

山东大学 2016-2017 学年 一 学期 高级程序设计语言 课程试卷 (A)

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分	阅卷人
得分												

得分	阅卷人

一、单项选择题 (15 题, 每题 2 分, 共计 30 分)。
请注意: (1) 请将答案写在如下的列表中, 写在其他位置无效; (2) 每题只有 1 个正确选项。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15					

1. 下列 java 标识符, 错误的是:
- A. X
 - B. X2
 - C. X_2
 - D. X-2
2. 下列声明和赋值语句错误的是:
- A. double w=3.1415;
 - B. int i= '\n' + 1;
 - C. float z=6.74567
 - D. boolean truth=true;
3. 程序顺利执行结束后, 正确输出结果应为 50, 实际输出结果为 0, 则程序错误的类型为:
- A. 语法错误
 - B. 编译错误
 - C. 运行错误
 - D. 逻辑错误
4. 在 Java 中, 用 package 语句说明一个包时, 该包的层次结构必须是:
- A. 与文件目录的层次相同
 - B. 与文件的结构相同
 - C. 与文件类型相同
 - D. 与文件大小相同
5. 给出: int a= 1, b = 2, c = 3; 表达式 !((a>--b| |b++<=c)&&b==c--) 执行过后, 正确的结果为:
- A. 表达式的值为: true , a=1, b=2, c=2;
 - B. 表达式的值为: true , a=1, b=1, c=2;
 - C. 表达式的值为: ture , a=1, b=1, c=3;
 - D. 表达式的值为: false , a=1, b=2, c=2;
6. 如果 x=10 and y=5, 则语句 System.out.println(x+y +""+x+y); 的输出结果是:
- A. 15105 B. 1515 C. 105105 D. x+y+x+y

7. 下面关于变量及其范围的陈述不正确的是:
- A. 实例变量又称为成员变量;
 - B. 实例变量用关键字 static 声明;
 - C. 在方法中定义的局部变量在该方法被执行时创建;
 - D. 方法内定义的局部变量可以与实例变量同名;
8. 下面阐述不正确的是:
- A. abstract 不能和 final 并列修饰同一个类;
 - B. 一个方法使用 final 修饰, 则该方法所在的类不能被继承;
 - C. abstract 方法所在的类必须是 abstract 类
 - D. abstract 类中可以有 private 方法
9. 下列创建数组的方法不正确的是:
- A. int twoDim[][] = new int[4][]
 - B. int twoDim[][] = new int[][4]
 - C. int twoDim[][] = new int[4][5]
 - D. char a[] = {' A' , ' B' }
10. 下列关于 Java 中定义类的描述, 正确的是:
- A. 实例变量不能声明为 public, 否则系统会报编译时错误。
 - B. 定义一个方法, 必须显式的使用 public、private 或者 protected 关键字标识其访问权限。
 - C. 一个方法最多只能有一个返回值, 或者可以没有返回值。
 - D. 类中实例变量的数据类型只能是基本数据类型或者 String 类型。
11. 对于 Object 类的说法, 以下哪个是正确的?
- A. Java 中所有的类都继承自 Object, 无论是否明确的指明。
 - B. Object 类中只有 toString () 的抽象方法头, 而没有任何实现。
 - C. toString () 方法作为 Object 方法, 无法更改其形参列表, 即不能在类中定义类似 toString (int a, int b) 这样的方法。
 - D. 如果一个类的所有方法都是 abstract 方法, 那么这个类就没有继承自 Object。
12. 下列代码后面的方法定义, 哪个能重载 (overload) 构造方法 ConstOver?
- ```
public class ConstOver {
 public ConstOver (int x, int y, int z) {

 }

}
```
- A. public void ConstOver (int x, int y) { }
  - B. protected void ConstOver (int z, int y) { }
  - C. public Object ConstOver (int x, int y, int z) { }
  - D. public ConstOver (int x) { }