

Problemi Pratici e Limiti Tecnici

Il linguaggio *mfunction* non è stato originariamente concepito come un linguaggio di programmazione Turing completo. Infatti, negli anni antecedenti dell'introduzione dei *datapack*, il comando `scoreboard` veniva utilizzato secondo l'uso previsto dagli sviluppatori, ossia per monitorare le statistiche dei giocatori, quali il tempo di gioco o il numero di blocchi scavati. Gli sviluppatori di *Minecraft* osservarono come questo e altri comandi venivano impiegati dalla comunità per creare nuove meccaniche e giochi rudimentali, e hanno dunque aggiornato progressivamente il sistema, fino ad arrivare, nel 2017 alla nascita dei *datapack*.

Ancora oggi l'ecosistema dei *datapack* è in costante evoluzione, con *snapshot* che introducono nuove funzionalità o ne aggiornano di già esistenti. Tuttavia, questo ambiente presenta ancora diverse limitazioni di natura tecnica, riconducibili al fatto che non era stato originariamente concepito per supportare logiche di programmazione complesse o per essere impiegato in progetti di grandi dimensioni.