斯洛克游戏联网功能设计

1. 后台需要支持的功能
   1. 获取在线用户列表
   2. 获取服务器（房间）列表
   3. 邀请好友
   4. 接受邀请
   5. 获取服务器信息
   6. 发送击球数据
   7. 获取对方击球数据
   8. 断开连接
   9. 保存玩家的用户名