## 一. 解释下列名词的含义

- 1. 过程:软件开发活动中产生某种期望结果的一系列有序任务,涉及活动、约束和资源
- 2. 迭代式开发:在需求中,系统初次提交时是一个完整的系统功能框架,后续版本是对原先版本功能的改变或增强。
- 3. 开发模式:软件开发全部过程、活动和任务的<u>结构框架</u>,能直观表达软件开发全过程,明确规定需要完成的重要活动,任务和开发策略,是软件开发方法的策略或哲学。
- 4. 项目进度: 是对特定项目的<u>软件开发周期的刻画</u>。是通过对项目阶段、步骤、活动的 分解而得到的。
- 5. 抛弃型原型: 仅用于了解问题、探索可行性,并不打算用来作为将来实际提交系统的 一部分,而是用完扔掉。
- 6. 耦合: 软件模块之间的相互依赖性
- 7. 用例:通过建立用户、外部项、其他实体的对话模型,而对系统将要完成的功能进行描述或刻画。
- 8. 能力缺陷: 当系统的活动达到设定的极限(例如设备数量)时,系统性能变得不可接受。
- 9. 容量测试:验证系统处理巨量数据的能力(检验数据结构是否足够大,以能够处理各种情况)。
- 10. 软件可靠性:软件系统在给定的时间间隔和给定条件下运行成功的概率。

### 二. 判断

1. x 2.  $\sqrt{\phantom{0}}$  3. x 4. x 5. x 6. x 7.  $\sqrt{\phantom{0}}$  8.  $\sqrt{\phantom{0}}$  9. x 10. x

## 三. 填空

- 1. 文档
- 2. 软件过程
- 3. 问题定义,《SRS》草稿,可行性研究,正式的《SRS》文档
- 4. 驱动模块,桩模块
- 5. 维护
- 6. 单继承, 多重继承
- 7. 矩形,圆圈,单箭头,双横线
- 8. alpha 测试, beta 测试
- 9. 算法缺陷, 计算和精度缺陷, 过载缺陷/能力缺陷
- 10. 强度测试,容量测试,配置测试/兼容性测试
- 11. 作为一种部分开发的产品,用来让用户和开发者共同研究,提出意见,为最终产品 定型

## 四. 选择

- 1. D. 2. C 3. C 4.B 5. B 6. B 7. B
- 8 [A] 2 [B] 4 [C] 1 [D] 4 [E] 4

### 五. 简述题

- 1. 错误是人为造成的错误,缺陷是程序功能中出现的问题,失败是软件运行时出现的故障。 一个错误可能导致若干个缺陷,但缺陷不一定导致失败
- 2. <u>需求分析</u>(项目计划,可行性研究报告,SRS"需求规格说明)、<u>系统设计</u>(软件结构 图等)、<u>程序设计</u>(算法和数据描述文档)、<u>编码</u>(源程序及注释)、<u>单元测试</u>(测试报

- 告)、<u>集成测试</u>(测试报告)、<u>系统测试</u>(测试报告)、<u>系统提交</u>(用户手册等),<u>维护</u>(维护报告)
- 3. 要点:软件产品的质量,软件过程的质量,软件的商业价值
- 4. 必须满足的用户需求,用户热切希望但不是必须的需求,技术上有可能实现但必须去 掉的需求
- 5. 影响软件工程开发实践发生变化的关键要素是:
  - ①. 商业产品推向市场的时间的重要性
  - ②. <u>计算经济学的改变</u>(计算行业经济的发展趋势: 硬件费用越来越低,而开发、维护费用越来越高)
  - ③. 功能强大的桌面计算平台的出现
  - ④. 局域网和广域网的延伸
  - ⑤. 面向对象技术的出现及其应用
  - ⑥. 使用窗口、图标、菜单和指针的图形用户界面
  - ⑦. 软件开发瀑布模型的不可预知性(时间、费用的不可预知性)
- 6. 偶然性内聚: 各部分功能上互不相关

逻辑性内聚: 模块各部分功能相似

时间性内聚:模块各部分要求在同一时间完成

过程性内聚:各部分有一定次序

通讯性内聚: 各部分访问共享数据

顺序性内聚:各部分之间有输入输出关系

功能性内聚: 模块各部分合起来完成一个单一的功能。

- 7. 要点: 控制结构, 算法结构, 数据结构
- 8. 功能测试: 针对功能性需求的测试

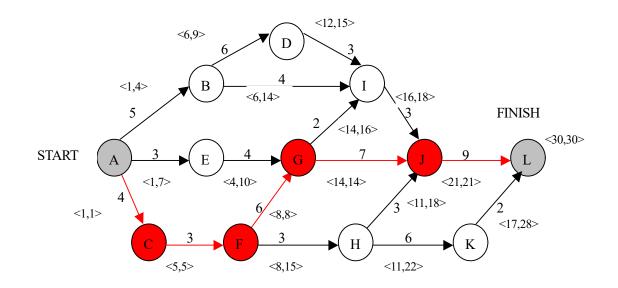
性能测试:针对非功能性需求的测试

确认测试(验收测试):由客户主导的对系统进行的测试,看是否符合需求定义的要求

安装测试: 在用户工作环境下的测试,目的是解决开发环境和用户环境的不同所导致的问题

# 六. 计算和应用题(共22分)

1、关键路径: ACFGJL (其他标注必须在图上注明)



- 2、(1) DFD 图: 1-2 个外部实体,四个数据存储,三个加工,另外加数据流及说明。
  - (2) Use Case.

至少有3个用例:计算标准分,计算录取分数线,考生信息查询。1个活动者:用户有用例"分类服务"并与以上三个用例建立扩展关系的,可适当加分。

# 3. .UML 类图

要求使用正确的符号表达类、类关系,注明类关连基数。

