

```
swagger: "2.0"
info:
  version: "1.0.0"
  title: "Esercizio giochi"
  description: "API gestione piattaforma di giochi"
schemes:
  - http
  - https

paths:
  /giochi/:
    get:
      summary: "Elenco dei giochi di data categoria"
      operationId: "getGameByCategory"
      parameters:
        - in: query
          name: "categoria"
          description: "categoria del gioco"
          required: true
          type: string
          enum:
            - Shooter
            - Adventure
            - Puzzle
            - Sport
      responses:
        "200":
          description: "Successo"
          schema:
            type: array
            items:
              $ref: '#/definitions/Gioco'
        "400":
          description: "Input non valido"
    post:
      summary: "Aggiunge un insieme di giochi"
      operationId: "addGames"
      parameters:
        - name: "nuovo gioco"
          in: body
          description: "nuovo gioco da aggiungere"
          required: true
          schema:
```

```

        type: array
        items:
            $ref: "#/definitions/Gioco"
    responses:
        "200":
            description: "Successo"
        "400":
            description: "Input non valido"

/giochi/{idGioco}:
    put:
        summary: "Modifica il numero minimo e il numero massimo di giocatori in
un gioco"
        operationId: "editGame"
        parameters:
            - in: path
              name: "idGioco"
              description: "id del gioco"
              required: true
              type: integer
              format: "int32"
              minimum: 0
            - in: body
              name: "Gioco aggiornato"
              description: "Oggetto gioco con informazione aggiornata"
              required: true
              schema:
                  $ref: "#/definitions/Gioco"
        responses:
            "200":
                description: "Successo"
            "400":
                description: "Input non valido"

definitions:
    Gioco:
        type: object
        description: "Gioco della piattaforma"
        required:
            - id
            - nome
            - categoria
            - minNum

```

```
    - maxNum
properties:
  id:
    type: integer
    format: "int32"
    minimum: 0
  nome:
    type: string
    example: "Tetris"
  categoria:
    type: string
    enum:
      - Shooter
      - Adventure
      - Puzzle
      - Sport
  minNum:
    type: integer
    format: "int32"
    minimum: 0
  maxNum:
    type: integer
    format: "int32"
    minimum: 1
```yaml
```