

# C十十程序设计期末考试复习



重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

### Static的含义

用的地方	含义
全局变量	该变量和或函数的作用域仅仅是定义它
和函数	们的文件。
函数内的	变量的生存期和程序的生存期一样,
局部变量	并且只有一个实例,在退出函数时能保
	持值。但作用域仍在定义它的函数里。
类的静态	从属于类的特性,生命期和程序一样。
成员和变量	作用域仍在类中。与具体对象无关。



重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

### "缺省"的含义

环境	"缺省的"含义
函数的返回值类型没 有显示定义	int ;即时函数中没有return语句 ,函数也会返回不确定的值。
类中的成员的访问权 限没有显示说明	private
类的继承方式如果不 显示说明	private(testClass程序)







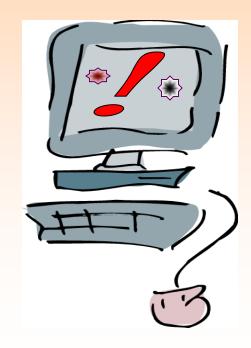
重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

### 重点要求









重点要求

题型综述

自测练习

- ●第一部分 程序设计基础(第一、二,三章)
- ●[复习要求]:
- ●掌握: C++程序的基本组成+面向对象的基本概念
- ●应用:能够编写简单的程序,能完成简单数据类型数据输入、利用变量存放输入数据,常量的值是不变的利用运算符进行简单的运算,并能够将结果输出。
- ●应用:能进行比较复杂的表达式运算
- ●应用: 能够根据程序要求选择合适的流程控制语句
- ●应用:能够用多种循环语句实现一种循环的程序要求。
- ●[重点练习]例题2-5 2-6 2-7 3-3 3-5 3-6 3-8 3-10 3-11, 3-13 3-15 3-16



基本知识 重点

重点要求

题型综述

自测练习

- ●第一部分 程序设计基础(第一、二,三章)
- ●[考点说明]:
- ●程序开发过程(源程序文件,目标文件,可执行文件)
- ●C++程序的基本结构: P6~8
- ●判断合法的标示符,变量名;判断合法的常量;
- ●表达式求值,副作用;基本输入输出操作;
- ●流程结构的语法格式, **执行顺序**。







题型综述

自测练习

- 1. 在C++语言中08是一个【】。
- A) 八进制数 B) 十进制数
- C) 十六进制数 D) 非法数
- 2. 以下合法的C++常量是【】。
- A) E5 B) 018
- (C) ' \xA1' D) ' hello'







基本知识

题型综述 自测练习

往年试题

3. 设a为5, 执行下列语句后, b的值不为2的是【

$$A) b = a/2$$

A) 
$$b = a/2$$
 B)  $b = 6-(-a)$ 

$$b = a\%2$$

(a) 
$$b = a\%2$$
 D)  $b = a < 3 ? 3: 2$ 

4. 执行语句 "x = (a = 3, b = a--); "后, x, a, b的值依次为【】。

- A) 3, 3, 2 B) 2, 3, 2
- C) 3, 2, 3 D) 2, 3, 3





# C++程序设计期末辅导 \*#\$

5. #include <iostream.h> main() { int a=0,b=3,c=2; switch (a) { case 0: switch(b==3) { case 1: cout << "\*";break; case 2: cout << "%";break; case 1: switch (c) { case 1: cout << "&";break; case 2: cout << "#"; default:cout << "\$";





重点要求

题型综述

自测练习

- ●第二部分 函数(第四章)
- ●[复习要求]:
- ●理解:函数的定义,函数的调用,函数的参数传递
- ●理解: 内联函数
- ●理解: 带默认形式参数值的函数P87
- ●理解: 函数重载 P85
- ●掌握作用域和可见性 P89
- ●掌握生存期 P93
- ●[重点练习]: 例4-7 4-8 4-13 4-14





基本知识 重点要求

题型综述

自测练习

- 1. 下面的函数声明中,为void BC(int a,int b); 的重载函数的是【 】。
- A) int BC(int a,int b)
- B) void BC(int a,char b)
- C) float BC(int a,int b,int c=0)
- D) void BC(int a,int b=0)



基本知识

重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

●第三部分 数组、指针和引用 (第5,6,7章)

### [复习要求]:

- ●掌握数组的概念、定义、初始化(字符数组,作为函数 参数或返回值)
- ●掌握指针的概念、定义、初始化(字符数组,作为函数参数或返回值)
- ●了解引用的定义和初始化(作为函数参数或返回值)
- ●理解:数组、指针和引用各自的含义和适用场合。能够在程序设计中根据需要选择合适的数据类型。







重点要求

题型综述

自测练习

- ●第三部分 数组、指针和引用 (第5,6,7章)
- ●掌握串的基本运算,熟悉字符数组和字符指针的使用
- ,串操作的库函数。p109-111,P134~136
- ●掌握new和delete的使用。P143~145
- ●结构体类型
- ●[重点练习]:
  - ●例5-2 5-4 5-7 5-9 5-11 5-12
  - ●例6-2 6-4 6-9 6-11 6-14 6-14 6-17 6-18 6-22 6-24 6-25
  - ●例7-2 7-3 7-4 7-7





基本知识 重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

- 6. 设char \*str="Hello!"; 下面程序段中正确的是【】。
- A) char c[],\*p=c; strcpy(p,str);
- B) char c[5],\*p; strcpy(p=&c[1],&str[3]);
- C) char c[5]; strcpy(c,str);
- D) char c[5]; strcpy(p=c+2,str+3);
- 7. 若 char ch, \*p1, \*p2, \*p3, \*p4 = & ch; 则能 正确进行输入的语句是【 】。
- A)  $cin \gg p4$ ;

B)  $cin \gg p3$ ;







$$D) ch = *p1$$



重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

●第四部分类【第8章】

定义类

- 1 理解oop的思维方法:抽象,封装,继承和多态
- 2 如何定义一个类呢?包括类定义和类成员函数的实现

类成员的形式, 类成员的访问权限

.h文件

**.cpp**文件

3 类的构造函数,析构函数,拷贝构造函数(深,浅)





重点要求

题型综述

自测练习

- ●第四部分 类与对象(4章)
- ●静态成员:变量和函数(定义和使用)
- ●友元: 在什么地方如何声明友元, 友元如何使用类的私有成员?
- ●[重点练习]: 类的定义和对象的定义,成员的访问。





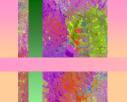
重点要求

题型综述

自测练习

- ●第五部分 继承和派生 (第9章)
- ●[复习要求]:
- 1)继承和派生的概念,以及c++实现
- 2 继承方式,派生类对类成员的访问控制(基类,本类) private, protected, public, inaccessible
- 3 派生类的构造函数和析构函数(概念,调用顺序)
- 4 虚基类 (同名覆盖原则,二义性)







重点要求

题型综述

自测练习

- ●第八部分 多态 (第11章)
- ●[复习要求]:
- ●掌握多态的概念(联编)
- ●掌握虚函数
- ●[重点练习]: 练习册







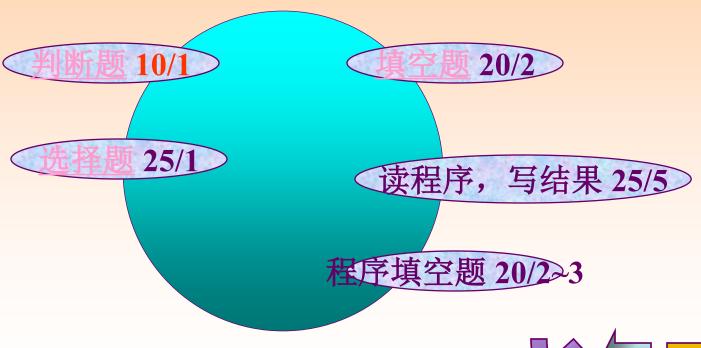
重点要求

题型综述

自测练习

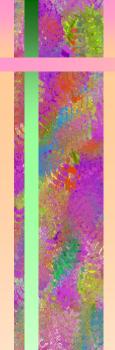
往年试题

#### 题型综述









基本知识

重点要求

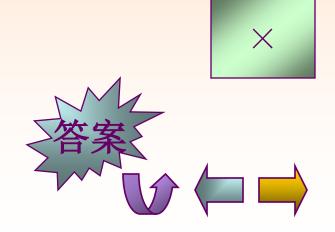
题型综述

自测练习

往年试题

### 判断题

if x>0 cout<<"ok";是正确C++语句。





基本知识

重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

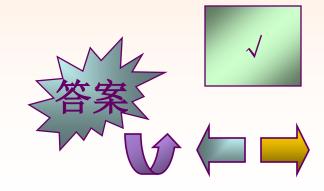
### 判断题

0

若有说明: int a[4]={1,2,3,4};且未修改

a中各元素的值,则语句cout<<a[1]+\*(a+2);

执行后输出为5。







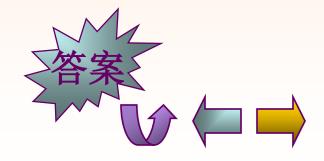
重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

### 判断题





基本知识

重点要求

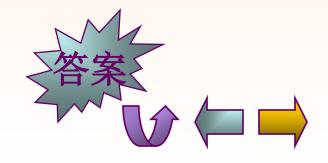
题型综述

自测练习

往年试题

### 判断题

2/3\*3的值为2。( × )







重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

#### 选择题

```
以下函数的功能是
int f(char x[])
{char *y=x;
while(*y!='\0') y++;
return y-x;
}
```

A. 比较两个字符串的大小。 B. 求一个字符串的长度。

C. 求一个字符串的存储字节数。D. 复制一个字符串。







基本知识

重点要求

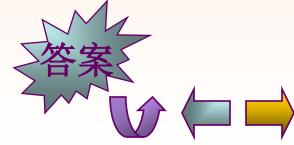
题型综述

自测练习

往年试题

#### 选择题

```
以下程序的输出结果是
#include <iostream.h>
void func(int &p,int q)
{ int t;
 t=p;p=q;q=t;
void main()
\{ \text{ int } x=1,y=2; \}
func(x,y);
cout << x << "," << y << endl;
```



A. 1,2 B. 2,1 C. 1,1 D. 2,2



重点要求

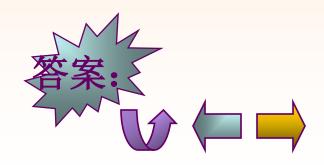
题型综述

自测练习

往年试题

### 简述题

在C++中,类Location的构造函数的一般形式是什么,其功能是什么?





重点要求

题型综述

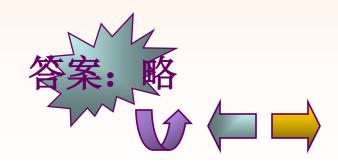
自测练习

往年试题

### 简述题

在C++中,类Location的析构函数

的一般形式是什么, 其功能是什么?





重点要求

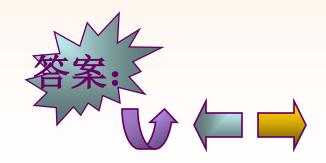
题型综述

自测练习

往年试题

### 简述题

在C++中,break语句可以用在什么地方,其功能是什么?





重点要求

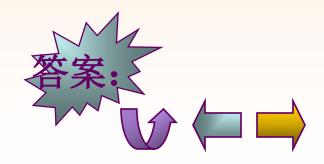
题型综述

自测练习

往年试题

### 简述题

在C++中, continue语句可以用在什么地方, 其功能是什么?





重点要求

题型综述

往年试题

### 填空题

在一个类中,成员按访问控制可分为

和

三类。



public,private,protected











重点要求

题型综述

自测练习

往年试题

### 填空题

```
设int i=1;
char *s="a\045+045\'b";
执行语句
    (1) for(i=0;*s++;i++);
后, i的值是_____;
    (2) while(i++<5);
后, i的值是_____。
```

(1)8(2)6







基本知识

重点要求

题型综述

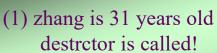
自测练习

往年试题

### 阅读理解

```
分析以下C++程序
#include <iostream.h>
#include <string.h>
class person
 int age;
 char *name;
  public:
   person(char *str,int)
    {int j;
     j=strlen(str)+1;
     name=new char[i];
     strcpy(name,str);
     age=i+1;
   ~person()
     delete name;
     cout << "destructor is calle
```

```
void display()
{
    cout<<name<<"is"<<age<<"years old."<<endl;
};
void main()
{ person demo("zhang",30);
demo.display();
}
{
(1) 写出程序的运行结果;
(2)程序中 new char[j] 的功能是什么
?
```



(2)创建一个字符数组类型的对象







基本知识

重点要求

题型综述

自测练习



- (1) zhang is 31 years old destrctor is called!
- (2)创建一个字符数组类型的对象





```
3. #include<iostream.h>
class Base1{public: Base1(){ cout << "Base1\n"; }};</pre>
class Base2{public: Base2(){ cout << "Base2\n"; }};</pre>
class Base3{public: Base3(){ cout << "Base3\n"; }};</pre>
class Base4{public: Base4(){ cout << "Base4\n"; }};</pre>
class Derived :public Base1, public Base2, public
Base3, public Base4
{public: Derived():Base4(), Base3(), Base2(),
Base1(), obj2(), obj1()
   { cout <<"Derived ok.\n"; }</pre>
void main()
{ Derived aa;
 cout <<"This is ok.\n";</pre>
```