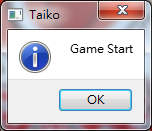
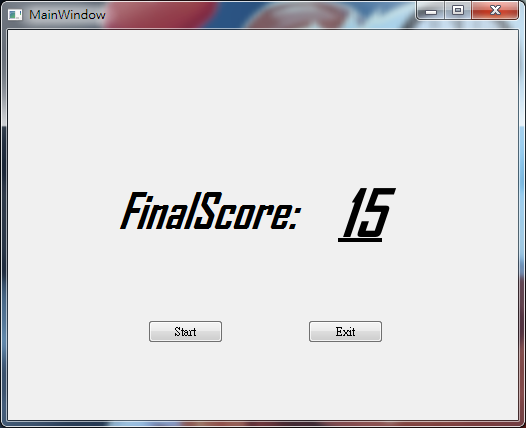
|  |
| --- |
| MainWindow |
| -RandomNum : int  -scorenum : int  -finalscore : int  -flag : int  -flag2 : int  -flag3 : int  -flag4 : int  -flag5 : int  -flag6 : int  -flag7 : int  -flag8 : int  -flag9 : int  -flag10 : int  -cnt : int  -ui : Ui::MainWindow  -timer : QTimer \*  -timer1 : QTimer \*  -timer2 : QTimer \*  -timer3 : QTimer \*  -timer4 : QTimer \*  -timer5 : QTimer \*  -timer6 : QTimer \*  -timer7 : QTimer \*  -timer8 : QTimer \*  -timer9 : QTimer \*  -timer10 : QTimer \*  -rmb : QTimer |
| <<constructor>>+MainWindow(parent : QWidget \*)  -on\_pushButton\_2\_clocked()  -on\_pushButton\_clicked()  -timer\_timeout()  -MoveRed\_1()  -MoveRed\_2()  -MoveRed\_3()  -MoveRed\_4()  -MoveRed\_5()  -MoveBlue\_1()  -MoveBlue\_2()  -MoveBlue\_3()  -MoveBlue\_4()  -MoveBlue\_5()  -Random()  -keyPressEvent(QKeyEvent \*) |







How TO Play Game : 按下start後即進行遊戲，並以J K消除音符

Program architecture:

遊戲結束顯示分數，如果重玩按start，按exit即離開遊戲

按下start後即執行遊戲

在30秒內按下音符所對應的按鍵即加分