Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software



Nome progetto: EsteticaMente



2

Anno accademico 2018/2019

Indice

| 1. Introduzione | 3 |
|---|----|
| 1.1 Sistema Proposto | 3 |
| 1.2. Obiettivo del Sistema | |
| 1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto | 5 |
| 1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni | 6 |
| 1.5. Riferimenti | |
| 2. Sistema Proposto | 7 |
| 2.1 Panoramica | |
| 2.2 Requisiti funzionali | 7 |
| 2.3 Requisiti non funzionali | |
| Usabilità | 9 |
| Affidabilità e Sicurezza | 10 |
| Performance | 10 |
| Manutenibilità | |
| Implementazione | 11 |
| 3. Modelli di sistema | |
| 3.1 Scenari | 11 |
| 4. Casi d'uso | 21 |
| Caso d'uso: aggiungi al carrello, acquisto prodotto, elimina prodotto, ricerca prodotto | 24 |
| Caso d'uso: Cancella ordine e visualizza ordine | |
| Caso d'uso: Elimina ordine e aggiorna stato ordine | 31 |
| Caso d'uso: Elimina prodotto | |
| Caso d'uso: Modifica informazioni prodotto | |
| 5. Class diagram | 37 |
| 6. Sequence diagrams | |
| 7. Class diagram | |
| 8. Statechart diagram | |
| | |
| 9. Activity diagram | 48 |
| | |

| | | 4 |
|-----|--------------------|-----|
| 10. | Path navigazionali | .50 |
| | Mockup | |

| Partecipanti: | Matricola: |
|------------------------------|--------------------------|
| Aurora Scola | 0512103834 |
| Lucia Forte Marco Minucci | 0512103948 0512106088 |

1. Introduzione

1.1 Sistema Proposto

Si vuole realizzare un software, denominato EsteticaMente, per la gestione di un sito e- commerce destinato alla vendita di cosmetici e per la cura della persona. I prodotti sono caratterizzati da un nome, da una descrizione e da un prezzo. Un utente che si collega al nostro sito, può registrarsi e diventare un potenziale cliente compilando l'apposito form. Un cliente viene identificato attraverso il suo nome utente che è unico. Il software che si vuole realizzare dovrà consentire agli amministratori di autenticarsi, inserire un nuovo prodotto o eliminarne qualcuno in particolare. Il software dovrà consentire agli utenti registrati di: autenticarsi, effettuare acquisti, tenere traccia degli acquisti effettuati, eliminare uno o più prodotti dal carrello. Il software dovrà consentire ad un utente non registrato di effettuare ricerche dei prodotti e consultare lo store; però a differenza del

cliente non potrà effettuare acquisti.

1.2. Obiettivo del Sistema

Le funzionalità del sito sono principalmente le seguenti:

- Registrazione al sito;
- Login area utente;
- Area Utente
 - ordini effettuati
- Acquisto di prodotti on-line;
- Inserimento di un prodotto;
- Eliminazione di un prodotto.

1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Aggiunta di un prodotto: l'aggiunta di prodotti allo store gestiti dall'amministratore tramite un form di inserimento;
- Visualizzazione lista prodotti: l'utente visualizza la lista dei prodotti.

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- Le funzionalità aggiuntive sono integrate con successo e funzionanti;
- I requisiti di performance sono rispettati;

- La consegna avviene entro i limiti di tempo previsti;
- L'amministratore modifica lo stato degli ordini.

1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- EsteticaMente: Nome del sistema in sviluppo
- Store: piattaforma di destinazione interna al sistema in sviluppo per i prodotti gestiti da uno degli attori;
- Utente: attore del sistema che effettua operazioni di acquisto di prodotti;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione e della manutenzione;
- Login: attività di accesso all'account;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;
- User-friendly: aggettivo utilizzato per definire un software di facile utilizzo anche per persone non esperte nell'utilizzo del computer.

1.5. Riferimenti

B.Bruegge, A.H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering - Using UML,

Patternsand Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009

2. Sistema Proposto

2.1 Panoramica

EsteticaMente è un sistema progettato per gestire on-line un negozio di cosmetici che offre ai suoi clienti un'ampia gamma di prodotti.

Gli utenti del sistema saranno di due tipi: amministratore, utente.

L'utente di base ha la possibilità di:

- Fare richiesta di account autonomamente;
- Accedere alla propria interfaccia utilizzando le proprie credenziali ;
- Acquistare prodotti.

L'amministratore ha la possibilità di:

- Eliminare i prodotti;
- Modificare i prodotti;
- Aggiungere prodotti;
- Modifica stato dell'ordine.

2.2 Requisiti funzionali

RF1: Il software dovrà permettere agli utenti la visualizzazione dei prodotti; RF2:Il

 $software\,dovr\`{a}\,permettere\,agli\,utenti\,di\,autenticarsi\,nel\,momento\,in$

cui vorranno fare acquisti;

RF3: Il software dovrà permettere la registrazione dei vari clienti compilando un apposito form;

RF4: Il software dovrà permettere ai clienti di poter acquistare in diverse quantità uno o più prodotti;

RF5: Il software dovrà permettere all'utente di poter modificare le quantità di prodotti da acquistare;

RF6: Il software dovrà permettere all'amministratore l'inserimento di un prodotto; RF7: Il software dovrà permettere all'amministratore l'eliminazione di un prodotto;

RF8: Il software dovrà permettere l'autenticazione tramite login e password dei clienti e dell'amministratore in modo che possano accedere alla loro area utente.;

RF9: Il software dovrà permettere all'amministratore di gestire lo stato della spedizione.

2.3 Requisiti non funzionali

Usabilità

Il sistema deve rispettare i tre principi di usabilità:

- 1. Apprendibilità: la facilità con cui gli utenti posso interagire con il sistema;
- 2. Flessibilità: L'utente e il sistema possono scambiarsi informazioni rapidamente;
- 3. Robustezza: Il livello di supporto fornito all'utente nel gestire un imprevisto.
- Il sistema per tanto deve possedere caratteristiche di utilizzo di facile e rapido apprendimento con informazioni e comandi facili da capire e da usare, infatti EsteticaMente mostrerà chiaramente i vari pulsanti per le opzioni in ogni schermata;
- EsteticaMente renderà diretta ed immediata l'interpretazione dell'interfaccia grafica, perché rispetterà tutti i canoni del paradigma WYSIWYG (WhatYouSeeIsWhatYouGet);
- Il sistema non sarà per niente dispersivo, perché ci sarà una barra menù che permetterà all'utente di muoversi rapidamente nel sito in base alle sue esigenze. (Potrà consultare i suoi ordini nella sezione 'Ordini', potrà consultare il catalogo cliccando sulla sezione 'Catalogo', etc.);

Il sistema soddisferà anche i due principi di ergonomia: la disposizione dei controlli sul display, raggruppati per funzione e sequenza d'uso e l'uso sapiente dei colori (verde per funzioni come "aggiungi al carrello", rosso per altre come "elimina ordine" ecc.) rendendo chiara ed efficace l'interazione.

Affidabilità e Sicurezza

Il sistema deve essere disponibile 24 ore su 24 e controllato in modo da offrire un servizio preciso e tempestivo all'occorrenza. Ci sarà un DBMS che verrà collegato al sito, nel quale verranno memorizzati tutti i dati, questo eviterà la loro dispersione e garantirà una navigazione sicura. Infatti le password verranno salvate in maniera cifrata sul database e verrà assicurata una connessione client/server. Il sistema prevede un modulo di autenticazione, in modo da negare l'accesso da parte degli utenti non autorizzati.

L'utente dovrà compilare un form con i suoi dati, dopo di che potrà accedere alla sua area ogni volta che vorrà, inserendo l'username e la password forniti al momento della compilazione.

Il sistema dovrà consentire il monitoraggio da parte dell'amministratore, infatti egli sarà l'unico in grado di manipolare i prodotti e gestire anche lo stato degli ordini. Inoltre il sistema dovrà consentire all'utente di tener traccia degli ordini effettuati, per questo sarà presente nella barra menù una sezione 'ordini'.

Performance

Per un e-commerce è importante garantire la costante presenza online, e garantire tempi brevi nella visualizzazione delle pagine, che siano minori di 3 secondi. Il sistema sarà visualizzabile in diverse tipologie di broswer, tenendo conto del dispositivo utilizzato

Manutenibilità

EsteticaMente sarà implementato a moduli per far si che quando l'amministratore dovrà intervenire, potrà modificare o sostituire indipendentemente dagli altri moduli, per conferire manutenibilità all'applicazione.

Implementazione

Il sistema è sviluppato in Java su piattaforma Eclipse. Per visualizzare concretamene il nostro progetto sul web, ci avvaliamo di Tomcat v.9.0, un web container all'interno del quale lo faremo girare. Per i dati utente e i dati di ogni singolo prodotto viene utilizzato

il DBMS relazionale MySQL. Sono stati utilizzati anche: il linguaggio di markup HTML 4.01, i fogli di stile CSS3, Bootstrap v3.3.7, JQuery v.3.1.1.

3. Modelli di sistema

3.1 Scenari

| Nome scenario | Esplorazione del sito |
|-----------------------------|-----------------------|
| Istanze Attori Partecipanti | Antonella: utente |

| Flusso degli eventi: | 1. Antonella visualizza la homepage del |
|----------------------|---|
| | sito. |
| | 2. Si trova di fronte ad una schermata |
| | contenente un menu principale in alto |
| | con le voci "Chi Siamo", |
| | "Home", "Catalogo" e "Promozioni" |

- sulla parte sinistra e "Registrati",

 "Login" e "Carrello" sulla parte destra.

 Nella zona centrale visualizza uno slideshow di

 presentazione del sito stesso.
- 3. Antonella comincia a visitare il sito attratta dalla sezione "Promozioni" dove spera di trovare un prodotto interessante ad un prezzo conveniente.
- 4. Clicca sul pulsante "Promozioni" e visualizza una griglia di immagini dei prodotti in offerta con il relativo nome.
- 5. Analogamente cliccando di nuovo dal menu principale sul pulsante "Catalogo" viene visualizzata una griglia di immagini e nomi dei prodotti presenti nel catalogo. Vi è inoltre in alto al centro della pagina un campo di ricerca che permette di filtrare agevolmente i prodotti nel catalogo in base alle proprie esigenze.
- 6. In entrambe le sezioni, cliccando sulle immagini dei prodotti, si aprirà

| unaschermataconleinformazioni |
|---|
| relative al prodotto:nome, |
| descrizione, quantità in magazzino e quantità |
| desiderata da specificare ed il pulsante |
| "Aggiungi al carrello" per aggiungere il |
| prodotto al carrello. |

| Nome scenario | Registrazione e Login |
|-----------------------------|-----------------------|
| Istanze Attori Partecipanti | Antonella: utente |

Flusso degli eventi:

- 1. Antonella decide dunque di acquistare un prodotto.
- 2. Si registra al sito tramite il pulsante 'Registrati' del menu principale.
- 3. Compila il form presente nell'area inserendo i propri dati come: "nome", "cognome", "email", "codice fiscale", "data di nascita", "indirizzo", "Cap", "città di residenza", "città di nascita", "username" e "password". In seguito viene cliccato il tasto di conferma per la registrazione.
- 4. Viene mostrata una notifica di avvenuta registrazione
- 5. Ora Antonella riesce ad effettuare il Login sul sito cliccando sul pulsante "Login" del menu principale,

inserendo in un form i propri dati:

"username" e "password" e

cliccando sul tasto "Sign in".

6. Il sistema indirizza Antonella nella sua area personale dalla quale può consultare nuovamente promozioni e catalogo per poter aggiungere altri prodotti al carrello. Inoltre ora visualizza altri due pulsanti nel menu principale: "Ordini" e "nome_utente". Dal primo si ottiene una panoramica degli ordini effettuati, dal secondo si accede alla pagina del proprio profilo che mostra i dati inseriti al momento della registrazione.

| Nome scenario | Acquisto |
|-----------------------------|---|
| Istanze Attori Partecipanti | Antonella: utente |
| Flusso degli eventi: | 1. Antonella, dalle apposite sezioni, |
| | seleziona il prodotto di suo interesse cliccando sull'immagine e visualizzando i relativi |
| | dettagli. |
| | 2. Specifica la quantità desiderata |
| | |

| nell'apposita casella di testo. |
|---------------------------------|
| |
| |
| |
| |
| |
| |

- 3. Clicca sul pulsante 'aggiungi al carrello'.
- 4. Antonella dopo aver aggiunto i prodotti al carrello procede con l'acquisto.
- 5. Va nella sezione 'carrello' dove vengono visualizzati i prodotti che si vogliono acquistare con relativo prezzo, quantità ed anche un totale del costo dell'ordine.
- 6. Qui, quindi, può decidere se cambiare la quantità di un prodotto nel carrello o eliminarlo.
- 7. Unavolta che il suo ordine è stato
 perfezionato clicca sul pulsante sulla destra
 'Acquista' e procede con il pagamento.
- 8. Il sistema visualizza una pagina con il form nel quale inserire il proprio codice IBAN per procedere all'addebito del costo dell'ordine visualizzato precedentemente nella casella del totale.
- 1. Il sistema risponde con una notifica di avvenuto acquisto ed Antonella può continuare a navigare sul sito o

| effettuare il Logout tramite il |
|---------------------------------|
| pulsante 'Logout' nel menu |
| principale. |

| Nome scenario | Controllo stato ordine |
|-----------------------------|---|
| Istanze Attori Partecipanti | Antonella: utente |
| Flusso degli eventi: | 1. Antonella dalla sua area utente va nella sezione 'ordini' tramite l'apposito pulsante del menu principale per visualizzare lo stato del suo ordine. 9. Visualizza la lista degli ordini effettuati e il relativo stato. |

| Nome scenario | Accesso area amministratore |
|-----------------------------|---|
| Istanze Attori Partecipanti | Aurora: amministratore |
| Flusso degli eventi: | 1. Aurora va nella sezione 'login' |
| | tramite il pulsante apposito presente nel |
| | menu principale. |
| | 2. Viene visualizzato un form nel |
| | quale inserire 'utente' e 'password'. |
| | 3. Inseriti i dati Aurora clicca sul |
| | pulsante 'login' per confermare. |
| | 4. Viene indirizzata nella sua area |
| | amministratore. |
| | 5. Da qui può modificare lo stato di un |
| | ordine, i prodotti del catalogo o quelli in |
| | promozione cliccando sui relativi tasti |
| | "Ordini", |
| | "Catalogo" e"Promozioni" |
| | presenti nel menu principale. |

| Nome scenario | Modifica prodotto | | |
|-----------------------------|---|--|--|
| Istanze Attori Partecipanti | Aurora: amministratore | | |
| Flusso degli eventi: | 1. Aurora va nella sezione 'catalogo'. | | |
| | 2. Seleziona il tasto 'modifica prodotto' | | |
| | accanto al prodotto che desidera | | |
| | modificare. | | |
| | 3. Viene visualizzata la pagina relativa alla | | |
| | modifica del prodotto. | | |
| | 4. A questo punto può modificare: | | |
| | quantità, nome , descrizione e | | |
| | immagine. | | |
| | 5. Conferma le sue modifiche | | |
| | cliccando sul pulsante 'conferma'. | | |

| Nome scenario | Modificastato ordine e annullamento | |
|-----------------------------|---|--|
| Istanze Attori Partecipanti | Aurora: amministratore | |
| Flusso degli eventi: | 1. Aurora va nella sezione 'ordini'. | |
| | 2. Visualizza la lista degli ordini | |
| | effettuati dai clienti. | |
| | 3. Modifica lo stato dell'ordine in base alle | |
| | informazioni del vettore a cui è stata | |
| | affidata la consegna. | |
| | 4. Modifica lo stato dell'ordine | |

| scegliendo da un menu a tendina | |
|--|--|
| tra "da spedire", "spedito" e | |
| "consegnato" e clicca sul pulsante | |
| ʻavanza statoʻ. | |
| 5. Così l'ordine viene aggiornato dal sistema | |
| ed anche l'utente potrà | |
| visualizzare l'effettivo stato del suo ordine. | |
| 6. Prima di impostare lo stato come | |
| "spedito", l'amministratore può decidere di | |
| annullare l'ordine (in caso di anomalie) | |
| di un cliente cliccando sul relativo | |
| pulsante | |
| "Elimina ordine". | |

| Nome scenario | Aggiunta, modifica ed eliminazione | | |
|-----------------------------|---|--|--|
| | prodotto | | |
| Istanze Attori Partecipanti | Aurora: amministratore | | |
| Flusso degli eventi: | 1. Aurora va nella sezione 'catalogo'. | | |
| | 2. Viene mostrata una lista dei prodotti | | |
| | del catalogo con accanto un tasto "modifica | | |
| | prodotto", un altro "elimina prodotto" ed | | |
| | inalto | | |

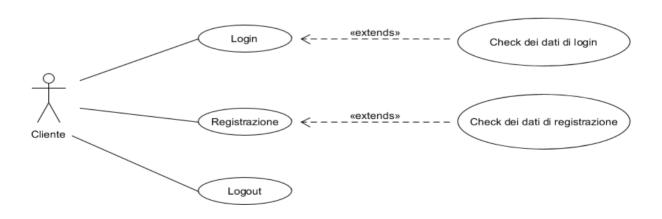
- "Aggiungi prodotto".
- 3. Aurora vuole aggiungere un prodotto al catalogo e dunque clicca sul pulsante 'aggiungi prodotto'.
- 4. Compila il form apposito inserendo nome, descrizione, quantità in magazzino ed un'immagine.
- 5. Clicca sul tasto 'aggiungi'.
- 6. Il prodotto viene aggiunto al catalogo.
- 7. Ora Aurora vuole modificare un prodotto per cui cliccherà sul relativo pulsante "Modifica prodotto" che le mostrerà un form come quello dell'aggiunta del prodotto, nel quale potrà apportare le dovute modifiche ai campi da compilare per poi confermare le modifiche.
- 8. In caso si voglia cancellare un prodotto si procederà a cliccare

sul relativo pulsante "Elimina prodotto" e l'articolo verrà rimosso dal database.

Analoga è la gestione delle
 promozioni, nelle quali è possibile
 modificare, aggiungere o rimuovere un
 prodotto dalle offerte dell'e-commerce.

4. Casi d'uso

Caso d'uso: Registrazione, login, logout



| Nome use case | Registrazione | |
|-----------------------|---|---|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente clicca sul pulsante di registrazione | |
| Flusso dei dati | | Sistema Il sistema visualizza un form da compilare, con 'nome, cognome, codice fiscale, e-mail, username e password'. |
| | L'utente inserisce i dati nelle apposite caselle e conferma cliccando sul tasto 'Registrati'. | |
| | | Il sistema controlla se ci sono anomalie nei dati inseriti. |
| Condizioni di uscita | La registrazione è avvenuta correttamente. | |
| Eccezioni | I dati inseriti sono errati oppure sono mancanti. | |

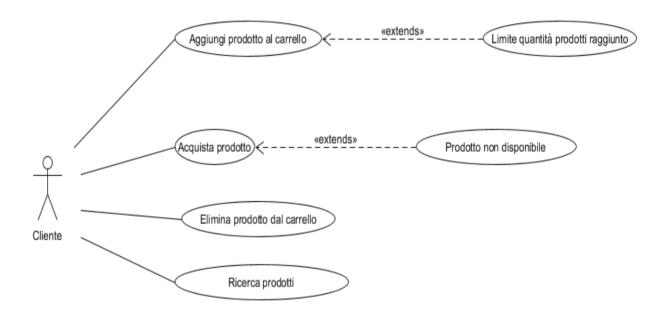
| Nome use case | Login | |
|---------------|-------|--|
|---------------|-------|--|

| Partecipanti | Utente | |
|-----------------------|--|-------------------------------|
| Condizione d'ingresso | L'utente clicca sul pulsante di login | |
| Flusso dei dati | Utente | Sistema |
| | | |
| | | Il sistema visualizza un |
| | | form da compilare con i |
| | | campi ''username e password'. |
| | | |
| | L'utente inserisce i dati | |
| | nelle apposite caselle e | |
| | conferma cliccando sul tasto | |
| | 'Accedi'. | |
| | | Il sistema controlla i |
| | | dati inseriti. |
| Condizioni di uscita | Il login è avvenuto correttamente. | |
| Eccezioni | Idatiinseritisonoerratioppuresonomancanti. | |

| Nome use case | Logout | |
|-----------------------|--|--|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente clicca sul pulsante di Logout | |
| Flusso dei dati | Utente Sistema | |
| | | |

| | | Il sistema esegue la disconnessione. |
|----------------------|--------------------------------|--------------------------------------|
| Condizioni di uscita | Il logout è avvenuto correttan | nente. |
| Eccezioni | | |

Caso d'uso: aggiungi al carrello, acquisto prodotto, elimina prodotto, ricerca prodotto



| Nome use case | Aggiungi al carrello | |
|-----------------------|-------------------------------|---------|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente consulta il catalogo | |
| Flusso dei dati | Utente | Sistema |
| | L'utente cerca il | |
| | prodotto di suo | |
| | interesse tramite | |

| | l'apposito campodi ricerca o sfogliando il catalogo e clicca sul prodotto scelto. | |
|-----------------------------------|---|--|
| | | Il sistema visualizza una pagina con il prodotto selezionato e la quantità desiderate. |
| | L'utente inserisce la quantità desiderata e clicca su 'Aggiungi al carrello'. | |
| Condizioni di uscita Eccezioni | Il sistema aggiunge il prodott | o al carrello. |

| Nome use case | Elimina prodotto | |
|-----------------------|---------------------------------------|---------------------------|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente clicca sul tasto 'carrello'. | |
| Flusso dei dati | Utente | Sistema |
| | | |
| | | Il sistema reindirizza |
| | | l'utente sulla pagina che |
| | | mostra i dettagli del suo |

| | | carrello. |
|----------------------|---------------------------------|------------------------|
| | L'utente clicca sulla 'x' | |
| | vicino al prodotto che desidera | |
| | eliminare. | |
| | | Il sistema aggiorna il |
| | | carrello. |
| Condizioni di uscita | Il prodotto viene eliminato. | |
| Eccezioni | | |

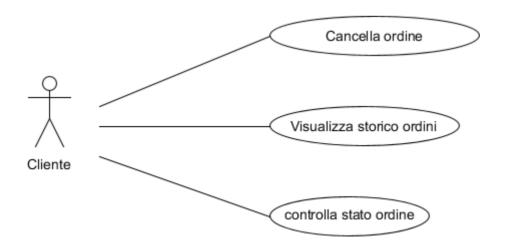
| Nome use case | Acquista prodotto | |
|-----------------------|---|---------------------------------|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente clicca sul pulsante "carrello" | |
| Flusso dei dati | Utente | Sistema |
| | | Il sistema aprela |
| | | pagina con tutti i dettagli del |
| | | carrello. |
| | L'utente preme il | |
| | pulsante 'acquista'. | |
| | | Il sistema lo porta ad |
| | | unapaginadiriepilogo |
| | | dati, in cui è presente |

| | | uno spazio per inserire |
|----------------------|---------------------------------|-------------------------|
| | | l'iban. |
| | L'utente inserisce il | |
| | codice iban e clicca sul | |
| | tasto 'paga ordine'. | |
| | | Il sistema prende in |
| | | carico la richiesta. |
| Condizioni di uscita | L'acquisto avviene consuccesso. | |
| Eccezioni | Il codice ibannon è corretto. | |

| Nome use case | Ricerca prodotti | |
|-----------------------|--|-----------------------|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente clicca sultasto di ricerca del catalogo | |
| Flusso dei dati | Utente | Sistema |
| | | |
| | | Il sistema aprela |
| | | pagina per effettuare |
| | | ricerche. |
| | L'utente inserisce il | |
| | nome del prodotto che | |
| | desidera ricercare e preme | |
| | il tasto 'cerca'. | |

| | | Il sistema lo indirizza in |
|----------------------|--|----------------------------|
| | | una pagina in cui sono |
| | | presenti i prodotti con il |
| | | relativo nome ricercato. |
| | | |
| | L'utente selezionail | |
| | prodotto desiderato. | |
| | | Il sistema visualizza |
| | | tutti i dettagli del |
| | | prodotto. |
| Condizioni di uscita | Il prodotto viene trovato. | |
| Eccezioni | Il sistema non riesce a trovare il prodotto. | |

Caso d'uso: Cancella ordine e visualizza ordine



| Nome use case | Visualizza storico ordine | |
|-----------------------|--|---|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente vuole controllare il suo ordine | |
| | Utente L'utente deve cliccare sul tastoʻordini' presente sulla barra del menù. | Sistema |
| Condizioni di uscita | | Ilsistema visualizza la pagina conl'elenco degli ordini effettuati. |
| Eccezioni | Non sono presenti ordini. | |

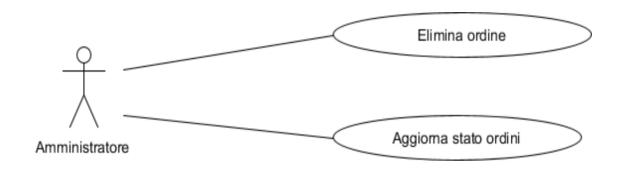
| Nome use case | Cancella ordine | |
|-----------------------|---|-------------------|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente desidera annullare il suo ordine | |
| | Utente | Sistema |
| | L'utente deve cliccare sul | |
| | pulsante 'ordini' presente | |
| | nella barra menù. | |
| | | |
| | | Il sistema aprela |

| | | pagina dove sono presenti gli ordini. |
|----------------------|--|--|
| | L'utente preme il pulsante 'elimina ordine'. | |
| | | Il sistema mostra la pagina senza più l'ordine appena annullato. |
| Condizioni di uscita | L'ordine viene annullato. | |
| Eccezioni | L'ordine è stato giàspedito. | |

| Nome use case | Controlla stato ordine | |
|-----------------------|--|-------------------------------|
| Partecipanti | Utente | |
| Condizione d'ingresso | L'utente controlla lo stato del suo ordine | |
| Flusso dei dati | Utente | Sistema |
| | L'utente clicca sul | |
| | pulsante 'ordini' | |
| | presente nella barra | |
| | menù. | |
| | | Il sistema aprela |
| | | pagina dove sono presenti gli |
| | | ordini, con |

| | | il relativo stato. |
|----------------------|--|--------------------|
| Condizioni di uscita | L'utente visualizza lo stato dell'ordine | |
| Eccezioni | | |

Caso d'uso: Elimina ordine e aggiorna stato ordine



| Nome use case | Elimina ordine | |
|-----------------------|------------------------------------|-------------------|
| Partecipanti | Amministratore | |
| Condizione d'ingresso | L'amministratore elimina un ordine | |
| | Amministratore | Sistema |
| | L'amministratore clicca sul | |
| | pulsante 'ordini' presente | |
| | nella barra | |
| | menù. | |
| | | Il sistema aprela |
| | | pagina dove sono |

| | | presenti gli ordini. |
|----------------------|-------------------------------|----------------------|
| | L'amministratore preme | |
| | il pulsante 'elimina ordine'. | |
| | | |
| | | Il sistema mostra la |
| | | pagina senza più |
| | | l'ordine appena |
| | | annullato. |
| Condizioni di uscita | L'ordine viene annullato. | |
| Eccezioni | | |

| Nome use case | Aggiorna stato ordine | |
|-----------------------|---|-------------------------------|
| Partecipanti | Amministratore | |
| Condizione d'ingresso | L'amministratore aggiorna lo stato di un ordine | |
| | Amministratore L'amministratore clicca sul | Sistema |
| | pulsante 'ordini' presente | |
| | nella barra | |
| | menù. | |
| | | Il sistema aprela |
| | | pagina dove sono presenti gli |
| | | ordini. |

| L'amministratore sceglie dal menù a tendina lo stato, in base alle informazioni ricevute dal vettore. In seguito clicca sul tasto per aggiornare lo stato dell'ordine. | |
|--|--|
| | Il sistema mostra lo stato dell'ordine aggiornato. |

Caso d'uso: Elimina prodotto



| Nome use case | Elimina prodotto | |
|-----------------------|--|------------------------|
| Partecipanti | Amministratore | |
| Condizione d'ingresso | L'amministratore elimina un prodotto dal | |
| | catalogo | |
| Flusso dei dati | Amministratore | Sistema |
| | L'amministratore clicca sul | |
| | pulsante 'catalogo' presente | |
| | nella barra | |
| | menù. | |
| | | Il sistema aprela |
| | | pagina con tutti i |
| | | prodotti del catalogo. |
| | L'amministratore | |
| | seleziona il prodotto che | |
| | desidera eliminare e clicca | |
| | 'elimina | |

| | prodotto'. | |
|----------------------|-------------------------------|----------------------|
| | | Il sistema mostra la |
| | | pagina senza più il |
| | | prodotto appena |
| | | cancellato. |
| Condizioni di uscita | Il prodotto è stato eliminato | |
| Eccezioni | | |

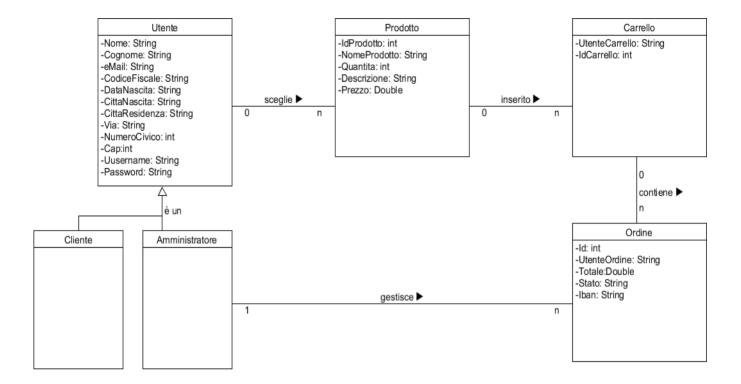
Caso d'uso: Modifica informazioni prodotto



| Nome use case | Modifica informazioni | |
|-----------------------|--|---------|
| Partecipanti | Amministratore | |
| Condizione d'ingresso | L'amministratore modifica le info del prodotto | |
| Flusso dei dati | Amministratore | Sistema |
| | L'amministratore clicca sul | |
| | pulsante 'catalogo' presente | |
| | nella barra | |

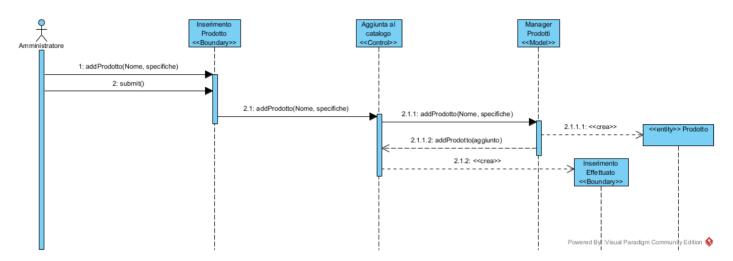
| | menù. | |
|----------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| | | Il sistema aprela |
| | | pagina del catalogo con i |
| | | prodotti. |
| | L'amministratore | 1 |
| | seleziona il prodotto da | |
| | - | |
| | modificare e clicca sul tasto | |
| | 'modifica | |
| | prodotto'. | |
| | | Il sistema mostra la |
| | | pagina con il form |
| | | contenente le info del prodotto |
| | | da modificare. |
| | L'amministratore | |
| | inserisce le nuove info | |
| | all'interno dei campi e preme | |
| | su 'conferma'. | |
| | | Il sistema notifica |
| | | l'avvenuto successo |
| | | dell'operazione. |
| Condizioni di uscita | Le informazioni sono state ag | giornate |
| Eccezioni | Alcuni campi sono stati omes | si. |

5. Class diagram

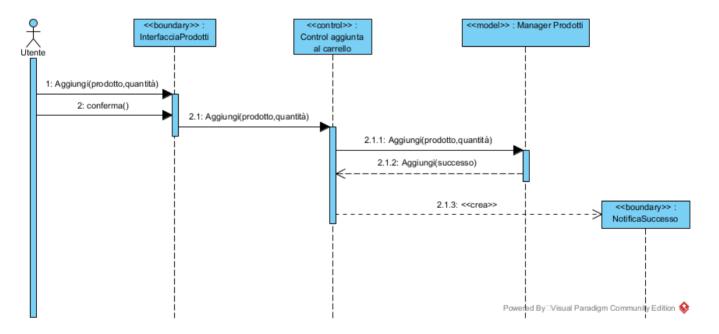


6. Sequence diagrams

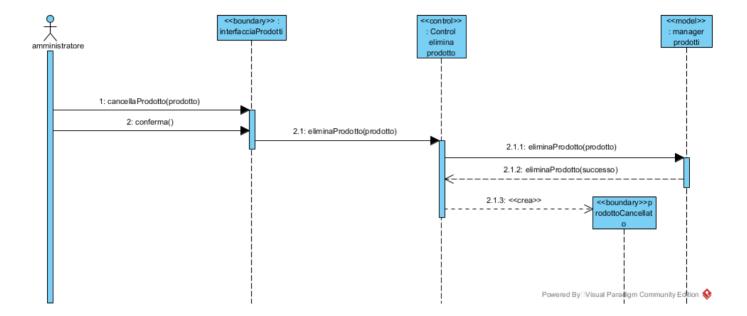
Aggiungi Prodotto



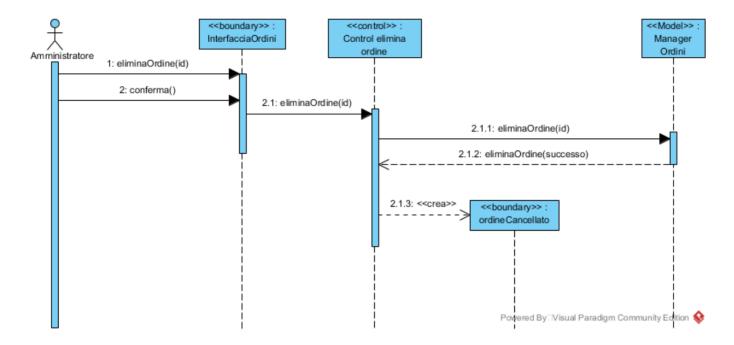
Aggiungi al carrello



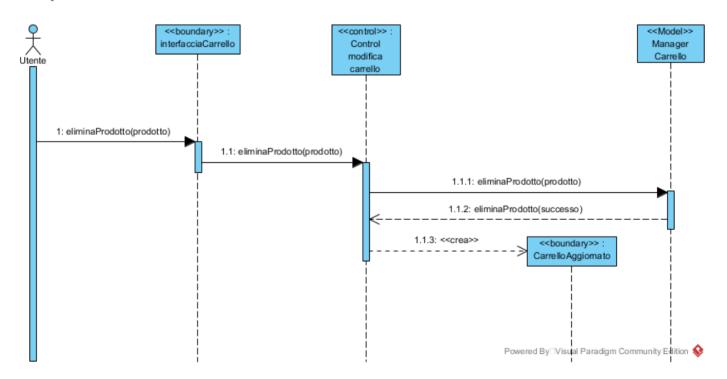
Cancella prodotto catalogo



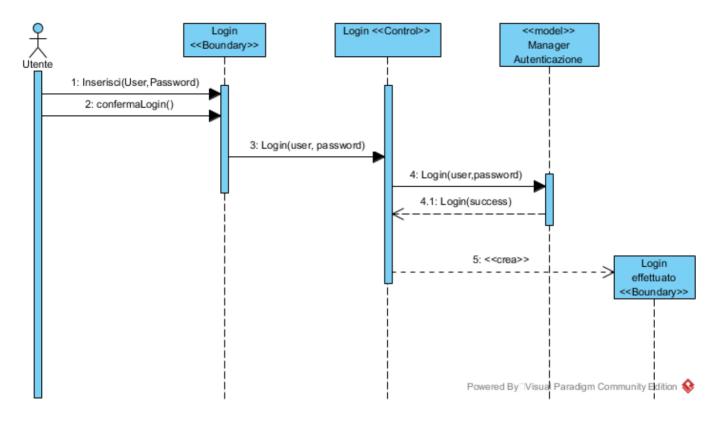
Elimina Ordine



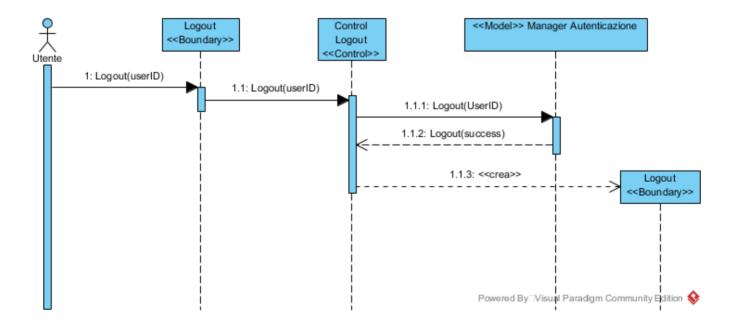
Elimina prodotto carrello



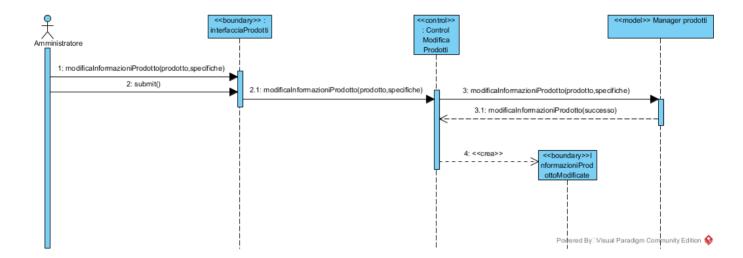
Login



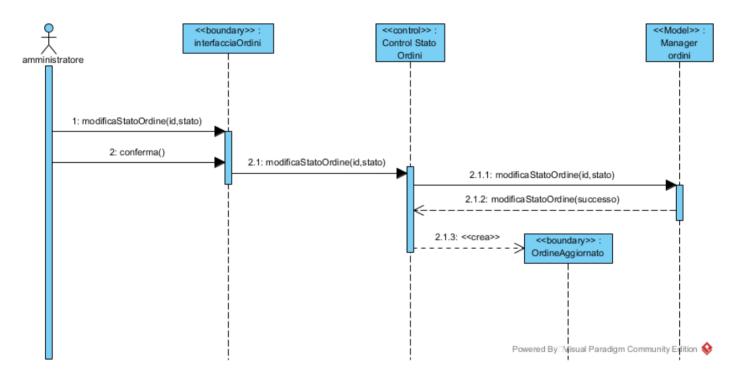
Logout



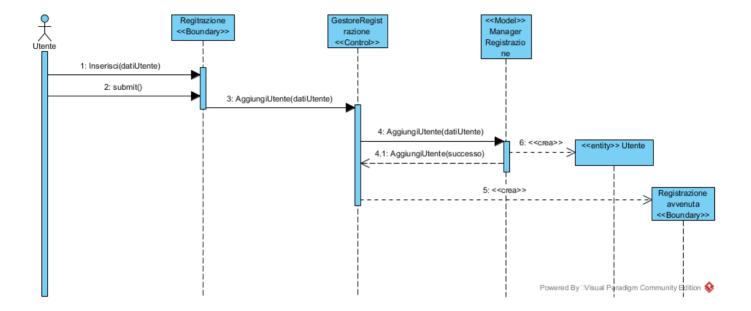
Modifica informazioni prodotto



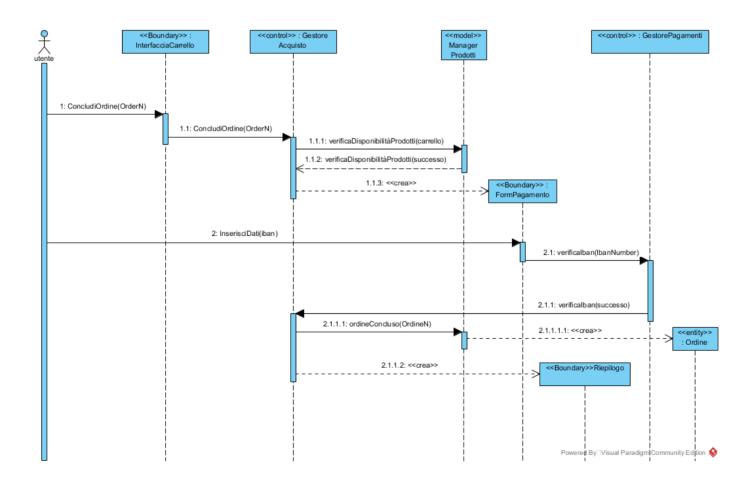
Modifica stato ordine



Registrazione Utente

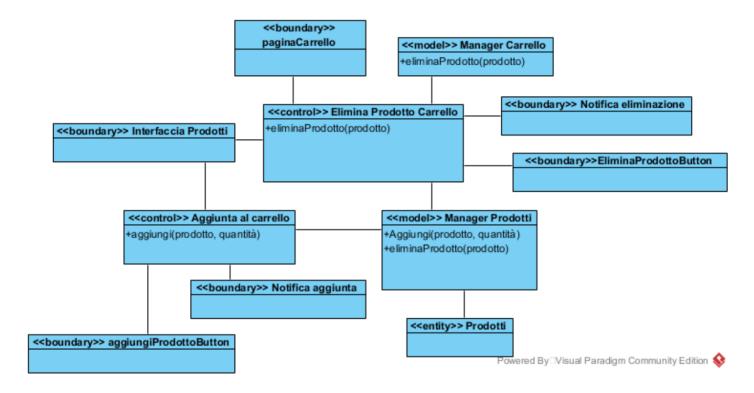


Concludi Ordine

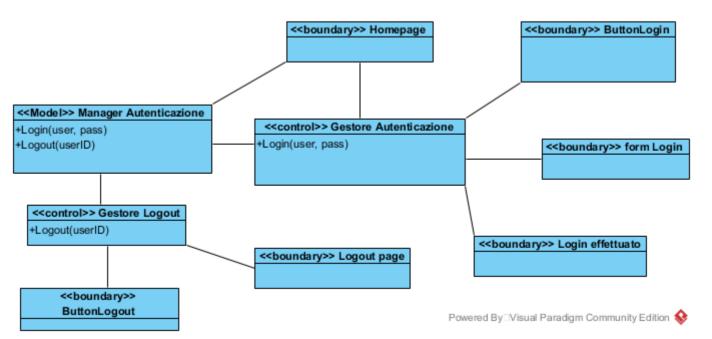


7. Class diagram

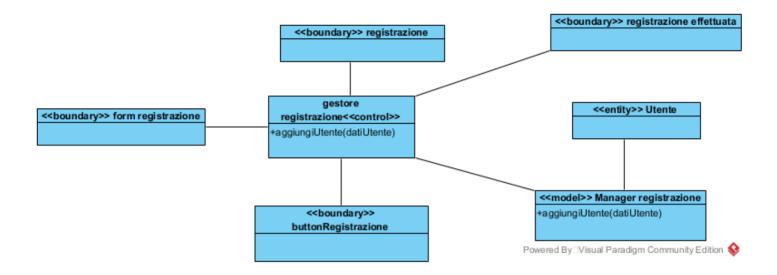
Carrello



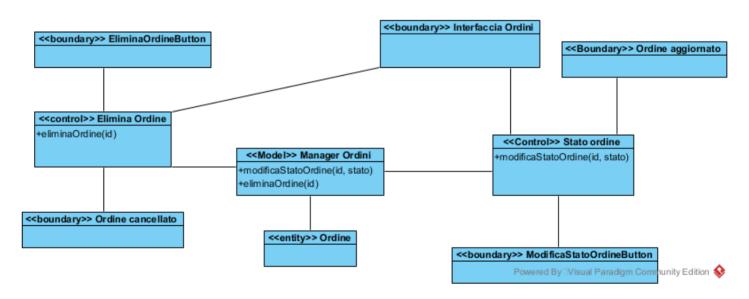
Autenticazione



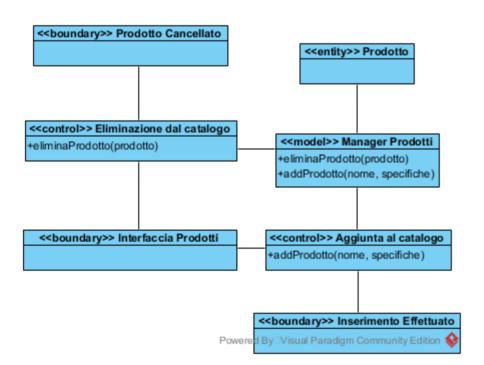
Registrazione



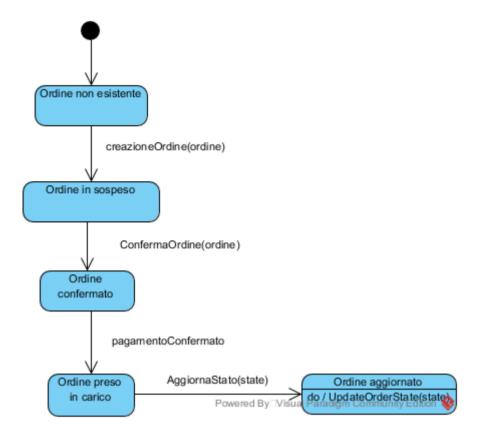
Ordine



Catalogo

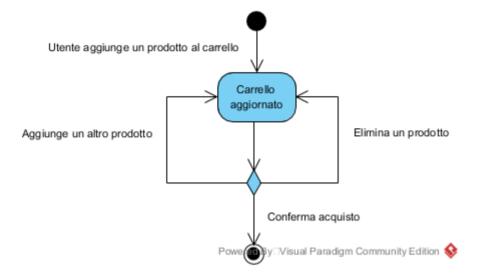


8. Statechart diagram

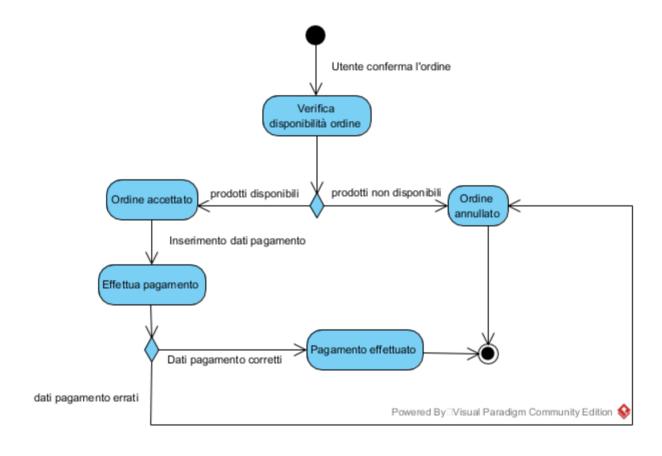


9. Activity diagram

Aggiungi al Carrello

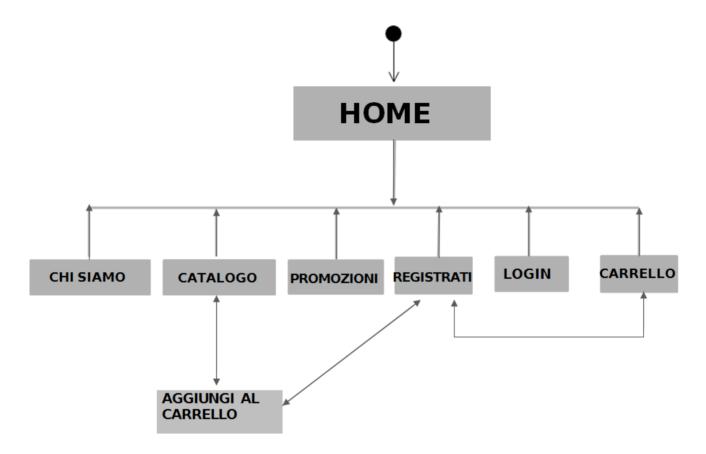


Conferma ordine

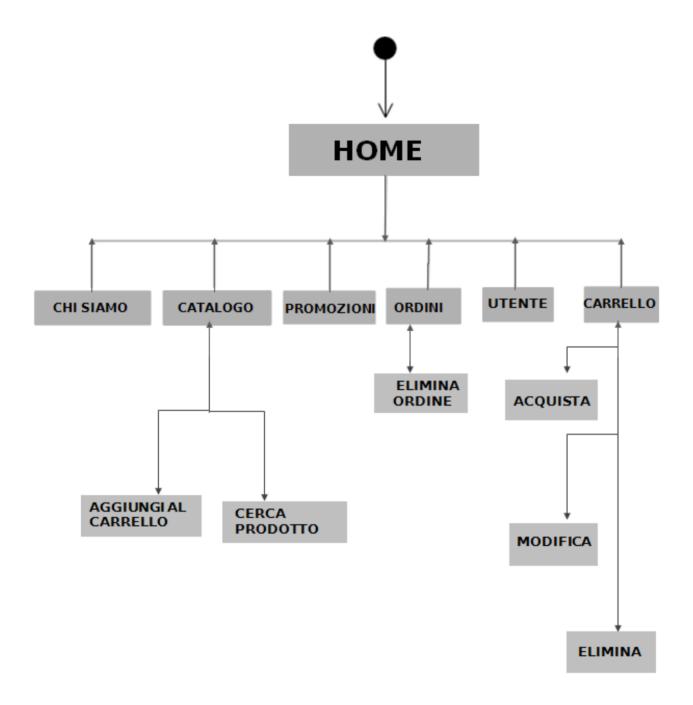


10. Path navigazionali

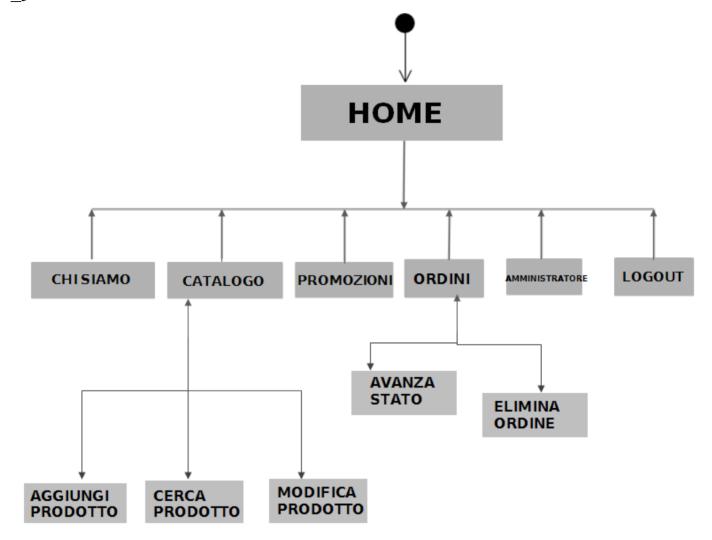
PN_1 Utente non registrato



PN_2 Utente registrato



PN_3 Amministratore



11. Mockup

