



git



Proyecto: Communicate

Índice:

1.	Manejo de Git en GitKraken	3
2.	Estructura del proyecto	4
2.1.	IS2_Unileon/Communicate	4
2.2.	IS2_Unileon/Communicate-DB	4
2.3.	IS2_Unileon/Communicate-Int	4
2.4.	IS2_Unileon/Communicate-Android	4
2.1.	IS2_Unileon/Communicate-IOS	5
3.	Historial de Ramas	5

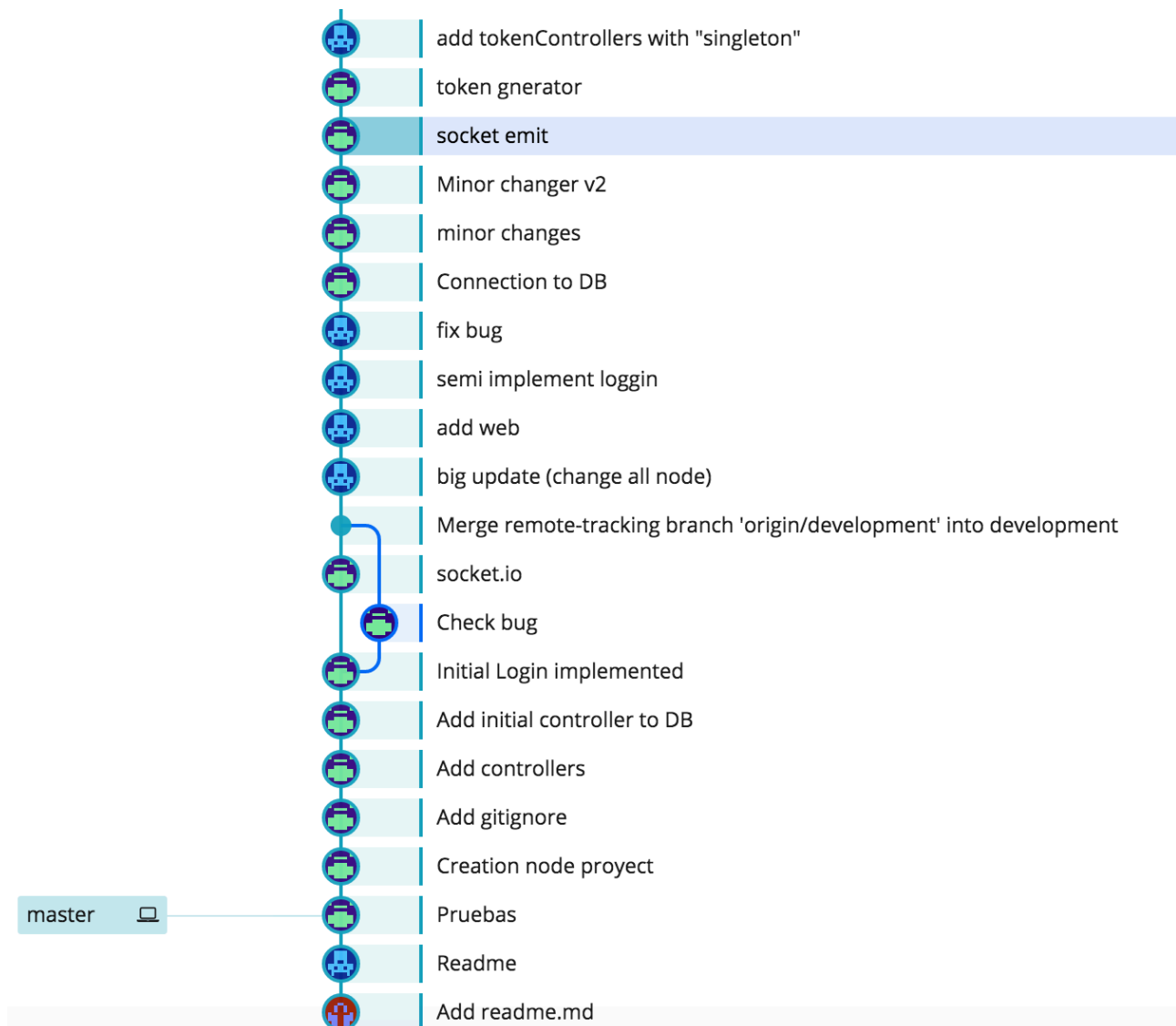
Proyecto: Communicate

1. Manejo de Git en GitKraken

Para el desarrollo del proyecto se ha decidido usar un controlador de versiones denominado GIT. Para manejar GIT usamos un cliente de GIT llamado GitKraken que tiene todas las funciones que tiene un repositorio. Git es un sistema de control de versiones distribuido por lo que se mantiene un repositorio local y otro en la nube, concretamente usaremos GitLab, como repositorio privado.

A continuación se pueden ver las capturas del proceso de control de versiones. Se trata de un historial de los branch, commits y tags que GitKraken soporta.

Las primeras pruebas con GitKraken y subidas al servidor GitLab:



Proyecto: Communicate

2. Estructura del proyecto

Nuestro proyecto principal se divide en 5 subproyectos y uno más para pequeñas pruebas o ejemplos.

Your projects	Starred projects	Explore projects	Filter by name...	Last updated	New project
C	IS2_Unileon / Communicate-DB			★ 0	updated a month ago
	IS2_Unileon / Communicate Repatorio para el poroyecto.			★ 0	updated a month ago
C	IS2_Unileon / Communicate-Android			★ 0	updated a month ago
C	IS2_Unileon / Communicate-Int			★ 0	updated 3 weeks ago
E	IS2_Unileon / Examples_and_Tests			★ 0	updated a month ago
C	IS2_Unileon / Communicate-IOS			★ 0	updated a month ago

2.1. IS2_Unileon/Communicate

Consiste en el BackEnd Node.js, es el subproyecto donde se encuentra el servidor node con todos sus controladores y librerías necesarias. Para este subproyecto tenemos un gitignore para la carpeta node_modules ya que ocupa mucho espacio por lo tanto es tarea del desarrollador hacer npm install.

2.2. IS2_Unileon/Communicate-DB

Es el subproyecto donde se guardan todos los script de sentencias SQL tanto para tablas, como para procedimientos y para las funciones.

2.3. IS2_Unileon/Communicate-Int

Es el subproyecto donde se aloja la web para controlar los expertos con toda su funcionalidad.

2.4.IS2_Unileon/Communicate-Android

Es el subproyecto donde se encuentra la aplicación android que utilizarán los usuarios que sufren algún tipo de problema.

Proyecto: Communicate

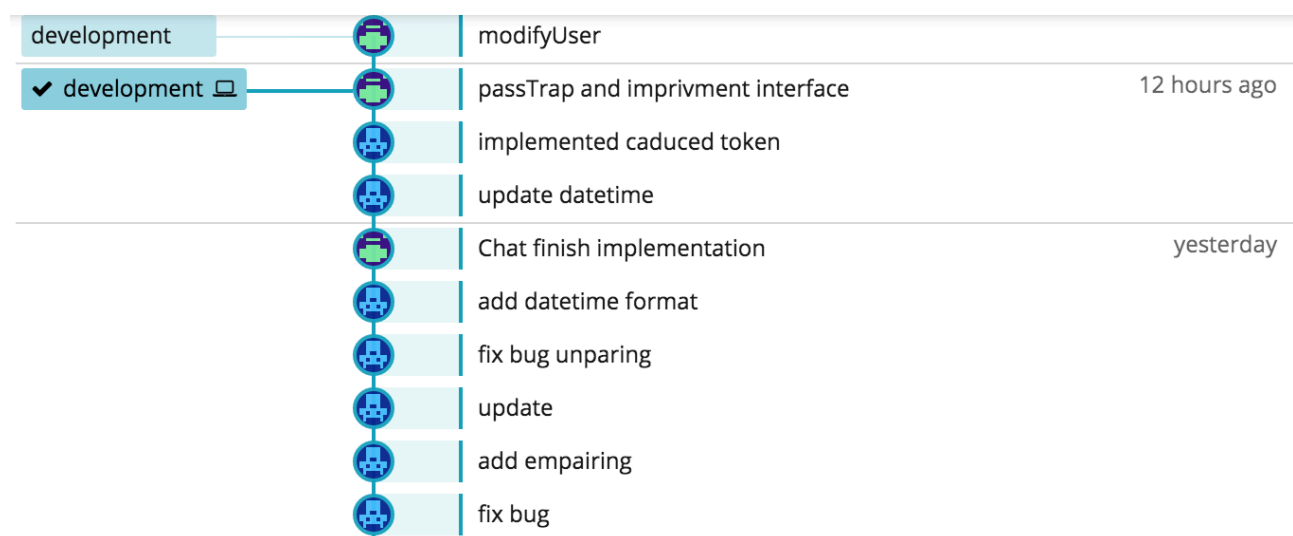
2.1. IS2_Unileon/Communicate-IOS

Es el repositorio donde se guarda la aplicación para IOS similar a la de Android. Esta versión para IOS aun no está implementada. En la siguiente captura se puede observar como a partir de tener el primer “esqueleto” de las clases que se van a usar, se decide abrir una rama para el desarrollo de las clases y su refactorización:

3. Historial de Ramas

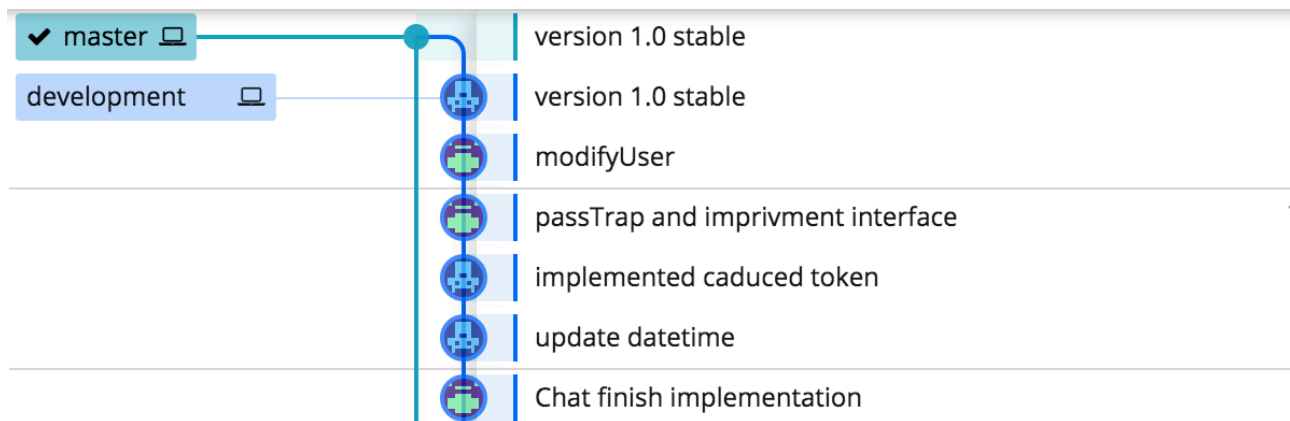
Se sigue una línea principal de desarrollo (Master) destinada al desarrollo de las distintas versiones estables del sistema. Es esta rama la que tendrá el etiquetado de los commits con las distintas versiones.

Una rama (development) se abre para desarrollar nuevas funcionalidades, clases, etc... hasta llegar a una versión estable, tras lo cual se unifica con la rama (Master) para crear una nueva versión.



Proyecto: Comunicate

A continuación se puede observar el etiquetado del “merge” and commit de la rama (Develop) a la (Master) en el momento de tener una versión estable:



Por ultimo tenemos una rama (bugFix) que utilizamos para corregir pequeños bugs en el código y que posteriormente unificamos con la rama development

