

[回上一頁](#) [列印](#)

國立高雄科技大學  
NATIONAL KAOHSIUNG  
UNIVERSITY OF SCIENCE  
AND TECHNOLOGY

授課大綱 Syllabus

部別：日間部四技

110學年度第1學期

列印日期：2021/09/27

中文課程名稱：軟體工程

英文課程名稱：Software Engineering

授課教師：陳聰毅

開課班級：四子四丙

學分：3.0

授課時數：3.0

合班班級：

實習時數：0.0

### 1. 中文教學目標(Chinese Teaching objectives)

藉由敏捷軟體開發理論以及實際程式講解,使學生了解如何開發出一個可讀性高、可重複利用且較好維護之程式。

### 2. 英文教學目標(English Teaching objectives)

This course introduces how to write reusable, maintainable, and human-readable code by the theory of agile software development and real-world examples.

### 3. 中文教學綱要(Chinese CourseDescription)

敏捷軟體開發

### 4. 英文教學綱要(English CourseDescription)

Agile Software Development

### 5. 中文核心能力

核心能力名稱	核心能力百分比
1 具備基本的數學、物理、電子、數位及程式設計能力	20%
2 具備電子工程實作、分析與整合之能力	10%
3 具備有效溝通表達自我,團隊合作之能力	10%
4 培養畢業生繼續深造的能力,落實終身學習理念	20%
5 具備專業倫理及社會責任認知,並遵守智慧財產權及職業道德	20%
6 對相關產業之國際發展趨勢有深入了解,並具備接受全球化競爭挑戰的能力	20%

### 6. 英文核心能力

核心能力名稱	核心能力百分比
1 Competence in basic mathematics, physics, digital and programming design	20%
2 Competence in electronic engineering practices, analysis and integration	10%
3 Effective communication and team collaboration	10%
4 Competence of graduates in further study and lifelong learning	20%

- Professional ethics and social responsibility  
5 awareness and compliance with intellectual property rights and ethics 20%
- Profound knowledge in international development  
6 trend of related industries and ability of taking challenges in global competition 20%

## 7. 教科書

- 中文書名：英文書名：Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftmanship  
中文作者：英文作者：Robert C. Martin
- 1 中文出版社：英文出版社：Prentice Hall Inc.  
出版日期：年 月 備註：
- 中文書名：無瑕的程式碼：敏捷軟體開發技巧守則 英文書名：  
中文作者：Robert C. Martin 英文作者：  
2 中文出版社：博碩 英文出版社：  
出版日期：年 月 備註：

## 8. 參考書

- 中文書名：英文書名：Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction, Second Edition 2nd  
中文作者：英文作者：Steve McConnell
- 1 中文出版社：英文出版社：Microsoft Press  
出版日期：年 月 備註：
- 中文書名：CODE COMPLETE 2 中文版：軟體開發實務指南 英文書名：  
中文作者：Steve McConnell 英文作者：  
2 中文出版社：博碩 英文出版社：  
出版日期：年 月 備註：

## 9. 教學進度表

週次或項目 Week or Items	中文授課內容 Chinese Course Content	英文授課內容 English Course Content	分配節次 Assigned Classes	備註 Note
第一週	課程概要介紹	Course Introduction	3	本課程若採用線上教學，預計使用GOOGLE MEET，網址 <a href="https://meet.google.com/zsy-ycpm-qvs">https://meet.google.com/zsy-ycpm-qvs</a>
第二週	有意義之命名	Meaningful Names	3	本課程若採用線上教學，預計使用GOOGLE MEET，網址 <a href="https://meet.google.com/zsy-ycpm-qvs">https://meet.google.com/zsy-ycpm-qvs</a>
第三週	函數	Functions	3	本課程若採線上教學，預計使用GOOGLE MEET，第3週起含更新網址，並公告在「教學平臺」本課程公告區，並請隨時留意學校E-MAIL信箱。

第四週	註解	Comments	3
第五週	格式	Formatting	3
第六週	物件及資料結構	Objects and Data Structures	3
第七週	錯誤處理	Error Handling	3
第八週	第三方程式與自行開發之程式界線	Boundaries	3
第九週	期中考	Midterm Exam	3
第十週	單元測試	Unit Test	3
第十一週	類別	Classes	3
第十二週	系統	Systems	3
第十三週	敏捷程式設計規則	Agile Programming Design Rules	3
第十四週	並行程式設計	Concurrent Programming Design	3
第十五週	參數	Argument	3
第十六週	實際案例：JUnit、JCommon	Real-World Example: JUnit, JCommon	3
第十七週	敏捷程式風格及啟發	Agile Programming Styles and Heuristics	3
第十八週	期末考	Final Exam	3

#### 10. 中文成績評定(Chinese Evaluation method)

作業成績：30% 期中考：30% 期末考：40%

#### 11. 英文成績評定(English Evaluation method)

Homework: 30% Midterm Exam: 30% Final Exam: 40%

#### 12. 中文課堂要求(Chinese Classroom requirements)

研究 Github 開源專案並利用敏捷程式開發之理論探討其優缺點

#### 13. 英文課堂要求(English Classroom requirements)

Study an open-source project and discuss the pros and cons of that project by using the theory of agile software development

「遵守智慧財產權」；「不得非法影印」！