Algoritmi e Strutture di Dati

Capitolo 8 - Insiemi e dizionari

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ or send a letter to Creative Commons, 543 Howard Street, 5th Floor, San Francisco, California, 94105, USA.

Insiemi realizzati con vettori booleani

- +Insieme
 - +Interi 1...N
 - +Collezione di N oggetti memorizzati in un vettore
- *Rappresentazione dell'insieme:
 - *Vettore booleano di N elementi
- +Vantaggi
 - +Notevolmente semplice
 - +Efficiente verificare se un elemento appartiene all'insieme
- +Svantaggi
 - +Occupazione di memoria O(N), indipendente dalla dimensione dell'insieme
 - +Operazioni inefficienti O(N)

Insiemi realizzati con vettori booleani

```
SET (vettore booleano)
boolean V
                                                            remove(integer x)
                                                               if V[x] then
integer dim
                                                                \perp dim \leftarrow dim - 1
integer capacità
                                                                V[x] \leftarrow \text{false}
 SET Set(integer N)
                                                           SET union(SET A, SET B)
     SET t \leftarrow \text{new SET}
                                                               C \leftarrow Set(max(A.capacità, B.capacità))
     t.dim \leftarrow 0
                                                               for integer i \leftarrow 1 to A.capacità do
     t.capacità \leftarrow N
                                                                if A.contains(i) then C.insert(i)
     t.V \leftarrow \text{new boolean}[1 \dots N]
                                                               for i \leftarrow 1 to B.capacità do
     for integer i \leftarrow 1 to N do V[i] \leftarrow false
                                                                if B.contains(i) then C.insert(i)
     return t
                                                           SET intersection(SET A, SET B)
integer size()
                                                               C \leftarrow Set(min(A.capacità, B.capacità))
  return dim
                                                               for integer i \leftarrow 1 to \min(A.capacita, B.capacita) do
boolean contains(integer x)
                                                                 if A.contains(i) and B.contains(i) then C.insert(i)
    return V[x]
                                                           SET difference(SET A, SET B)
 insert(integer x)
                                                               C \leftarrow Set(A.capacità)
     if not V[x] then
                                                               for integer i \leftarrow 1 to A.capacità do
      dim \leftarrow dim + 1
                                                                   if A.contains(i) and (i > B.capacità or not B.contains(i)) then
                                                                     C.insert(i)
```

Insiemi realizzati con liste non ordinate

- +Vantaggi
 - +Occupazione di memoria proporzionale alla dimensione del vettore

- +Svantaggi
 - +Operazioni di ricerca, inserimento e cancellazione: O(n)
 - +Operazioni di unione, intersezione e differenza: O(nm)

Insiemi realizzati con liste non ordinate

```
SET difference(SET A, SET B)
 C \leftarrow \mathsf{Set}()
 p \leftarrow A.head()
 r \leftarrow C.\text{head}()
 while not A.finished(p) do
      if not B.contains(A.read(p)) then
           C.\mathsf{insert}(A.\mathsf{read}(p),r)
         p \leftarrow A.\mathsf{next}(p)
 return C
```

Insiemi realizzati con liste ordinate

- +Vantaggi
 - +Occupazione di memoria proporzionale alla dimensione del vettore
 - +Operazioni di unione, intersezione e differenza: O(n+m)
- +Svantaggi
 - +Operazioni di ricerca, inserimento e cancellazione: O(n)

Insiemi realizzati con liste ordinate

```
SET intersection(SET A, SET B)
 C \leftarrow \mathsf{Set}()
 p \leftarrow A.\mathsf{head}()
 q \leftarrow B.\mathsf{head}()
 r \leftarrow C.\mathsf{head}()
 while not A.finished(p) and not B.finished(q) do
      if A.read(p) = B.read(q) then
           C.insert(A.read(p), r)
           p \leftarrow A.\mathsf{next}(p)
           q \leftarrow B.\mathsf{next}(q)
      else if A.read(p) < B.read(q) then
           p \leftarrow A.\mathsf{next}(p)
      else
        q \leftarrow B.\mathsf{next}(q)
 return C
```

Realizzazione con strutture di dati complesse

+Con alberi bilanciati di ricerca

- *Ricerca, inserimento, cancellazione: $O(\log n)$
- +Viene mantenuto l'ordinamento
- +Elencare tutti gli elementi: O(n)

Operazioni insiemistiche (unione, intersezione e differenza)

- +Con alberi bilanciati di ricerca (Esercizio 6.7)
 - +Unione: $O(n + m \log (n+m))$, dove $m = \min\{|A|, |B|\}$
 - +Intersezione: $O(m \log n)$, dove $m = \min\{|A|, |B|\}$
 - +Differenza (C = A B): $O(\min\{n + m \log n, n(\log m + \log n)\})$, dove n = |A|