

# Islas

---

Franco Lopez Angel Sebastian

## Tema 1: Juego de Adivinanza

- **Reglas:**
  - El juego consiste en que un jugador piensa en un objeto, animal, comida, etc., y los demás jugadores tienen que adivinarlo haciendo preguntas.
  - Las preguntas deben tener una respuesta de "sí" o "no".
  - El jugador que adivina el objeto se convierte en el siguiente en pensar en algo.
- **Técnicas Declarativas:**
  - Representación del conocimiento: cada objeto, animal, comida, etc. debe ser representado como un nodo en un árbol, donde cada pregunta se convierte en una rama.
  - Razonamiento Lógico: las preguntas que se hacen deben ser lógicamente consistentes para reducir el espacio de búsqueda y aumentar la eficiencia del juego.

## Tema 2: Organizar una fiesta de cumpleaños

- **Reglas:**
  - Invitar a los invitados con suficiente antelación.
  - Preparar suficiente comida y bebida para los invitados.
  - Tener suficientes juegos o actividades para entretener a los invitados.
- **Técnicas declarativas:**
  - Abstracción: Abstraer los elementos básicos de la organización de una fiesta para poder aplicarlos a diferentes tipos de fiestas.
  - Clasificación: Clasificar los juegos y actividades según la edad de los invitados para asegurarse de que sean apropiados para todos.
  - Combinación: Combinar diferentes tipos de comida y bebida para ofrecer una variedad que satisfaga a todos los invitados.

## Tema 3: Aprender a cocinar arroz

- **Reglas:**
  - Medir correctamente la cantidad de agua y arroz.
  - Llevar el agua a ebullición antes de agregar el arroz.
  - Cocinar a fuego lento y sin remover.
- **Técnicas declarativas:**
  - Abstracción: Abstraer la técnica general de cocinar arroz para aplicarla a diferentes tipos de arroz.
  - Descomposición: Descomponer la técnica en pasos más pequeños para identificar posibles errores.
  - Patrones: Identificar patrones en la consistencia y textura del arroz para saber cuándo está listo.

## Tema 4: Aprender a tocar guitarra

- **Reglas:**
  - Practicar con regularidad para mejorar las habilidades.
  - Aprender las notas y acordes básicos.
  - Tocar junto a otras personas para mejorar la capacidad de improvisar.
- **Técnicas declarativas:**
  - Comparación: Comparar diferentes técnicas para tocar un acorde y elegir la que suene mejor.
  - Clasificación: Clasificar los acordes según su nivel de dificultad para poder trabajar en ellos progresivamente.
  - Inferencia: Inferir la progresión de acordes en una canción para poder tocarla de manera más fluida.

## Tema 5: Aprender a hacer una ensalada

- **Reglas:**
  - Lavarse las manos antes de empezar a preparar los ingredientes
  - Cortar los vegetales en trozos pequeños y similares
  - Mezclar los ingredientes en un tazón grande
- **Técnicas declarativas:**
  - Selección: Seleccionar los ingredientes frescos y de buena calidad.
  - Ordenamiento: Organizar los ingredientes en orden de preparación.
  - Filtrado: Descartar los ingredientes en mal estado o que no se vean frescos.