**整体分析飞机大战游戏**

**游戏存在就会有准备阶段（控制游戏全局属性）：**

1. **定义游戏状态**

**第一阶段：游戏欢迎状态 0** START

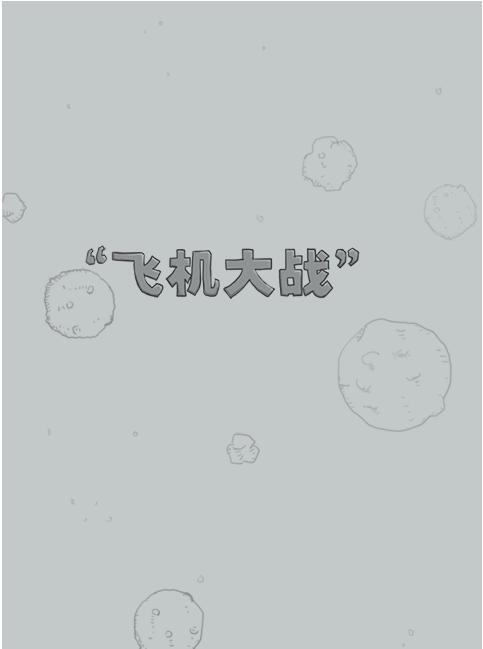
**第二阶段：游戏加载状态 1** LOADING

**第三阶段：游戏运行状态 2** RUNNING

**第四阶段：游戏暂停阶段 3** PAUSE

**第五阶段：游戏结束阶段 4** GAMEOVER

1. **定义游戏得分 score = 0**
2. **定义我方飞机的生命值 life = 3**
3. **定义游戏开关：**

**State=0 **

**游戏欢迎阶段**

**第一阶段的分析：**

1. **背景实现：**

**背景使用图片—drawImage(img1，0,0)**

**drawImage(img2,0,-852)**

**图片动态加载—y++ y1++**

**使用无缝滚动—加一张图片**

**2.实现游戏logo**

**使用图片—drawImage(logo,40,100)**