

**OBJECT DESIGN DOCUMENT**

**Nome progetto: EsteticaMente**

**Anno accademico 2018/2019**



|  |  |
| --- | --- |
| **Partecipanti:** | **Matricola:** |
|  |  |
| Aurora Scola | 0512103834 |
| Lucia Forte | 0512103948 |
| Marco Minucci | 0512106088 |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 03/01/2019 | 1.0 | Prima stesura ODD | Minucci Marco, Scola Aurora, Forte Lucia |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**INDICE**

# INTRODUZIONE

## Object design trade-offs

Dopo aver prodotto i documenti di Requirement Analysis e di System Design nei quali è stato presentato il nostro sistema tralasciando i dettagli implementativi, andiamo ora a stilare il documento di Object Design ove andremo a definire un modello capace di integrare in maniera precisa le funzionalità individuate nei documenti precedenti.

In maniera particolare si vogliono definire le interfacce delle classi, le operazioni, i tipi, gli argomenti, la signature dei sottosistemi definiti nella progettazione del sistema software, i trade-offs e le linee guida.

**Comprensibilità vs Tempo**

Il codice del nostro sistema dovrà essere di facile comprensione e lettura, quindi sarà corredato di commenti per facilitare anche la fase di testing o eventuali future modifiche. Questo, ovviamente, comporterà un aumento del tempo di sviluppo.

**Prestazioni vs Costi**

Non possedendo un budget, utilizzeremo framework opensource, in particolare Bootstrap per il front-end, per poter mantenere delle buone prestazioni nel nostro sistema.

**Interfaccia vs Usabilità**

L’interfaccia è stata realizzata per rendere l’utilizzo del nostro sistema molto user-friendly così che gli utenti possano interfacciarvisi in maniera semplice ed immediata.

**Sicurezza vs Efficienza**

La sicurezza rappresenta un requisito non funzionale del nostro sistema, come riportato nel RAD. Avendo però tempi di realizzazione ristretti, ci limiteremo a realizzare un sistema di sicurezza concentrato sull’autenticazione degli utenti tramite username e password e la conseguente cifratura di queste ultime.

## Linee guida per la documentazione delle interfacce

Gli sviluppatori dovranno rispettare determinate linee guida per la stesura del codice:

**NAMING CONVENTION:**

È buona norma utilizzare nomi:

* Descrittivi
* Pronunciabili
* Di uso comune
* Di lunghezza medio-corta
* Non abbreviati
* Evitando la notazione ungherese
* Utilizzando solo caratteri consentiti (a-z, A-Z, 0-9)

**VARIABILI:**

* I nomi delle variabili dovranno cominciare con la lettera minuscola ed eventuali altre parole successive dovranno avere la prima lettera maiuscola. La dichiarazione delle variabili deve essere effettuata ad inizio blocco.
* Sarà possibile usare il carattere “\_” in proprietà statiche o variabili costanti.

**METODI:**

* I nomi dei metodi dovranno cominciare con la lettera minuscola e le altre successive parole dovranno avere la prima lettera maiuscola. I nomi dei metodi dovranno essere rappresentati da verbi esemplificativi della funzionalità che andranno a svolgere. I nomi dei metodi che saranno utilizzati per accesso o modifica di variabili devono essere del tipo getNomeVariabile() e setNomeVariabile(). (Es. getNome(), setNome()).
* I metodi devono essere corredati da commenti che ne indicano la funzione, parametri e valori di ritorno.

**CLASSI E PAGINE:**

* I nomi delle classi e delle pagine devono cominciare con la lettera maiuscola, così come le altre parole successive. Anche i nomi delle classi devono essere evocativi circa il loro scopo.
* La dichiarazione di una classe è caratterizzata da:

1. Dichiarazione della classe pubblica
2. Dichiarazioni di costanti
3. Dichiarazioni di variabili di classe
4. Dichiarazioni di variabili d’istanza
5. Costruttore
6. Commento e dichiarazione metodi e variabili

## Definizioni, acronimi e abbreviazioni

**Acronimi**

* **RAD:** Requirement Analysis Document

## Riferimenti

* B. Bruegge, A. H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering - Using UML,
* Pattern and Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009
* Documento SDD del progetto EsteticaMente
* Documento RAD del progetto EsteticaMente