

Mon concept pour ce projet était de raconter une histoire sans paroles, juste avec des sons. Le projet a été réalisé avec Adobe Audition et les sources sonores proviennent de 4 sites différents : <https://incompetech.filmmusic.io/> pour les trames sonores et <https://freesound.org>, <http://soundbible.com> et <https://lasonotheque.org> pour les effets sonores supplémentaires. Le montage commence sur une trame joyeuse et des aboiements de chien, qui est la situation initiale de ma courte histoire. À 10s, la trame joyeuse disparaît en fondu alors que des bruits d'orage débutent donc, l'élément déclencheur. À 12s, une trame plus sombre s'installe avec un battement de cœur pour ajouter du suspense. Une chouette crie à 19s et se mêle au bruit légèrement déformé d'aboiements de chien. À 39s les bruits de tonnerre s'estompent avec les aboiements (dénouement), et à 44s une musique plus mystérieuse joue et fond vers le silence à partir de 55s (situation finale).

