# PEMBARUAN TAMPILAN ANTARMUKA PADA SITU AKADEMIK FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PASUNDAN (STUDI KASUS PADA TAMPILAN HALAMAN UTAMA SETELAH LOGIN DOSEN, HALAMAN PROFILE DOSEN, HALAMAN INPUT NILAI MAHASISWA, HALAMAN STATUS PERWALIAN)

### KERJA PRAKTEK

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Kerja Praktek, di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pasundan Bandung

oleh:

Diki Fauzi NPM: 17.304.0138



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG JUNI 2021

#### **LEMBAR PENGESAHAN**

#### LAPORAN KERJA PRAKTEK

Telah diujikan dan dipertahankan dalam Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika Universitas Pasundan Bandung, pada hari dan tanggal seminar sesuai berta acara seminar, Kerja Praktek dari :

Nama: Diki Fauzi NPM: 17.304.0138

Dengan judul:

# "PEMBARUAN TAMPILAN ANTARMUKA PADA SITU AKADEMIK FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PASUNDAN"

Bandung, Juni 2021

Mengetahui, Koordinator Kerja Praktek

(Ade Sukendar, S.T, M.T)

Menyetujui,

Pembimbing/Reviewer Internal,

Pembimbing Lapangan,

(Sandra Islama Putra, S.Si., M.Kom.)

(Muhammad Tirta Mulya, ST., MT.)

#### KATA PENGANTAR

Ucapan dan rasa syukur penulis layangkan ke hadirat Ilahi Robbi, yang telah berkenan menguatkan penulis untuk membuat Laporan Kerja Praktek dengan judul "Analisis Sistem Informasi Eksekutif untuk Perguruan Tinggi (Studi Kasus Universitas Pasundan)".

Adapun penulisan laporan ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Kerja Praktek, di Program Studi Teknik Informatika Universitas Pasundan.

Penulis menyadari laporan ini dapat terwujud berkat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Maka pada kesempatan ini penulis sampaikan terima kasih yang sebesarbesarnya atas segala bantuan yang penulis terima baik secara moril maupun materil, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini kepada:

- 1. Tuhan yang Maha Esa
- 2. Pembimbing, Sandra Islama Putra, S.Si., M. Kom.
- 3. Koordinator Kerja Praktek Bapak Ade Sukendar, S.T, M.T
- 4. Pembimbing Lapangan Muhammad Tirta Mulya, ST., MT. dari PUSDATIN (Pusat Data dan Informasi) Universitas Pasundan
- 5. Kepada Orang Tua tersayang, dan keluarga yang selalu memberikan motivasi serta do'anya dalam pembuatan kerja praktek ini.
- 6. Seluruh civitas akademika Teknik Informatika di UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG, yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis menimba ilmu.
- 7. Kepada teman-teman seperjuangan Universitas Pasundan Bandung yang tidak bisa semua penulis sebutkan.

Tiada gading yang tak retak, tiada gelombang tanpa ombak, segala kesalahan merupakan kelemahan dan kekurangan penulis. oleh karena itu, penulis harapkan kritik dan saran dari semua pihak demi perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, semoga penulisan laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis dan bagi perkembangan ilmu Teknologi dimasa yang akan datang.

Bandung, Juni 2021

Diki Fauzi

# **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHANi
LAPORAN KERJA PRAKTEKi
KATA PENGANTARii
DAFTAR ISIiv
DAFTAR TABELv
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR LAMPIRANvii
DAFTAR SIMBOLix
DAFTAR ISTILAH
BAB 1
Pendahuluan
1.1 Latar belakang Kerja Praktek
1.2 Tujuan Kerja Praktek
1.3 Lingkup Kerja Praktek 1 - 2
1.4 Tempat Kerja Praktek
1.5 Metodologi Penyelesaian Kerja Praktek
1.6. Sistematika Penulisan Laporan Kerja Praktek
BAB 22 - 1
Profile Perusahaan Tempat Kerja Praktek dan Kegiatan Magang 2 - 1
2.1. Sejarah Singkat Organisasi
2.2. Bidang Usaha dan Lokasi Tempat Kerja Praktek
2.3 Unit Kerja Magang
2.4 Kegiatan Magang
BAB 3
Analisis dan Pembangunan
3.1 Pengertian Antarmuka

3.2. Jenis Antarmuka/ User Interface	3 - 1
3.3. Rancangan Antarmuka	3 - 2
BAB 4	4 - 1
Kesimpulan Dan Saran	4 - 1
4.1. Kesimpulan	4 - 1
4.2. Saran	4 - 1
DAFTAR PUSTAKA	5 - 2
LAMPIRAN	6 - 3

# **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1. Tabel Pimpinan Fakultas Teknik	. 2		2
Tabel 2.2. Tabel Kegiatan Kerja Praktek	. 3	-	6

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1. Langkah Penyelesaian Kerja Praktek	1 - 3
Gambar 2.1. Struktur Organisasi Fakultas Teknik	2 - 4
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PUSDATIN FT Unpas	3 - 5
Gambar 3.1 Mockup Halaman Utama Setelah Login Setelah Pembaruan	3 - 2
Gambar 3.2 Mockup Halaman Profile Dosen Setelah Pembaruan	3 - 3
Gambar 3.3 Mockup Halaman Input Nilai Mahasiswa Setelah Pembaruan	3 - 4
Gambar 3.4 Mockup Halaman Status Perwalian Setelah Pembaruan	3 - 5
Gambar 3.5 Halaman Utama Setelah Login Setelah Pembaruan	3 - 6
Gambar 3.6 Halaman Profile Dosen Setelah Pembaruan	3 - 9
Gambar 3.7 Halaman Input Nilai Mahasiswa Setelah Pembaruan	- 11
Gambar 3.8 Halaman Status Perwalian Setelah Pembaruan 3 -	- 12

# **DAFTAR LAMPIRAN**

# **DAFTAR SIMBOL**

No	Simbol	Deskripsi
1		Aktivitas yang dilakukan
2		Berfungsi untuk menghubungkan antara symbol satu dengan simbol yang lain atau menyatakan jalannya arus dalam suatu proses.

# DAFTAR ISTILAH

No	Istilah asing	Deskripsi
1.	Situ	Sistem Informasi Terpadu
2.	PUSDATIN	Pusat Data dan Informasi
3.	Antarmuka	Hubungan atau batasan umum antara dua unit atau alat.
4.	Pembaruan	Gerakan umum atau hasil khusus untuk menghapuskan kesalahan
		fungsi sistem sosial atau bagiannya.
5.	Software	Perangkat Lunak
6.	Politis	Bersangkutan dengan politik
7.	Mockup	Model kerja dasar dari pengembangan sebuah program
8.	Terkomputerisasi	Sudah dikomputerisasikan. Terkomputerisasi berasal dari kata
		dasar komputerisasi. Penggunaan komputer (dalam menghitung,
		mengolah data, dan sebagainya).
9.	Informatif Bersifat memberi informasi	
10	responsive	Pendekatan untuk pembuatan halaman web yang memanfaatkan
		tata letak yang fleksibel

### BAB 1

#### Pendahuluan

# 1.1 Latar belakang Kerja Praktek

Teknologi adalah payung besar terminologi yang mencakup seluruh peralatan teknis untuk memproses dan menyampaikan informasi. Teknologi mencakup dua aspek yaitu teknologi informasi dan teknologi komunikasi. Teknologi informasi meliputi segala hal yang berkaitan dengan proses, penggunaan sebagai alat bantu, manipulasi, dan pengelolaan informasi. Sedangkan teknologi komunikasi adalah segala sesuatu yang berkaitan dengan penggunaan alat bantu untuk memproses dan mentransfer data dari perangkat yang satu ke lainnya. Oleh karena itu, teknologi informasi dan teknologi komunikasi adalah dua buah konsep yang tidak terpisahkan. Jadi, Teknologi Informasi dan Komunikasi mengandung pengertian luas yaitu segala kegiatan yang terkait dengan pemprosesan, manipulasi, pengelolaan, pemindahan informasi antar media salah satunya di terapkan pada Situ Akademik di Fakultas Teknik Universitas Pasundan.

Situ akademik dapat didefinisikan sebagai sebuah sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan Akademik yang menginginkan layanan pendidikan yang terkomputerisasi untuk meningkatkan kinerja, kualitas pelayanan, daya saing dan kualitas SDM yang dihasilkannya. Sistem Informasi Akademik sangat membantu dalam pengelolaan data nilai mahasiswa, mata kuliah, data staff pengajar (dosen) serta administrasi fakultas/jurusan yang sifatnya masih manual untuk dikerjakan dengan bantuan *Software* agar mampu mengefektifkan waktu dan menekan biaya operasional. Salah satu komponen paling penting dalam situ akademik yaitu tampilan antarmuka.

Antarmuka sangat diperlukan dalam suatu pembuata sistem. Dengan adanya antar muka, diharapkan pengguna akan mudah memahami apa yang harus dilakukan dan menghindari terjadinya kebingungan saat menggunakan sistem. (Press man, 2010) [p312]. Desain user interface adalah menciptakan sebuah media komunikasi yang efektif antara manusia dengan komputer. Dari penjelasan diatas dengan adanya antarmuka yang mudah di mengerti dan penuh informasi, maka pengguna akan dapat dengan mudah melakukan akses pada Situ Akademik di Fakultas Teknik Universitas Pasundan.

Pada Situ Akademik di Fakultas Teknik Universitas Pasundan saat ini memiliki tampilan antarmuka yang cukup informatif bagi mahasiswa di Fakultas Teknik Universitas Pasundan. Semua Mahasiswa dapat dengan mudah mengakses dan mencari informasi mengenai perkuliahan. Akan tetapi untuk desain antarmuka itu sendiri kurang menarik, sehingga mengurangi kenyamanan mahasiswa untuk mengakses Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan. Demi terciptanya kenyamanan bagi pengguna Situ Akademik di Fakultas Teknik Universitas Pasundan, maka di perlukan pembaruan pada tampilan antarmuka

1 - 2

di Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan. Pembaruan yang dilakukan penulis

berupa halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen, halaman input nilai

mahasiswa, dan halaman status perwalian.

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan pada kerja praktek yang dilakukan oleh penulis adalah melakukan

pembaharuan pada tampilan halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen,

halaman input nilai mahasiswa, dan halaman status perwalian.

Dengan adanya pembaruan yang dikerjakan oleh penulis dapat digunakan dan

memberikan tampilan yang menarik dan menambah kenyamanan bagi mahasiswa untuk

mengakses serta memudahkan pengguna Situ Akademik di Fakultas Teknik Universitas

Pasundan dalam melakukan.

1.3 Lingkup Kerja Praktek

Selama kerja praktek penulis melakukan pembaruan tampilan antarmuka berupa

halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen, halaman input nilai mahasiswa,

dan halaman status perwalian pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan.

Penulis hanya melakukan pembaruan pada tampilan antarmuka nya saja, tidak

melakukan perubahan pada fungsi yang ada pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas

Pasundan. Tools yang digunakan antara lain:

1. Adobe XD

2. Visual Code Editor

3. Google Chrome

4. Adobe Photoshop CS6

1.4 Tempat Kerja Praktek

Nama Perusahaan

: PUSDATIN FT UNPAS

Bidang Usaha

Pendidikan

Alamat

Jl. Dr. Setiabudi No. 193, Gegerkalong, Kec. Sukasari, Kota Bandung,

Jawa Barat 40153

Telepon

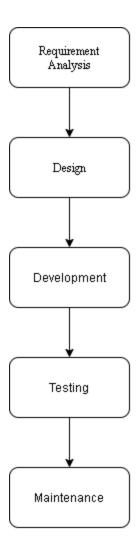
: (022) 2019435

2

# 1.5 Metodologi Penyelesaian Kerja Praktek

Dalam proses pembaruan tampilan antarmuka Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan terdapat beberapa langkah-langkah yang di lakukan penulis antara lain:

- 1. Requirement Analysis
- 2. Design
- 3. Development
- 4. Testing
- 5. Maintenance



Gambar 1.1. Langkah Penyelesaian Kerja Praktek

Berikut merupakan rincian dari metodologi kerja praktek ini, diantaranya:

### 1. Requirement Analysis

Requirement adalah sebuah kemampuan yang harus dimiliki dari suatu software. Kemampuan ini dapat ditujukan untuk memecahkan suatu permasalahan ataupun diperlukan untuk memenuhi ketentuan-ketentuan tertentu (seperti standar tertentu, keputusan manajemen, ataupun alasan-alasan politis) (Dorf, 1990).

Sedangkan, *analysis* adalah kegiatan berpikir untuk menguraikan suatu keseluruhan menjadi komponen sehingga dapat mengenal tanda-tanda komponen, hubungannya satu sama lain dan fungsi masing-masing dalam satu keseluruhan yang terpadu (Komaruddin, 2001).

Dari pengertian diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa tahap *requirement analysis* adalah tahap interaksi intensif antara analis sistem dengan komunitas pemakai sistem (*end-user*), dimana team pengembangan sistem menunjukkan keahliannya untuk mendapatkan tanggapan dan kepercayaan pemakai, sehingga mendapat partisipasi yang baik.

Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data mengenai apa saja yang di butuhkan dalam pembaruan yang akan dilakukan pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan.

### 2. Design

*Design* adalah kegiatan kreatif yang melibatkan penciptaan sesuatu yang baru dan berguna yang tidak ada sebelumnya. Dengan demikian design merupakan kegiatan kreatif-progresif dengan produk, yang produk akhirnya adalah kebaruan dan perbedaan. (JB Reswick, Yasraf, Pilliang, 2008: 384).

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan berupa *mockup* terhadap tampilan antarmuka halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen, halaman input nilai mahasiswa, dan halaman status perwalian pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan.

#### 3. Development

*Development* adalah proses atau tahapan pertumbuhan ke arah yang lebih maju. Pertumbuhan sendiri (*growth*) berarti tahapan peningkatan sesuatu dalam hal jumlah, ukuran, dan arti pentingnya. Pertumbuhan juga dapat berarti sebuah tahapan perkembangan (a stage of development) (McLeod, 1989).

Pada tahap ini penulis melakukan implementasi terhadap halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen, halaman input nilai mahasiswa, dan halaman status perwalian Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan berdasarkan *mockup* yang telah dibuat.

### 4. Testing

Testing adalah tiap aktivitas yang digunakan untuk dapat melaku kan evaluasi suatu atribut atau kemampuan dari program atau sistem dan menentukan apakah telah memenuhi kebutuhan atau hasil yang diharapkan (Hetzel, 1983).

Pada tahap ini penulis melakukan pengecekan terhadap halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen, halaman input nilai mahasiswa, dan halaman status perwalian Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan yang telah di buat untuk memastikan bahwa tampilan yang dibuat telah sesuai dengan *requirement*.

#### 5. Maintenance

*Maintenance* adalah suatu pekerjaan yang dilakukan untuk memelihara atau meningkatkan kualitas dari peralatan yang ada guna memenuhi standar fungsi serta kualitasnya (Sehrawat dan Narang, 2001).

Pada tahap ini penulis memperbaiki kesalahan ataupun kekurangan yang di temukan pada tahap *testing*.

### 1.6. Sistematika Penulisan Laporan Kerja Praktek

Pada bab ini berisikan tentang Latar Belakang Kerja Praktek, Tujuan Kerja Praktek, Lingkup Kerja Praktek, Tempat Kerja Praktek, Metodologi Penyelesaian Kerja Praktek, dan Sistematika Penulisan Laporan Kerja Praktek

#### **BAB 1. PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan tentang Sejarah Singkat Organisasi, Bidang Usaha dan Lokasi Tempat Kerja Praktek, Unit Kerja Magang, Kegiatan Magang.

#### BAB 2. PROFILE TEMPAT KERJA PRAKTEK

Pada bab ini berisikan tentang analisa pembangunan antarmuka pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas serta pernyataan yang didapat berdasarkan identifik asi masalah yang dikemukakan, serta keterkaitan dari semua tahap yang dilakukan dalam penelitian.

#### BAB 3. ANALISA DAN PEMBANGUNAN

Pada bab ini berisikan mengenai hasil penelitian serta pernyataan yang didapat berdasarkan identifikasi masalah yang dikemukakan, serta keterkaitan dari semua tahap yang dilakukan dalam penelitian. Di dalamnya terdapat pula saran yang diusulkan untuk penelitian selanjutnya terkait dengan prospek penelitian selanjutnya.

### BAB 4. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan mengenai hasil penelitian serta pernyataan yang didapat berdasarkan identifikasi masalah yang dikemukakan, serta keterkaitan dari semua tahap yang dilakukan dalam penelitian. Di dalamnya terdapat pula saran yang diusulkan untuk penelitian selanjutnya terkait dengan prospek penelitian selanjutnya.

BAB 2 Profile Perusahaan Tempat Kerja Praktek dan Kegiatan Magang

### 2.1. Sejarah Singkat Organisasi

Fakultas Teknik yang pada awalnya bemama Fakultas Teknologi berdiri pada bulan Desember 1961 atas prakarsa seorang tokoh pendidikan Indonesia yaitu Prof. Dr. Moestopo yang dikukuhkan oleh surat keputusan Departemen Perguruan Tinggi dan Ilmu Pengetahuan Republik Indonesia No. 11/B-SNT/P/1962 tertanggal 10 Januari 1963 melalui Kepala Perguruan Tinggi Swasta dan menetapkan status "TERDAFTAR" sejak tanggal 11 September 1962.

Beliau kemudian menjadi Dekan pertama yang memimpin Fakultas Teknologi dibantu oleh Ir. Suparwadi yang kemudian pada tahun 1963 Ir. Suparwadi memimpin Fakultas Teknik menggantikan Prof. Dr. Moestopo sebagai dekan kedua dan dilanjutkan pada tahun 1967 oleh Ir. Harry Zuhary Sabirin (almarhum) sebagai dekan ketiga.

Pada awal pendiriannya, dekan hanya dibantu oleh seorang wakil. Jabatan Pembantu Dekan secara definitif baru diadakan pada kepemimpinan Prof. Ir. Tata Surdia MS, Met.E. sebagai dekan Fakultas Teknik yang keempat. Pembantu Dekan pertama yang ditetapkan oleh yayasan Pasundan adalah Ir. Yusuf Mu'min sebagai PD I, Ir. Eddy Jusuf SP sebagai PD II dan Ir. Lily Satari, M.Sc. sebagai PD III. Perjalanan pimpinan Fakultas Teknik dari waktu ke waktu dirinci pada tabel berikut:

Tahun	Dekan	PD I	PD II	PD III
1961-1963	Prof. Dr. Moestopo	-	-	-
1963-1966	Ir. Supawardi	-	-	-
1967-1980	Ir. Hary Zuhari Sabirin	-	-	-
1980-1989	Prof. Ir. Tata Surdia MS,	Ir. Yusuf Mu'min	Ir. Eddy Jusup SP,	Ir. Lily Satari,
	Met.E.		M.Si.	M.Sc.
1989-1992	Prof. Dr. Iman	Ir. Eddy Jusup	Ir. Adang	Ir. H. M. Iyan
	Sudirman, DEA.	SP, M.Si.	Kadarusman, M.Sc.	Sofyan, M.Si.
1992-1995	Prof. Dr. Iman	Dr. Ir.	Ir. Adang	Ir. Eddy Jusup
	Sudirman, DEA.	Abdurachim	Kadarusman, M.Sc.	SP, M.Si.
1995-1998	Ir. Adang Kadarusman,	Ir. Sutarman,	Ir. Nana Sutisna A,	Ir. H. M. Iyan
	M.Sc.	M.Sc.	MP.	Sofyan, M.Si.
1998-2002	Prof. Dr. Ir. Adang	Ir. Gatot	Ir. Nana Sutisna A,	Ir. Dede Zainal A,
	Kadarusman, M.Sc.	Santoso, MT.	MP.	M.Sc.
_				

2002-2006	Dr. Ir. Sutarman, M.Sc.	Ir. Gatot	Ir. Yani Syafe'I, MT.	Ir. Dede Zainal A,
		Santoso, MT.		M.Sc.
2006-2010	Prof. Dr. Ir. H.	Ir. Gatot	Ir. Djunaedy	Dr. Ir. Wisnu
	Sutarman, M.Sc.	Santoso, MT.	Sakam,MT.	Cahyadi, M.Si.
2010-2014	Dr. Ir. Yudi Garnida, MP.	-	-	-

Tabel 2.1. Tabel Pimpinan Fakultas Teknik

Sumber: www.teknik.unpas.ac.id

#### VISI:

Menjadi penyelenggara pendidikan tinggi teknik terkemuka menuju komunitas akademik peringkat internasional yang mengusung nilai Kesundaan dan Keislaman di tahun 2021.

#### MISI:

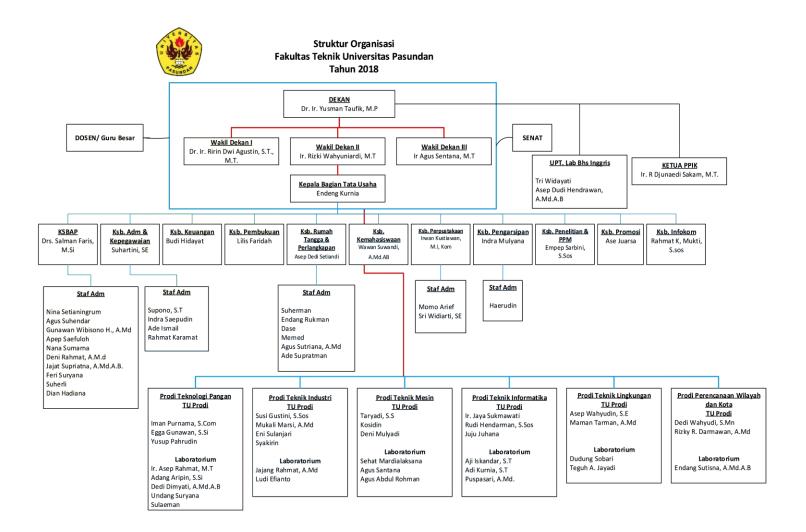
Menyelenggarakan pendidikan tinggi teknik yang berkualitas dalam melaksanakan Tridharma Perguruan Tinggi, berkontribusi dalam pembangunan, serta mengusung nilai Kesundaan dan Keislaman.

#### **TUJUAN:**

- 1. Menjadi Fakultas yang mandiri dan bertatakelola baik (*Good Faculty Governance*).
- 2. Menghasilkan lulusan yang:
  - Bertaqwa kepada Allah SWT, berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat berdasarkan pancasila, menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, memiliki kepekaan sosial terhadap masyarakat dan menunjukkan sikap bertanggungjawab terhadap terhadap pekerjaan pada bidang keahliannya secara mandiri.
  - Tanggap terhadap kemajuan ilmu dan teknologi serta dinamika perubahan sosial dan kemasyarakatan, khususnya yang berkaitan dengan bidang keahliannya.
  - Menguasai dasar-dasar ilmiah serta pengetahuan dan metodologi sehingga mampu menemukan, memahami, menjelaskan dan merumuskan penyelesaian masalah yang ada di dalam kawasan keahliannya.
- Menghasilkan penelitian yang dapat memperkaya khasanah keilmuan dengan menemukan konsep, model, dan paradigma baru di bidang teknik yang berbasis pada moral dan etika dalam rangka memecahkan masalah di masyarakat.
- 4. Menjadi Fakultas yang mengedepankan kesejahteraan dengan mengembangkan profesionalitas.

Fakultas Teknik Universitas Pasundan mempunyai 6 program studi, yaitu: Teknik Industri, Teknologi Pangan, Teknik Mesin, Teknik Informatika, Teknik Lingkungan dan Teknik Planologi. Dosen tetap Fakultas Teknik berjumlah 113 orang yang terdiri dari :

- 9 dosen berkualifikasi guru besar (7,9%)
- 26 dosen berpendidikan doktor (23%)
- 60 dosen berpendidikan magister (53,1)
- 18 dosen berpendidikan sarjana/sedang melanjutkan studi S2 (16,1%)



Gambar 2.1. Struktur Organisasi Fakultas Teknik

Sumber: www.teknik.unpas.ac.id

#### 2.2. Bidang Usaha dan Lokasi Tempat Kerja Praktek

Fakultas Teknik berada di Kampus IV Universitas Pasundan Bandung. Adapun lokasinya adalah sbb:

Alamat : Jl. Dr. Setiabudi No. 193, Gegerkalong, Kec. Sukasari, Kota Bandung,

Jawa Barat 40153

Telepon : (022) 2019435

Fakultas Teknik dipimpin oleh seorang dekan yang saat ini dijabat oleh bapak Dr. Ir Yusman Taufik, MP. Sedangkan bidang usaha dari fakultas teknik adalah bidang Pendidikan.

### 2.3 Unit Kerja Magang

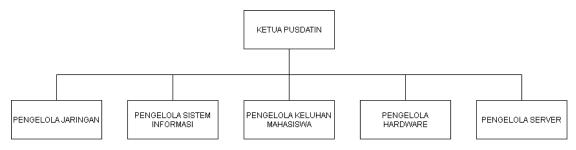
Unit Kerja : PUSDATIN FT UNPAS

Bidang Usaha : Pendidikan

Alamat : Jl. Dr. Setiabudi No. 193, Gegerkalong, Kec. Sukasari, Kota Bandung,

Jawa Barat 40153

Telepon : (022) 2019435



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PUSDATIN FT Unpas

### 2.4 Kegiatan Magang

Membangun tampilan antarmuka halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen, halaman input nilai mahasiswa, dan halaman status perwalian pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan.

Kerja praktek dilakukan selama tiga bulan, terhitung dari tanggal 1 Maret – 31 Mei 2020 setiap hari selasa, dimulai dari pukul 10.00 WIB hingga pukul 12.30 WIB. Karena adanya pandemi global yang terjadi bertepatan dengan kegiatan kerja praktek, maka terdapat beberapa pertemuan yang dilakukan secara online via zoom dari tempat masing-masing. Total hari yang dilalui penulis dalam melaksanakan kerja praktek adalah 6 hari.

Tanggal	Kegiatan Kerja Praktek
10 Maret 2020	Bertemu dengan Pembimbing Lapangan untuk membahas bagian yang
10 Watet 2020	akan dilaksanakan dalam kegiatan kerja praktek
	Management de un ille in Cita Alexandria de un del calcular del calcular de un del calcular del ca
17 Maret 2020	Mengamati tampilan Situ Akademik yang sudah ada sebelumnya dan
	mendengarkan instruksi dari pembimbing lapangan
21.34	Melakukan pengerjaan tampilan antarmuka sesuai instruksi yang
31 Maret 2020	diberikan pembimbing lapangan
1.4.4	Mempresentasikan hasil yang telah dikerjakan kepada pembimbing
14 April 2020	lapangan
12 Mei 2020	Melakukan pengerjaan tampilan antarmuka sesuai revisi yang diberikan
12 Mei 2020	pembimbing lapangan
26 Mei 2020	Mempresentasikan hasil yang telah dikerjakan kepada pembimbing
	lapangan

Tabel 2.2. Tabel Kegiatan Kerja Praktek

#### BAB3

### Analisis dan Pembangunan

### 3.1. Pengertian Antarmuka

Antarmuka/user interface adalah cara program dan user berkomunikasi. Istilah user interface digunakan sebagai pengganti istilah HCI (Human Computer Interface) semua aspek yang tampil di layar bisa di lihat, dibaca, dipahami dan di manipulasi dengan keyboard atau tetikus (mouse) merupakan bagian dari antarmuka/user interface. Antarmuka/user interface yang baik yaitu antarmuka/user interface yang yang bisa memberikan pengalaman interaksi dengan mudah dipahami oleh pengguna, user interface seperti ini sering disebut dengan user friendly.

Secara umum antarmuka/user interface menyediakan metode untuk input atau output user biasa dengan mudah melakukan input dan output data merekayasa atau memanipulasi data sesuai dengan keperluan.

### 3.2. Jenis Antarmuka/ User Interface

Berikut adalah jenis Antarmuka/user interface:

### a) Command Line Interface (CLI)

Antar Muka pada sistem operasi atau komputer yang menggunakan menu baris perintah atau teks atau ketikan dari *keyboard* untuk interaksi dengan sistem operasi atau komputer tersebut.

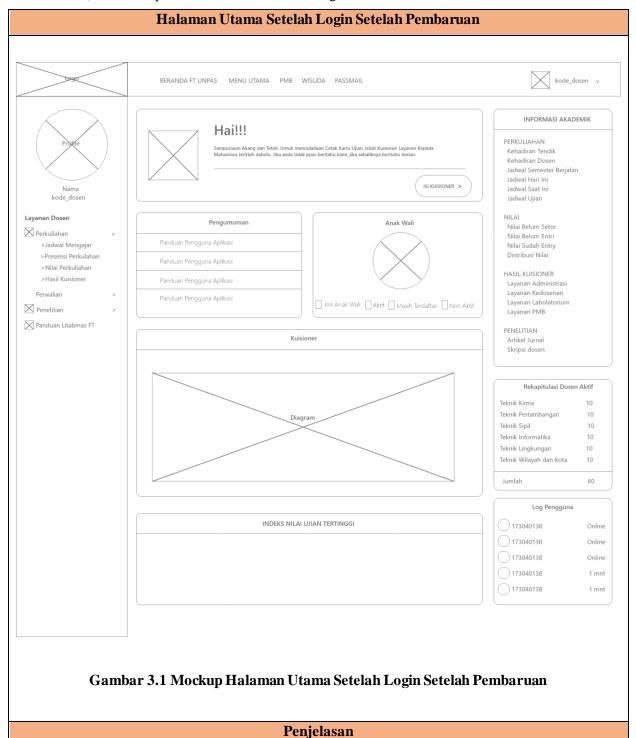
### b) Graphical User Interface (GUI)

Antar muka pada sistem operasi atau komputer yang menggunakan menu grafis agar mempermudah para pengguna-nya untuk berinteraksi dengan sistem operasi atau komputer tersebut.

### 3.3. Rancangan Antarmuka

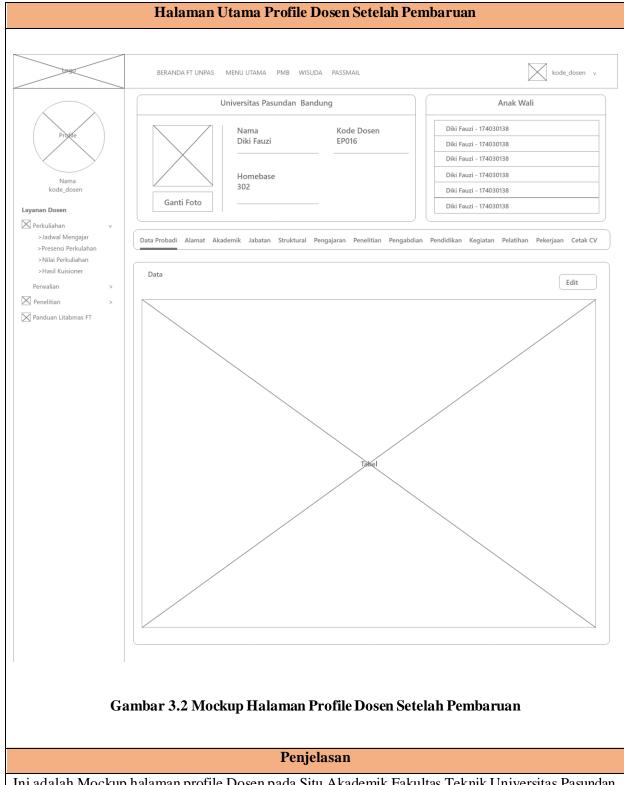
### **3.3.1 Mockup**

a) Mockup Halaman Utama Setelah Login Setelah Pembaruan.



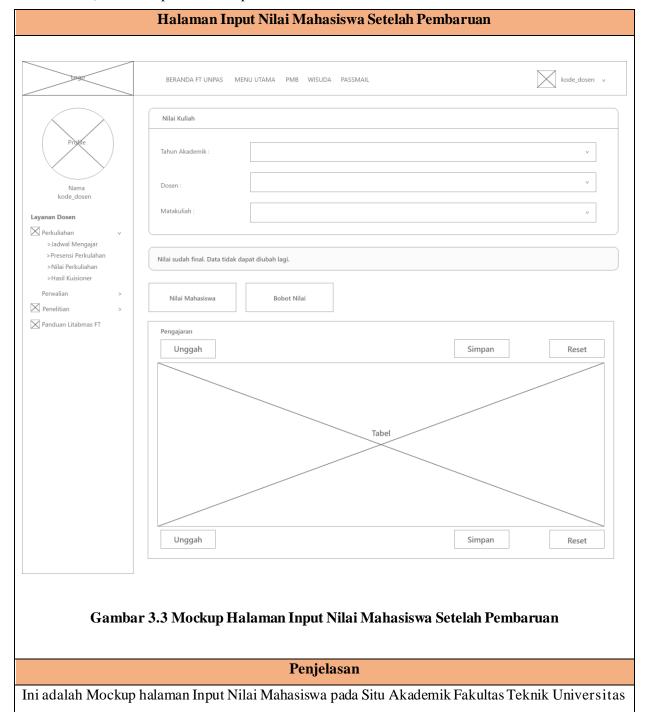
Ini adalah Mockup halaman utama setelah dosen melakukan login pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan, yang sudah dilakukan pembaruan.

b) Mockup Halaman Profile Dosen Setelah Pembaruan.



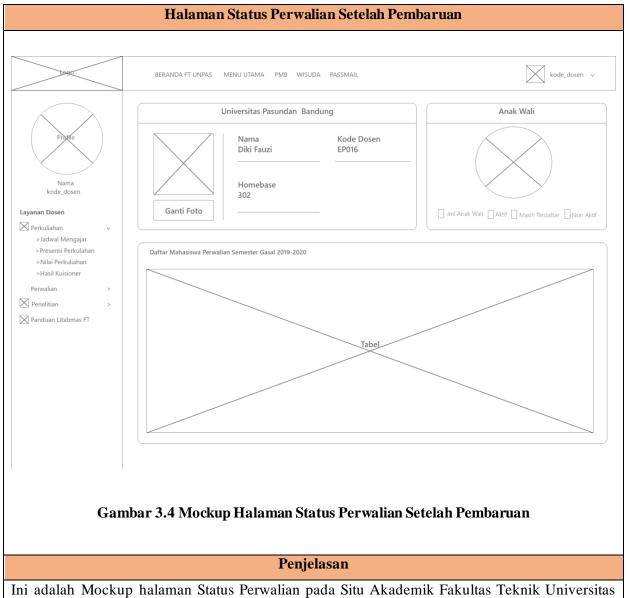
Ini adalah Mockup halaman profile Dosen pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan, yang sudah dilakukan pembaruan.

c) Mockup Halaman Input Nilai Mahasiswa Setelah Pembaruan.



Pasundan, yang sudah dilakukan pembaruan.

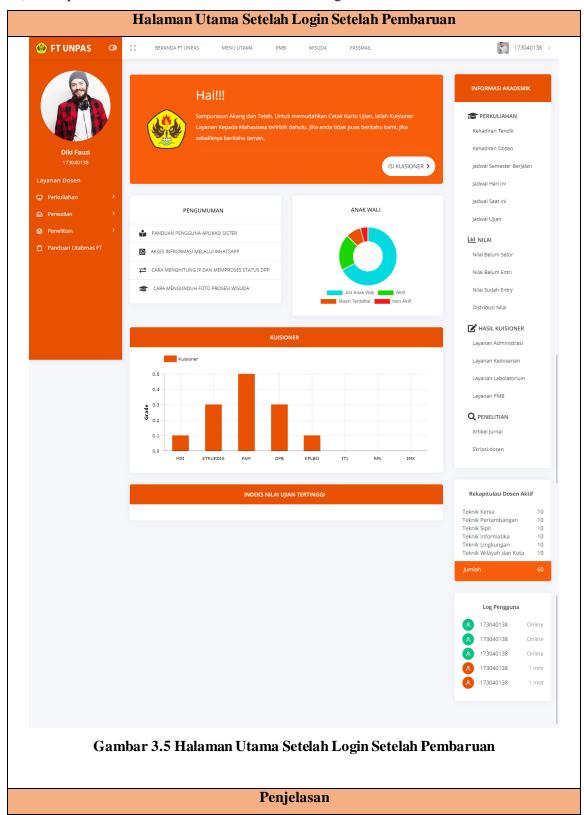
d) Mockup Halaman Status Perwalian Setelah Pembaruan.



Ini adalah Mockup halaman Status Perwalian pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan, yang sudah dilakukan pembaruan.

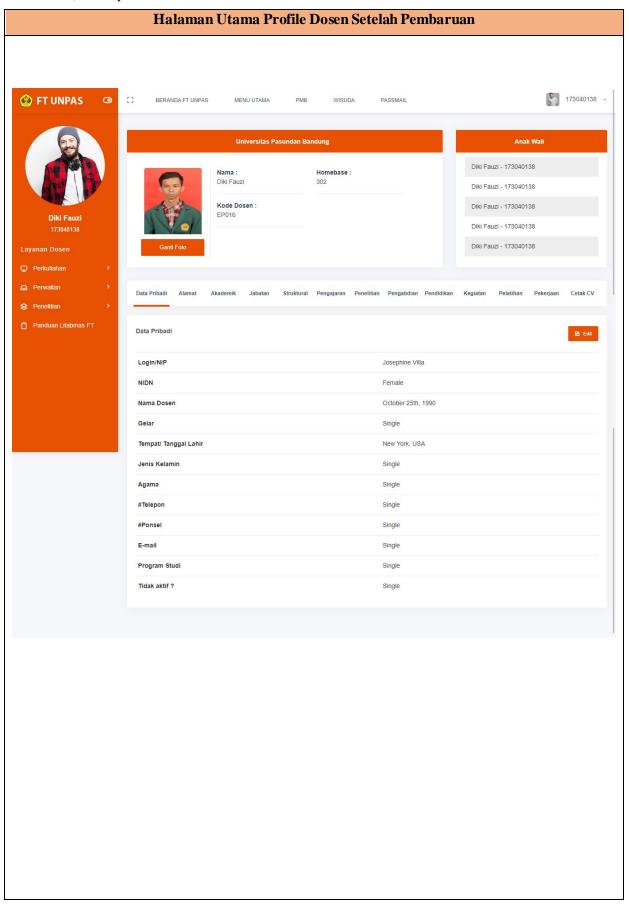
### 3.3.2 Tampilan Antarmuka Setelah Pembaruan

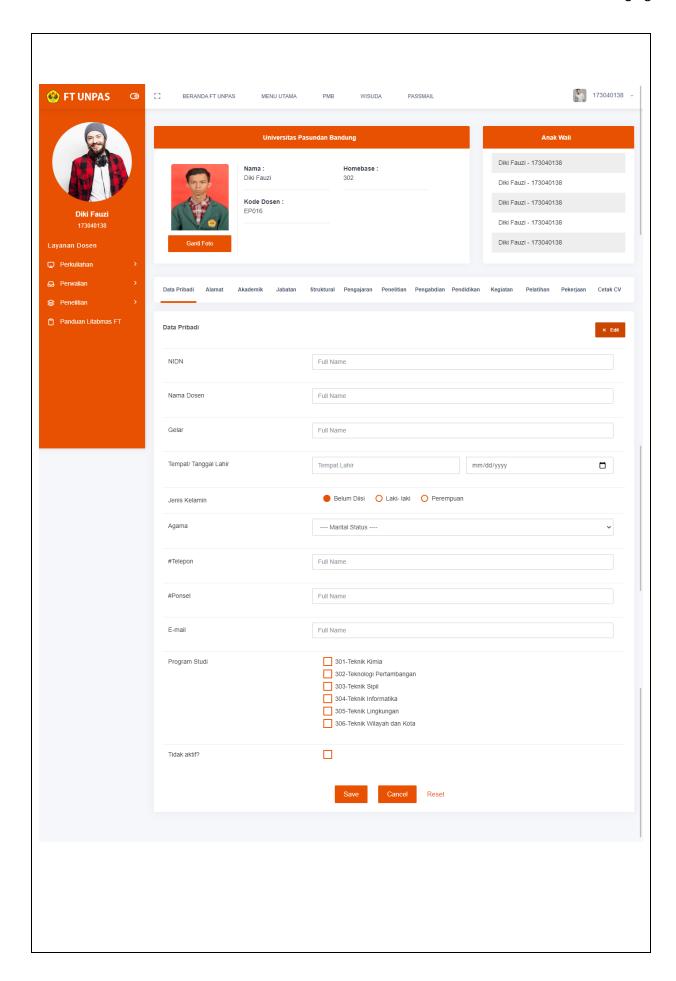
a) Tampilan Antarmuka Halaman Utama Setelah Login Setelah Pembaruan.

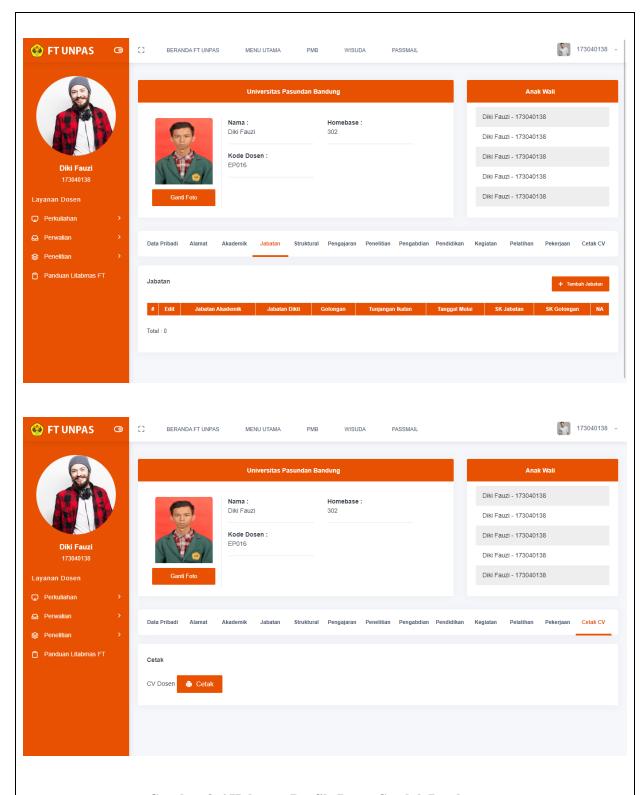


Ini adalah halaman utama setelah dosen melakukan login pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan, yang sudah dilakukan pembaruan.

b) Tampilan Antarmuka Halaman Profile Dosen Setelah Pembaruan





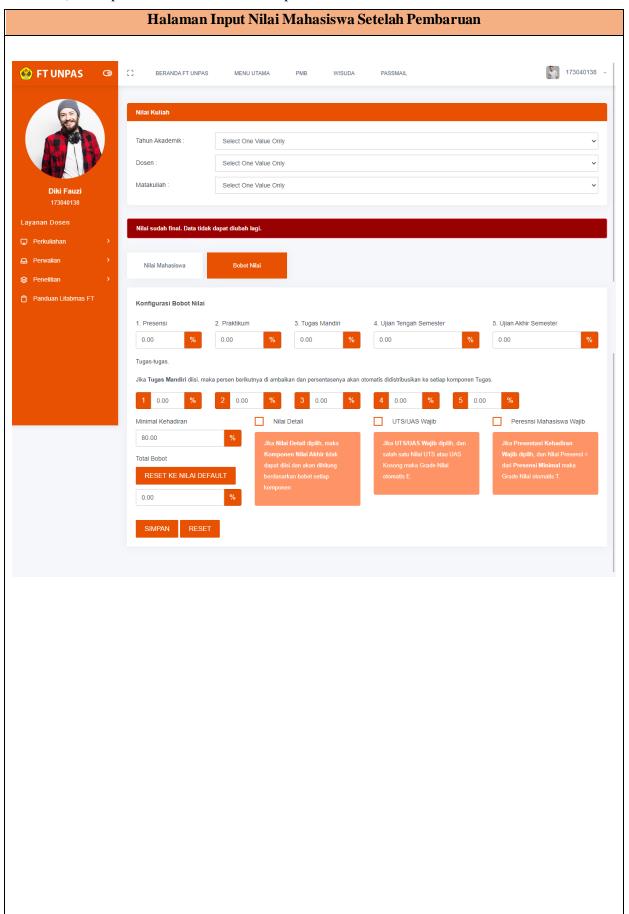


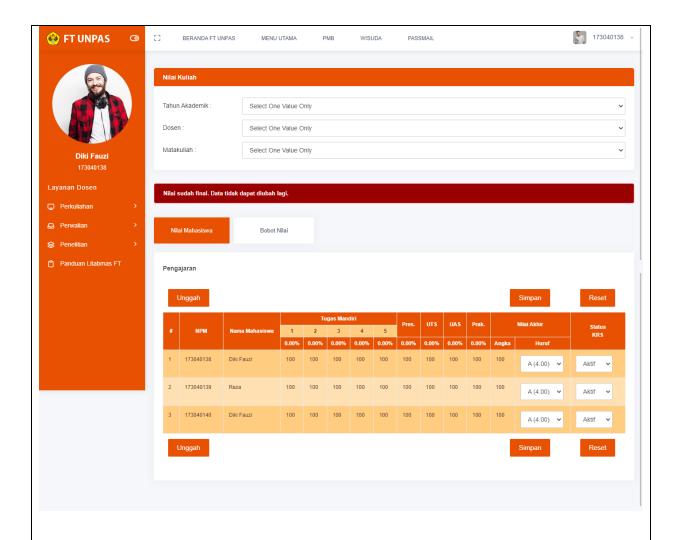
Gambar 3.6 Halaman Profile Dosen Setelah Pembaruan

# Penjelasan

Ini adalah halaman profile Dosen pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan, yang sudah dilakukan pembaruan.

c) Tampilan Antarmuka Halaman Input Nilai Mahasiswa Setelah Pembaruan



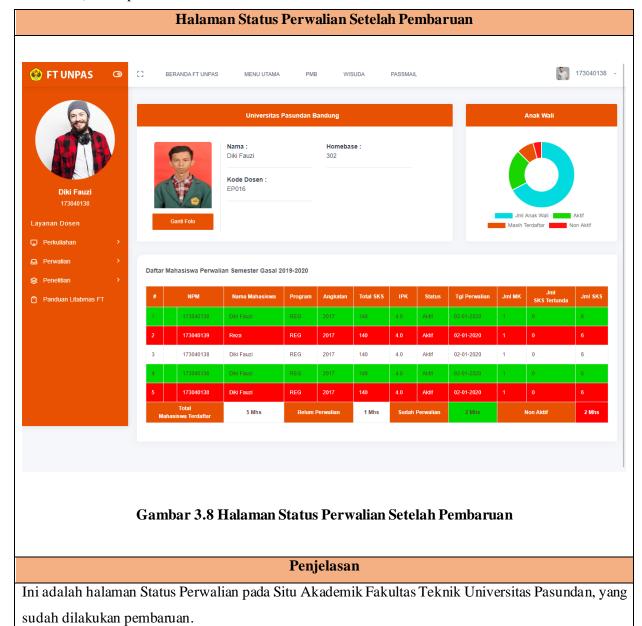


Gambar 3.7 Halaman Input Nilai Mahasiswa Setelah Pembaruan

# Penjelasan

Ini adalah halaman Input Nilai Mahasiswa pada Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan, yang sudah dilakukan pembaruan.

d) Tampilan Antarmuka Halaman Status Perwalian Setelah Pembaruan.



#### **BAB 4**

### Kesimpulan Dan Saran

### 4.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah melalui proses Pembaruan Antarmuka Situ Akademik Fakultas Teknik Universitas Pasundan ini adalah sebagai berikut :

- Pembaharuan tampilan antarmuka pada halaman utama setelah login dosen, halaman profile dosen, halaman input nilai mahasiswa, dan halaman status perwalian sudah berhasil diperbaharui.
- 2. Pembaharuan tampilan antarmuka sudah responsive saat pengguna menggunakan aplikasi dalam versi mobile.

### 4.2. Saran

Berikut ini merupakan saran yang dapat diberikan terkait dengan penerapan antarmuka yang telah dibangun, diantaranya sebagai berikut:

1. Dikembangkannya tampilan antarmuka pada bagian tabel agar lebih responsive dan mempermudah pengguna saat menggunakan aplikasi dalam versi mobile.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] R. S. Pressman, Rekayasa Perangkat Lunak Buku Satu, Pendekatan Praktisi Vol. 7, Andi, Ed., Yogyakarta, 2012
- [2] Annisa Amelia, Evaluasi Antarmuka dan Pengalaman Pengguna Website Serta Code Refactoring Pada Website E-Kosan Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Vol. 5, No. 2, Oktober 2016.
- [3] Suteja, B.R., Agus Harjoko, User Interface Design for e-Learning System, Fakultas Teknologi Infomasi UK. Maranatha, Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2008 (SNATI 2008) ISSN: 1907-5022
- [4] M. Fowler, K. Beck, J. Brant, W. Opdyke dan D. Roberts, Refactoring: Improving the Design of Existing Code, 2002.
- [5] W. O. Galitz, The Essential Guide to User Interface Design An Introduction to GUI Design Principles And Techniques, 3 penyunt., Indiana: Wiley Publishing, 2007.
- [6] http://www.teknik.unpas.ac.id

### LAMPIRAN