概念解释和简答题完美回忆，计算题整体简单

一、概念解释：

1、设备驱动程序

硬件直接相关，负责实现系统对设备发出的操作指令、驱动I/O设备工作的驱动程序。每一类设备配置一个设备驱动程序，是I/O进程和设备控制器之间的通信程序，封装了设备的具体差别，将接受到的抽象I/O请求转换为具体请求后发送给设备控制器

1. 信号量

一种功能较强的通信机制，可用来解决互斥和同步问题，只能被两个标准的原语操作所访问即wait(S),signal(S),也可写作p(S),v(S)

3、系统调用

操作系统中一组用于实现各种功能的子程序，用户在应用程序中可以通过系统调用命令调用他们

4、RAID

独立磁盘冗余阵列，简称磁盘阵列。把一个或多个独立的磁盘块按照某种方式组合起来形成一个磁盘组，从而提供比单个磁盘更高的存储性能和数据备份技术。

通过引入冗余来提高数据可靠性，存储在正常情况下不需要的信息，以便在数据故障时修复数据。通过并行来提高性能，将数据按位或按块拆分到多张磁盘，从而达到并行读取数据，提高效率

5、对换技术(swapping)

把内存中处于等待状态(或者被剥夺CPU执行权力的进程)从内存移到外存，腾出内存空间，这一过程叫换出。再把外存中处于后备队列且已经准备好竞争CPU的进程调入内存，这一过程叫做换入，中级调度(也称CPU调度)采用的就是这种方式来扩大虚拟内存的  
  
二、简答题

1. 操作系统需要考虑哪些调度,这些调度目标和方法

7、临界区及其解决方案条件的解释

8、颠簸产生的原因 解决方案

9、IO查询方式 特点

10、FAT工作原理，在链接分配中引入FAT后的优点

11、进程 线程概念特点

12、逻辑地址和物理地址绑定的时间有几种，优缺点

13、缓冲区的作用，使用Cache的意义

三、计算题

整体简单，对照往年题或者智库学习即可轻松理解

14、逻辑地址映射到物理地址（页表）

15、进程调度，SJF的抢占，非抢占，RR（time=2）算法

16、页替换 （FIFO，LRU，OPT）

17、仓库改成无限，去掉要求1

