

La heurística de usabilidad que se está evaluando.

La explicación sobre por qué se está violando la heurística o por qué es una buena práctica de la heurística.

La evidencia de la heurística (captura de pantalla o diseño de la interfaz).

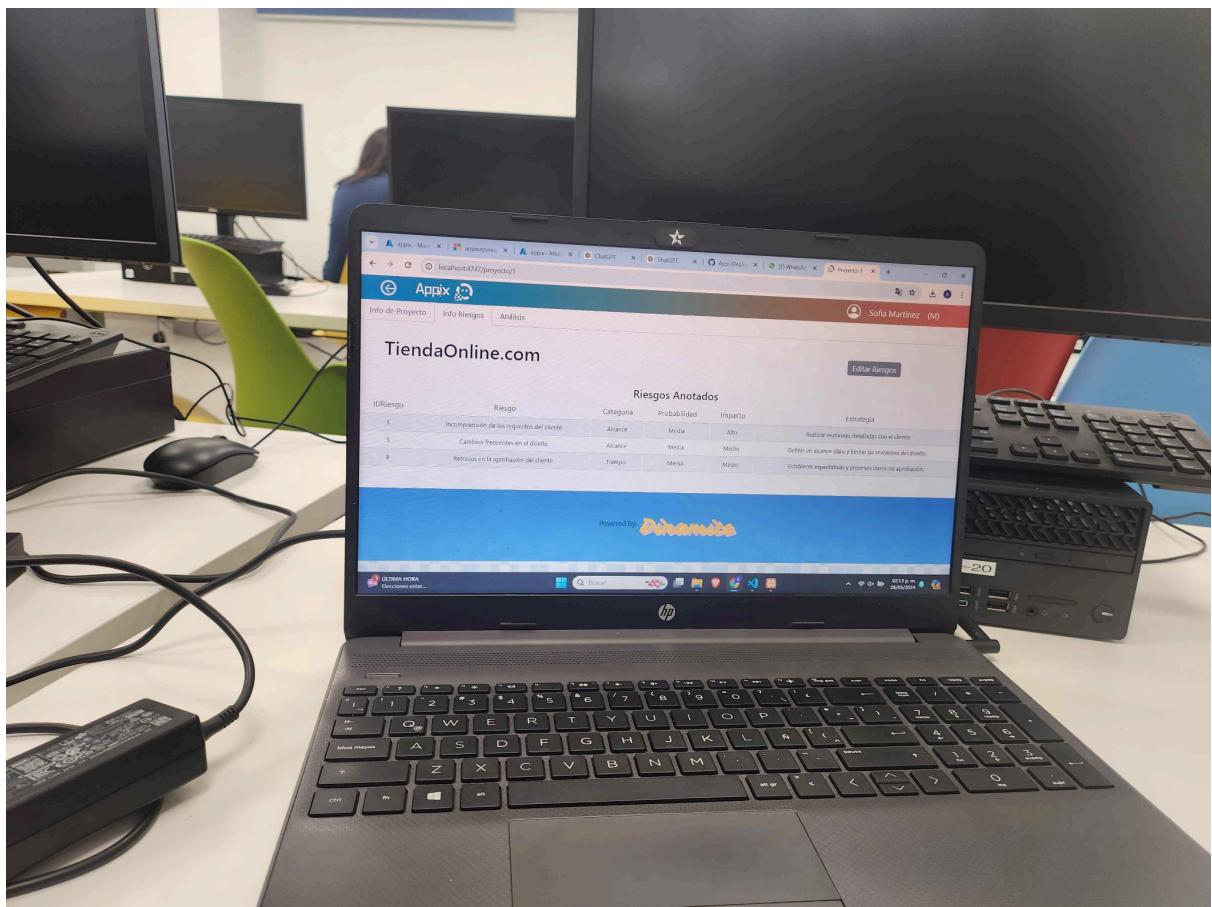
La severidad del problema o impacto del beneficio.

Si es un problema, su posible solución o desventajas potenciales.

## 1.

### Visibility of System Status

No se puede visualizar el valor que tienen los riesgos/o el impacto que tiene en el proyecto cada riesgo.



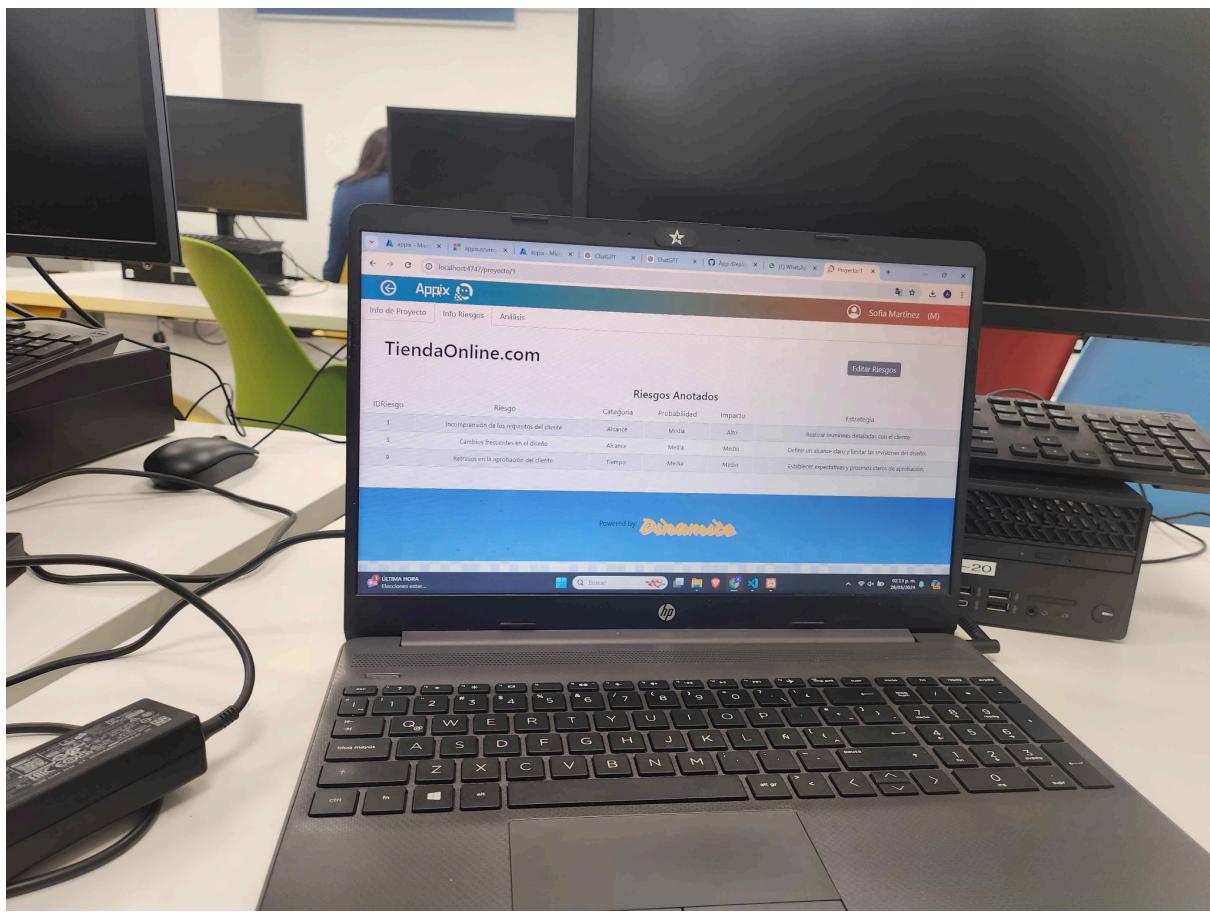
El impacto es medio como un problema, ya que no se puede saber cuánto está afectando un riesgo en específico para saber a cual darle más prioridad.

Agregar una columna adicional que incluya su valor entero resolvería este problema.

## 2.

### Flexibility and Efficiency of Use

No se puede clickear en el logo para retroceder al menu anterior.



El impacto es bajo, y sería un plus.

Solamente hacer que el logo tenga la misma funcionalidad que el botón de retroceder haría que fuera más amigable de usar.