

Indice

1	Introduzione ai DBMS	1
1.1	Architettura a livelli del DBMS	1
2	Modello relazionale	2
2.1	Struttura	2
2.2	Vincoli sui dati della relazione	2
2.3	Prima forma normale (PFN)	2
2.4	Schema matematico del modello relazionale	2
2.5	Informazioni incomplete	3
2.6	Vincoli di integrità	3
2.7	Problemi	4
3	Linguaggio SQL	4
3.1	SQL-DDL	4
3.2	SQL-DML	6
3.3	Interrogazioni Annidate	9
3.4	Viste	10
3.5	Common Table Expression (CTE)	10
3.6	Assertion	10
3.7	Costrutti Avanzati	11
4	MySQL	12
4.1	Autenticazione	12
4.2	Creazione database	12
4.3	Tipi di dato	13
4.4	Comandi CRUD	13
4.5	Creazione di Trigger	14
4.6	Creazione di Viste	14
4.7	Creazione di Stored Procedures	14
4.8	Gestione delle transazioni per tabelle INNODB.	15
4.9	Utilities	15
5	Gestione delle Transazioni	15
5.1	Lock Manager	17
5.2	Gestione delle transazioni	17
5.3	Deadlock	17
5.4	Timestamp (TS)	18
6	NoSQL	18
6.1	Motivi della diffusione dei database NoSQL	18
6.2	Proprietà Base dei Sistemi NoSQL	19
7	MongoDB	19

7.1	Correlazioni tra collezioni	22
7.2	Aggregazione di dati	22
8	Progettazione di basi di dati	23
8.1	Analisi dei requisiti	23
8.2	Raccolta dei requisiti	24
9	Diagramma Entità-Relazionale	24
9.1	Componenti del diagramma E-R	24
9.2	Attributi	25
9.3	Cardinalità	25
9.4	Identificatori	25
9.5	Generalizzazioni	26
9.6	Dizionario dei dati	26
9.7	Problemi del modello E-R	26
10	Progettazione Concettuale	27
10.1	Strategie di progettazione	27
10.2	Pattern di progettazione	27
10.3	Analisi di prestazione	28
11	Progettazione Logica	29
11.1	Ristrutturazione	29
11.2	Eliminazione degli attributi multi-valore	30
11.3	Partizionamento/accorporamento di concetti	30
11.4	Analisi delle ridondanze	30
11.5	Traduzione nel modello logico	31

1 Introduzione ai DBMS

Modello relazionale: organizza i dati in record di dimensione fissa mediante tabelle.

Sistema informativo (SI): componente di un'organizzazione il cui scopo è gestire le informazioni utili ai fini dell'organizzazione stessa.

DBMS: sistema software in grado di gestire collezioni di dati grandi, condivise e persistenti in maniera efficiente e sicura.

Base di dati: collezione di dati gestita da un DBMS.

1.1 Architettura a livelli del DBMS

Ogni livello è indipendente dall'altro

- **Schema esterno:** come si presenta il DB, e come varia in base ai permessi di accesso.
- **Schema logico:** come sono strutturati i dati e che relazioni hanno. In genere il modello logico utilizzato è quello relazionale, dove i dati sono organizzati in tabelle. Si usano delle regole per modellare eventuali vincoli e restrizioni sui dati.

- **Schema fisico:** come/dove sono memorizzati i dati.

SQL è un linguaggio orientato ai dati, usato per il modello relazionale.

Un DBMS si usa quando:

- i dati sono condivisi da più utenti;
- i dati sono persistenti;
- i dati sono voluminosi e complessi;
- servono meccanismi di sicurezza e controllo degli accessi;

2 Modello relazionale

Siamo nello schema logico: definiamo le tabelle, le relazioni tra di esse e i vincoli sui dati.

Il modello relazionale è il più utilizzato, garantisce indipendenza tra i livelli e si basa su nozioni di algebra relazionale.

2.1 Struttura

I dati sono organizzati in record di dimensione fissa e divisi in tabelle (relazioni).

- Colonne: rappresentano gli attributi, hanno un nome e un tipo di dato.
- Intestazione della tabella (nome tabella + nome attributi): **schema** della relazione.
- Righe della tabella: istanze della relazione (ennuple)¹.

L'ordine delle righe e delle colonne non ha importanza, ma l'ordine degli attributi sì.

2.2 Vincoli sui dati della relazione

- non possono esistere attributi con lo stesso nome;
- non possono esistere righe uguali;
- i dati di una colonna devono essere omogenei (omogeneità di tipo);

Si possono avere schemi senza istanze, ma non istanze senza schema.

2.3 Prima forma normale (PFN)

Una relazione è in PMF se tutti gli attributi sono atomici, cioè non possono essere ulteriormente divisi.

Non è possibile omettere un valore da una ennupla: devono avere tutti i campi obbligatoriamente.

¹Un'ennupla (o tupla) corrisponde ad un'istanza della relazione.

Una base di dati può essere costituita da molte tabelle. Spesso, le informazioni contenute in relazioni diverse sono correlate logicamente tra loro. Nel modello relazionale, i riferimenti tra dati in relazioni differenti sono espressi mediante valori.

Corsi			Esami		
Nome corso	Codice Corso	Nome Docente	Corso	Studente	Voto
Basi di dati	BD001	Mario Rossi	BD001	Luca Bianchi	30
Sistemi informativi	SI002	Giovanni Verdi	BD001	Anna Neri	28

Table 1: Esami contiene un codice che è lo stesso di corsi

Nella progettazione, bisogna tradurre le informazioni in dati del modello relazionale. Ci si chiede quali dati devono essere gestiti e quante tabelle servono.

2.4 Schema matematico del modello relazionale

DEF: Dati n insiemi D_1, D_2, \dots, D_n , una relazione matematica su questi insiemi è un sottoinsieme del prodotto cartesiano $D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n$.

DEF: Il prodotto cartesiano degli insiemi D_1, D_2, \dots, D_n è l'insieme di tutte le ennuple ordinate (d_1, d_2, \dots, d_n) con $d_i \in D_i, \forall i = 1, \dots, n$.

EX: Relazione
 $A = \{a, b, c, d, e\}, B = \{1, 2, 3\}$
 $A \times B = \{(a, 1), (a, 2), (a, 3), (b, 1), (b, 2), (b, 3), (c, 1), (c, 2), (c, 3), (d, 1), (d, 2), (d, 3), (e, 1), (e, 2), (e, 3)\}$
 $R_1 \subseteq A \times B = \{(a, 1), (a, 2), (a, 3)\}$
 $R_2 \subseteq A \times B = \{(a, 2), (b, 1), (d, 3), (e, 3)\}$
 A e B sono due tabelle con un solo campo. $a, b, c, \dots, 1, 2, 3$ sono le istanze. Il prodotto cartesiano unisce tutte le istanze facendo tutte le combinazioni possibili. Le istanze di $A \times B$ sono tutte le combinazioni di A e B . Le relazioni R_1 e R_2 sono sottoinsiemi del prodotto cartesiano, quindi sono relazioni.

Una ennupla su un di attributi X è una funzione che associa a ciascun attributo A in X un valore del dominio di A .

$T[A]$ indica il valore dell'ennupla T nell'attributo A .

2.5 Informazioni incomplete

In una relazione le ennuple devono essere omogenee, ossia avere tutte la stessa struttura. Se il valore di un attributo non è noto, si usa il valore NULL. $T[A] \in A \vee \text{NULL} \forall$ attributo A .

Per definizione, il valore NULL non è uguale a nessun altro valore, nemmeno a se stesso².

2.6 Vincoli di integrità

I vincoli di integrità sono regole che limitano i valori che possono essere inseriti in una relazione.

Un vincolo è una funzione booleana che associa ad una istanza r di una base di dati definita su uno schema $R = \{R_1(x_1), \dots, R_{k(x_k)}\}$ un valore booleano. Un'istanza è lecita se soddisfa tutti i vincoli.

2.6.1 Vincoli intra-relazionali

I vincoli intra-relazionali sono regole che limitano i valori che possono essere inseriti in una singola relazione.

Vincoli di ennupla: questi vincoli esprimono condizioni su una ennupla, considerata singolarmente. Possono essere espressi tramite espressioni algebriche o booleane.

EX: Vincolo di ennupla

```
((voto>=18) and (voto<=30)), not((lode=true) and (voto!=30)),  
(saldo = entrate-uscite)
```

Vincoli di chiave: una chiave è un insieme di attributi che consente di identificare in maniera univoca le ennuple di una relazione.

EX: Chiave

La matricola di uno studente: studenti(matricola, cognome, nome, data). Non esistono due studenti con la stessa matricola: data la matricola di uno studente è possibile risalire a tutti i suoi dati.

DEF: **Superchiave**

Un sottoinsieme di k attributi di una relazione è una superchiave se non contiene

due ennuple distinte T_1 e T_2 con $T_1[k] = T_2[k]$. Nell'esempio di prima, matricola è una superchiave

DEF: **Superchiave Minimale**

La superchiave k è minimale $\iff \nexists k' \mid k \subseteq k' . k$ è la superchiave più piccola, non ne esiste un'altra che la contenga.

In una relazione esiste sempre almeno una superchiave alla peggio si prendono tutti i campi³.

Le chiavi servono per accedere a ciascuna ennupla della base di dati in maniera univoca e correlare dati tra relazioni (tabelle) differenti.

DEF: **Chiave Primaria**

Chiave di una relazione su cui non sono attesi valori NULL. Gli attributi che formano la chiave primaria sono per convenzione sottolineati.

EX: Chiave primaria

studenti(matricola, nome, cognome)

EX: Chiave primaria con più attributi

partita(squadra1, squadra2, data, punti1, punti2)

Ogni relazione deve disporre di una chiave primaria. Se tutti i campi presentano dei valori NULL, si aggiunge un codice univoco o un identificativo progressivo.

2.6.2 Vincoli inter-relazionali

Una base di dati può essere composta da molte relazioni collegate tra loro. I collegamenti tra relazioni differenti sono espressi tramite valori comuni in attributi replicati.

Ogni riga della tabella referenziante si collega al massimo ad una riga della tabella referenziata, in base ai valori comuni nell'attributo replicato.

tabella referenziata (chiave primaria)

²NULL \neq NULL.

³Per definizione non possono esserci due ennuple uguali.

tabella referenziante (chiave secondaria)

Un vincolo di integrità referenziale (chiave esterna) fra gli attributi x di R_1 e un'altra relazione R_2 impone ai valori su x in R_1 di comparire come valori della chiave primaria di R_2 .

Il vincolo garantisce che non ci siano riferimenti a elementi inesistenti: ogni valore usato come chiave esterna in una tabella deve esistere come chiave primaria nell'altra tabella a cui si riferisce.

2.7 Problemi

Se un'operazione di aggiornamento o modifica causa violazioni dei vincoli di integrità su altre relazioni

- non si consente l'operazione;
- si elimina a cascata
- si inseriscono valori NULL

3 Linguaggio SQL

DEF: Relational DataBase Management System (RDBMS)

Un RDBMS è un software che consente di creare, gestire, modificare e interrogare basi di dati strutturate in forma relazionale e usa SQL per operare sui dati.

I linguaggi data-oriented permettono di implementare il modello relazionale in un RDBMS. Essi dispongono di UI, linguaggi basati su proprietà algebrico-logiche. Il più famoso è SQL.

Si applicano i concetti del modello relazionale, ma con delle differenze:

- si parla di tabelle e non di relazioni;
- il sistema dei vincoli è più espressivo;
- ci possono essere tabelle con righe duplicate se non c'è la chiave primaria;
- il vincolo di integrità referenziale è meno stringente.

3.1 SQL-DDL

Contiene i costrutti necessari per la creazione e modifica dello schema della base di dati.

```
create database[if not exists] <nome DB>
```

crea DB

```
drop database[if exists] <nome DB>
```

cancella DB

```
create table NOMETABELLA(  
  NOMEATTRIBUTO1 DOMINIO[<val default>][<vincoli>  
  ...  
)
```

crea tabella

Domini

```
character[<lunghezza max>  
[<lunghezza>]
```

Se la lunghezza non è specificata accetta un singolo carattere

```
alternativa varchar(<lunghezza>)
```

```
- numeric[(Precisione [,Scala])]  
decimal[(Precisione [,Scala])]
```

I tipi numerici esatti consentono di rappresentare valori esatti, interi o con una parte decimale di lunghezza prefissata.

- integer
- smallint

- integer auto_increment
- smallint auto_increment

La keyword `auto_increment` consente di creare campi numerici che si auto-incrementano ad ogni nuovo inserimento nella tabella.

- float [<precision>]
- real
- double [<precision>]

I tipi numerici approssimati consentono di rappresentare valori reali con rappresentazione in virgola mobile.

- date [(Precisione)]
- time [(Precisione)]
- timestamp

I domini temporali consentono di rappresentare informazioni temporali o intervalli di tempo.

```
boolean
```

I domini booleani consentono di rappresentare valori booleani

- blob
- cblob

I domini blob e cblob consentono di rappresentare oggetti di grandi dimensioni come sequenza di valori binari (`blob`) o di caratteri (`cblob`).

```
create domain NomeDominio as  
TipoDati  
[Valore di default]  
[Vincolo]
```

Tramite il costrutto `domain`, l'utente può costruire un proprio dominio di dati a partire dai domini elementari.

```
CREATE DOMAIN Voto AS SMALLINT  
DEFAULT NULL  
CHECK ( value >=18 AND value <=  
30 )
```

3.1.1 Vincoli

Per ciascun dominio o attributo è possibile definire dei vincoli che devono essere rispettati da tutte le istanze di quel dominio o attributo.

- Vincoli **intra-relazionali**:
 - vincoli generici di ennumpla
 - vincolo not null
 - vincolo unique
 - vincolo primary key
- Vincoli **inter-referenziali**:
 - vincolo references

Vincoli	
check(<condizione>)	Il vincolo viene valutato ennumpla per ennumpla. VOTO SMALLINT CHECK((VOTO>=18) and (VOTO<=30))
not null	Il vincolo not null indica che il valore NULL non è ammesso come valore dell'attributo. NUMEROORE SMALLINT NOT NULL
<ul style="list-style-type: none">• Attributo Dominio [<default value>] unique : la superchiave è un solo attributo• unique(Attributo1, Attributo2, ...) : la superchiave è composta da più attributi	Il vincolo unique impone che l'attributo/attributi su cui sia applica non presenti valori comuni in righe differenti, ossia che l'attributo/i sia una superchiave della tabella. Con unique sono ammessi valori NULL dato che sono considerati diversi tra loro.
<ul style="list-style-type: none">• Attributo Dominio [ValDefault] primary key : la chiave è un solo attributo.• primary key(Attributo1, Attributo2, ...) : la chiave è composta da più attributi.	Il vincolo primary key impone che l'attributo/attributi su cui sia applica non presenti valori comuni in righe differenti e non assuma valori NULL: ossia che l'attributo/i sia una chiave primaria. CREATE TABLE IMPIEGATI (ARTICOLO INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, ...)

I vincoli references e foreign key consentono di definire dei vincoli di integrità referenziale tra i valori di un attributo nella tabella in cui è definito (tabella interna) ed i valori di un attributo in una seconda tabella (tabella esterna).

L'attributo/i cui si fa riferimento nella tabella esterna deve/devono essere soggetto/i al vincolo unique.

```
CREATE TABLE ESAMI (  
CORSO VARCHAR(4) REFERENCES CORSI(CODICE)  
STUDENTE VARCHAR(20),  
PRIMARY KEY(CORSO, MATRICOLA),  
...  
)
```

Corsi			Esami		
Nome corso	Codice Corso	Nome Docente	Corso	Studente	Voto
Basi di dati	BD001	Mario Rossi	BD001	Luca Bianchi	30
Sistemi informativi	SI002	Giovanni Verdi	BD001	Anna Neri	28

Table 2: Vincoli di integrità referenziale

Il costrutto foreign key si utilizza nel caso il vincolo di integrità referenziale riguardi più di un attributo delle tabelle interne/esterne.

```
CREATE TABLE STUDENTE (  
MATRICOLA CHARACTER(20) PRIMARY KEY,  
NOME VARCHAR(20),  
COGNOME VARCHAR(20),  
DATANASCITA DATE,  
FOREIGN KEY(NOME, COGNOME, DATANASCITA) REFERENCES  
ANAGRAFICA(NOME, COGNOME, DATA)  
);
```

Se un valore nella tabella esterna viene cancellato o viene modificato il vincolo di integrità referenziale nella tabella interna potrebbe non essere più valido.

Si possono associare azioni specifiche da eseguire sulla tabella interna in caso di violazioni del vincolo di integrità referenziale.
on (delete | update) (cascade | set null | set default| no action)
• cascade : elimina/aggiorna righe (della tabella interna)

- `set default` : ripristina il valore di default
- `no action` : non consente l'azione (sulla tabella esterna)
- `set null` : setta i valori a NULL

È possibile modificare gli schemi di dati precedentemente creati tramite le primitive di `alter` (modifica) e `drop` (cancellazione).

- `drop (schema|domain|table|view) NomeElemento`
- `drop (restrict|cascade) NomeElemento`

```
alter NomeTabella
  alter column NomeAttributo
  add column NomeAttributo
  drop column NomeAttributo
  add constraint DefVincolo
```

3.2 SQL-DML

Contiene i costrutti per le interrogazioni, inserimento, eliminazione e modifica dei dati.

3.2.1 Query

```
select attributo1, ... , attributoM
from tabella1, ... , tabellaN
where condizione
```

Fa il prodotto cartesiano tra tabella1,..., tabellaN. Da queste, estrai le righe che rispettano la condizione. Di quest'ultime, preleva solo le colonne corrispondenti ad attributo1,...,AttributoM.

Il risultato è una tabella con le righe e colonne richieste dalla query.

Nella clausola `where`, è possibile fare confronti tra stringhe usando l'operatore `like` e l'utilizzo di wildcard:

- `_` : singolo carattere arbitrario
- `%` : sequenza di caratteri arbitraria

EX: Wildcard

```
SELECT CODICE
FROM IMPIEGATI
WHERE (NOME LIKE "M_R%0")
```

`between` consente di verificare l'appartenenza ad un certo insieme di valori.

EX: `between`

Trovare i codici degli impiegati il cui stipendio sia compreso tra i 24000 ed i 34000 euro annui:

```
SELECT NOME
FROM IMPIEGATI
WHERE (STIPENDIO BETWEEN 24000 AND 34000)
```

È possibile ridenominare le colonne del risultato di una query attraverso il costrutto `as`.

EX: `as`

```
SELECT NOME as Name, Cognome as LastName
FROM IMPIEGATI
WHERE (NOME="Marco")
```

EX: `select` su più tabelle

```
SELECT TELEFONO AS TEL
FROM IMPIEGATI, SEDI
WHERE (UFFICIO=UFFNUM) AND (CODICE=145)
```

1. Si effettua il prodotto cartesiano delle due tabelle
2. Si selezionano le righe dove `UFFICIO=UFFNUM` nelle tue tabelle
3. Si selezionano le righe r_{145} relative all'impiegato con `codice=145`
4. Si seleziona la colonna dell'attributo Telefono (c_{tel})
5. Si costruisce il risultato finale ($r_{145} \cap c_{tel} = 2035434$)

Se le tabelle della clausola `from` hanno attributi con nomi uguali si può utilizzare la notazione `NomeTabella.NomeAttributo` per far riferimento ad un attributo in maniera non ambigua.

```
SELECT TELEFONO AS TEL
FROM IMPIEGATI, SEDI
WHERE (IMPIEGATI.UFFICIO=SEDI.UFFICIO) AND (CODICE=145)
```

Il costrutto `distinct` (nella `select`) consente di rimuovere i duplicati nel risultato. Il comportamento di default `all` non lo fa.

EX: `select distinct`

```
SELECT DISTINCT NOME AS NAME
FROM IMPIEGATI AS I
WHERE (STIPENDIO >20000)
```

Il costrutto `order by` consente di ordinare le righe del risultato di un'interrogazione in base al valore di un attributo specificato.

`order by Attributo1 [asc|desc], ... , AttributoN [asc|desc]`

EX: `order by`

```
SELECT *
FROM IMPIEGATI
WHERE (UFFICIO="A")
ORDER BY STIPENDIO
```

3.2.2 Operatori Aggregati

Gli operatori aggregati producono come risultato un solo valore. Solitamente sono inseriti nella `select` e valutati dopo il `where` e `from`.

Operatori Aggregati

count (* [distinct all] Lista Attributi)	* si applica su tutti gli attributi, in pratica conta il numero di righe
<ul style="list-style-type: none"> sum(Lista Attributi) avg(Lista Attributi) min(Lista Attributi) max(Lista Attributi) 	

EX: `count(*)`

```
SELECT COUNT(*) AS CONTATORE
FROM STRUTTURATI
WHERE (DIPARTIMENTO="FISICA")
```

1. Si considerano le tabelle indicate nella clausola `FROM`
2. Si effettua il prodotto cartesiano delle tabelle.
3. Si selezionano le righe che soddisfano la condizione del `WHERE`.
4. Si considera l'Attributo della `SELECT` e si applica l'operatore aggregato su tutti i valori della colonna.
5. Dalla colonna si calcola un solo valore come risultato della query

L'operatore di raggruppamento consente di dividere la tabella in gruppi, ognuno caratterizzato da un valore comune dell'attributo specificato nell'operatore. Ogni gruppo produce una sola riga nel risultato finale.

`groupby` combina

- `SELECT ATTRIBUTI FROM WHERE` che valuta i valori di ciascuna riga in isolamento.
- `SELECT OP(ATTRIBUTI) FROM WHERE` che valuta i valori delle righe corrispondenti alle colonne della `SELECT` in modo aggregato.

EX: `groupby`

```
SELECT DIPARTIMENTO AS DIP, COUNT(*) AS NUMERO
FROM STRUTTURATI
GROUPBY DIPARTIMENTO
```

1. Partizionamento della tabella (in questo caso si raggruppano quelle con lo stesso dipartimento)
2. Si applica la `select` su ciascun gruppo
3. Si costruisce il risultato finale (si riuniscono le tabelle restituite dalla `select`)

È possibile filtrare i gruppi in base a determinate condizioni, attraverso il costrutto `having`.

EX: `having`

```
SELECT ListaAttributi1
FROM ListaTabelle
WHERE Condizione
GROUPBY ListaAttributi2
HAVING Condizione
```

1. Prodotto cartesiano delle tabelle
2. Estrazione delle righe che rispettano la condizione della clausola `WHERE`
3. Partizionamento della tabella (`groupby ...`)
4. Selezione dei gruppi (`having ...`)
5. Selezione dei valori delle colonne o esecuzione degli operatori aggregati su ciascuno dei gruppi, e composizione della tabella finale. (`select ...`)

Nel `where` non si possono mettere gli operatori aggregati, nell'`having` si. `where` valuta riga per riga, `having` valuta su ciascun gruppo a livello aggregato.

3.2.3 Operazioni Insiemistiche

È possibile effettuare operazioni insiemistiche o risultati di `select` se gli attributi hanno tipi compatibili.

Operazioni Insiemistiche	
union	<p>Estrarre nome e cognome di tutto il personale universitario (strutturati + tecnici)</p> <pre>SELECT NOME, COGNOME FROM STRUTTURATI UNION SELECT NOME, COGNOME FROM TECNICI</pre>
intersect	<p>Estrarre nome e cognome degli strutturati che hanno degli omonimi che lavorano come tecnici.</p> <pre>SELECT NOME, COGNOME FROM STRUTTURATI INTERSECT SELECT NOME, COGNOME FROM TECNICI</pre>
except	<p>Estrarre nome e cognome degli strutturati che non hanno degli omonimi che lavorano come tecnici</p> <pre>SELECT NOME, COGNOME FROM STRUTTURATI EXCEPT SELECT NOME, COGNOME FROM TECNICI</pre>

3.2.4 Modifica dell'istanza

Modifica dell'Istanza	
insert	<p>Inserire una riga esplicitando i valori degli attributi oppure estraendo le righe da altre tabelle del database.</p> <pre>INSERT INTO IMPIEGATI(Codice, Nome, Cognome, Ufficio) values ("8", "Vittorio", "Rossi", "A")</pre> <p>I valori non specificati di default sono NULL.</p>
delete	<p>Cancellare tutte le righe che soddisfano una condizione(cancella tutto se non specificata).</p>

	<pre>DELETE FROM IMPIEGATI DELETE FROM IMPIEGATI WHERE (UFFICIO="A") DELETE FROM TABELLA WHERE NOME IN (SELECT NOME FROM IMPIEGATICOMUNE)</pre>
update	<p>Aggiornare il contenuto di uno o più attributi di una tabella che rispettano una certa condizione.</p> <pre>update NomeTabella set attributo = expr SELECT null default [where Condizione] UPDATE IMPIEGATI SET NOME="Mario" WHERE (CODICE=5) UPDATE IMPIEGATI SET NOME=(SELECT NOME FROM IMPIEGATICOMUNE WHERE CODICE=5) WHERE (CODICE=5)</pre>

3.2.5 Join

È possibile implementare il `join` tra tabelle in due modi distinti (ma equivalenti nel risultato):

- Inserendo le condizioni del `JOIN` direttamente nella clausola del `WHERE` ;
- Attraverso l'utilizzo dell'operatore di `inner JOIN` nella clausola `FROM` .

EX: `inner join`

```
SELECT Modello
FROM GUIDATORI JOIN VEICOLI
ON GUIDATORI.NrPatente
=VEICOLI.NrPatente
WHERE (Nome="Sara")
```

Varianti del join	
left join	<p>Risultato dell' <code>inner join</code> + righe della tabella di sinistra che non hanno un corrispettivo a destra (completate con valori NULL).</p> <pre>SELECT ListaAttributi FROM Tabella LEFT JOIN Tabella ON CondizioneJoin [WHERE Condizione] ...</pre>
right join	<p>Risultato dell' <code>inner join</code> + righe della tabella di destra che non hanno un corrispettivo a sinistra (completate con valori NULL).</p>

	<pre>SELECT ListaAttributi FROM Tabella RIGHT JOIN Tabella ON CondizioneJoin [WHERE Condizione] ...</pre>
full join	<p>Risultato dell'inner join + righe della tabella di sinistra/destra che non hanno un corrispettivo a destra/sinistra (completate con valori NULL).</p> <pre>SELECT ListaAttributi FROM Tabella FULL JOIN Tabella ON CondizioneJoin [WHERE Condizione] ...</pre>

3.3 Interrogazioni Annidate

Nella clausola `where`⁴, oltre ad espressioni semplici, possono comparire espressioni complesse in cui il valore di un attributo viene confrontato con il risultato di un'altra query.

EX: Query annidate

Estrarre il codice dello strutturato che riceve lo stipendio più alto.

```
SELECT CODICE
FROM STRUTTURATI
WHERE (STIPENDIO = SELECT MAX(STIPENDIO) # query interna
FROM STRUTTURATI)
```

EX: Query interna restituisce più di un valore

Nome e cognome dei dipendenti del dipartimento di INFORMATICA, il cui stipendio è uguale a quello di un dipendente del dipartimento di FISICA

```
SELECT NOME, COGNOME
FROM STRUTTURATI
WHERE (DIPARTIMENTO="INFORMATICA") AND
      (STIPENDIO = (SELECT STIPENDIO # query interna
FROM STRUTTURATI # può restituire più di una riga
WHERE (DIPARTIMENTO="FISICA")))
```

Operatori speciali di confronto per query annidate:

- `any` : la riga soddisfa la condizione se è vero il confronto tra il valore dell'attributo ed almeno uno dei valori ritornati dalla query annidata.
- `all` : la riga soddisfa la condizione se è vero il confronto tra il valore dell'attributo e tutti i valori ritornati dalla query annidata.

Il costrutto `in` restituisce `true` se un certo valore è contenuto nel risultato di una interrogazione nidificata, `false` altrimenti.

EX: `in`

```
SELECT ListaAttributi
FROM TabellaEsterna
WHERE Valore/i IN SELECT ListaAttributi2
FROM TabellaInterna
WHERE Condizione
```

Il costrutto `exists` restituisce `true` se l'interrogazione nidificata restituisce un risultato non vuoto (≥ 1 elemento trovato).

EX: `exists`

```
SELECT ListaAttributi
FROM TabellaEsterna
WHERE EXISTS SELECT ListaAttributi2 # controlla se il numero di
FROM TabellaInterna # righe della query interna >0
WHERE Condizione
```

3.3.1 Interrogazioni annidate semplici

Non c'è passaggio di binding⁵ tra un contesto all'altro. Le interrogazioni vengono valutate dalla più interna alla più esterna..

EX: Query annidate semplici

Estrarre chi, tra gli informatici, guadagna più di qualunque fisico.

```
SELECT NOME, COGNOME
FROM STRUTTURATI
WHERE (DIPARTIMENTO="INFORMATICA") AND
      (STIPENDIO > ALL (SELECT STIPENDIO #
FROM STRUTTURATI # query interna
WHERE (DIPARTIMENTO="FISICA")))
```

⁴Non è possibile annidare due query nelle altre clausole.

⁵Momento in cui il DBMS "capisce" a quale colonna o tabella ti riferisci quando scrivi, ad esempio, STIPENDIO o DIPARTIMENTO.

1. Viene valutata la query più interna;
2. Viene confrontata ciascuna riga della tabella più esterna con il risultato della query interna

3.3.2 Interrogazioni annidate complesse

C'è passaggio di binding attraverso variabili condivise tra le varie interrogazioni. In questo caso, le interrogazioni più interne vengono valutate su ogni tupla.

ex: Interrogazioni annidate complesse

Estrarre nome/cognome degli impiegati che hanno omonimi.

```
SELECT NOME, COGNOME
FROM IMPIEGATI AS I
WHERE (I.NOME, I.COGNOME) = ANY (SELECT NOME, COGNOME
FROM IMPIEGATI AS I2
WHERE (I.NOME=I2.NOME)
AND (I.COGNOME=I2.COGNOME) # stesso nome
AND (I.CODICE <> I2.CODICE)) # codice diverso
```

La query più interna viene valutata su ciascuna tupla della query più esterna

3.4 Viste

Le viste rappresentano “tabelle virtuali” ottenute da dati contenuti in altre tabelle del DB. Ogni vista ha associato un nome ed una lista attributi, e si ottiene da una `select`.

```
create view nomeview [lista attributi]
as SELECTSQL [with [local | cascade] check option]
```

Le viste esistono a livello di schema, ma non hanno istanze proprie. Sono utilizzate per:

- Far visualizzare solamente certi dati ad alcuni utenti

EX: view

```
CREATE VIEW STUDENTI(CODICE,NOME,COGNOME,
DATANASCITA) AS
SELECT CODICE,NOME,COGNOME,NASCITA
FROM PROFESSORI
```

- tabella di appoggio per semplificare una query
- garantire la retro-compatibilità con versioni precedenti dello schema del DB

L'opzione `WITH CHECK OPTION` consente di definire viste aggiornabili, a condizione che le tuple aggiornate continuino ad appartenere alla vista (in pratica, la tupla aggiornata non deve violare la clausola `WHERE`)

EX: Viste with check option

```
CREATE VIEW
PROFESSORIRICCHI(CODICE,NOME,COGNOME,STIPENDIO) AS
SELECT CODICE,NOME,COGNOME,STIPENDIO
FROM PROFESSORI
WHERE (STIPENDIO>=30000)
```

3.5 Common Table Expression (CTE)

Le CTE rappresentano viste temporanee che possono essere usate in una query come se fossero una vista a tutti gli effetti. A differenza delle viste, le CTE non esistono a livello di schema del DB.

```
WITH
NAME(Attributi) AS
SQL Query
```

Una CTE è valida solo per le query fatte dopo la sua creazione.

3.6 Assertion

Le asserzioni sono un costrutto per definire vincoli generici a livello di schema.

```
create assertion NomeAsserzione check Condizione
```

Consentono di definire vincoli non altrimenti definibili con i costrutti visti fin qui. Il vincolo può essere immediato o differito (ossia verificato al termine di una transazione).

EX: Asserzione

La tabella STUDENTI non può essere vuota.

```
CREATE ASSERTION TabellaValida
CHECK (
(SELECT COUNT(*) FROM STUDENTI) >= 1
);
```

3.7 Costrutti Avanzati

3.7.1 Procedure/Stored Procedures

Frammenti di codice SQL, con la possibilità di specificare un nome, dei parametri in ingresso e dei valori di ritorno. Con le stored procedure si ha maggior efficienza, espressività e sicurezza.

```
CREATE PROCEDURE myPROC (IN param1 INT, OUT param2 INT)
SELECT COUNT(*) INTO param2
FROM tabella
WHERE name = param1;
mysql>> CALL myPROC("Test",@variable);
```

Le estensioni procedurali consentono di:

- Aggiungere strutture di controllo al linguaggio SQL (es. cicli, strutture condizionali `if then else`, etc).
- Dichiarare variabili e tipi di dato user-defined.
- Definire procedure sui dati avanzate, che sono ritenute “sicure” dal DBMS.

3.7.2 Trigger

Si usano per implementare comportamenti automatici.

EX: Trigger

Ogni mese, vengono rimosse tutte le righe presenti dalla tabella `ORDINI` e spostate nella tabella `ORDINI_PENDENTI`.

```
Create trigger Nome
[before/after] [insert/delete/update] on Tabella #evento
[referencing Referenza] # variabili globali per aumentare
l'espressività del trigger
[for each Livello] # Livello può essere row (Il trigger agisce a
livello di righe) o statement (Il trigger agisce globalmente a
livello di tabella)
[when (IstruzioneSQL)] #condizione
Istruzione/ProceduraSQL #azione
```

I trigger sono meccanismi di gestione della base di dati basati sul paradigma ECA (Evento/Condizione/Azione).

- Evento: primitive per la manipolazione dei dati (`insert` , `delete` , `update`)
- Condizione: predicato booleano
- Azione: sequenza di istruzioni SQL, talvolta procedure SQL specifiche del DBMS.

Ci sono due modalità di esecuzione:

- immediata: il trigger viene attivato e completato subito, prima o dopo l'operazione che lo ha causato.
- differita: il trigger non viene eseguito immediatamente, ma alla fine della transazione corrente. Attenderà fino a quando tutte le modifiche della transazione saranno completate per poi essere eseguito come passaggio finale.

EX: Trigger

```
CREATE TRIGGER CHECKAUMENTO
BEFORE UPDATE OF CONTO ON IMPIEGATO
FOR EACH ROW
WHEN (NEW.STIPENDIO > OLD.STIPENDIO * 1.2)
SET NEW.STIPENDIO=OLD.STIPENDIO * 1.2
```

- Modo: `before` .
- Evento: `update` .
- Livello: `row` .

3.7.3 Permessi

I permessi sono meccanismi di controllo di accesso alle risorse dello schema del DB. Di default, ogni risorsa appartiene all'utente che l'ha definita. Su ciascuna risorsa sono definiti dei privilegi (grant):

Privilegi	
insert / update / delete	tabelle/viste
select	tabelle/viste
references	tabelle/attributi
usage	domini

Il comando `grant` consente di assegnare privilegi su una certa risorsa ad utenti specifici.

```
grant Privilegio on Risorsa/e to Utente/i [with grant option]
```

L'opzione `with grant option` consente di propagare il privilegio ad altri utenti del sistema.

Il comando `revoke` consente di revocare privilegi su una certa risorsa ad utenti specifici.

```
revoke Privilegio on Risorsa/e from Utente/i [cascade|restrict]
```

In SQL3 è possibile definire dei ruoli per regolare l'accesso alle risorse di un database.

Ruolo: raccogliatore di privilegi.

```
create role/set ruolo
```

ex: Creazione ruolo

```
create role analyst
grant select, insert on tabella clienti to analyst
grant analyst to marco
```

Il ruolo `analyst` ha accesso in lettura e inserimento sulla tabella `clienti`

4 MySQL

MySQL è un DBMS basato sul modello relazionale (RDBMS). Supporta gran parte dei costrutti di SQL 2.0, con trigger e viste aggiornabili. Supporta l'esecuzione di transazioni su un tipo particolare di tabelle (INNODB). Dispone di un proprio linguaggio di estensione procedurale per gestire le stored procedures. Non ha limiti espliciti sulla dimensione massima di un DB. Non esistono problemi dal punto di vista della concorrenza in termini di numeri massimi di connessioni simultanee al server MySQL.

Come interagire con MySQL:

- Riga di comando
- Interfaccia grafica
- Applicazioni/linguaggi di programmazione

4.1 Autenticazione

Via shell: `mysql -u <utente> -p <password>`.

La gestione dei dati degli utenti avviene attraverso la tabella `mysql.user`.

- Creare un nuovo utente (locale): `CREATE USER nome@localhost;`
- Impostare la password di un utente:

```
SET PASSWORD FOR nome@localhost=PASSWORD("passwd");
```

- Creare un nuovo utente con password:

```
CREATE USER nome@localhost IDENTIFIED BY "passwd";
```

- Cancellare un utente: `DROP USER nome@localhost;`

4.2 Creazione database

- Creare un nuovo database: `CREATE DATABASE [IF NOT EXISTS] nome_db;`
- Rimuovere un database: `DROP DATABASE [IF EXISTS] nome_db;`
- Vedere quali db sono presenti nel sistema: `SHOW databases;`

- Impostare il db corrente: `USE nome_database;`
- Assegnare/rimuovere un privilegio ad un determinato utente:
 - Comandi SQL: `REVOKE` | `INSERT`
 - Aggiornare tabelle `mysql.user`, `mysql.db`, `mysql.tables_priv` attraverso `INSERT/UPDATE`.

Per creare una tabella

```
CREATE [TEMPORARY] TABLE
    nome_tabella | nome_db.nome_tabella
    [definizione attributi]
    [opzioni]
    [select]
```

Con `temporary` si crea una tabella valida solo per la sessione corrente. Si può popolare una tabella con il risultato di una `select` da altre tabelle.

Ci sono due tipi di tabelle/*storage engine*:

- INNODB
 - supporta il sistema transazionale
 - supporta i vincoli di chiave esterni
 - maggiore robustezza ai guasti
- MyISAM
 - non supporta il sistema transazionale
 - maggiore efficienza
 - minore consumo di spazio su memoria secondaria

Un sistema transazionale garantisce le proprietà ACID.

Esempi di opzioni valide sulle tabelle:

- `ENGINE = TIPO_TABELLA (INNODB/MyISAM)`
- `AUTO_INCREMENT = <VALORE>` (valore da cui si inizia a contare)
- `AVG_ROW_LENGTH = <VALORE>`
- `CHECKSUM = {0|1}`
- `COMMENT = <STRING>`
- `MAX_ROWS = <VALORE>`

Definizione di attributi

```
Nome_colonna TIPO
[NOT NULL | NULL] [DEFAULT valore]
[AUTO_INCREMENT]
[UNIQUE | PRIMARY KEY]
[COMMENT "commento"]
```

Per definire i vincoli di integrità referenziale (solo con INNODB):

```
FOREIGN KEY (nome_colonna_interna)
REFERENCES nome_tabella_esterna
(nome_colonna_esterna)
[ON DELETE | ON UPDATE
RESTRICT | CASCADE | SET NULL |
NO ACTION ]
```

4.3 Tipi di dato

- numerici
 - BIT
 - TINYINT [UNSIGNED][ZEROFILL]
 - SMALLINT [UNSIGNED][ZEROFILL]
 - MEDIUMINT [UNSIGNED][ZEROFILL]
 - INT [UNSIGNED][ZEROFILL]
 - BIGINT [UNSIGNED][ZEROFILL]
 - FLOAT [UNSIGNED][ZEROFILL]
 - DOUBLE [UNSIGNED][ZEROFILL]
 - DECIMAL [UNSIGNED][ZEROFILL]
- temporali
 - DATE
 - DATETIME
 - TIMESTAMP [M]
 - TIME
 - YEAR [(2,4)]

Per conoscere data/timestamp correnti: `SELECT NOW();`, `SELECT CURTIME();`

- stringa di caratteri o byte
 - CHAR(M) [BINARY | ASCII | UNICODE]
 - VARCHAR(M) [BINARY]
 - BINARY(M)
 - VARBINARY(M)
 - TINYBLOB
 - TINYTEXT
 - BLOB(M)
 - TEXT(M)
 - LONGBLOB

ex: Creazione tabella in MySQL

```
CREATE TABLE IMPIEGATI (
Codice smallint auto_increment primary key,
Nome varchar(200) not null,
Cognome varchar(100) not null,
Salario double default 1000,
Anno date)
engine=innodb;
```

4.4 Comandi CRUD

- insert : popolamento dati

```
INSERT [LOW_PRIORITY|DELAY|HIGH_PRIORITY]
[INTO] nome_tabella [(nome_colonne,...)]
VALUES ({espressione | DEFAULT}, ...)
[ON DUPLICATE KEY UPDATE nome_colonna=espressione, ...]
```

- replace : popolamento dati

```
REPLACE [LOW_PRIORITY | DELAYED]
[INTO] nome_tabella [(nome_colonna, ...)]
VALUES ({espressione | DEFAULT}, ...)
```

Estensione MySQL del costrutto `INSERT`. Consente di rimpiazzare delle righe preesistenti con delle nuove righe, qualora si verifichi un problema di inserimento con chiave doppia.

- load : popolamento dati

```
LOAD DATA [LOCAL] INFILE 'file.txt'
[REPLACE | IGNORE]
INTO TABLE nome_tabella
[FIELDS
[TERMINATED BY 'stringa']
[ENCLOSED BY 'stringa']
[ESCAPED BY 'stringa'] ]
[LINES
[STARTING BY 'stringa']
[TERMINATED BY 'stringa']]
[IGNORE numero LINES]
```

- select : ricerca dati

```
SELECT [ALL | DISTINCT | DISTINCTROW]
lista_colonne
[INTO OUTFILE 'nome_file' |
INTO DUMPFILE 'nome_file' ]
FROM lista_tabelle
[WHERE condizione]
[GROUP BY {nome_colonna}]
[HAVING condizione]
[ORDER BY {nome_colonna}]
[LIMIT [offset,] numero_righe]
```

- `delete` : cancellazione dati

```
DELETE [LOW_PRIORITY][IGNORE][QUICK]
FROM nome_tabella
[WHERE condizione]
[LIMIT numero_righe]
```

- `truncate` : rimuove tutto il contenuto

```
TRUNCATE nome_tabella
```

- `update` : aggiornamento di dati

```
UPDATE [LOW_PRIORITY][IGNORE]
SET {nome_colonna=espressione, ...}
WHERE condizione
```

4.5 Creazione di Trigger

Creazione di regole attive attraverso il costrutto di `TRIGGER`.

```
CREATE TRIGGER nome tipo
ON tabella FOR EACH ROW istruzioniSQL
```

Il tipo specifica l'evento che attiva il trigger: `BEFORE INSERT`, `BEFORE UPDATE`, `BEFORE DELETE`, `AFTER INSERT`, `AFTER UPDATE`, `AFTER DELETE`

ex: Definizione di trigger

```
CREATE TRIGGER upd_check
BEFORE INSERT ON Impiegati
FOR EACH ROW
BEGIN
IF NEW.Salario > 300 THEN
SET NEW.Salario=300;
END IF;
END;
```

4.6 Creazione di Viste

Creazione di regole attive attraverso il comando `VIEW`.

```
CREATE [OR REPLACE]
[ALGORITHM = (UNDEFINED | MERGE | TEMPTABLE)]
VIEW nome [(lista colonne)]
AS selectSQL
[WITH [CASCADED|LOCAL] CHECK OPTION]
```

`WITH CHECK OPTION` definisce visite aggiornabili.

4.7 Creazione di Stored Procedures

```
CREATE PROCEDURE nomeProcedura
([IN|OUT] nomeParametro tipo)
BEGIN
[dichiarazione di variabili locali]
[istruzioni SQL]
END;
```

Insieme di istruzioni SQL memorizzate nel DBMS, cui è associato un nome. Può ricevere parametri in input, può restituire più di un valore in output. Il corpo contiene istruzioni SQL.

```
CREATE PROCEDURE nomeImpiegato
(IN cod INT, OUT nomeI VARCHAR(200))
BEGIN
SELECT NOME AS NOMEI
FROM IMPIEGATI
WHERE (CODICE=cod);
END;
```

```
CALL nomeImpiegato(200,@var);
SELECT @var;
```

Creazione di Stored procedures

Dichiarazione di variabili locali	DECLARE a INT DEFAULT 0;
Costrutti di selezione (if ... then ... else)	Condizione THEN IstruzioniSQL [ELSE IstruzioniSQL] ENDIF;
Costrutti iterativi (WHILE / LOOP / REPEAT):	[nome] WHILE Condizione DO IstruzioniSQL END WHILE [nome];

Cursori di query	<pre> DECLARE nomeCursore CURSOR FOR selectSQL; OPEN nomeCursore FETCH nomeCursore INTO nomeVariabili; CLOSE nomeCursore </pre>
------------------	---

I cursori consentono di eseguire query SQL e salvare il risultato (result set) in una lista. La lista risultante può essere iteratamente visitata attraverso il comando di `FETCH`.

Ex: Stored procedure con cursori

```

CREATE PROCEDURE nomeImpiegato
(IN salarioMax INT, OUT valido BIT)
BEGIN
    DECLARE fine INT DEFAULT 0;
    DECLARE cur CURSOR FOR
    SELECT salario FROM IMPIEGATI;
    DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET
fine=1;

    SET valido=1;
    OPEN cur;
    ciclo: WHILE NOT fine DO
        FETCH cur INTO salarioCor;
        IF salarioCor > salarioMax THEN
            valido=0;
        END IF;
    END WHILE ciclo;
END;

```

Questa procedura verifica se esistono impiegati con un salario maggiore di `salarioMax`, passato come input. Se trova almeno un impiegato con salario maggiore di `salarioMax`, imposta il parametro di output `valido` a 0, altrimenti a 1.

4.8 Gestione delle transazioni per tabelle INNODB.

Di default, la modalità `autocommit` è abilitata, quindi tutti gli aggiornamenti sono effettuati immediatamente sul database. Nel caso in cui gli `autocommit` siano disabilitati, è necessario indicare l'inizio della transazione con `START TRANSACTION` e terminarla con un comando di `COMMIT` o `ROLLBACK`.

Ex: Transazione

```

SET AUTOCOMMIT = 0;
START TRANSACTION
INSERT INTO IMPIEGATO (Nome, Cognome, Salario)
VALUES ('Michele','Rossi',1200);
INSERT INTO IMPIEGATO (Nome, Cognome, Salario)
VALUES ('Carlo','Bianchi',1000);
COMMIT

```

MySQL offre quattro livelli di isolamento:

- `READ UNCOMMITTED` : sono visibili gli aggiornamenti non consolidati fatti da altri.
- `READ COMMITTED` : aggiornamenti visibili solo se consolidati (ossia solo dopo `COMMIT`).
- `REPEATABLE READ` : tutte le letture di un dato operate da una transazione leggono sempre lo stesso valore (comportamento di default).
- `SERIALIZABLE` : lettura di un dato blocca gli aggiornamenti fino al termine della transazione stessa che ha letto il dato (lock applicato ad ogni `SELECT`).

4.9 Utilities

```

set[global|session] transaction isolation level {
    READ UNCOMMITTED | READ COMMITTED | REPEATABLE READ | SERIALIZABLE
}

```

Il tool `MySQLDump` consente di effettuare backup del contenuto di un database (o di tutti).

MySQLDump	
Backup di tutti i database	<code>mysqldump -single-transaction -all-database > nomefile</code>
Backup di uno specifico database	<code>mysqldump -single-transaction nomedb > nomefile</code>
Ripristino di un database (o tutti) da un file di backup	<code>mysql [nomedb] < nomefile</code>

5 Gestione delle Transazioni

Ex: Sistema va in crash tra due operazioni che modificano tabelle


```
UPDATE ITEM SET Quantita=Quantita-1 WHERE (Codice=CodiceScelto));
! X-> CRASH !
INSERT INTO ORDINE(Data,Ordinante,ItemOrdinato) VALUES (NOW(),
```

Causa un problema di coerenza tra i dati

Le transazioni sono unità di lavoro elementari (insiemi di istruzioni SQL) che modificano il contenuto di unabase di dati.

ex: Transazione

```
start transaction
update SalariImpiegati
set conto=conto-10
where (CodiceImpiegato = 123)
if var > 0 then commit work;
else rollback work;
```

Le transazioni sono comprese tra una `start transaction` ed una `commit/rollback`.

Proprietà ACID delle transazioni:

- Atomicità: La transazione deve essere eseguita con la regola del “tutto o niente”.
- Consistenza: La transazione deve lasciare il DB in uno stato consistente, eventuali vincoli di integrità non devono essere violati.
- Isolamento: L'esecuzione di una transazione deve essere indipendente dalle altre.
- Persistenza: L'effetto di una transazione che ha fatto commit work non deve essere perso.

Il gestore dell'affidabilità garantisce atomicità e persistenza tramite log e checkpoint. Il gestore della concorrenza carantisce isolamento in caso di esecuzione concorrente di più transazioni

DEF: Schedule

Dato un insieme di transazioni T_1, T_2, \dots, T_n di cui ciascuna formata da un certo insieme di operazioni di *writing* w_i e *reading* r_i ⁶, si definisce schedule la sequenza di operazioni di tutte le transazioni così come eseguite sulla base di dati:

$r_1(x) \ r_2(y) \ r_1(y) \ w_4(y) \ w_2(z)$

⁶EX: $T_1 = r_1(x) \ r_2(x) \ r_3(x) \ w_1(x) \dots$

Lo schedule è l'insieme di tutte le operazioni delle transazioni eseguite sulla base di dati. Nell'insieme possono essere mescolate operazioni di transazioni diverse, ma deve essere sempre rispettato l'ordine interno delle singole transazioni. Lo schedule rappresenta l'esecuzione reale, mentre le transazioni rappresentano solo le intenzioni logiche di ciascun utente o processo.

DEF: Schedule Seriale

Uno schedule si dice seriale se le azioni di ciascuna transazione appaiono in sequenza, senza essere inframezzate da quelle di altre transazioni.

$$S = \{T_1, T_2, \dots, T_n\}$$

Le transazioni devono essere eseguite una alla volta ed essere completamente indipendenti l'una dall'altra⁷. In un sistema reale, le transazioni vengono eseguite in concorrenza per ragioni di efficienza / scalabilità.

L'esecuzione concorrente determina un insieme di problematiche che devono essere gestite.

Perdita di aggiornamento ($x = 3$)	
T_1	T_2
read(x)	
x=x+1	
	read(x)
	x=x+1
	write(x)
	commit work
write(x)	
commit work	

Table 3: Sia T_1 che T_2 scrivono 4

⁷Scenario non realistico e non probabile

Lettura Sporca ($x = 4$)	
T_1	T_2
read(x)	
$x=x+1$	
write(x)	
	read(x)
	commit work
rollback work	

Table 4: T_2 legge 4

Lettura Sporca ($x = 3$)	
T_1	T_2
read(x)	
	read(x)
	$x=x+1$
	write(x)
	commit work
read(x)	

Table 5: T_1 legge prima 3 poi 4

DEF: **Schedule Serializzabile**

Uno schedule S si dice serializzabile quando lo schedule corrente porta allo stesso risultato che otterrebbe con uno schedule seriale S' .

Per implementare il controllo della concorrenza si usano i lock: per poter effettuare un'operazione su una risorsa è necessario aver precedentemente acquisito il controllo (lock) su di essa.

- Lock in **lettura**: accesso condiviso a più transazioni
- Lock in **scrittura**: mutua esclusione, solo una transazione alla volta

Su ogni lock possono essere definite due operazioni:

- Richiesta del lock in lettura/scrittura.
- Rilascio del lock (unlock) acquisito in precedenza.

5.1 Lock Manager

DEF: **Lock Manager**

Componente del DBMS responsabile di gestire i lock alle risorse del DB, e di rispondere alle richieste delle transazioni.

Metodi di ciascun oggetto x del DBMS:

- **State(x)** : stato dell'oggetto (libero/r_locked/w_locked)
- **Active(x)** : lista transazioni attive sull'oggetto
- **Queued(x)** : lista transazioni bloccate sull'oggetto

Azioni del lock manager

1. riceve una richiesta da una transazione T su un oggetto x
2. controlla la tabella stato
3. se la risposta è OK, aggiorna lo stato della risorsa, e concede il controllo alla transazione T
4. se la risposta è NO, inserisce la transazione T in una coda associata ad x .

5.2 Gestione delle transazioni

DEF: **2 Phase Lock (2PL)**

Una transazione, dopo aver rilasciato un lock, non può acquisirne un altro.

Una transazione prima acquisisce tutti i lock delle risorse di cui necessita.

Ogni schedule che rispetta 2PL è anche serializzabile perché 2PL garantisce l'ordine delle operazioni delle transazioni in modo tale da evitare conflitti che potrebbero portare a inconsistenze nei dati.

Si evita aggiornamento fantasma, lettura inconsistente, perdita di aggiornamento, ma non la lettura sporca.

DEF: **Strict 2PL**

I lock di una transazione sono rilasciati solo dopo aver effettuato le operazioni di **commit / abort**.

S2PL è usata solo in alcuni DBMS commerciali.

Uno schedule che rispetta lo S2PL eredita tutte le proprietà del 2PL, ed inoltre NON presenta anomalie causate da problemi di lettura sporca.

5.3 Deadlock

I protocolli 2PL e S2PL possono generare schedule con situazioni di deadlock. Per gestirli si usano 3 tecniche:

1. Uso dei timeout: ogni operazione di una transazione ha un timeout entro il quale deve essere completata, pena annullamento (`abort`) della transazione stessa. T_1 :
`r_lock(x,4000), r(x), w_lock(y,2000), w(y), commit, unlock(x), unlock(y)`
2. Deadlock avoidance: prevenire le configurazioni che potrebbero portare ad un deadlock tramite:
 - Lock/Unlock di tutte le risorse allo stesso tempo.
 - Utilizzo di time-stamp o di classi di priorità tra transazioni (può causare starvation!)
3. Deadlock detection: utilizzare algoritmi per identificare eventuali situazioni di deadlock, e prevedere meccanismi di recovery dal deadlock.

5.4 Timestamp (TS)

TS è un metodo alternativo al 2PL per la gestione della concorrenza che utilizza i time-stamp delle transazioni.

1. Ad ogni transazione si associa un timestamp che rappresenta il momento di inizio della transazione.
2. Ogni transazione non può leggere o scrivere un dato scritto da una transazione con timestamp maggiore.
3. Ogni transazione non può scrivere su un dato già letto da una transazione con timestamp maggiore.

Ad ogni oggetto x si associano due indicatori:

1. `WTM(x)` : timestamp della transazione che ha fatto l'ultima scrittura su x .
2. `RTM(x)` : timestamp dell'ultima transazione (ultima=con t più alto) che ha letto x .

Livelli di Isolamento	
read uncommitted	La transazione non emette lock in lettura, e non rispetta i lock esclusivi delle altre transazioni.
read committed	Richiede lock condivisi per effettuare le letture.
repeatable read	Applica S2PL anche in lettura
serializable	Applica S2PL con lock di predicato

6 NoSQL

DEF: **NoSQL**

Movimento che promuove l'adozione di DBMS non basati sul modello relazionale.

I sistemi NoSQ in genere:

- sono database distribuiti

- sono tool open source
- non dispongono di uno schema
- non supportano operazioni di join
- non implementano le proprietà ACID delle transazioni
- sono scalabili orrizzontalmente
- sono in grado di gestire grandi basi di dati
- supportano le repliche dei dati

6.1 Motivi della diffusione dei database NoSQL

- Gestione dei big data⁸. Le quattro V dei big data
 - Volume: grossi moli di dati
 - Velocità: stream di dati
 - Varietà: dati eterogenei, multi-sorgente
 - Valore: possibilità di estrarre conoscenza dai big-data
- Limitazioni del modello relazionale:
 - SQL assume che i dati siano strutturati
 - alcune operazioni non possono essere implementate in SQL
 - scalabilità orrizzontale dei DBMS relazionali

DEF: **Scalabilità**

Capacità di un sistema di migliorare le proprie prestazioni per un certo carico di lavoro, quando vengono aggiunte nuove risorse al sistema.

- Scalabilità **orrizzontale**: aggiungere più nodi al cluster.
- Scalabilità **verticale**: aggiungere più potenza di calcolo (RAM, CPU) a i nodi che gestiscono il DB.

- Teorema Cap

DEF: **Cap Theorem**

Il teorema di Brewer (CAP Theorem) afferma che un sistema distribuito può soddisfare al massimo solo due di queste proprietà:

- Consistency: Tutti i nodi della rete vedono gli stessi dati. Se l'utente A modifica il dato X sul server 1, e B legge X dal server 2, B legge l'ultima versione disponibile di X .
- Availability: Il servizio è sempre disponibile. Se un utente effettua una query sul server A o B , la query restituisce un risultato.

⁸Big data: moli di dati, eterogenei, destrutturati, difficili da gestire attraverso tecnologie tradizionali.

- Partition Tolerance: Il servizio continua a funzionare correttamente anche in presenza di perdita di messaggi o di partizionamenti della rete.

6.2 Proprietà Base dei Sistemi NoSQL

- *Basically Available*: i nodi del sistema distribuito possono essere soggetti a guasti.
- *Soft State*: la consistenza dei dati non è garantita in ogni istante
- *Eventually Consistent*: il sistema diventa consistente dopo un certo intervallo di tempo, se le attività di modifica dei dati cessano.

Il termine NoSQL identifica una varietà di DBMS non relazionali, basati su modelli logici differenti:

- database chiave-valore
- database document oriented (MongoDB)
- database graph oriented

7 MongoDB

MongoDB è un DBMS non relazionale basato su DB document-oriented. È un database organizzato in collezioni, le collezioni contengono liste di documenti. Ogni documento è un insieme di campi.

MongoDB	RDBMS
collezione	tabella
documento	riga
campo	colonna di una riga

Si usano comandi javascript tramite shell MongoDB oppure applicazioni che si collegano a mongoDB. Utilizza il linguaggio JSON come input/output delle query di aggiornamento o selezione.

ex: Documeto JSON in MongoDB

```
{
  "nome": "Mario",
  "cognome": "Rossi",
  "eta": 45,
  "impiegato": false,
  "salario": 1205.50,
  "telefono": ["0243434", "064334343"],
  "ufficio": [
    {
      "nome": "A",
      "via": "Zamboni",
      "numero": 7
    },
    {
      "nome": "B",
      "via": "Irnerio",
      "numero": 49
    }
  ]
}
```

Comando	Azione
mongod	avvio server
mongo	avvio shell
use provaDB	utilizzo/creazione di un DB
db.createCollection("circoli")	creazione di una collezione vuota
Comandi shell MongoDB	
show DBS	mostra DB disponibili
show collections	mostra collezioni del DB
show users	mostra gli utenti del sistema
show rules	mostra il sistema di accessi
show logs	mostra i log disponibili

Un documento in MongoDB è un oggetto JSON.

Nella stessa collezione, è possibile inserire documenti eterogenei, ossia con strutture campo/valore differenti.

EX: Inserimento di un documento in una collezione

```
db.NOMECOLLEZIONE.insert(DOCUMENTO)

db.anagrafica.insert({"name": "Marco", "cognome": "Rossi", "eta": 22})
db.anagrafica.insert({"cognome": "Rossi", "eta": 22, "domicilio":["Roma", "Bologna"]})
db.anagrafica.insert({"name": "Maria", "eta": 25})
```

Ogni documento contiene un campo `_id`, che corrisponde alla chiave primaria della collezione. Il campo `_id` può essere definito esplicitamente, o viene aggiunto in maniera implicita da MongoDB. Può essere inserito esplicitamente, o aggiunto in automatico da MongoDB.

Rimozione di un documento da una collezione	
Comando	Azione
<code>db.collezione.remove</code>	svuota la collezione
<code>db.NOMECOLLEZIONE.remove(SELETTORE)</code>	Elimina dalla collezione tutti i documenti che fanno matching con il selettore

Selettore: Il selettore è un documento json che specifica un campo e un valore per filtrare i documenti in base a corrispondenze esatte.

EX: Cercare documenti con il campo nome "Mario" o cognome "Rossi"

```
db.utenti.find({
  $or: [
    { "name": "Mario" },
    { "cognome": "Rossi" }
  ]
})
```

Operatori di Confronto:

<code>\$GT</code>	maggiore	<code>{"età":{\$GT:30}}</code>
<code>\$LT</code>	minore	<code>{"età":{\$LT:30}}</code>
<code>\$GTE</code>	maggiore o uguale	<code>{"età":{\$GTE:30}}</code>
<code>\$LTE</code>	minore o uguale	<code>{"età":{\$LTE:30}}</code>
<code>\$NE</code>	diverso	<code>{"età":{\$NE:30}}</code>
<code>\$IN</code>	uno tra molti valori	<code>{"nome":{\$IN:["Mario","Lucia"]}}</code>

EX: Cercare utenti con età compresa tra i 18 e 30 anni

```
db.utenti.find(
  {"età":{
    $GTE: 18,
    $LTE: 30
  }}
)
```

Selettori Logici

<code>\$AND</code>	e	<code>{\$AND:[{"età":{\$GTE:18}},{"sesso":"M"}]}</code>
<code>\$OR</code>	o	<code>{\$OR:[{"età":{\$GTE:18}},{"sesso":"M"}]}</code>
<code>\$NOT</code>	non	<code>{"età":{\$NOT:{\$GT:30}}}</code>

EX: Cercare utenti che siano uomini con almeno 30 anni, oppure con nome Luca

```
db.utenti.find(
  {
    $OR: [
      {$AND: [
        {"sesso":"M"},
        {"età":{$GTE:30}}
      ]},
      {"nome":"Luca"}
    ]
  }
)
```

`$exists` controlla se un campo esiste o meno.

EX: Cerca documenti con il campo `telefono`

```
db.utenti.find(
  {"telefono":{
    $EXIST:true
  }}
)
```

update	
db.nomecollezione.update(selettore,campi)	<p>Trova i documenti filtrati poi modifica tutti i campi inseriti (se non esiste lo aggiunge), ma cancella tutti quelli non specificati nell' update .</p> <pre>db.anagrafica.update({"name": "Mario"}, {"età":45})</pre> <p>Il campo "name": "Mario" è cancellato⁹ e viene inserito "età":35</p>
db.NOMECOLLEZIONE.update(SELETTORE,{ \$SET: CAMPI})	<p>Uguale alla forma sopra, ma i campi non specificati non vengono cancellati. Si modificano soli i camp inserirti.</p> <pre>db.anagrafica.update({"name": "Mario"}, { \$set: {"eta":45}})</pre> <p>Nel documento relativo all'impiegato Mario, aggiorna il campo età ponendolo pari a 45</p>
db.NOMECOLLEZIONE.update(SELETTORE,{ \$PUSH: CAMPI})	<p>Aggiunge un elemento alla fine di un array specificato nel campo definito. Se il campo è un array, l'operatore push aggiunge un nuovo valore all'array esistente, altrimenti ne crea uno nuovo e aggiunge l'elemento.</p> <pre>db.anagrafica.update({"name": "Mario"}, { \$push: {"eta":45}})</pre> <p>Nel documento relativo all'impiegato Mario, si aggiunge un nuovo campo età (array), settandolo pari a 45.</p>

\$EACH serve per inserire più valori nell'array in una sola operazione.

EX: \$EACH
<pre>db.utenti.update({"_id": "1"}, { \$PUSH: { "hobby": { \$EACH: ["scrittura", "sport"] } } }</pre>

find	
db.nomecollezione.find()	Restituisce tutti i documenti presenti nella collezione.
db.nomecollezione.find(condizione)	Restituisce tutti i documenti, i cui campi rispettino la condizione espressa nella query.
db.NOMECOLLEZIONE.find(SELETTORE, PROJECTION)	Filtra e con il projection si inseriscono i campi che si vuole vengano mostrati.

EX: projection
Voglio solo i campi nomi ed età escludendo _id
<pre>db.utenti.find({"nome": "Mario"}, {"nome": true, "età": true, "_id": false})</pre>
Se voglio che il campo sia incluso, lo imposto a true altrimenti a false .

⁹Perché non specificato nell' update

Operatori	
db.nomecollezione. find(...).sort(campi)	1 : ordinamento crescente, -1 : ordinamento decrescente. In caso di più campi si guarda il primo. db.anagrafica. find(...).sort({"età":1})
db.collezione.find(...).count()	Conta i documenti
db.collezione.find(...). distinct(campo,condizione)	Restituisce un array con i valori distinti del campo <campo> per tutti i documenti che soddisfano la condizione <condizione> . db.anagrafica.distinct("età", {"nome":"Marco"})

È possibile i comandi MongoDB in uno script javascript, eseguito nella shell di MongoDB o in un applicazione esterna tipo node.js. Il file di script può contenere costrutti iterativi come `while`, `if`, `else`, ... I cursori vengono usati per scorrere il risultato di una query.

ex: Codice javascript che comunica con MongoDB

```
conn = new Mongo();
db = conn.getDB("tennis2");
db.createCollection("soci");
cursor = db.collection.find({"name"="mario"});
while (cursor.hasNext()) {
    printjson(cursor.next());
}
cursor = db.collection.find({"name"="mario"});
if (cursor.hasNext()) {
    print("Trovato!");
}
```

7.1 Correlazioni tra collezioni

Non esistono vincoli di integrità referenziale tra collezioni/tabelle.

- Le correlazioni possono essere costruite esplicitamente mediante campi “replicati” tra più collezioni.

```
db.circoli.insert({"nome":"tennis2000", "citta": "Bologna" })
db.soci.insert({"nome":"Mario", "cognome":"Rossi",
"nomeCircolo":"tennis2000"})
```

- Le associazioni uno-a-molti, o molti-a-molti, tra documenti di diverse collezioni possono essere rappresentate sfruttando il fatto che in MongoDB il valore di un campo può essere anche un array, o una struttura complessa (es. documento annidato).

```
db.soci.insert({"name":"Mario", cognome:"Rossi",
circolo:{...})
```

Come fare query che implementano il join tra collezioni

- usi lookup table
- usi due query (prima trovi l'id, poi con quello fai la seconda)

7.2 Aggregazione di dati

L'operatore `aggregate` consente di implementare una pipeline di operazioni da eseguire su una base di dati. Ad ogni passo, vengono eseguite operazioni che prednono in input dei documenti json e producono in output documenti json.

collezione->operatore1->operatore2->risultato

Operazioni	
\$geonear	Ordina i documenti dal più lontano al più vicino rispetto ad una posizione data.
\$match	Seleziona solo alcuni documenti che soddisfano le condizioni
\$project	Seleziona i campi prescelti
\$group	Raggruppa in base a uno o più campi.
\$sort	Ordina il json in base ad alcuni campi.
\$out	Scrive l'output su una collezione.
\$lookup	Consente di effettuare il <code>join</code> tra collezioni che appartengono allo stesso DB. <pre>{ "lookup":{ "from": collezione su cui fare il join, "local field": campo dalla collezione di partenza, "foreign field": campo della collezione del from, "as": nome del campo di destinazione } }</pre>

EX: aggregate

```
db.anagrafica.aggregate([
  {
    $match: { "name": "A" }
  },
  {
    $group: {
      "_id": "$customId",
      "total": { $sum: "$amount" }
    }
  }
])
```

1. Fa il `match` prima: prende tutti i documenti con nome `A`

```
{ "_id": 1, "name": "A", "customId": 101, "amount": 10 },
{ "_id": 3, "name": "A", "customId": 101, "amount": 15 },
{ "_id": 4, "name": "A", "customId": 103, "amount": 5 },
```

2. Raggruppa i documenti in base al campo `customId`. Verrà creato un documento per ogni valore unico di `customId`.

```
{ "_id": 101, "total": 25 },
{ "_id": 103, "total": 5 },
```

8 Progettazione di basi di dati

Le basi di dati implementate fino ad ora si basavano su uno schema relazionale già definito. Come si realizza un sistema informativo da zero?

- Problema 1: **dimensionamento del problema**

Un DB di un sistema informativo di medie dimensioni può contenere decine di tabelle

- Problema 2: **analisi dei requisiti**

Identificare specifiche, dati di interesse e operazioni da gestire

- Problema 3: **Traduzione nel modello logico** (relazionale)

Passare da specifiche informali (testo scritto) a delle tabelle vere e proprie

Senza una buona progettazione, possono emergere anomalie ed errori nella fase di trazione del modello logico, come le ridondanze.

Esistono metodologie consolidate per progettare una buona base di dati a partire dai suoi requisiti.

Schema di vita di un sistema informativo
Studio di fattibilità
Raccolta/analisi dei requisiti
Progettazione
Implementazione
Validazione
Funzionamento

Si raccolgono le informazioni sulle specifiche dei requisiti sui dati (testo grezzo), poi le informazioni sulle specifiche delle operazioni sui dati.

8.1 Analisi dei requisiti

Analisi dei Requisiti	
Fasi della progettazione	Risultati
Progettazione concettuale	schema concettuale
Progettazione logica	schema logico
Progettazione fisica	schema fisico

8.1.1 Progettazione Concettuale

Ci si focalizza sul contenuto informativo dei dati ad alto livello di astrazione (senza concentrarsi sull'implementazione). Si produce un modello concettuale indipendente dallo schema logico e dal DBMS in uso.

Uno schema concettuale può essere prodotto con un modello E-R o con UML

8.1.2 Progettazione Logica

Traduzione dello schema concettuale in tabelle, ottimizzazione dello schema logico ottenuto.

Dopo aver ottenuto lo schema logico, è necessario analizzare la qualità del prodotto finale:

- si rimuovono le ridondanze¹⁰
- si analizzano le prestazioni: si controlla se il costo delle singole operazioni rendono il prodotto efficiente.

¹⁰Questo processo si chiama normalizzazione

8.1.3 Progettazione fisica

Si descrivono le strutture per la memorizzazione di dati su memoria secondaria, e l'accesso efficiente ai dati:

- strutture ad albero
- strutture sequenziali
- strutture ad accesso diretto (hash)

8.2 Raccolta dei requisiti

La raccolta dei requisiti consiste nella completa individuazione dei problemi che il sistema informativo da realizzare deve risolvere e le caratteristiche che il sistema informativo deve avere: quelle dei **dati** e quelle delle **applicazioni**.

Queste informazioni vengono raccolte

- dagli utenti dell'applicazione con interviste e documentazioni
- da documentazioni esistenti
 - normative
 - procedure aziendali
 - regolamenti interni
- realizzazioni/applicazioni preesistenti

8.2.1 Come trovare i dati da gestire e le operazioni sui dati consentite

1. Produrre un documento di specifica (testo grezzo). Dato che il linguaggio naturale è fonte di ambiguità e fraintendimenti bisogna:
 - scegliere il corretto livello di astrazione
 - standardizzare la struttura delle frasi
 - evitare frasi contorte
 - individuare omonimi/sinonimi
 - esplicitare il riferimento tra termini

Può essere utile scomporre le specifiche in frasi omogenee, relative agli stessi concetti

2. Costruire un glossario dei termini che contiene descrizioni, sinonimi e collegamenti

Termine	Descrizione	Sinonimi	Collegamenti
Partecipante
Docente
Corso

3. Definire le operazioni sui dati. Questa fase è utile per
 - Verificare la completezza dei modelli sviluppati nella fase di progettazione

- Valutare le prestazioni dei modelli sviluppati nella fase di progettazione
- Fornire linee guida per l'implementazione dei dati (procedure per le operazioni)

9 Diagramma Entità-Relazionale

Sviluppato nella fase di progettazione concettuale, è indipendente dal modello logico (relazionale e non) e dal DBMS in uso, ed è un derivato del testo grezzo.

9.1 Componenti del diagramma E-R

DEF: **Entità**



È una classe di oggetti della realtà di interesse con esistenza autonoma (impiegato, studente, professore,...).

In una prima approssimazione, un'entità può essere tradotta in una tabella (del modello relazionale) di cui ancora non è definito lo schema. Ogni entità ha un nome e per convenzione si usano i nomi al singolare.

DEF: **Istanza**

Un'istanza è uno specifico oggetto appartenente a quell'entità.

DEF: **Relazione**



È un legame logico fra due o più entità, rilevante nel sistema che si sta modellando.

Una relazione è collegata a due o più entità.

EX: Collegamento relazione



In una prima approssimazione, una relazione può essere tradotta in una tabella. Ogni relazione ha un nome, per convenzione al singolare.

L'istanza della relazione è una combinazione di istanze dell'entità che prendono parte all'associazione.

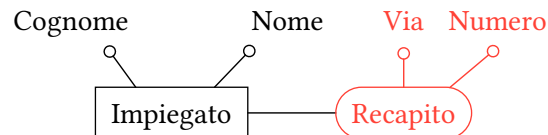
9.2 Attributi

DEF: Attributo

È una proprietà elementare di un'entità o di una relazione del modello. Ogni attributo è definito su un dominio specifico.



EX: Attributo Composto



9.3 Cardinalità

EX: Cardinalità delle relazioni



- Ogni istanza di informatico deve comparire in almeno un'istanza della relazione partecipazione.
- La stessa istanza di informatico può comparire al massimo 30 istanze delle relazione partecipazione.

-La stessa istanza di progetto può comparire al massimo in 100 istanze della relazione partecipazione.

Quindi un informatico può lavorare a 30 progetti diversi, e un progetto può essere preso a 100 informatici diversi.

Nella pratica si usano solo due valori per il **minimo**:

- 0: partecipazione opzionale dell'entità
- 1: partecipazione obbligatoria dell'entità

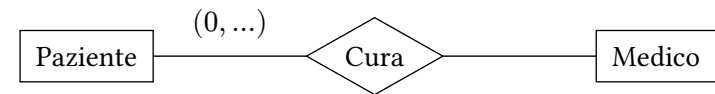


Figure 1: Possono esistere pazienti che non sono in cura presso alcun medico.



Figure 2: Ogni paziente deve essere in cura presso almeno un medico.

Nella pratica si usano solo due valori per il **massimo**:

- 1: al massimo una entità coinvolta
- N : non esiste un limite massimo



Figure 3: Ad ogni paziente corrisponde al massimo un medico.



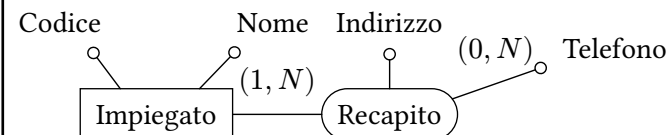
Figure 4: Ogni paziente può essere in cura presso un numero arbitrario di medici

Relazioni più importanti:

- uno-ad-uno: $1 - 1$;
- uno-a-molti: $1 - N$;
- molti-a-molti: $N - N$

Le cardinalità da usare dovrebbero emergere dal documento di specifica.

EX: Cardinalità degli attributi



Si può definire cardinalità minima e massima anche per attributi e attributi composti.

9.4 Identificatori

DEF: Identificatore

Nome È uno strumento per identificare in maniera univoca le istanze di un'entità. Corrisponde al concetto di chiave nel modello relazionale, quindi deve godere del requisito di minimalità.

entità

Ogni entità deve avere un identificatore, ma non le relazioni.

- Identificatore **interno**: composto da attributi dell'entità;
- Identificatore **esterno**: Composto da attributi dell'entità ed entità esterne.

EX: Identificatore interno composto da più attributi

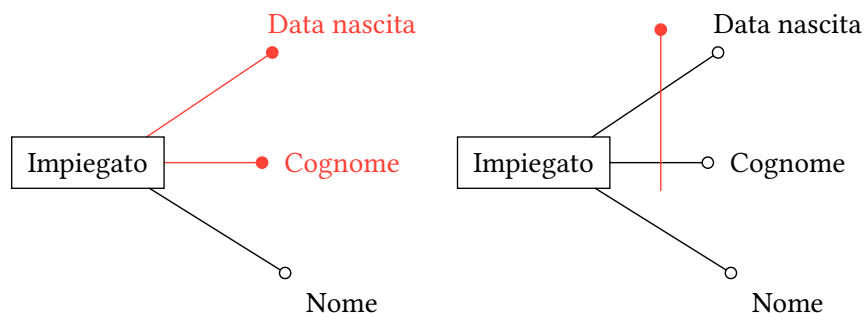
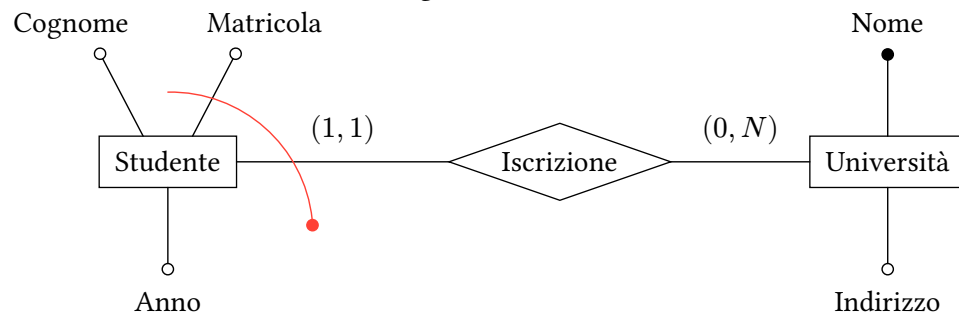


Figure 5: Rappresentazione preferita

Gli attributi che formano l'identificatore (interno) di un'entità devono avere cardinalità (1, 1).

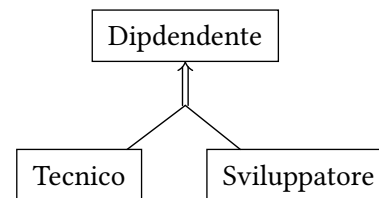
EX: Identificatore esterno

Include anche entità esterne, collegate attraverso relazioni all'entità corrente.



Uno studente è identificato dal suo numero di matricola e dall'università cui è iscritto. L'entità esterna deve essere in relazione 1 — 1 con l'entità corrente.

9.5 Generalizzazioni



Definisce una gerarchia tra entità basata su sul concetto di ereditarietà. Tutti gli attributi di dipendente (padre) sono anche attributi di tecnico e sviluppatore (figli). Quest'ultimi sono detti specializzazioni. Le specializzazioni partecipano a tutte le relazioni del padre.

Le specializzazioni potrebbero avere attributi specializzati che il padre non possiede.

Ci sono due tipi di generalizzazioni:

- Parziale \uparrow : esistono occorrenze che sono solo dell'entità padre. (posso avere un dipendente che non è né tecnico, né sviluppatore).
- Totale \Uparrow : per forza ogni occorrenza dell'entità padre è occorrenza di almeno una delle entità figlie (un dipendente è per forza o un tecnico o uno sviluppatore).

È possibile definire generalizzazioni a cascata.

9.6 Dizionario dei dati

Il dizionario dei dati è una tabella contenente la descrizione delle entità/relazioni del modello E-R.

Entità	Descrizione	Attributi	Identificatore
...

Table 14: Dizionario entità

Relazione	Descrizione	Attributi	Identificatore
...

Table 15: Dizionario relazioni

9.7 Problemi del modello E-R

Non tutti i vincoli presenti nelle specifiche sono esprimibili con il modello E-R. Ad esempio vincoli nei valori permessi negli attributi. Per esprimere tali vincoli si usano le *business rules*.

DEF: Business Rules

Descrizione di un concetto rilevante per l'applicazione, reappresentato nel glossario dei dati.

Tramite le business rules vengono raccolti vincoli sui dati dell'applicazione e derivazioni di concetti. Le business rules possono essere raccolte in tabelle, e devono essere allegate al diagramma E-R.

EX: Business Rules

Regole di vincolo

1. Il direttore di un dipartimento deve afferire a tale dipartimento.
2. Un impiegato non deve avere uno stipendio maggiore del direttore del dipartimento al quale afferisce.

Regole di derivazione

1. Il budget di un dipartimento si ottiene sommando il budget dei profitti afferenti a quel dipartimento.

10 Progettazione Concettuale

La costruzione di uno schema concettuale deve tenere conto di alcune proprietà generali che né determinano la qualità:

- **Correttezza:** utilizzo corretto (sintattico/semantico) del modello E-R;
- **Completezza:** rappresentazione di tutte i dati di interesse (e delle operazioni) descritti nel documento di specifica.

Queste proprietà dipendono dal progettista, ma esistono anche alcune metodologie di progettazione concettuale

10.1 Strategie di progettazione

- **Top-down:** lo schema concettuale viene ottenuto attraverso una serie di raffinamenti successivi a partire da uno schema iniziale molto astratto;
- **Bottom-up:** le specifiche iniziali sono suddivise in componenti sempre più piccoli, e i vari schemi sono integrati tra loro in un secondo momento.
- **Inside out:** si individuano una serie di concetti importanti e poi si procede a partire da questi verso concetti correlati, con una estensione a macchia d'olio.
- **Strategia Mista:** è una combinazione delle strategie precedenti:
 1. si individuano i concetti principali;
 2. si realizza uno schema "scheletro";

3. si decompone lo schema;
4. si raffina, espande e integra lo schema.

In molti casi pratici, la strategia mista è la scelta migliore.

10.2 Pattern di progettazione

Non esiste una rappresentazione univoca delle specifiche, nel dubbio ci si attiene alle regole concettuali (RC).

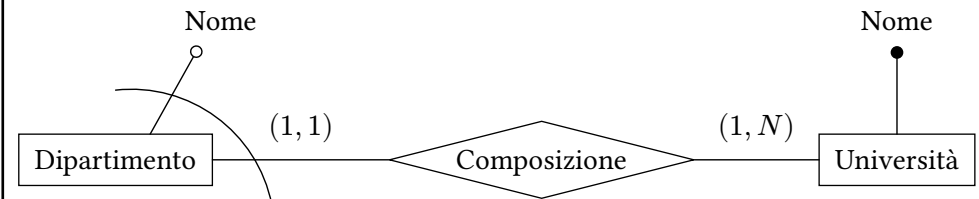
DEF: Regole Concettuali

- RC1: se un concetto ha priorità significativa e descrive oggetti con esistenza autonoma è un'entità;
- RC2: se un concetto correla due o più entità è una relazione;
- RC3: se un oggetto è un caso particolare dell'altro: è una generalizzazione

I **pattern** sono soluzioni di problemi ricorrenti.

DEF: Pattern 1: composizione

Concetti di tipo "parte-di" attraverso l'utilizzo di relazioni "uno a molti".



Le parti dipendono dal tutto.

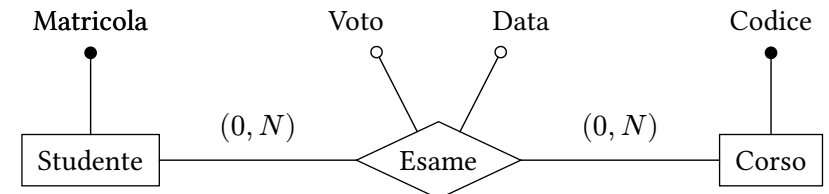
DEF: Pattern 2: gestione duplicati

Figure 6: Uno studente può fare l'esame di un corso una sola volta. Questo perché la relazione STUDENTE - ESAME - CORSO è trattata come una relazione ternaria, e ogni tripla (studente, corso, esame) rappresenta un'istanza unica, quindi non c'è spazio per ripetere lo stesso esame dello stesso corso (non corretto).

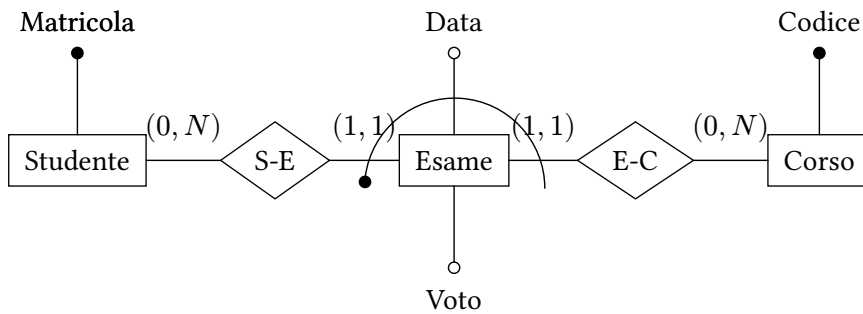
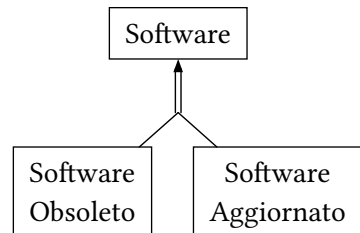


Figure 7: Uno studente può sostenere più volte lo stesso esame per lo stesso corso. Questo avviene perché ora la relazione S-E (STUDENTE - ESAME) permette a uno studente di sostenere più esami (con date diverse, ad esempio). La combinazione delle chiavi (studente, corso, data) nell'entità ESAME consente di registrare esami separati, permettendo così più tentativi per lo stesso corso (corretto).

DEF: Pattern 3: storia di un concetto

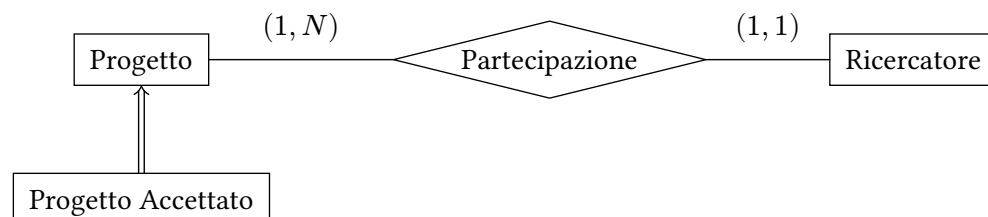
Si utilizzano le generalizzazioni per tenere traccia della storia di un concetto (ossia, della sua istanza attuale e di quelle pregresse).



La generalizzazione consente di evitare duplicati tra le entità, inserendo solo gli attributi specifici del concetto aggiornato/storico.

DEF: Pattern 4: evoluzione nel tempo di un concetto

Si utilizzano le generalizzazioni per tenere traccia dell'evoluzione nel tempo di un certo concetto (ossia creazione di nuove istanze diverse dal concetto originario)



Un "Progetto" può diventare (o meno) un "Progetto Accettato" nel tempo.

10.3 Analisi di prestazione

Una volta realizzato il modello E-R è importante analizzare l'efficienza dal punto di vista prestazionale. Sono indici di prestazione:

- Costo operativo: numero di entità/associazioni mediamente visitate per implementare una certa operazione sui dati;
- Occupazione di memoria: spazio di memoria necessario per memorizzare i dati.

Per poter stimare l'efficienza prestazionale di uno schema E-R, servono informazioni aggiuntive:

DEF: Tavola dei Volumi

La tavola dei volumi fornisce una stima del numero di occorrenze di entità/relazioni presenti nel modello E-R.

Concetto	Tipo	Volume
Progetto	E	100
Release	E	1000

Stima del numero medio di occorrenze di un'entità.

DEF: Tavola delle operazioni

Definisce:

- L'insieme delle operazioni che devono essere implementate;
- La tipologia delle operazioni (interattive/batch);
- La frequenza delle operazioni (es. 100/gg).

Le tavole vengono fornite dalla raccolta ed analisi dei requisiti.

1. Si assegna un dipendente al progetto;
2. Si visualizzano tutti i dati di un progetto, delle release e del direttore;
3. Per ciascun progetto si visualizzano tutti i dati dei dipendenti associati.

DEF: Costo di un'operazione

Data un'operazione O di tipo T , si definisce il suo costo $c(O_T)$ come

$$c(O_T) = f(O_T) \cdot w_T \cdot (\alpha \cdot NC_{\text{write}} + NC_{\text{read}})$$

- $f(O_T)$: frequenza dell'operazione;
- NC_{read} : numero di accessi in lettura a componenti dello schema;
- NC_{write} : numero di accessi in scrittura a componenti dello schema;
- w_T : peso dell'operazione;

- α : coefficiente moltiplicativo delle operazioni in scrittura

DEF: Costo dello schema

Dato uno schema S , e un'insieme di operazioni sui dati O^1, O^2, \dots, O^N con costi $c(O^1), c(O^2), \dots, c(O^N)$, il costo dello schema è definito come:

$$c(S) = \sum_{i=1}^n c(O^i)$$

L'obiettivo del progettista è quello di determinare lo schema E-R di costo minimo.

DEF: Occupazione di memoria

Conoscendo la tavola dei volumi, il tipo di ciascun attributo e la sua dimensione su disco, è possibile stimare l'occupazione di memoria dello schema.

$$M(S) = \sigma_{\text{entità}} V(\text{entità}) \cdot \text{size}(\text{entità}) + \sigma_{\text{relazioni}} V(\text{relazioni}) \cdot \text{size}(\text{relazioni})$$

- $V(e), \text{size}(e)$: Tabella dei volumi e dimensione in termini di occupazione di memoria dell'entità e ;
- $V(r), \text{size}(r)$: Tabella dei volumi e dimensione in termini di occupazione di memoria della relazione r ;

Si cerca di determinare il miglior trade-off tra occupazione di memoria e costo delle operazioni dello schema. Gli indici di prestazione di un diagramma E-R sono forniti come input alla fase di progettazione logica, e sono utilizzati per:

- tradurre il modello concettuale;
- analizzare le ridondanze.

1. Analisi dei requisiti
2. Progettazione concettuale
 1. Diagramma E-R;
 2. Dizionario entità;
 3. Dizionario relazioni;
 4. Tabella delle business rules;
 5. Analisi indici di stima

11 Progettazione Logica

L'obiettivo della progettazione logica è realizzare il modello logico (es. relazionale), a partire dalle informazioni del modello E-R.

Si vuole evitare di tradurre ogni entità e ogni relazione del modello in una tabella per evitare problemi di:

- Efficienza: troppe tabelle ricuono l'efficienza delle operazioni sui dati;
- Correttezza: dubbi sulla traduzione delle generalizzazioni.

Per garantire la qualità dello schema prodotto, la progettazione logica tipicamente include due passaggi:

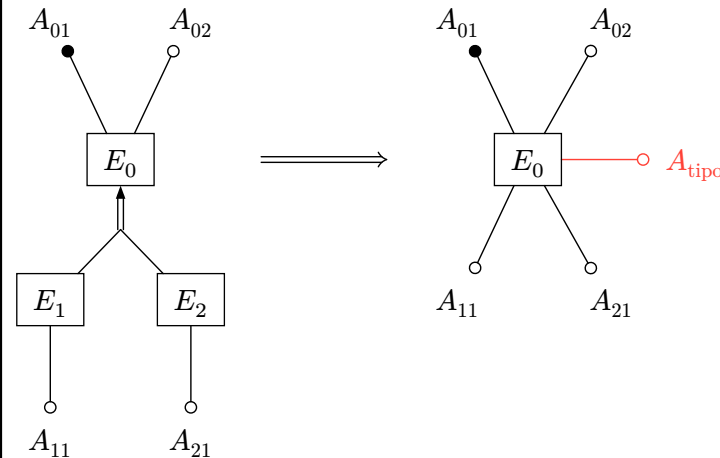
1. Ristrutturazione del modello concettuale: si modifica lo schema E-R al fine di abilitare la traduzione nel modello logico e di ottimizzare il progetto nel suo complesso.
2. Traduzione nel modello logico: traduzione dei costrutti del modello E-R nei costrutti equivalenti del modello relazionale.

11.1 Ristrutturazione

Prima di tradurre il modello E-R, è necessario ristrutturarlo per motivi di correttezza/efficienza:

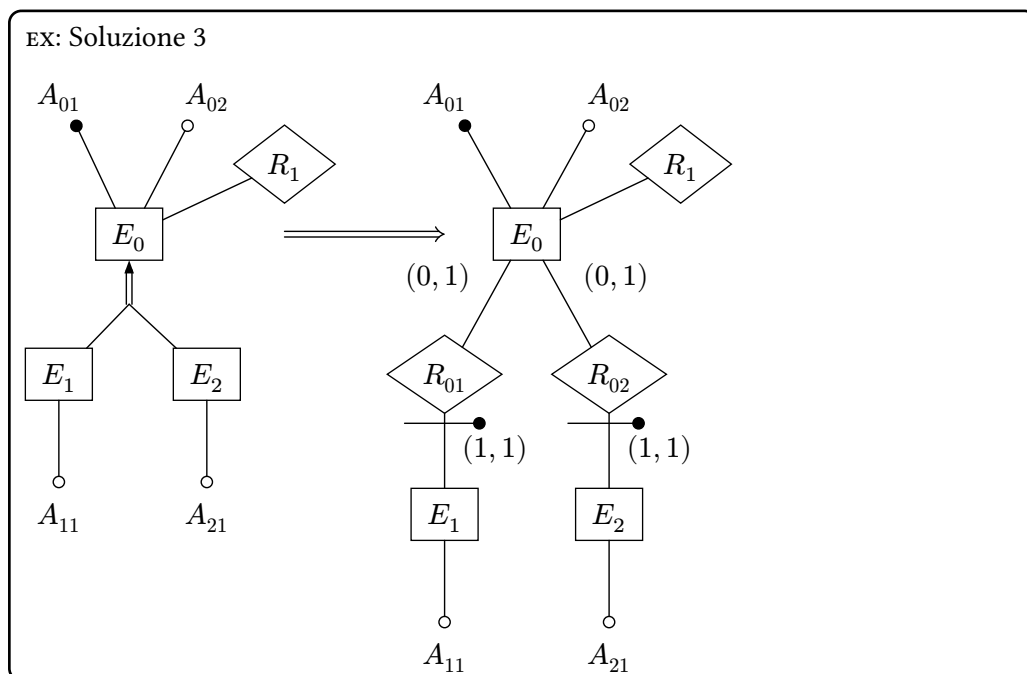
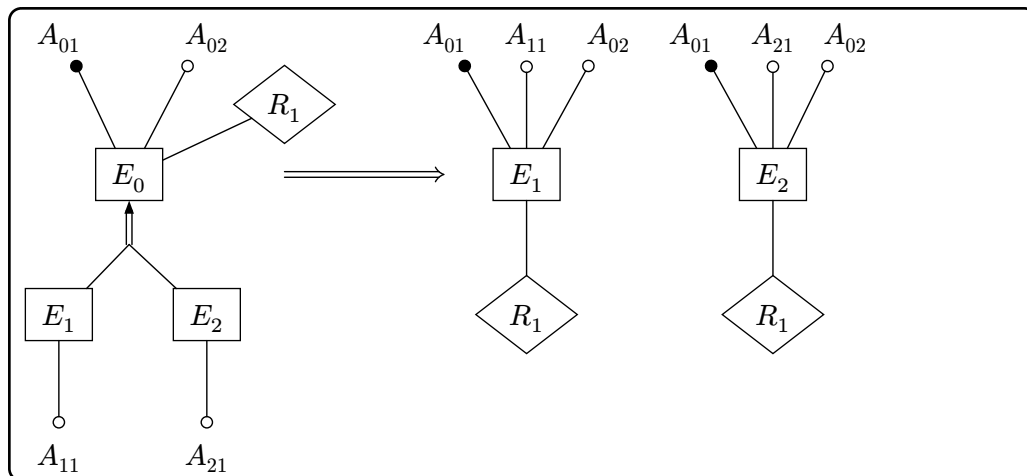
1. Eliminazione delle generalizzazioni

EX: Soluzione 1



Accoppiamento delle entità figlie nell'entità genitore, con accoppiamento dei relativi attributi e relazioni.

EX: Soluzione 2



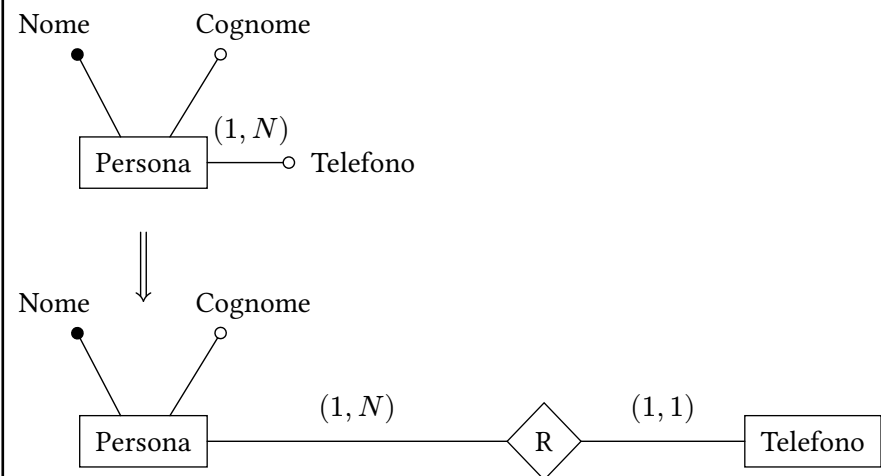
- Soluzione 1 introduce valori nulli ed un attributo aggiuntivo, ma è conveniente quando non ci sono troppe differenze concettuali tra E_0 , E_1 , E_2 ;
- Soluzione 2 è possibile solo se la generalizzazione è totale, non introduce valori nulli, ma è conveniente quando ci sono operazioni che coinvolgono per lo più E_1 ed E_2 ma non l'entità genitore E_0 ;

- Soluzione 3 non introduce valori nulli, ed è utile quando ci sono operazioni che si riferiscono solo ad istanze di E_1 , E_2 ed E_0 , ma presenta la necessità di introdurre dei vincoli:
 - Un'occorrenza di E_0 non può partecipare in contemporanea a R_{01} e R_{02} .
 - Se la generalizzazione è totale, ogni occorrenza di E_0 deve partecipare a R_{01} o R_{02} .

11.2 Eliminazione degli attributi multi-valore

Gli attributi multivalore non sono presenti nel modello logico, ma possono essere modellati anche con una relazione uno-a-molti.

ex: Eliminazione attributi multi-valore



La soluzione non introduce valori NULL ma aumenta il numero di entità presenti nel sistema.

11.3 Partizionamento/accorpamento di concetti

Per un dato modello E-R, è possibile ridurre il numero di accessi:

- Separando attributi che vengono acceduti separatamente (partizionamento);
- Raggruppando attributi di entità diverse acceduti allo stesso tempo (accorpamento);
- È necessario avere una stima sul volume dei dati per valutare se/come partizionare/accorpare entità.

11.4 Analisi delle ridondanze

Nel modello potrebbero essere presenti ridondanze sui dati, ossia informazioni significative derivabili da altre già presenti nel modello E-R.

Ridondanze	
Vantaggi	Svantaggi
Operazioni sui dati più efficienti	Maggiore occupazione di memoria
	Maggiore complessità degli aggiornamenti

Per scegliere cosa fare di un attributo ridondante, è possibile utilizzare l'analisi del modello E-R visto nella progettazione concettuale. Sia S lo schema E-R senza ridondanze, e S_{RID} lo schema con ridondanze: Si calcolano il costo e l'occupazione di memoria di entrambi gli schemi e poi si valuta $C(S)$ vs $C(S_{\text{RID}})$. Per effettuare l'analisi del modello E-R, è necessario disporre delle tavole dei volumi e delle operazioni.

ex: Analisi modello E-R

- OP1: inserire una nuova persona (200/gg);
- OP2: visualizzare tutti i dati di una città (5/gg);

Analisi dello schema S_{RID} (con ridondanza)

$$f(\text{OP1}) = 200, w_I = 1, \alpha = 2$$

$$c(\text{OP1}) = 200 \cdot 1 \cdot (3 \cdot 2) = 1200$$

$$f(\text{OP2}) = 5, w_I = 1, \alpha = 2$$

$$c(\text{OP2}) = 5 \cdot 1 \cdot (0 \cdot 2 + 1) = 5$$

Analisi dello schema S (senza ridondanza)

$$f(\text{OP1}) = 200, w_I = 1, \alpha = 2$$

$$c(\text{OP1}) = 200 \cdot 1 \cdot (2 \cdot 2 + 0) = 800$$

$$f(\text{OP2}) = 5, w_I = 1, \alpha = 2$$

$$c(\text{OP2}) = 5 \cdot 1 \cdot (0 \cdot 2 + 5001) = 25005$$

$$c(S_{\text{RID}}) = 1200 + 5$$

$$c(S) = 800 + 25005$$

Occupazione di memoria

$$M(S) = X \text{ (byte)}$$

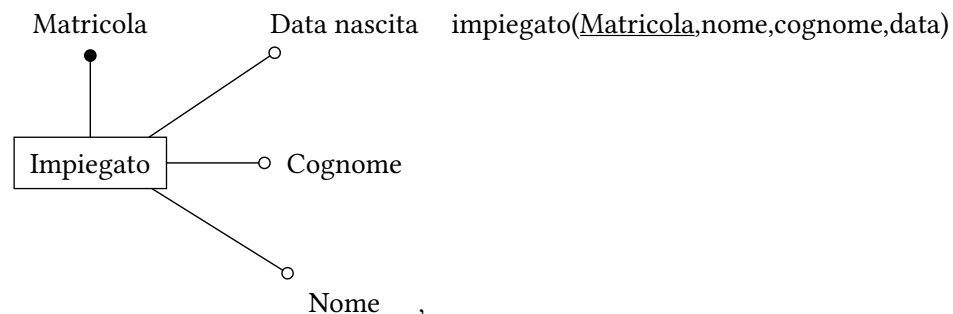
$$M(S_{\text{RID}}) = X + 100 \cdot 4 \text{ (byte)}$$

In questo caso, è conveniente mantenere l'attributo

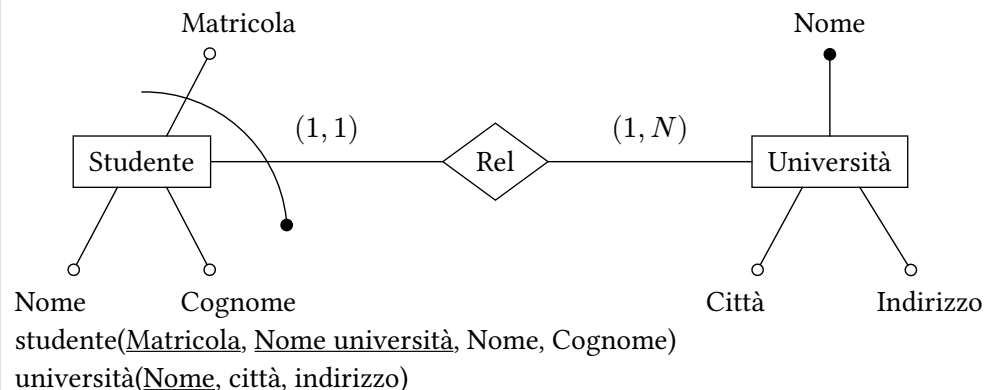
11.5 Traduzione nel modello logico

Le entità diventano tabelle sugli stessi attributi; le relazioni del modello E-R diventano tabelle sugli identificatori delle entità coinvolte (con gli attributi propri). Sono possibili traduzioni differenti in base alle cardinalità.

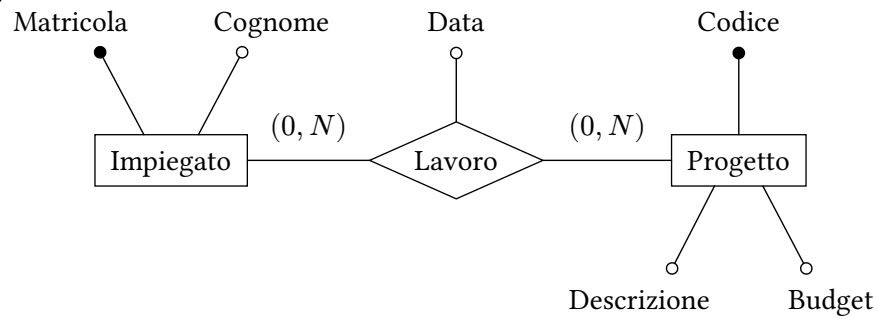
ex: Traduzione di entità con identificatore interno



ex: Traduzione identificatore esterno

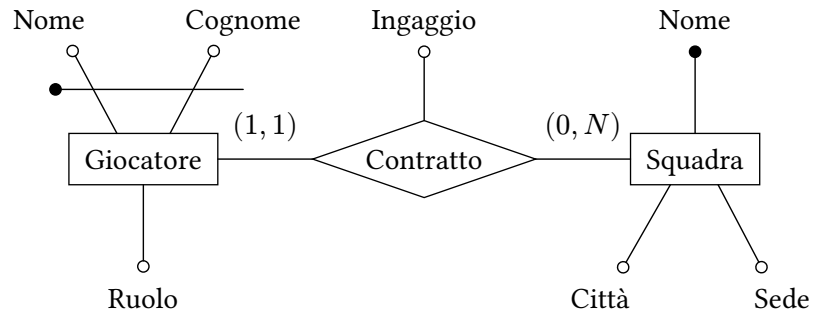


ex: Molti a molti



impiegato(Matricola, cognome)
 progetto(Codice, descrizione, budget)
 lavoro(impiegato, codice progetto, data)

EX: Uno a molti

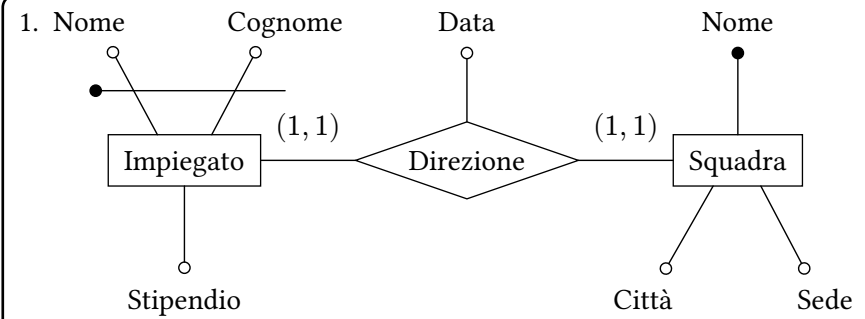


Ci sono due traduzioni:

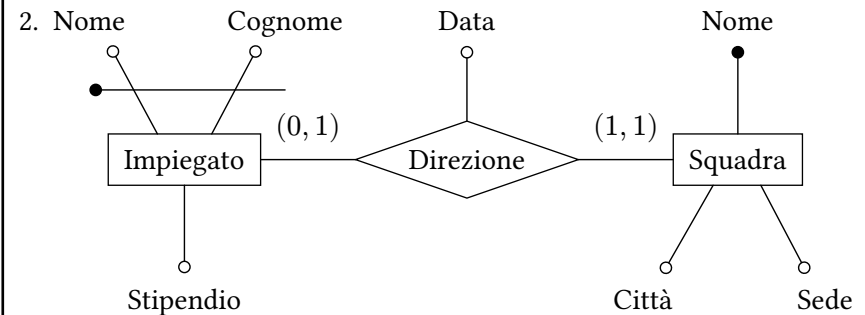
1. Si traduce la relazione come una tabella separata:
 giocatore(Nome, Cognome, ruolo)
 squadra(Nome, Città, Sede)
 contratto(Nome, Cognome, Nome Squadra, Ingaggio)
2. Si ingloba la relazione nell'entità con cardinalità al massimo 1:
 giocatore(Nome, Cognome, ruolo, Nome Squadra, Ingaggio)
 squadra(Nome, Città, Sede)

EX: Uno ad uno

Ci sono 3 Casi:

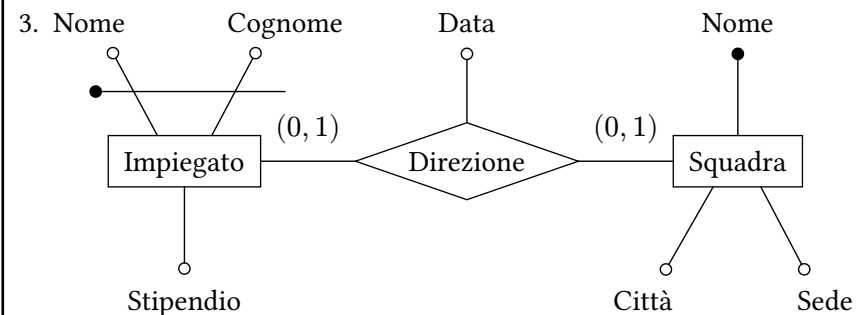


Si traduce il modello inglobando la relazione in una delle due entità:
 impiegato(Nome, Cognome, Stipendio, Data, Nome Ufficio)
 ufficio(Nome, Città, Sede)



Si traduce inglobando la relazione nell'entità che ha la partecipazione obbligatoria:

impiegato(Nome, Cognome, Stipendio)
 ufficio(Nome, Città, Data, Nome Direttore, Cognome Direttore)



Si traduce il modello traducendo la relazione come una tabella a sé stante (analogo del caso uno-a-molti).

impiegato(Nome, Cognome, Stipendio)
 ufficio(Nome, Città, Sede)
 direzione(Nome Ufficio, Nome Direttore, Cognome Direttore, Data)

Come per la fase di progettazione concettuale, è necessario associare lo schema logico con una opportuna documentazione perchè non tutti i vincoli sono esprimibili nello schema logico:

- Tabella delle business rules (vista in precedenza)
- Insieme dei vincoli di integrità referenziali
 - Rappresentati attraverso tabella
 - Rappresentati in maniera grafica (diagramma logico).