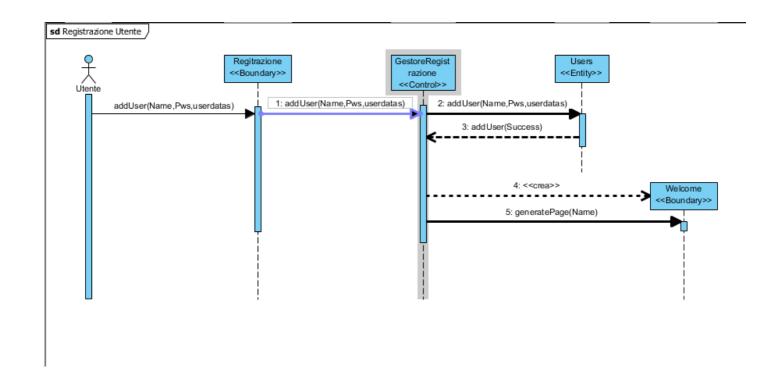




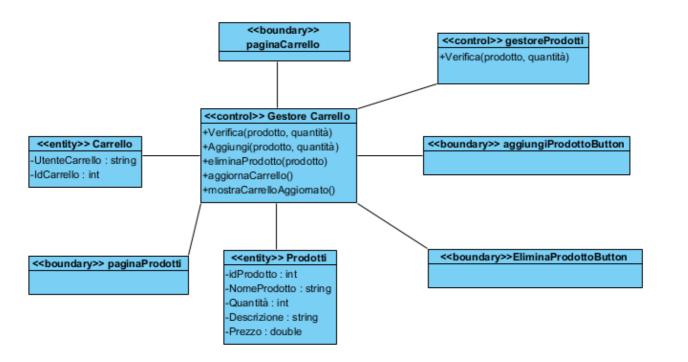


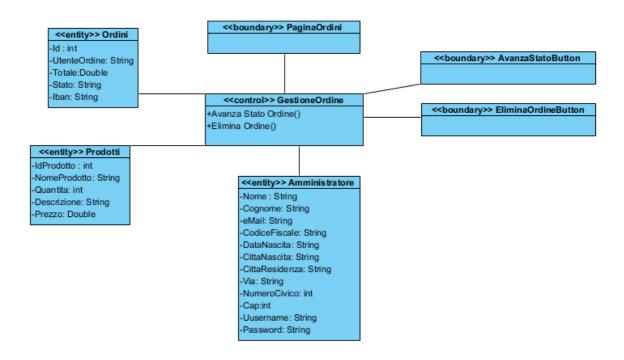


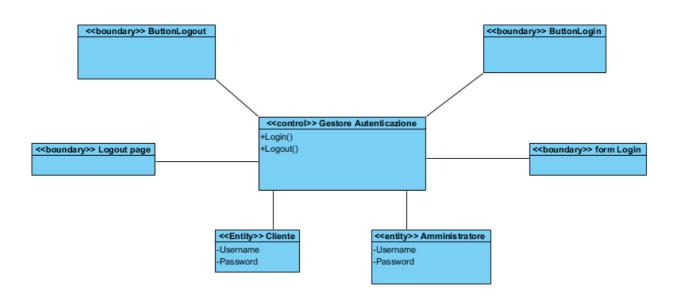


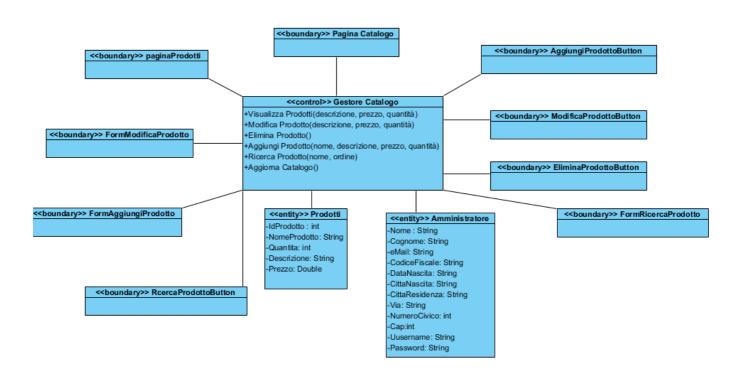


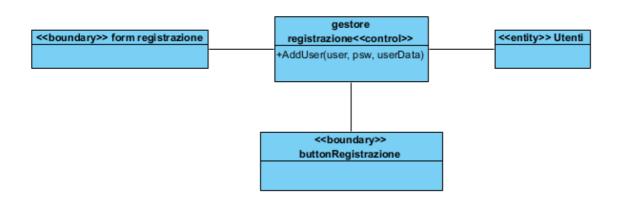
#### 7. Class diagram



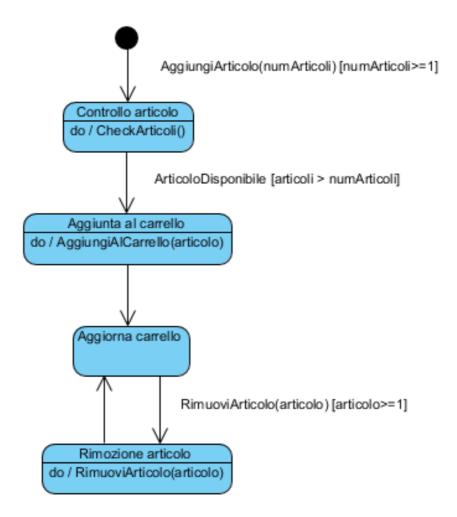


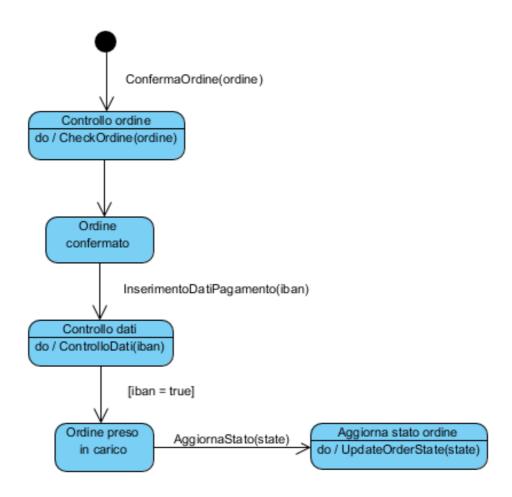




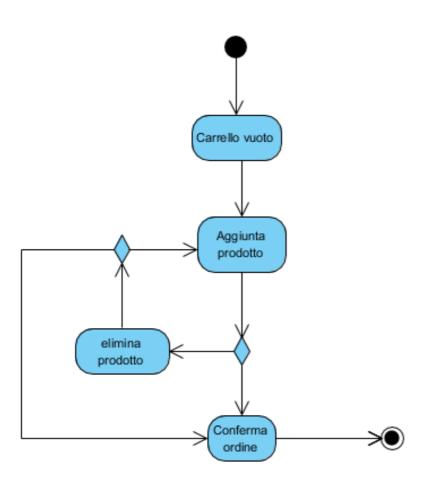


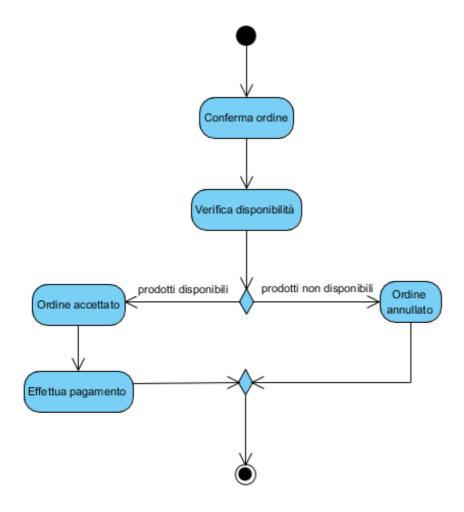
#### 8. Statechart diagram





# 9. Activity diagram

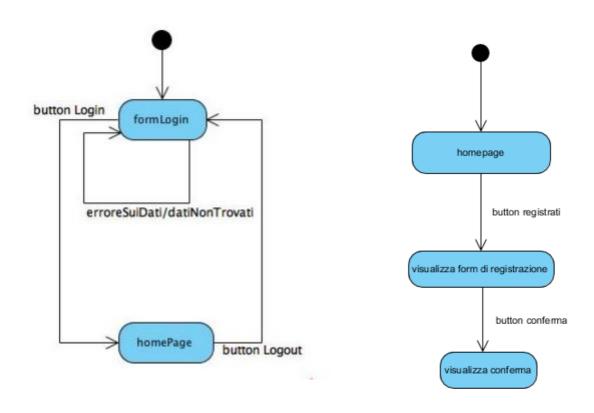




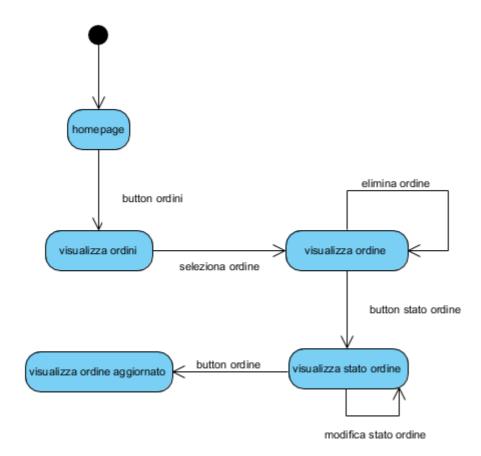
### 10. Path navigazionali

PN\_1 Autenticazione

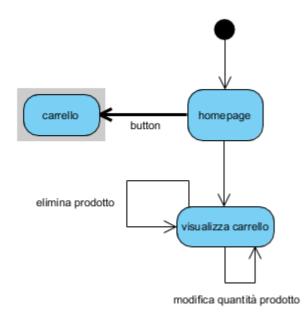
PN\_2 Registrazione



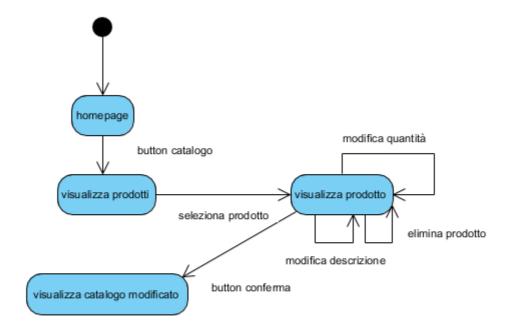
#### PN\_3 Modifica ordine



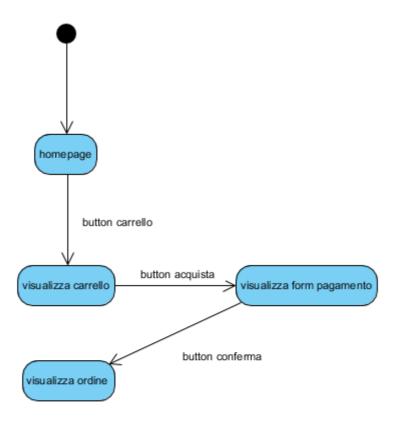
PN\_4 Modifica carrello



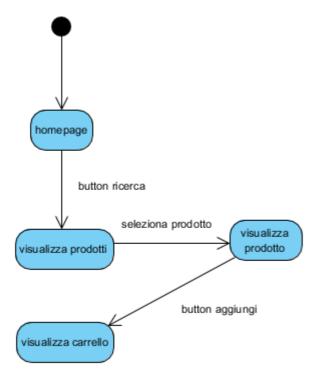
#### PN\_5 Modifica prodotti



#### PN\_6 Concludi ordine



PN\_7 Aggiungi al carrello



### 11. Mockup

