

1. Sobre el juego

El concepto principal del juego es saber gestionar los recursos que tienes a tu disposición (inventario, oxígeno, batería de la linterna y potencia del generador) para pasártelo. Inicialmente dispones de poca información de donde te encuentras y a medida que progresas te darás cuenta como personaje que estás en una base lunar averiada tras un accidente y tienes que conseguir escapar de allí alcanzando una nave estacionada en el exterior. Comienzas con una serie de recursos limitados que puedes ampliar con objetos del mundo, como es el caso de las bombonas de oxígeno que se consumen al recogerlas.

A medida que recorres las salas verás que puedes interactuar (o no) con los elementos que se te presentan, siendo el objetivo principal reunir los requisitos para salir de la base en la que está el personaje con el menor número de movimientos posibles. Ciertos movimientos, como recoger objetos del suelo, consumirán un pequeño porcentaje de tu oxígeno total. Otros, como iluminar espacios, reducen la batería de la linterna o la potencia del generador, en función del recurso que se elija.

Si durante la partida te quedas sin oxígeno o entras en una sala despresurizada, morirás al instante. Es por ello que uno de los requisitos para salir de la base y alcanzar la nave de retorno es recoger el traje EVA (Extra-vehicular activity) de una de las salas.

Cuando dispongas de todos los objetos necesarios (descritos en el siguiente punto del manual) y hayas realizado las acciones necesarias, como activar el generador, podrás dirigirte a la nave situada al oeste de la base y pasarte el juego.

Nota: Al introducir “AYUDA” en cualquier momento de la partida, te mostrará un panel con todas las acciones que tienes disponibles. Algunas acciones como “HABLAR” o “USAR CLAVE” solo son posibles en las salas diseñadas para ello. En cualquier momento puedes introducir “SALIR” para terminar la ejecución del juego.

2. Condición de victoria:

Estar en la plataforma de lanzamiento y tener en el inventario o en la plataforma de lanzamiento los siguientes objetos: Tanque de combustible, tanques de oxígeno (N1-N4), datos de plan de vuelo y suministros.

3. Pasos para victoria:

Introduciendo las siguientes acciones de forma secuencial te pasas el juego en el menor número de movimientos/acciones posibles:

encender linterna
coger tanque de combustible
ir sur
encender linterna
coger tanque de oxígeno n3
ir este
activar generador
ir norte
encender linterna
coger tarjeta de identificación

coger recarga de oxigeno m425
ir este
encender linterna
coger tanque de oxigeno n1
abrir ascensor
dejar tarjeta de identificacion
ir arriba
encender linterna
coger recarga de oxigeno m658
ir oeste
encender linterna
dejar recarga de oxigeno m425
dejar recarga de oxigeno m658
coger tanque de oxigeno n2
ir norte
encender linterna
coger tanque de oxigeno n4
ir norte
encender linterna
dejar linterna
coger escafandra de traje eva
ir oeste
dejar tanque de oxigeno n1
dejar tanque de oxigeno n2
dejar tanque de oxigeno n3
dejar tanque de oxigeno n4
ir arriba
encender espacio
coger suministros
ir norte
encender espacio
coger recarga de oxigeno m129
dejar recarga de oxigeno m129
ir este
encender espacio
coger tarjeta de acceso a sala de maquinas
ir este
encender espacio
coger equipo de traje eva
ir oeste
ir sur
encender espacio
coger guantes de traje eva
ir norte
ir oeste
ir sur
ir abajo
ir oeste
ir oeste
dejar tanque de combustible
dejar suministros
ir este

ir este
ir este
ir sur
ir sur
ir este
abrir puerta
dejar tarjeta de acceso a sala de maquinas
ir norte
hablar
ayuda
mas informacion
escapar
generador
adios
ir sur
ir oeste
ir norte
ir norte
usar clave
1337
coger datos de plan de vuelo
ir oeste
coger tanque de oxigeno n1
coger tanque de oxigeno n2
ir oeste
ir oeste
dejar tanque de oxigeno n1
dejar tanque de oxigeno n2
ir este
ir este
coger tanque de oxigeno n3
coger tanque de oxigeno n4
ir oeste
ir oeste

