GCInside 발표 보고서

2023/04/26

심규영,김재준,라성준,전인준,김동민

목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 팀 구성
- 3. 기능 시연
- 4. 질문 및 답변

프로젝트 선정 배경

대형 커뮤니티 포털사이트는 인터넷의 발전에 따라 필요성이 증가하게 되었고, 다양한 정보와 소통의 공간을 제공함으로써 사람들이 쉽게 소통하고 정보를 얻을 수 있게 되었습니다.

이를 통해 대형 커뮤니티 포털사이트의 수요가 높아짐에 따라 프로젝트의 주제로 선정하였습니다.

연령별 인터넷 이용률 및 이용자 수

'50대' 인터넷 이용자 수가 가장 많음(8,503천명)

'10대'(99.4%), '20대'(99.9%), '30대'(99.9%), '40대'(99.8%), '50대'(99.2%) 대부분이 인터넷 이용자로 나타났으며, '60대'와 '70세 이상'의 인터넷 이용률이 전년 대비 각각 3.0%p, 9.4%p 증가함

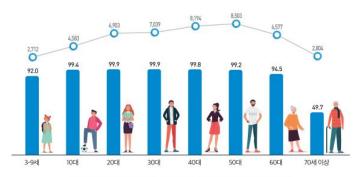


그림 6) 연령별 인터넷 이용률 및 이용자 수(%, 천명, 만 3세 이상 인구 기준)

인터넷 이용목적

주 인터넷 이용목적은 '커뮤니케이션'(97.8%), '자료 및 정보 획득'(97.4%), '여가활동'(96.8%)

만 3세 이상 인터넷이용자는 주로 '커뮤니케이션'(97.8%), '자료 및 정보획득'(97.4%), '여가활동 (96.8%) 등을 목적으로 인터넷을 이용함



그림 11) 인터넷 이용목적(복수응답, %, 만 3세 이상 인터넷 이용자 기준)

목표 및 기대효과

다양한 연령층이 쉽게 사용할 수 있도록 직관적이고 사용하기 쉬운 UI/UX를 제공하고, 문화, 게임, 여가, 교육 등 다양한 분야의 커뮤니티를 한 곳에서 이용할 수 있도록 다양한 주제와 카테고리 제공. 이를 통해 사용자들의 다양한 관심사에 따라 쉽게 커뮤니티를 찾아 활동할 수 있을 뿐 아니라 쉬운 접근, 더 나은 사용자 경험을 제공 하는 것에 방점을 두었습니다.

기대효과

- 지역사회 내 다양한 정보 및 소식 제공, 소통 증진
- 다양한 분야의 커뮤니티를 한 곳에서 이용 가능하여 사용자 편의성 제공 및 참여도 제공

MZ세대의 70% 이상이 온라인 커뮤니티를 이용하고 있고, 그 중 44.2%는 매일 이용 중

- MZ세대의 71.4%는 최근 한 달 내 온라인 커뮤니티를 이용한 적 있고, 온라인 커뮤니티 이용 경험자는 일주일에 평균 4.4일 이용한
- 한 달 내 온라인 커뮤니티를 이용한 비율은 20대가 74.8%로 가장 높은 반면, 10대는 59.6%로 다른 연령 대비 온라인 커뮤니티 이용률이 낮은 편
- 한편 30대 온라인 커뮤니티 이용자는 일주일에 평균 4.8일 이용 중이며, 매일 이용하는 비율이 51.4%로 전 연령대 중 가장 활발함



*구간중앙값 기준으로 산출한 추정평균임

%본 조사의 조사대상은 MZ세대(만 15~40세)이므로, 40대에는 만 40세 응답만 포함하고 있어 결과 해석에 유의 필요

40대

기능 시연

메인

http://13.124.4.157:8082/GCInside/

팀 구성원

이름	역할	업무내용
심규영	개발자	 데이터베이스 설계 갤러리 게시글 목록, 게시글 작성 관련 기능 댓글 및 대댓글 작성 관련 기능 메인 인덱스 -> 실시간 베스트, 실북갤, 흥한갤 기능 약관 관리 기능 전날 게시글 개수, 댓글 개수 표시 최근 방문 갤러리 기능
김재준	개발자	 메인 갤러리 생성 기능 마이너 갤러리 메인 승급 기능 마이너 갤러리 생성 승인 기능 갤러리 매니저 설정 페이지 화면 구현 MY갤로그 화면 구현
라성준	개발자	 회사 소개 페이지 기능 광고 안내 페이지 기능 갤러리 매니저 설정 페이지 기능 이용 약관 페이지 기능 메인 인덱스 -> 신설갤, 갤러리 순회 기능 관리자 페이지 -> 회원 목록 기능, 갤러리 목록 기능
전인준	개발자	 로그인 기능, ID 저장 기능 회원가입 기능 아이디 찾기 비밀번호 찾기 메인 인덱스 -> HIT 갤러리 기능
김동민	개발자	메인 갤러리 인텍스 기능 마이너 갤러리 인텍스 기능 마이너 갤러리 생성 요청 기능

질문 및 답변

소감

이름	소감
심규영	처음 개발 목표를 대형 커뮤니티 웹 사이트로 정했을 때는 프로젝트를 금방 끝낼 수 있을 거라 생각했습니다. 그러나 생각보다 더 자잘하고 복잡한 기능들이 많이 들어가 있었으며 그 탓에 시간이 많이 들어가며 완벽하게 마무리하지 못했습니다. 그래도 프로젝트를 진행하면서 editor도 만져 보고 다중 함수나 빌드 형식의 jQuery 작성 등 새로운 방식으로 코드를 짜는 여러 시도를 하며 더욱 성장 한 것 같습니다.
김재준	PHP기반으로 제작된 사이트와 비슷한 웹사이트를 프로젝트 구조가 다른 Java로 개발하려니 몇가지 난관에 부딪혔다. 비교적 간단하게 개발 가능한 PHP와 달리 객체지향 구조로 개발해야 해서 간단한 부분도 복잡하게 돌아가야 하는 경우가 많았다. 그래서 기능 분석에 시간을 많이 할애하게 되었다. 때문에 이번 프로젝트에서는 개발보다 가독성을 우선시했다. 여태껏 배운 내용들을 기반으로 프레임워크를 사용하는 것이 매우 재밌었지만, PHP와 그누보드에 대해 알아가면서 해당 프로세스들에 매력을 느끼게 되었다. 또한, 국내에서 PHP를 사용하는 곳이 많다고 하니 관련 지식을 추가로 학습 해 볼 계획이다.
라성준	프로젝트를 진행하면서 Spring Boot 를 활용하여 강력하고 안정적인 웹 어플리케이션을 구현하였다. DCINSIDE 사이트를 카피하여 개발한 것도 매우 인상적이었다. 이는 새로운 도전이었으며 나의 프로그래밍 역량을 높이는 좋은 경험이 되었다.
전인준	지시인사이드 프로젝트를 참여하면서 처음엔 내가 맡은역할을 잘 할수있을까란 걱정이 앞섰는데 막히거나안될땐 시간을 좀더 들여 하다보니 해결이되고, 또 팀원의 도움도 받으며 이번 프로젝트하기전보다 여러부분에서 많은걸 배운거같다. 한가지 아쉬운점은 내가 확실하게 설명하거나 구현하는데 미숙해 소통을 제대로 하지못한걸 느꼈는데 보완하기위해 이론도 더 배워야된다 느꼈고 마지막으로 아직 부족한 점이 많지만 이렇게 계속해보고 배워가며 이번 프로젝트를 하니 재미있었고 실력을 더 키우고 노력해야겠습니다.
김동민	이번 프로젝트를 하면서 제가 많이 부족하다는 것을 다시 깨닫고 더욱더 열심히 공부하며 프로그래밍 실력을 늘려가야겠다고 느꼈습니다.

감사합니다