

MATRICI APPL LIN

5.2 Matrici di un'applicazione lineare

Coordinate, notazione

Ogni vettore di uno spazio vettoriale si scrive in un unico modo come combinazione lineare dei vettori di una base; ricordiamo che i coefficienti nella scrittura del vettore sono detti "le coordinate" del vettore rispetto ai vettori della base; diciamo che la sequenza delle coordinate di un vettore v rispetto a una sequenza base $\mathcal{A} : a_1, \dots, a_n$ è "la coordinata" (al singolare) di v rispetto ad \mathcal{A} , la indichiamo con $[v]_{\mathcal{A}}$ e la scriviamo come colonna:

$$\text{se } v = r_1 a_1 + \dots + r_n a_n \ (r_i \in \mathbb{R}), \text{ allora } [v]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} r_1 \\ \vdots \\ r_n \end{bmatrix}.$$

Esempio. $\mathcal{A} : a_1, a_2$; essendo $a_1 = 1 a_1 + 0 a_2$, si ha $[a_1]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Osservazione. Ogni vettore di \mathbb{R}^n si scrive come combinazione lineare, con coefficienti le sue componenti, dei vettori unità di \mathbb{R}^n ; quindi la coordinata del vettore rispetto alla base canonica $\mathcal{E} : e_1, \dots, e_n$ di \mathbb{R}^n è il vettore stesso:

$$[x]_{\mathcal{E}} = x.$$

Esempi.

$$\begin{aligned} v = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}; \mathcal{A} : \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} &= -4 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad [v]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} -4 \\ 3 \end{bmatrix}; \\ v = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}; \mathcal{E} : \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} &= 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad [v]_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}. \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} v = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}; \mathcal{A} : \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = -4 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad [v]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} -4 \\ 3 \end{bmatrix}; } \right\} \text{coordinate}$$

Matrici di un'applicazione lineare. Caso introduttivo

Siano

V uno spazio vettoriale con una base $\mathcal{A} : a_1, a_2$;

W uno spazio vettoriale con una base $\mathcal{B} : b_1, b_2, b_3$;

$F : V \rightarrow W$ l'applicazione lineare che sui vettori della base \mathcal{A} assume i valori

$$F(a_1) = \ell b_1 + m b_2 + n b_3$$

$$F(a_2) = p b_1 + q b_2 + r b_3$$

(ℓ, \dots, r costanti $\in \mathbb{R}$). Sul vettore tipico di V

$$v = x_1 a_1 + x_2 a_2$$

F assume il valore

$$\begin{aligned} F(v) &= x_1 F(a_1) + x_2 F(a_2) \\ &= x_1 (\ell b_1 + m b_2 + n b_3) + x_2 (p b_1 + q b_2 + r b_3) \\ &= (\ell x_1 + p x_2) b_1 + (m x_1 + q x_2) b_2 + (n x_1 + r x_2) b_3. \end{aligned}$$

Osserviamo che

$$[F(a_1)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \ell \\ m \\ n \end{bmatrix}, \quad [F(a_2)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix};$$

$$[v]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix};$$

→
$$[F(v)]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \ell x_1 + p x_2 \\ m x_1 + q x_2 \\ n x_1 + r x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \ell & p \\ m & q \\ n & r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = [(Fa_1)_{\mathcal{B}} \ (Fa_2)_{\mathcal{B}}] [v]_{\mathcal{A}}.$$

(per semplicità, abbiamo scritto $(Fa_i)_{\mathcal{B}}$ al posto di $[F(a_i)]_{\mathcal{B}}$).

Diciamo che $[(Fa_1)_{\mathcal{B}} \ (Fa_2)_{\mathcal{B}}]$ è la matrice di F rispetto a \mathcal{B} e \mathcal{A} (in questo ordine) e la indichiamo con $[F]_{\mathcal{B}\mathcal{A}}$:

$$[F]_{\mathcal{B}\mathcal{A}} = [(Fa_1)_{\mathcal{B}} \ (Fa_2)_{\mathcal{B}}].$$

Allora possiamo dire che la coordinata di $F(v)$ rispetto a \mathcal{B} è il prodotto della matrice di F rispetto a \mathcal{B} e \mathcal{A} per la coordinata di v rispetto ad \mathcal{A} :

$$[Fv]_{\mathcal{B}} = [F]_{\mathcal{B}\mathcal{A}} [v]_{\mathcal{A}}.$$

Esempio. Sia $F: \mathcal{V}^2 \rightarrow \mathcal{V}^3$ un'applicazione lineare iniettiva. Se $\mathcal{A}: a_1, a_2$ è una base di \mathcal{V}^2 , allora $F(a_1), F(a_2)$ è linearmente indipendente ed esiste una base $\mathcal{B}: b_1, b_2, b_3$ di \mathcal{V}^3 tale che $b_1 = F(a_1), b_2 = F(a_2)$. Così

$$F(a_1) = 1 b_1 + 0 b_2 + 0 b_3,$$

$$F(a_2) = 0 b_1 + 1 b_2 + 0 b_3,$$

e la matrice di F rispetto a queste basi è

$$[F]_{\mathcal{B}\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Osservazione. La matrice di un'applicazione lineare $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ rispetto alle basi canoniche $\mathcal{E}', \mathcal{E}$ di $\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2$ è la matrice che ha per colonne le immagini dei vettori unità di \mathbb{R}^2 :

$$[F]_{\mathcal{E}', \mathcal{E}} = [F(e_1) \ F(e_2)].$$

Matrici di un'applicazione lineare

In generale, siano

V uno spazio vettoriale con una base $\mathcal{A}: a_1, \dots, a_n$;

W uno spazio vettoriale con una base $\mathcal{B}: b_1, \dots, b_m$;

$F: V \rightarrow W$ un'applicazione lineare.

Diciamo che la matrice $m \times n$ che ha per colonne le coordinate rispetto a \mathcal{B} delle immagini dei vettori di \mathcal{A} è la matrice di F rispetto a \mathcal{B} e \mathcal{A} (in questo ordine) e la indichiamo con $[F]_{\mathcal{B}\mathcal{A}}$:

$$[F]_{\mathcal{B}\mathcal{A}} = [(Fa_1)_{\mathcal{B}} \ \cdots \ (Fa_n)_{\mathcal{B}}]$$

Così come nel caso $n = 2$ ed $m = 3$ si trova che per ogni $v \in V$ la coordinata di $F(v)$ rispetto a \mathcal{B} è il prodotto della matrice di F rispetto a \mathcal{B} e \mathcal{A} per la coordinata di v rispetto ad \mathcal{A} :

$$[F(v)]_{\mathcal{B}} = [F]_{\mathcal{BA}} [v]_{\mathcal{A}} \cdot \leftarrow$$

Osservazione. La matrice di un'applicazione lineare $F : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ rispetto alle basi canoniche \mathcal{E}' , \mathcal{E} di \mathbb{R}^m , \mathbb{R}^n è la matrice che ha per colonne le immagini dei vettori unità di \mathbb{R}^n :

$$[F]_{\mathcal{E}'\mathcal{E}} = [F(e_1) \cdots F(e_n)].$$

Le matrici più semplici

Una stessa applicazione lineare si può dunque rappresentare rispetto tutte le possibili basi del codominio e del dominio. A certe basi corrisponderanno matrici più complicate e a certe altre matrici più semplici.

Esempio. Sia $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$,

$$F \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + x_2 + 5x_3 \\ x_1 + 2x_2 + 8x_3 \end{bmatrix}.$$

La matrice di F rispetto alle basi $\mathcal{E}' : \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ e $\mathcal{E} : \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ è

$$[F]_{\mathcal{E}'\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 1 & 2 & 8 \end{bmatrix}$$

La matrice di F rispetto alle basi $\mathcal{B} : \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ e $\mathcal{A} : \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}$ è

$$[F]_{\mathcal{BA}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

(vale a dire:

$$F \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix};$$

$$F \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix};$$

$$F \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix};$$

si lascia la verifica al lettore).

Si possono sempre scegliere le basi in modo che la matrice sia particolarmente semplice.

Proposizione Siano:

V, W spazi vettoriali di dimensioni n ed m ;

$F : V \rightarrow W$ un'applicazione lineare;

$v_1, \dots, v_p \in V$ tali che $F(v_1), \dots, F(v_p)$ sia una base di $\text{Im}(F)$;

$z_1, \dots, z_q \in V$ una base di $\text{Ker}(F)$;

Allora:

$\mathcal{A} : v_1, \dots, v_p, z_1, \dots, z_q$ è una base di V ;

esiste una base $\mathcal{B} : b_1, \dots, b_p, \dots$ di W tale che $F(v_1) = b_1, \dots, F(v_p) = b_p$;

la matrice di F rispetto a queste basi è la matrice $m \times n$ con i primi elementi diagonali uguali a 1 e tutti gli altri elementi uguali a 0:

$$[F]_{\mathcal{B}\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots \\ 0 & 1 & & 0 & 0 & \cdots \\ \vdots & & \ddots & \vdots & \vdots & \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \end{bmatrix}.$$

Commenti.

- Le due basi \mathcal{B}, \mathcal{A} che rendono semplice la matrice dell'applicazione nell'esempio precedente sono state costruite secondo questa proposizione (se ne possono costruire altre).
- Che la sequenza \mathcal{A} sia una base di V segue dal Teorema sulle dimensioni di Ker e Im a p.93.
- Che esista una base \mathcal{B} di W del tipo indicato segue dal fatto che ogni sequenza linearmente indipendente di uno spazio vettoriale si può completare a una base.