1. 中断是现代操作系统CPU调度的驱动手段，是多任务、分时等的基础。
2. 在系统调用实现中，通过指令中断（软中断）实现用户态到核心态的转换。
3. 中断机制是很多错误处理如除法溢出、访问越界的高效机制，实现对系统的保护。
4. IO中断是实现CPU与外部设备速度匹配的重要机制，也是操作系统管理IO的基本机制之一。