# 环境测试：

## 空间

## 栈深

## 各种返回结果： AC, WA, TLE, RE(是否有提示原因), PE….

## 环境配置，如：代码提示，补全，终端配置…

# 写代码前的检查:

## 时间复杂度，注意数据规模，包括看time limit

## 空间复杂度，结合热身赛测的空间。开不下就别搞

## 

# 提交前的检查:

## 多case还是单case

## 测极限数据，边界数据，奇葩数据

## 数组开的够不够大，会不会爆

## 递归会不会爆栈，要不要手写栈

## 初始化

## return 0;

## 爆int？ 爆longlong？

## 时间复杂度是否和预期一样，nlogn会不会写成n^2

## EOF结束还是单个0结束还是多个0结束还是case结束

## 输出有没有多余的中间变量，多余空格回车，不可见字符

## 注意输出大小写

## 输出小数的时候是否四舍五入，是否有输出位数的要求

## 要求取整的话，是上取整还是下取整

## Java class是不是 Main，输入有没用buffered

## 注意加init()之类的初始化

## 每做一次运算都要取模（除法除外）以及取模导致的可能的答案为负的情况

### 数据结构

## 递归的时候会不会造成 RE

## 线段树，后缀数组的数组开的够不够大

## 会不会退化

## 是初始化一次，还是需要每次都初始化

## push\_down() 和 push\_up() 有没遗漏(比如询问前有没把lazy都往下放，更新完子节点后有没push\_up)，有没写挫..

### 字符串

## 每个单词的长度会不会大于数组长度

## 会出现的字符种类（是否有奇葩的字符出现）

### 数学

## 精度问题：整数转小数，double与double比较

## 求角度尽量用atan2，注意函数取值范围

## 初始化问题

## int除以int是否需要整除，是否中间变量爆int、long long

## 数字数组初始化尽量不用memset

## 注意极限数据，注意0，注意是无符号数还是有符号数，注意前导零

### 计算几何

## 注意-0输出的情况

## 注意除法的除数为0的情况

## 测试要测不对称数据（a>b,a=b,a<b)

## 注意atan2（0,0）=0

### 图论

## 是否有重边，重点

## head数组初始化为-1

## 加无向边记得调用两次

## 读数据的时候记得读完减1 （个人习惯）

### DP

## 状态和转移方程正确性

## 初始化, 是初始化一次，还是需要每次都初始化

## 边界情况

### 搜索

## 有没漏写 vis(dfs的时候在进入下一层前后修改vis，bfs在处理当前结点时修改)

## 有没初始化vis数组

## Bfs的时候会不会导致 MLE，队列不够存

## 需不需要vis数组

## 剪枝剪的对不对，会不会导致时间复杂度更高