

Team Par-King

Members:

Markus Saarijärvi, Markus.saarijarvi@hotmail.com	alt. marsaa@student.chalmers.se
Theo Haugen, theoaugen@hotmail.com	alt. htheo@student.chalmers.se
Erik Tallbacka, eriktallbacka@hotmail.com	alt. erikta@student.chalmers.se
Åke Svensson, ake.svensson97@hotmail.com	alt. sake@student.chalmers.se
Albin Segestam, abbesegeistam@gmail.com	alt. segeistam@student.chalmers.se

Regler:

- 80% närvaro vid fysiska möten
- Lämna återbud minst 24 timmar innan planerat möte
- Respektera arbetsplatsen
- Visa hänsyn för att gynna varandras arbetsro
- Samarbetsvillig och kompromissvillig
- Kommunicera väl med kollegorna
- Aldrig krav att jobba på helger

Scrum Master roll:

- Ta tag i veckomöten
- Diskutera med Volvo vid behov
- Hur går projektet

Scrum Master rotation:

- Erik v.38
- Åke v.39
- Markus v.40
- Theo v.41
- Albin v.42

Definition of done:

- Uppfyller user story
- Testat av minst två gruppmedlemmar
- Bildas ingen konflikt med tidigare kod
- Kommenterat och dokumenterat
- espresso /JUnit

Sprint 1 (Vecka 38) reflektion:

Customer Value and Scope

Vår applikation som skall utvecklas skall underlätta för användaren att hitta en lämplig parkering i närheten av dess relativa position. Vi som utvecklare kan tänka oss fixa funktioner som gör det lättare för alla att hitta en lämplig parkeringsplats, vare sig om man ska korttidsparkera eller om man är funktionshindrad. När det kommer till prioriteringar av funktionerna i appen så anser vi som utvecklare att det skall bestämmas i samråd med produktägaren. Som vi anser så har vi mycket ideér som skulle kunnat realiseras men då vi känner att det är mycket mer värt att låta dessa funktioner bedömas i samråd med produktägaren.

Vi tycker att våra user stories är bra och vertikala och reflekterar dom funktioner vi gärna vill ha i vår applikation.

Social Contract and Effort

Denna sprint har vi skrivit kontraktet och haft ett möte med varandra samt jobbat själv hemma. Ungefär har vi spenderat 30 timmar på projektet efter första

Närvaron i laget samt kommunikationen har varit bra under arbetsveckans gång. Samtliga medlemmar har varit närvarande under samtliga bestämda arbetstillfällen som laget har bestämt. Förseningar i kollektivtrafiken har varit närvarande denna vecka men med bra kommunikation har det inte inneburit några som helst svårigheter eller komplikationer i arbetet i helhet. När det kommer till arbetsmiljön så har det även där varit bra, positiv anda, samarbetsvilja men samt kompromisser har lösts med enkelhet.

Design decisions and product structure

Vi har valt att använda oss av Google Maps API för att visa positioner på kartan. Detta ger värde till kunden då Google Maps är den bästa och mest populära digitala kartan på marknaden och ger kunden ett bekant utseende samt bekanta funktioner. Vi valde också att använda detta API då det är enkelt att implementera i Android Studio men också för att det är ett väldokumenterat API och enkelt att arbeta med.

Nu efter första veckan då vi har lärt oss mer om utvecklingsmiljön och har en bra bas till vår app så planerar vi att designa ett klassdiagram baserat på de user stories vi har skrivit. Vi tänker uppdatera vår dokumentation på Fredagar varje vecka.

Vi säkerställer kvalitet på vår kod genom att dokumentera och kommentera vår kod, sedan gör vi peer-review på koden tillsammans, sedan ser vi till att koden möter vår definition of done. Sedan har vi en vän med Android Studio som snabbt klagar när vi skriver fel och ger förslag på förändringar.

Application of Scrum

Första veckan tilldelades rollen som scrum master till Erik Tallbacka. Uppgifterna som scrum master så har Erik denna veckan anordnat arbetstillfällen samt möten som skulle närvaras av övriga medlemmar i scrum laget. Vid behov av övrig kommunikation med Volvo utöver det gemensamma mötet som var tillgängligt i kursen under veckan så skulle det varit Eriks roll att ta ansvaret att kommunicera med produktägaren. Som lag har det inte behövts extra kommunikation med Volvo just denna vecka så rollen som Erik har haft denna vecka har inte varit så mycket utöver det vanliga arbetet som alla andra i gruppen har gjort.

De huvudsakliga principer från agile vi som grupp använt är att försöka leverera något av värde till kunden även om detta värde kan ses som ganska litet. Vi har även försökt att arbeta till största del hela laget på samma plats, samma gäller möten.

Frågor till Måndags handledningen:

Vad menas med dokumentering under Design decisions?

Är det ett krav att ha tre KPIer och vad kan dessa vara? Kundvärde, teamvärde, social contract, function points, lärt sig något nytt

Ska vi se Volvo som kund eller produktägare eller både och?

Sprint 2 (Vecka 39) reflektion:

Customer Value and Scope

Vi har skapat "customer value" denna veckan genom våra user stories; kunna se "knappnålar på google maps i våran app som har information om parkeringen när man klickar på den. Vi har gjort en lista som man kan komma till från appens startsida där man ska kunna se en lista på alla parkeringar och dess information. Vi har även på startsidan gjort så att innan man tar upp kartan (eller listan) med parkeringar står det att man godkänner att man inte borde använda appen samtidigt som man kör för att inte skapa säkerhetsrisker.

Social Contract and Effort

Vi har hållit oss till vårt kontrakt som vi skrev i våran första sprint, vi har delat upp arbetsuppgifterna till våra bästa förmågan men eftersom vi fortfarande är i ett sådant tidigt stadiet i vår utvecklingsprocess så bygger mycket på varandra vilket gör att det är svårt att kunna jobba helt oberoende på en sak men efter denna veckan ska en bra grund av våran app blivit byggd som gör det lättare i fortsättningen att fördela arbetsbördan ber brett och lika.

Design decisions and product structure

Vi har bestämt, efter förra sprintens problem med att använda simulatören av volvos inbyggda "dator" samt i samråd med Semcon, att använda en vanlig telefon att emulera våran app i då vi inte drar nytta av signaler från bilen utan istället bara använder GPS som vi kan ta ifrån användarens telefon.

När någon gör klart en task skickar de vidare det till vår "testing" kategori samt pushar vidare sin kod in i våran test GIT branch. Då får alla andra en notifikation och efter att minst två andra medlemmar testat koden samt sett så att allt är dokumenterat rätt och att "definition of done" är följd så skickas koden vidare till våran master branch som alla kan hämta ner om de ska börja på ett nytt projekt.

När det kommer till design decisions som har gjort under veckan så har det diskuterats om hur vi skall visualisera data till användaren. Diskussioner har lett till att vi valt att använda oss utav "Knapp-nålar" på kartan vilka kommer att vara möjliga att klicka på för att få vidare information om specifikt vald parkering.

Application of Scrum

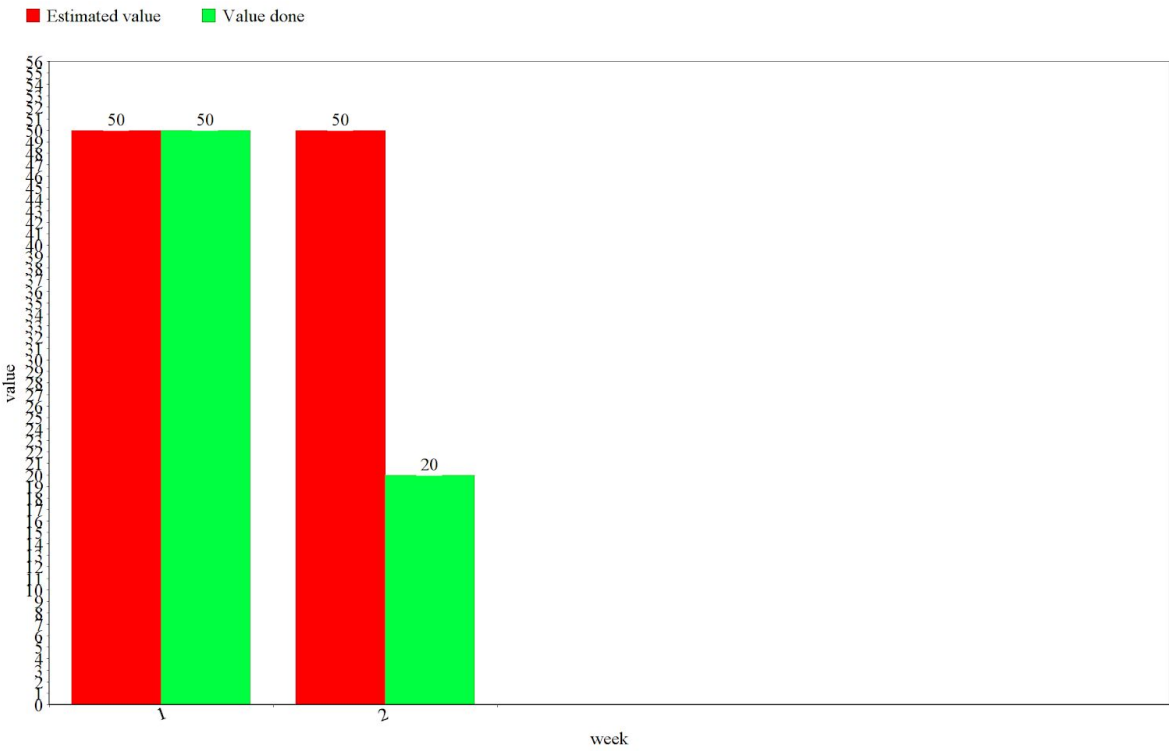
Scrum har fungerat bättre denna veckan då vi har vant oss en aning mer vid det än förra veckan. På måndagen gjorde vi all planering och även om det inte var helt fokus på planeringen fick vi ändå gjort vår sprint backlog och fick satt en velocity på alla user stories samt tilldelade arbetsuppgifter till alla. Detta går att förbättra och effektiviseras en del genom mer fokuserad diskussion. Vi hade även möte på torsdagen för att jobba tillsammans och stämma av att vi klarar av våra user stories som vi har planerat att göra denna sprinten. Vi hade även ett möte online på fredagen för att reflektera över denna veckans sprint.

När det kommer till problem som har uppkommit denna veckan så har det funnits en större faktor som stuckit ut. Det som har varit det mest problematiska denna veckan är hanteringen av applikations data från Göteborgs stad. Hanteringen av xml-filerna och kommunikationen med servern där vi har hämtat filerna var mer krävande än förutspått. Då vissa av våra tasks var knutna till varandra så var det problematiskt att fortsätta framåt överlag ett tag då kommunikationen osv tog upp en del tid. Känslan var att så fort vi fick löst kommunikationen så kunde vi slutföra allt annat, vi hade en flaskhals helt enkelt som vi bör beakta när vi planerar nästa sprint.

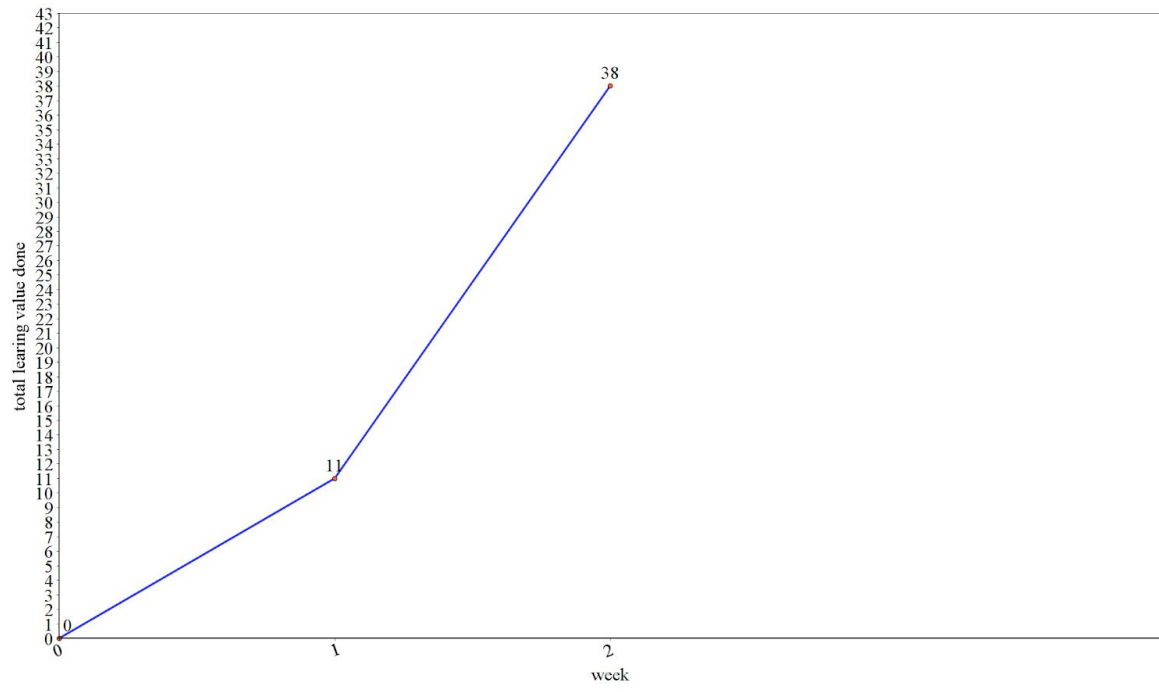
Frågor till nästa vecka!

Är de utvalda KPI värdiga?

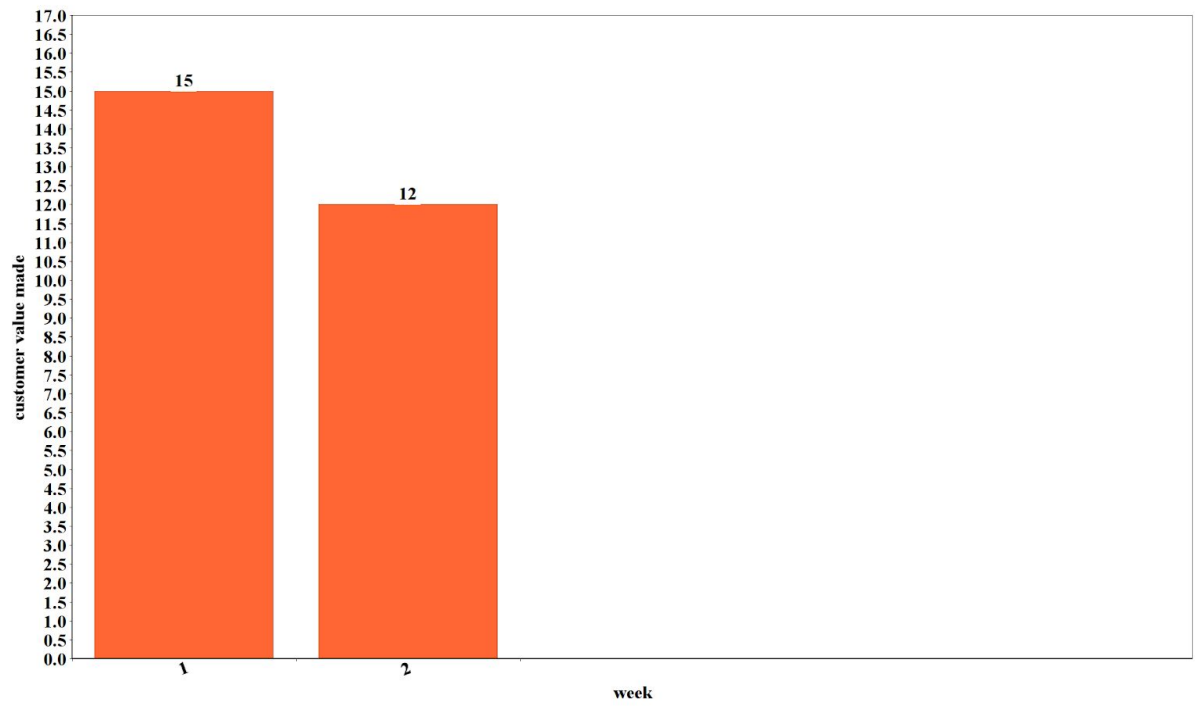
KPI



KPI



KPI



Sprint 3 (Vecka 40) reflektion:

Customer Value and Scope

Vi blev inte klara med alla user stories som var planerat för i förra sprinten på grund utav en flaskhals, så vi valde att denna veckan prioritera att bli klar med detta istället för att ta på oss en massa mer uppgifter och detta gjorde att vi lyckades bli klar med vår backlog som nu kommer underlätta väldigt mycket för framtida sprintar.

Som värde till kund har vi kunna skapa och överföra information till "knappnålar" på kartan. Som kund kommer man nu kunna se, som våra user stories säger, parkeringar i Göteborgs stad samt vilka specifika tider man får parkera där.

Social Contract and Effort

Social contract i gruppen har varit bra denna veckan. Samtliga medlemmar har kommit på angivna möten och meddelat vid förhinder/försening.

När det kommer till veckans effort och fördelning av arbetet så har vi fortfarande falsk-halsen ifrån förra veckan, med kommunikationen med göteborgs stad databas. Problematiken var att ingen hade en lösning på rak arm så det blev att samma personer fortsatte jobbade på samma sak för att överkomma problemet vi stod framför.

Arbetsmässigt har det inte varit optimalt men som lag har vi alla lärt oss om detta problem vi hade, då alla varit fokuserade på att lösa det. Vad som varit positivt med denna utmaning, att lösa problemet med flaskhalsen, var att kommunikationen gällande vad alla hittade som var relevant till att lösa uppgiften delades och diskuterades.

Design decisions and product structure

Under veckans gång har det diskuterats angående relevant information som man vill tillhanda hava från göteborgs stads databas. Vi har valt att börja med att hämta vissa specifika parkeringar som vi känner kan vara relevanta för applikationen, något som vi bör ta upp med produktägaren på måndagens möte om de är rimliga. Sedan valde vi att dela upp parkeringarna genom att säga att alla parkeringar ärver ifrån en superklass "Parking" och sub-klasserna under är antingen gratis-parkeringar eller avgift-parkeringar vilket underlättar hanteringen av alla parkeringar.

Det har även diskuterats hur vi skall underlätta för kunden vid användandet utav appen så det inte bara är en visualisation av en karta med parkeringar. Vi har diskuterat detta i samråd med produktägaren att någon typ av funktionalitet med enkla val skulle underlätta för användaren. En idé var att användaren skulle kunna få upp olika val på hur länge de skulle göra olika ärenden och var någonstans så skulle parkeringar lämpade till dem valen dyka upp på kartan.

Application of Scrum

Scrum denna veckan har fungerat bättre på vissa sätt, men vi måste också fortsätta förbättra oss på vissa punkter. Det har förts bra diskussioner angående olika alternativ gällande hur vi skall hantera att vi hade eftersläpande user stories från förra sprinten.

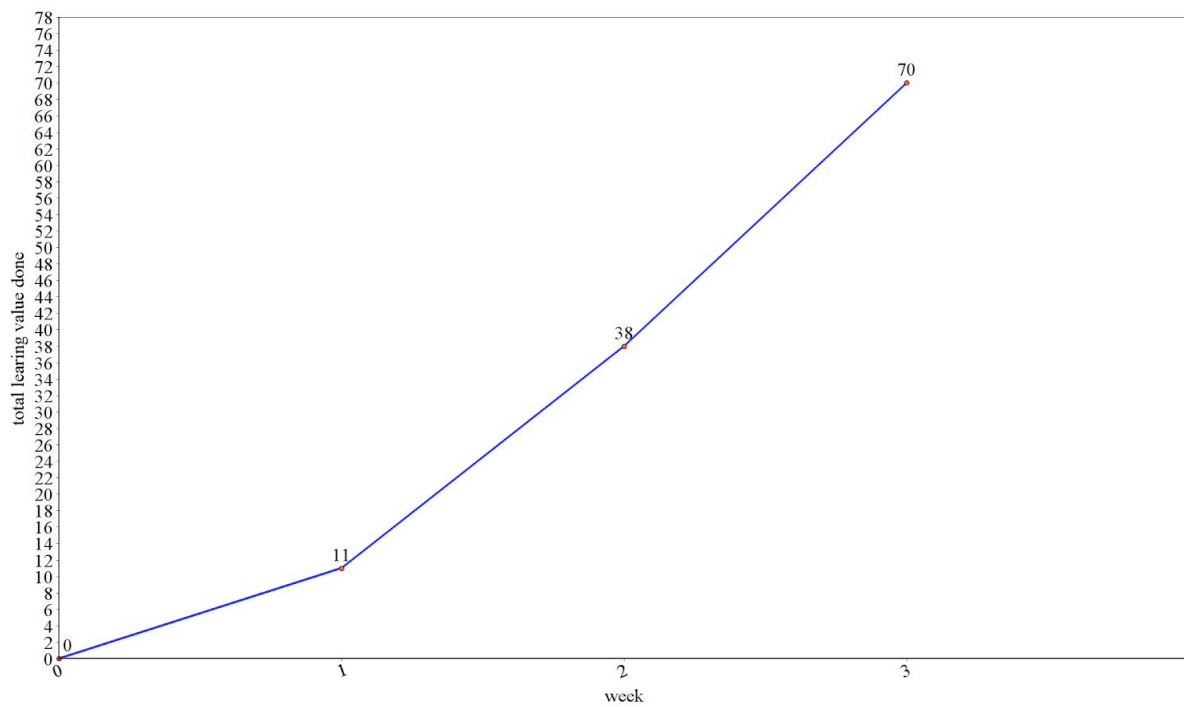
Det som varit svårare denna veckan var med fördelningen av arbete då vi valde att slutföra och prioritera user stories:en från förra veckan då dessa blivit en flaskhals. Vi har tagit till oss och lärt oss av detta och insett att det är inte alltid lätt att uppskatta hur mycket tid saker skall ta. Det hade kunnats säga att man skall bryta ner till enklare och mer konkreta tasks men i detta fall var det okunskapen angående kommunikationen med servern som blev en flaskhals då tasks:en var beroende av varandra.

Vad vi bör tänka på till nästa sprint är bl.a. att försöka skapa user stories som inte är lika bundna till varandra, bättre koncentration vid planering av möte (scrum master denna veckan borde gjort ett bättre jobb med att styra upp mötena så de blir mer effektiva).

Vad som har varit positivt denna veckan är att kommunikationen när det gäller vad vi klarar av har varit mycket bättre. Vi har haft en tydlig kommunikation och känslan över att vi skulle slutföra det som vi hade efter oss ifrån förra veckan var positiv, vi skulle och vi klarade det vi skulle klara av.

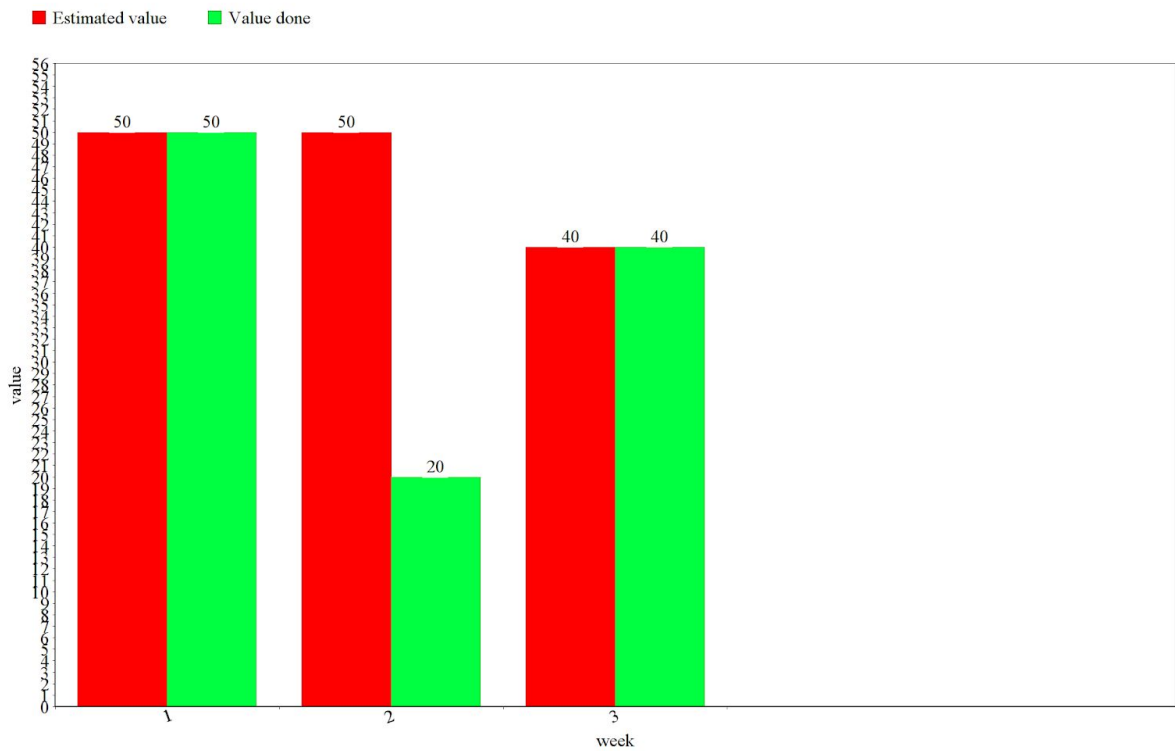
Vad som vi märkte av som en brist från förra veckan var att vi hade skapat KPI:er som vi tyckte var bra vid anordnade möten som vi fick fram, dock så när vi skulle presentera KPI:erna så hade vi inte gjort jobbet med att skapa en tydlig beskrivning för samtliga KPI:er vilket försvårade budskapet med vad dom skulle visualisera.

KPI



Ovanstående KPI är en mätning på hur mycket vi som lag har lärt oss varje sprint. Detta mäts med en skala 0-10 för varje individ och sedan adderas ihop. Exempelvis, om du endast har jobbat med nya grejer så ger det 10 och om du bara har använt kunskap du redan hade ger det 0 i värde.

KPI



Ovanstående KPI skall visualisera hur mycket jobb man antar att man skall kunna slutföra under sprinten (röd) samt att man kan se hur mycket man har fått gjort (grön). Estimated value (röd) är i samma enhet som vi har på våra user stories och value done (grön) har samma enhet.

Frågor till nästa vecka!

Volvo, vad tycker ni att det vi gjort har för värde?

Sprint 4 (Vecka 41) reflektion:

Customer Value and Scope

Efter att förra sprinten klarat av att lösa ett stort problem som hindrade oss från att gå vidare, kunde vi denna vecka klara av att slutföra mer user stories. Man kan nu markera en parkering på kartan så att den blir "markerad" och man kan favorisera en markerad parkering så att de hamnar i en lista, (det går även att av favorisera parkeringar). Vi har skapat en navigation/app drawer där användaren kan göra val om vilka parkeringar som ska visas.

Social Contract and Effort

Eftersom vi nu inte längre har en flaskhals som hindrar oss från att fortsätta jobba fungerade arbetet denna vecka betydligt bättre än förra sprinten. Vi delade ut uppgifter i vårt första sprintmöten så att vi jobbade i grupper utav två på en user story där vi tyckte att det behövdes.

Design decisions and product structure

Förra sprinten så börjades det att diskuteras vilka slags parkeringar som skall initialt finnas i applikationen. Efter funderingar valdes 4 typer av parkeringar som delats upp i gratis- och betal-parkeringar. Det som är kvar att diskuteras inför nästa sprint är att nu när tillgänglig information som valts från göteborgs stad öppna databas inte tillförser information i alla valda taggar. Det som behövs diskuteras är om vi skall välja bort dessa taggar helt eller om vi t.ex. skall utveckla lösningar till att tillhandahålla önskad information.

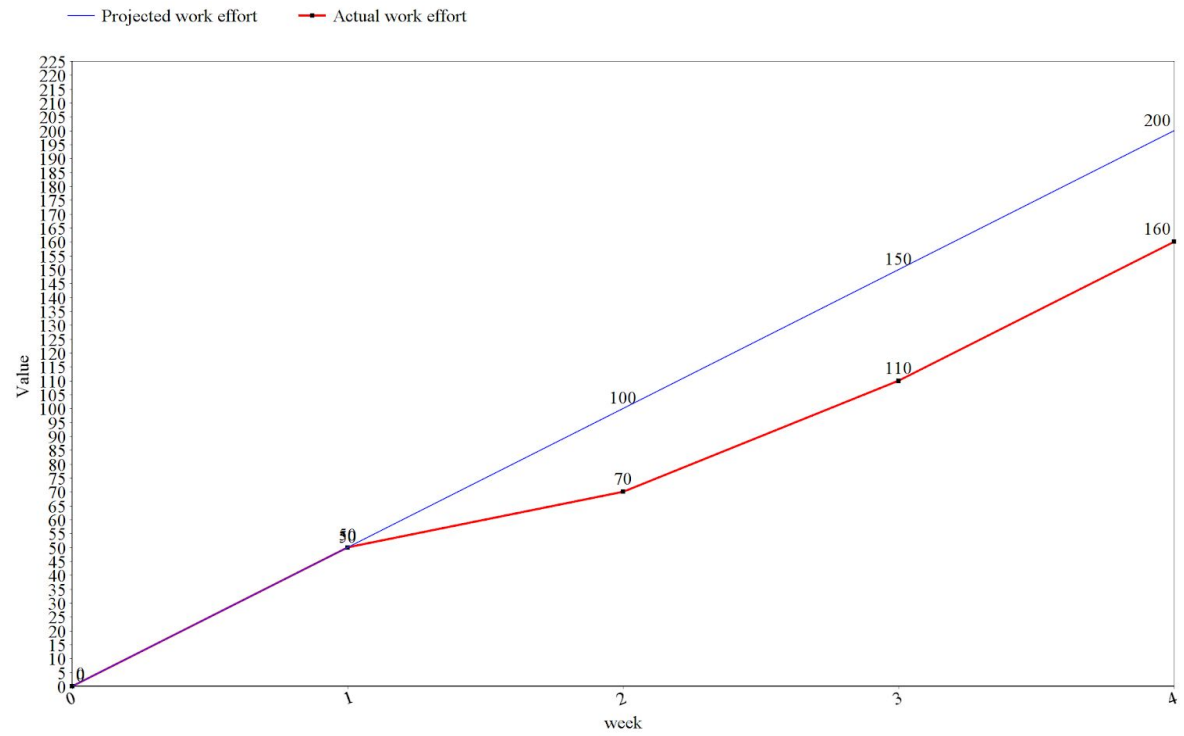
Under veckan har det även gjorts ett design decision gällande skapandet av en ny meny, en så kallad navigation/application drawer. Den skall underlätta för hanteringen av filterning, navigering eller dylika funktioner inom applikationen. Funktioner som hittills har tänks sig vara tillgängliga är bl.a. Filtrering av parkeringarna, hantering och lätt tillgänglighet till parkeringar man har favoriserat vid tidigare tillfälle samt kunna ändra kartans vy av terräng.

Application of Scrum

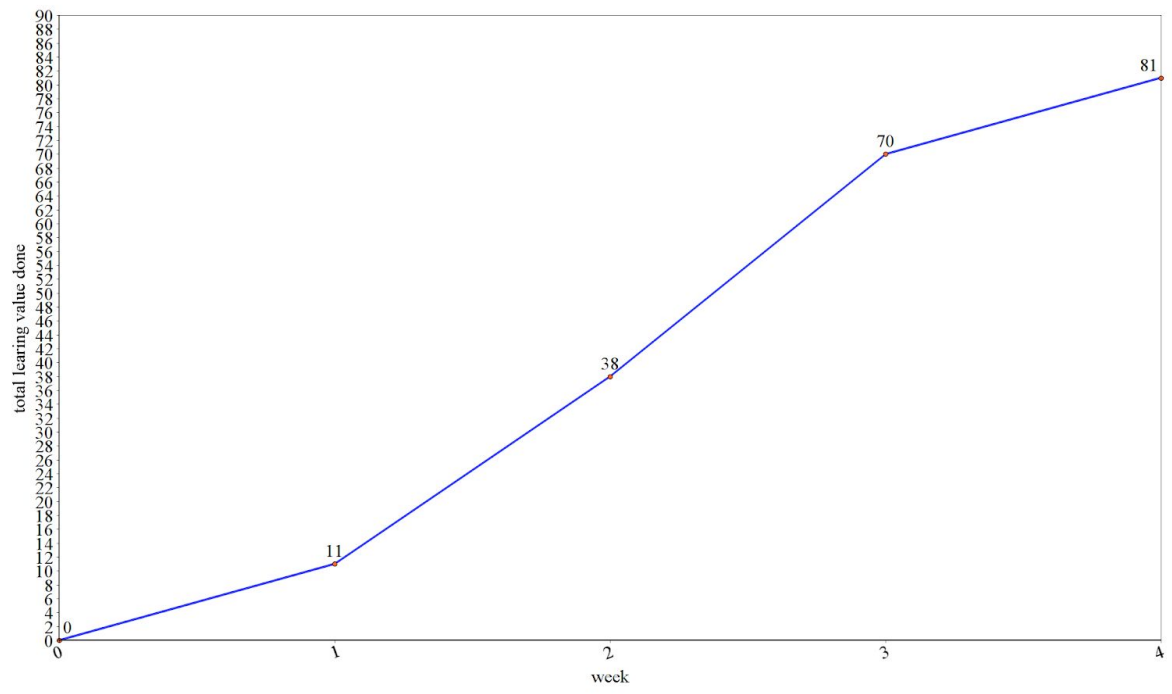
Vad som vi märkte av som en brist från förra veckan var att vi hade skapat ett KPI som var beroende av volvo då vi mätte kundvärde vi gjort efter varje sprint men när vi pratade med volvos representant så sa han att han hade svårt att säga hur mycket värde vi har gjort under sprinten så vi fick helt enkelt slopa den idén och göra ett nytt KPI som är en graf över vår projekterade arbetskurva och vår verkliga arbetskurva (Se bild nedan).

Arbetsflytet den här veckan har varit mycket bättre då vi löst förra veckans flaskhals som tvingade mer eller mindre hela gruppen att arbeta med samma sak. Denna vecka har vi kunnat jobba på mer separata funktioner vilket också gjort att vi enklare nått våra arbetsmål.

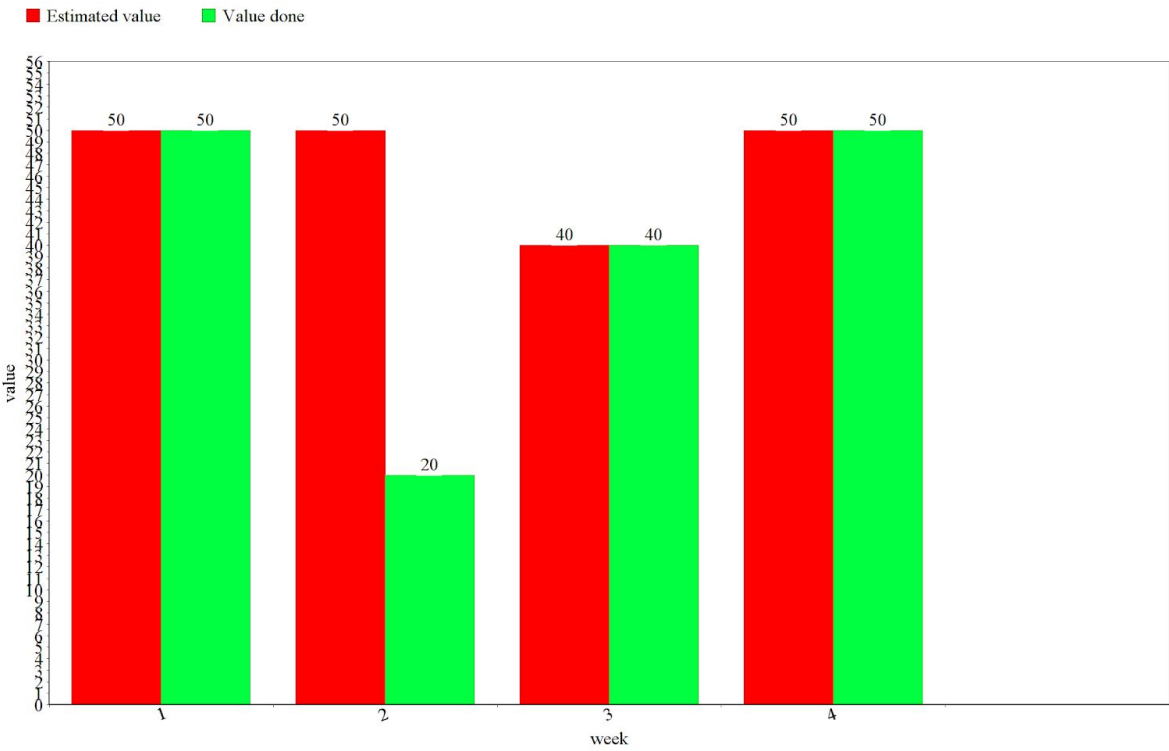
KPI



KPI



KPI



Sprint 5 (Vecka 42) reflektion

Customer Value and Scope

Denna vecka har vi kunnat leverera en stor mängd konkreta funktioner, speciellt inom filtrering och teman för kartan. Vi känner att vi kommer närmre och närmre en app som faktiskt skulle kunnas användas i vardagen och fylla en funktion.

Allt som har med planering av vad som ska göras bestäms på måndagsmötena och därefter är vår scrum board mer eller mindre fastställd för resten av sprinten. Skulle något som t.ex. Effort estimation vara dåligt på måndagsmötena tas detta upp på fredagsmötet för att kunna göra en bättre estimering nästkommande måndag.

De tre KPIs vi har valt att mäta är 1. Hur mycket vi känner att vi har lärt oss under sprinten. 2. Hur bra vår effort estimation var för varje specifik vecka. 3. Hur mycket jobb vi fått gjort över hela projektet jämfört med vad vi förväntat oss själva att hinna med. Dessa 3 ger oss en ganska bra överblick över både hur mycket värde som vi ger oss själva genom kunskap men även hur mycket värde vi levererar utåt.

Social Contract and Effort

Denna veckans arbete flöt på bra. Vi hade ett produktivt möte på måndagen då vi diskuterade med produktägaren om vad som behövdes göra. Efter det fördelade vi uppgifterna och bestämde också fler tasks som kunde göras utifall att vi blev klara. Vi hade ett fysiskt möte på onsdagen då mycket blev gjort men en medlem kunde inte medverka men följde ändå social contract. Vi hade efter det inget ytterligare möte förrän på fredagen, då vi reflekterade över veckan, för att vi hade åstadkommit nog under onsdagens möte.

Design decisions and product structure

I vårt möte i början av sprinten, pratade vi med vår produktägare om vad som förväntades av vår app när den är klar. Utifrån informationen vi fick ifrån produktägaren delade vi upp vår återstående backlog och delade upp oss i grupper där det behövdes

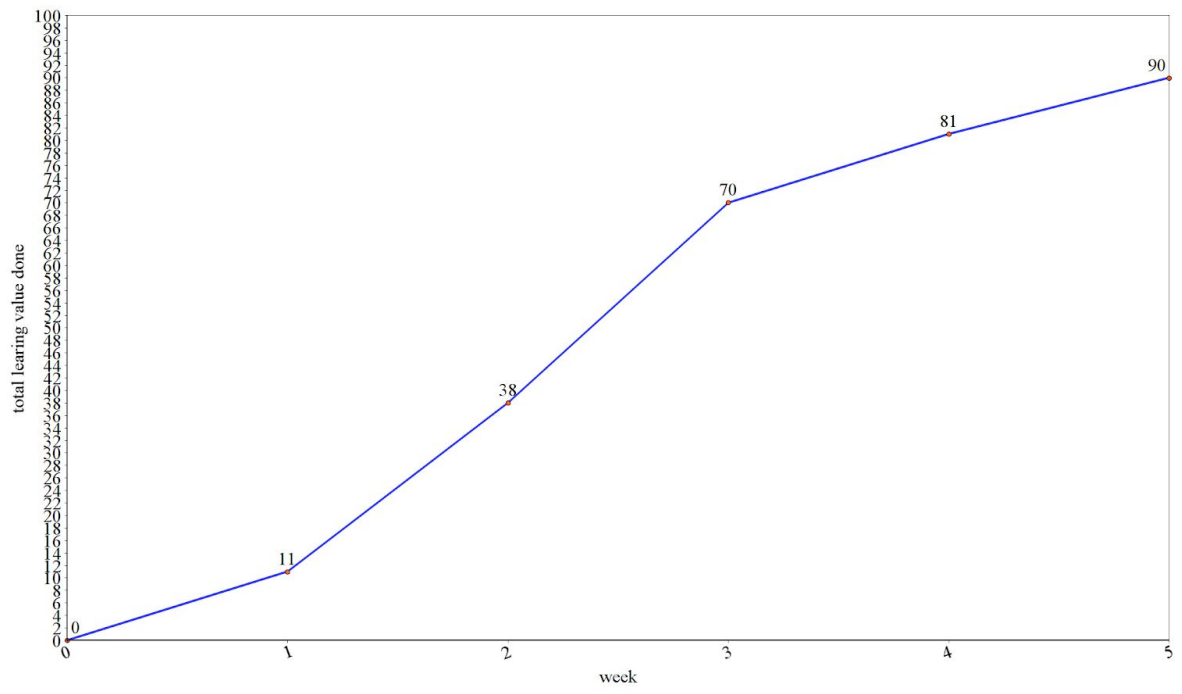
Ett design decision som gjordes under sprinten var att inte välja att implementera en av de första tänkta funktionerna med applikationen som utvecklades. Funktionen som valdes att inte användas var att visualisera antal lediga parkeringar i nutid. Beslutet kom fram genom analys av datan som till förses via göteborgs stad. När datan analyserades så uppmärksammades det att det var väldigt inkonsekvent på större delar av tillgängliga parkeringar.

Ännu ett design decision som gjordes för att främja och dela upp applikationen för användaren var hur vi delade upp filtren för användaren. Det valdes att göras en separat meny för vilka typer av parkeringar som skall visualiseras på kartan och sedan så har man alternativ i en app drawer som man kan vidare hantera dem efter t.ex. Hur lång tid man behöver parkera.

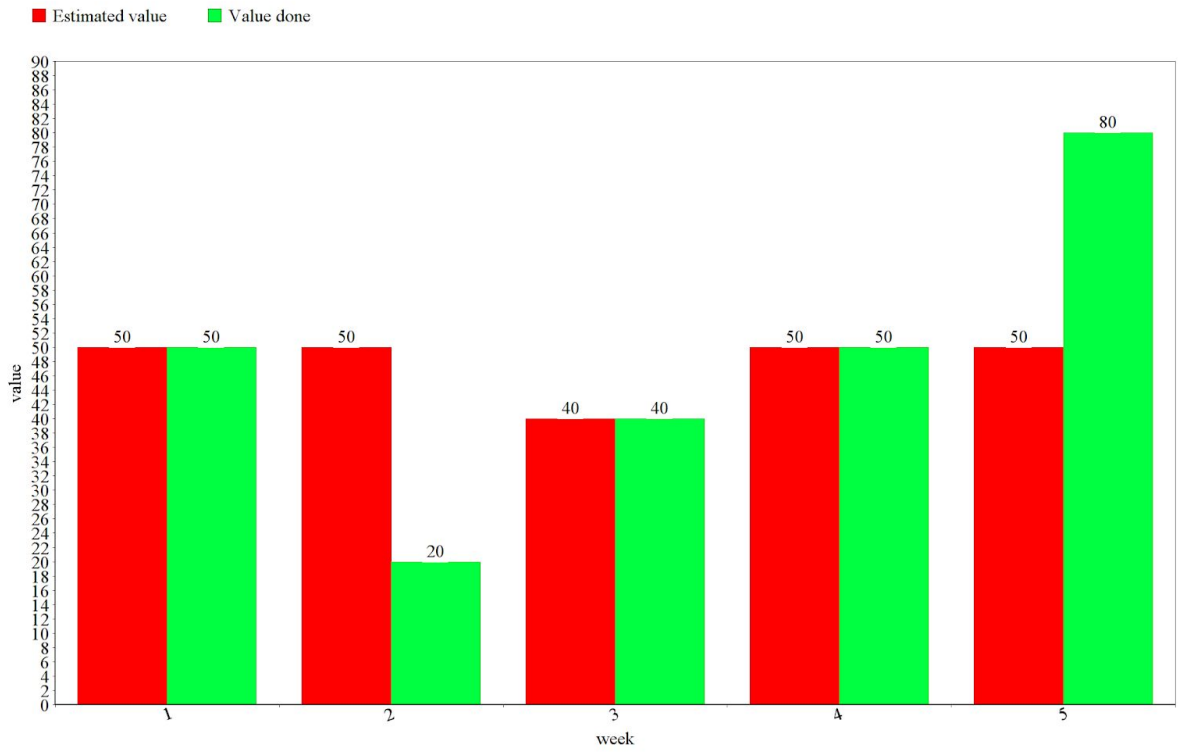
Application of Scrum

Under sprinten så har arbetet och fördelningen av arbete flutit på väldigt bra. Fördelningen av sprint back-logen var mycket enkelt att dela upp denna sprinten för att funktionerna som skulle implementeras var tydligt formulerat och uppdelningen blev tydlig och enkelt att fördela. User stories var bra uppdelade och var oberoende av varandra och kunde enkelt integreras tillsammans. När vi poäng satte task:sen så trodde vi att det skulle kräva ett större arbete med att skapa vald funktionalitet. Med valda tekniker och design decisions ifrån tidigare sprintar så underlättades denna sprintens arbete avsevärt så det kom att bli att laget lyckades att leverera mycket denna sprinten.

KPI



KPI



KPI

