州巡

```
12. 下列关于数组的说法,正确的是()。
```

- A.数组是 Java 的一种基本数据类型,通过[]定义。
- B.字符串类型 String 等同于字符数组类型 char[]。
- C.可以定义一个三维数组,如 int[][][] arr = new int[3][][];是合法的。
- D.因为 boolean 类型只有 true 或者 false 两个可能值,所以没有 boolean 类型的数组。
- 13. 关于 Object 类和 Serializable 接口,下列说法正确的是()。
 - A. Object 类是所有类的父类,所以所有的类必须继承并重载 toString()和 equals()方法。
 - B. Serializable 接口中定义了 toString()方法,用于文件操作。
 - C. equals()方法的返回值类型必须是 boolean, 否则就是语法错误。
 - D.声明一个类实现 Serializable 接口,必须代码中明显的写出 implements Serializable。
- 14. 关于 super 和 this 关键字,下列说法正确的是()。
 - A.通过 super 关键字调用父类的方法,那么这个方法不能在子类中被重写。
 - B.通过 this 关键字调用当前类中非 static 的方法和属性。
 - C.通过 this 关键字调用其他构造器,要求其他构造器必须是 public 的。
 - D.如果类 B 和类 C 都继承自类 A, 可以通过 this 关键字从类 B 调用类 C 的方法。
- 15. 如果 Student 类继承自 Person 类(即 Student extends Person),而且 p 是 Person 类定义的引用,s 是 Student 类定义的引用,下列语法正确而且不会抛出异常的是()。
 - A. s=p; B. s=(Person)p;
 - C. p=(Person)s; D. s=(Student)p
- 16. 如果类B实现了接口A(即 Bimplements A),下列说法正确的是()。
 - A.作为接口, A 不能够用来定义引用;
 - B.Java 具有单层次继承结构, B 不能够再同时实现其他接口;
 - C.A 中定义的方法, 在 B 中必须全部实现;
 - D.A 中可以定义属性,但是不能够定义具有方法体的方法,如 public void T(){};
- 17. 下列关于 Java 中异常的说法,正确的是()。
 - A. Exception 类是 Error 类的子类。
 - B.自定义异常都是需要检测的异常(checked Exception)。
 - C. IOException 继承自 File 类,和 Exception 类没有继承关系。
 - D.Java 中所有的算术异常(ArithmeticException)都是运行时异常(RuntimeException)。
- 18. 下列关于 Java 中文件操作的说法,正确的是()。
 - A.二进制文件操作对应的是二进制流,文本文件操作对应的是非二进制的字符串流。
 - B.文件是二进制数据的组织形式,在文本文件中存储的也是二进制数据。
 - C.通过 EOFException 异常表示二进制文件的结尾,会引起内存泄露的隐患。
 - D.通过 WriteObject()写入的对象,可以通过 ReadDouble()等方法将每个属性的值依次读出来。
- 19. 关于排序和查找的算法,下列说法正确的是()。
 - A.选择排序算法不能够用递归的方式实现。
 - B.二分查找是查找算法中最优的实现。
 - C.线性查找可以不需要查找序列已经有序。
 - D.插入排序是排序算法中耗费内存最多的算法,实际中基本没有用处。
- 20. 下列哪条语句可以合法的插入标明""的位置()。

```
class Person {
    private int a;
    public int change(int m) {
        return m;
    }
}

public class Teacher extends Person {
    public int b;
    public static void main(String arg[]) {
        Person p = new Person();
        Teacher t = new Teacher();
        int i;
        ______
}
```

```
A. i = m; B. i = b;
C. i = p.a; D. i = p.change(30);
```

得分 阅卷人

二、 读程序题(30分)。

请注意:(1)请将答案写在答题区域的空白中,写在其他位置无效;(2)不需要写解题过程,只需写出最后答案。

1. public class TwoOne {