

李昕烨

手机号: 18900954765

邮箱: leeasdf0123@gmail.com · 个人主页: asdfs0123.github.io



教育背景

哈尔滨工业大学（威海） - 软件工程专业 - 工学学士 2022.08 - 2026.06

- 平均学分绩: 90.94/100, GPA: 3.92/4.0
- 国家奖学金 (2023 年, 全国前 0.2%)
- 未来科技太湖奖学金 (2023 年, 专业前 1.6%)
- 一等奖学金 (2022 年, 专业前 3%)
- “优秀学生标兵标兵”荣誉称号 (2024 年, 哈工大前 0.5%)

香港科技大学（广州） - 访问研究学生 2025.04 - 2025.10

发表论著

Xinye Li, Zunwen Zheng, Qian Zhang, Dekai Zhuang, Jiabao Kang, Liyan Xu, Qingbin Liu, Xi Chen, Zhiying Tu, Dianhui Chu, Dianbo Sui. ScEdit: Script-based Assessment of Knowledge Editing. 已录用于 *ACL 2025 Findings*.

Xinye Li, Mingqi Wan, Dianbo Sui. LLMs@XLLM25: An Empirical Study of LLM for Structural Reasoning. 已录用于 *ACL 2025 Workshop XLLM Shared Task*.

Zecheng Wang, **Xinye Li**, Zhanyue Qin, Chunshan Li, Zhiying Tu, Dianhui Chu, Dianbo Sui. Can We Debias Multimodal Large Language Models via Model Editing? 已发表于 *Proceedings of ACM MM 2024*.

Jiabao Kang, **Xinye Li**, Liyan Xu, Qingbin Liu, Xi Chen, Zhiying Tu, Dianhui Chu, Dianbo Sui. Exploring Deductive and Inductive Reasoning Capabilities of Large Language Models in Procedural Planning. 投稿至 *EMNLP 2025* (审稿中).

科研经历

香港科技大学（广州）HPML 实验室 - 研究助理 2025.01 - 至今

研究方向: 图形用户界面智能体 (GUI Agent), Knowledge

- 从事 GUI 智能体相关研究, 专注于 GUI Grounding 及具有挑战性的数据集构建。
- 协助参与 Knowledge 相关的研究工作。

知识编辑研究项目 2024.09 - 2025.04

核心技术: 知识编辑, 脚本评估, 自然语言生成 (NLG)

成果: 论文被 *ACL 2025* 录用 (第一作者)

- 设计了一个基于脚本 (Script) 的评估框架, 用以评价知识编辑在复杂真实世界推理和生成任务中的性能。
- 开发了一个严格的 Benchmark, 包含对现有方法 (IKE, MEND, ROME 等) 的全面实验, 以及对指标相关性的深入分析和对未来发展方向的讨论。

大语言模型归纳与演绎推理研究项目 2024.09 - 2024.12

核心技术: 归纳与演绎推理, 过程规划

成果: 论文投稿至 *EMNLP 2025* (审稿中, 第二作者)

- 研究了大语言模型在过程规划中的演绎和归纳能力。
- 提出了一种包含多次采样的有效方法, 以增强大语言模型在过程规划中的归纳推理能力。

通过模型编辑实现多模态大语言模型去偏见研究 2024.01 - 2024.06

核心技术: 多模态大语言模型 (MLLM), 大语言模型去偏见, 模型编辑

成果: 论文被 *ACMMM 2024* 录用 (第二作者)

- 针对多模态大语言模型的去偏见编辑引入了一个新的基准, 评估了基于模型编辑的去偏见方法在图像描述 (IC) 和视觉问答 (VQA) 任务中的可靠性、局部性和通用性。

- 对模型编辑方法在去偏见方面的应用进行了全面研究，涉及编辑 2 个模块（大语言模型和视觉模块）以及 4 种类型的偏见。

项目经历

评估大语言模型序列推理 (Sequential Reasoning) 能力的游戏竞技场 2023.11 - 2024.02

项目技术：大语言模型评估，穷举算法

项目描述：构建了一个基于游戏 Break the Code 的游戏竞技场，用于评估大语言模型的序列推理和决策能力；同时提出了一种穷举算法生成游戏所有可能状态及最优解，实时记录游戏数据与胜率，作为评估基准。

项目职责：协助系统设计与算法实现。

项目成果：

- 成功搭建可扩展的评估平台，为大语言模型序列推理能力提供量化评估手段。
- 发现现有大语言模型在复杂序列决策中仍存在提升空间。

PCBGuard：人工智能驱动的工业质检系统 2024.06 - 2024.11

项目技术：目标检测 (YOLOv5)，边缘-云协同部署，华为 ModelArts

项目描述：一个基于 YOLOv5 的人工智能质量检测系统，针对 PCB 缺陷检测进行了定制优化，应用了数据增强的模型训练技术。我们设计并实现了边缘端与云端协同的部署方案，确保系统实时性与可扩展性，在华为 ModelArts 平台成功部署。

项目职责：团队负责人，负责项目整体规划、算法优化及系统部署。

项目成果：

- 荣获第十九届“挑战杯”大学生课外学术科技作品竞赛“揭榜挂帅”专项赛二等奖

专业技能

- 语言能力：英语 (大学英语四级: 619, 大学英语六级: 577)，中文 (母语)，粤语 (多邻国 200 天水平)
- 编程语言：C++, C, Python, Java, SQL, Tex
- 技术框架：PyTorch, Sklearn, Numpy, Pandas, Matplotlib
- 开发工具：Git, Github, Jupyter Notebook, Vs Code, Google Cloud Platform, Huggingface, Kaggle, Postman

所获奖项

- ACM-ICPC 竞赛（算法竞赛）(2022.08 - 2024.12):
 - 2024 年 ACM-ICPC 亚洲区决赛 (EC-Final) 铜牌
 - 2023 年 ACM-ICPC 亚洲区域赛（杭州站）银牌
 - 2023 年 ACM-ICPC 亚洲区域赛（南京站）铜牌
 - 2024 年 CCF CCSP 大学生计算机系统与程序设计竞赛 铜奖
 - 2024 年威海市大学生程序设计竞赛 金牌
- 其他竞赛：
 - 第十九届“挑战杯”大学生课外学术科技作品竞赛“揭榜挂帅”专项赛 全国二等奖 (2024 年，团队负责人)
 - 华为软件精英挑战赛 (2024 年，初赛第 9 名) 全国二等奖
 - 第六届全球校园人工智能算法精英大赛 二等奖

校园活动

哈工大（威海）ACM 俱乐部 - 负责人与助教 2023.08 - 至今

- 担任董开坤老师《面向问题的高级程序设计》课程助教。
- ACM 新生赛组织者与命题人。