

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software



Cosmesi

Problem Statement



A.A. 2018/2019

Partecipanti:

Matricola:

Aurora Scola	0512103834
Lucia Forte	0512103948
Marco Minucci	0512106088

1.Introduzione

1.1 Sistema Proposto

Si vuole realizzare un software, denominato Cosmesi, per la gestione di un sito e-commerce destinato alla vendita di cosmetici e per la cura della persona. Il sito nasce per far fronte alla crescente richiesta di prodotti e per gestire il negozio di cosmetici in totale comodità e indipendenza. I prodotti sono caratterizzati da un nome, da una descrizione e da un prezzo. Un utente che si collega al nostro sito, può registrarsi e diventare un potenziale cliente compilando l'apposito form. Un cliente viene identificato attraverso il suo nome utente che è unico. Il software che si vuole realizzare dovrà consentire agli amministratori di autenticarsi, inserire un nuovo prodotto o eliminarne qualcuno in particolare. Il software dovrà consentire agli utenti registrati di: autenticarsi, effettuare acquisti, tenere traccia degli acquisti effettuati, eliminare uno o più prodotti dal carrello. Il software dovrà consentire ad un utente non registrato di: effettuare ricerche dei prodotti e consultare lo store; però a differenza del cliente non potrà effettuare acquisti.

1.2. Obiettivo del Sistema

Le funzionalità del sito sono principalmente le seguenti:

- Registrazione al sito;

- Login area utente;
- Area Utente
 - ordini effettuati
- Acquisto di prodotti on-line;
- Inserimento di un prodotto;
- Eliminazione di un prodotto.

1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Aggiunta di un prodotto: l'aggiunta di prodotti allo store gestiti dall'amministratore tramite un form di inserimento;
- Visualizzazione lista prodotti: l'utente visualizza la lista dei prodotti.

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- Le funzionalità aggiuntive sono integrate con successo e funzionanti;
- I requisiti di performance sono rispettati;
- La consegna avviene entro i limiti di tempo previsti;
- L'amministratore modifica lo stato degli ordini.

1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- Cosmesi: Nome del sistema in sviluppo
- Store: piattaforma di destinazione interna al sistema in sviluppo per i prodotti gestiti da uno degli attori;
- Utente: attore del sistema che effettua operazioni di acquisto di prodotti;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione e della manutenzione;
- Login: attività di accesso all'account;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;
- User-friendly: aggettivo utilizzato per definire un software di facile utilizzo anche per persone non esperte nell'utilizzo del computer.

1.5. Riferimenti

B.Bruegge, A.H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering - Using UML, Patterns and Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009

2.Sistema Proposto

2.1 Panoramica

Cosmesi è un sistema progettato per gestire on-line un negozio di cosmetici che offre ai suoi clienti un'ampia gamma di prodotti.

Gli utenti saranno di due tipi: amministratore, utente.

L'utente di base ha la possibilità di:

- Fare richiesta di account autonomamente;
- Accedere alla propria interfaccia utilizzando le proprie credenziali ;
- Acquistare prodotti.

L'amministratore ha la possibilità di:

- Eliminare i prodotti;
- Modificare i prodotti;
- Aggiungere prodotti;
- Modifica stato dell'ordine.

Requisiti funzionali

RF1: Il software dovrà permettere agli utenti la visualizzazione dei prodotti;

RF2: Il software dovrà permettere agli utenti di autenticarsi nel momento in cui vorranno fare acquisti;

RF3: Il software dovrà permettere la registrazione dei vari clienti compilando un apposito form;

RF4: Il software dovrà permettere ai clienti di poter acquistare in diverse quantità uno o più prodotti;

- RF5: Il software dovrà permettere all'utente di poter modificare le quantità di prodotti da acquistare;
- RF6: Il software dovrà permettere all'amministratore l'inserimento di un prodotto;
- RF7: Il software dovrà permettere all'amministratore l'eliminazione di un prodotto;
- RF8: Il software dovrà permettere l'autenticazione tramite login e password, dei clienti e dell'amministratore in modo che possano accedere alla loro area utente.;
- RF9: Il software dovrà permettere all'amministratore di gestire lo stato della spedizione.

Requisiti non funzionali

Usabilità

Lo scopo è quello di massimizzare l'usabilità del sistema, in modo da renderlo fruibile; qualsiasi utente deve essere in grado di accedere alle funzionalità con facilità.

Il sistema deve essere quindi di tempestiva interpretazione per l'utente, e munito di oggetti visibili e facilmente comprensibili come la presenza di pulsanti.

E infine il sistema deve avere tempi di risposta brevi così che l'utente capisca immediatamente gli effetti delle sue operazioni.

Affidabilità

Il sistema deve essere attivo e controllato per far sì che non vada perso nessun dato.

Esistono dei dati personali per l'autenticazione così che il sistema riconosca l'utente.

L'unico in grado di manipolare i prodotti sarà l'amministratore, il quale dovrà gestire anche lo stato di una spedizione.

Performance

Il sistema deve essere in grado di rispondere impulsivamente alle operazioni più immediate come il caricamento di un prodotto, e avere tempi ammissibili per altre operazioni. I tempi di risposta del sistema dipenderanno dalla qualità della connessione,

in quanto è un sistema web; dipenderà altresì dal sovraccarico della rete sul sistema online.

Implementazione

Il sistema è sviluppato in Java su piattaforma Eclipse. Per visualizzare concretamente il nostro progetto sul web, ci avvaliamo di Tomcat v.9.0, un web container all'interno del quale lo faremo girare. Per i dati utente e i dati di ogni singolo prodotto viene utilizzato il DBMS relazionale MySQL. Sono stati utilizzati anche: il linguaggio di markup HTML 4.01, i fogli di stile CSS3, Bootstrap v3.3.7, JQuery v.3.1.1.