

Deberás entregar el examen en un repositorio github, créalo al comienzo y realiza commits cuando consideres adecuado.

Para realizar el examen dispones de la documentación PHP y del fichero estadisticas.php que tendrás que modificar.

Antes de empezar el examen:

- Descarga los ficheros de moodle: statistics.php, main.php, el manual de php y el script de base de datos.
- Abre tu cliente de base de datos (DBeaver por ejemplo) y ejecuta el script. Si no recuerdas el usuario y contraseña para conectar con la base de datos, ejecuta el comando `$ sudo mysql_secure_installation`.

El objetivo es programar una aplicación para gestionar estadísticas sobre las partidas que han realizado distintos equipos de E-Games en varios videojuegos distintos. Para ello se trabajará con un fichero de ayuda llamado estadisticas.php, que contiene una clase Estadistica con los siguientes atributos y sus respectivos getters:

- juego: indica en cuál de los 5 juegos se ha realizado la partida (LoL, WoW, Valorant, Fortnite o Minecraft)
- nombreEquipo: texto que contiene el nombre del Equipo.
- miembrosEquipo: número entre 3 y 5 que indica el número de participantes del equipo.
- puntuacion: número que indica la puntuación obtenida en la partida. La puntuación tiene que ser positiva.
- ganada: indica si la partida ha sido ganada o no.
- fecha: contiene cuándo se ha jugado la partida.

estadisticas.php también incluye la clase DBManager. Esta clase tiene dos funciones:

- insertarEstadisticas: se encarga de meter un objeto de la clase Estadistica en la Base de Datos.
- obtenerEstadisticas: devuelve un array de objetos de tipo Estadistica.

IMPORTANTE: en la clase DBManager, hay que cambiar la información de la conexión a la base de datos, con la configuración local de tu máquina. Este es el único cambio que hay que hacer en el fichero statistics.php. Para el resto del ejercicio puedes utilizar el fichero main.php, y los ficheros que tu creas necesarios.

(1,5 puntos) Crea un formulario para que el usuario pueda introducir las estadísticas de una partida y guardarla en la BD.

La entrada de datos de estos formularios deberá ser controlada utilizando el tipo de input correspondiente, así como se deberá comprobar que los datos de entrada cumplen con los parámetros que se indican en los atributos:

- (0,5 puntos) Nombre del juego
- (0,25 puntos) Número de jugadores (miembros del equipo)
- (0,25 puntos) Puntuación
- (0,5 puntos) Fecha. Tiene que tener el siguiente formato (YYYY-MM-DD)

Tendrás que implementar las correspondientes funciones para mostrar por pantalla en tablas los siguientes apartados:

- (2 puntos) Porcentaje de victorias por equipo teniendo en cuenta todos los videojuegos.
- (2 puntos) Media de puntuación general en cada uno de los videojuegos

(1,75 puntos) La aplicación además tendrá que contar con un elemento hidden para controlar cuántas veces se han cometido errores al rellenar el formulario. Cuando se hayan introducido tres veces seguidas errores en el formulario se mostrará en la web el mensaje “¿Qué estás haciendo?”

(1,25 punto) También habrá que añadir una página index.php que redirija a la página donde se gestionan las estadísticas. Esta página index.php pedirá mediante un formulario el nombre al usuario y guardará esta información en una cookie, para que al cargar la página estadísticas.php se muestre este nombre en la cabecera de la página.