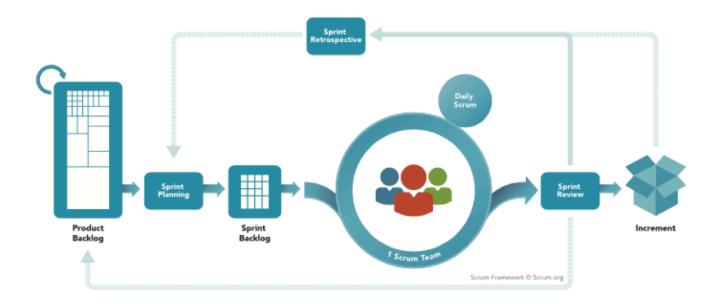
**Proyecto: Comunicate** 

### **SCRUM** FRAMEWORK





Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

**Proyecto: Comunicate** 

### Índice

1.	Tecnologias usadas	3
2.	Historias de usuario y Product Backlog	3
3.	Sprints realizados	10

**Proyecto: Comunicate** 

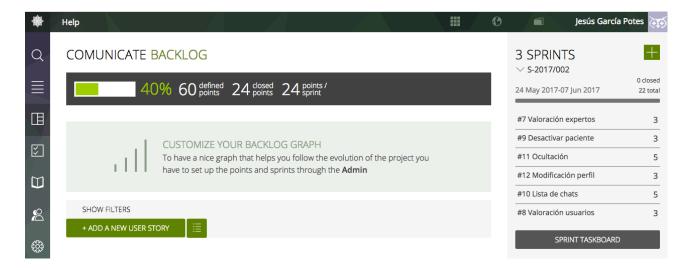
### 1. Tecnologias usadas

Concepto	Tecnología	
IDE desarrollo	Atom y Android Studio	
Lenguaje de programación	Parte android: Java Parte web: Javascript	
Base de datos	MSSQL en Microsoft Azure	
Framework base de datos	En Windows: Microsoft SQL Server Management Studio En Mac: Sql studio Pro	
Framework BackEnd	Node.js	
Framework FrontEnd	Sistema de templating propio	

### 2. Historias de usuario y Product Backlog

Para la gestión de SCRUM estamos acostumbrados a usar Atlassian Jira debido a la empresa de desarrollo en la que estamos realizando las prácticas, pero debido a que es un programa de pago hemos buscado alternativas gratuitas para dicha gestión como Pivotal Tracker y Taiga, finalmente nos decantamos por esta ultima debido a que la primera solo nos ofrecía 30 días de prueba y que Taiga es un proyecto español.

Ruta SCRUM en Taiga -> https://tree.taiga.io/project/jesusunileon-comunicate/backlog



Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID	Valor	Estimación	Título		
0000	90	3	Registro		
	Descripción				
Como usuario necesito u	Como usuario necesito una forma de registrarme para poder usar la aplicación.				
Dependencias					
Condiciones de satisfacción					
<ul> <li>Pagina para el registro de usuarios normales.</li> <li>Pagina para dar de alta a los usuarios expertos.</li> </ul>					

ID	Valor	Estimación	Título		
0001	60	5	Seguridad de acceso		
	Descripción				
Como usuario necesi acceder por mí.	Como usuario necesito una forma seguro de entrar en la aplicación para que nadie pueda acceder por mí.				
<b>Dependencias</b> 0000					
Condiciones de satisfacción					
<ul> <li>Acceso a la plataforma de forma segura, mediante una ventana de inicio de sesión.</li> <li>Indicación de acceso incorrecto o positivo.</li> </ul>					

ID	Valor	Estimación	Título		
0002	80	5	Comunicación experta		
	Descripción				
Como usuario neces personales.	Como usuario necesito una forma de hablar con personal experto para solventar mis problemas personales.				
<b>Dependencias</b> 0000 , 0001					
Condiciones de satisfacción					
<ul> <li>Chat para comunicarme con el usuario experto en tiempo real.</li> <li>Poder ver los mensajes anteriores.</li> </ul>					

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID	Valor	Estimación	Título		
0003	80	5	Comunicación usuario		
	Descripción				
Como usuario experto ne ayudarles.	Como usuario experto necesito una forma de comunicarme con los usuarios con problemas para poder ayudarles.				
Dependencias 0000, 0001					
Condiciones de satisfacción					
<ul> <li>Chat para comunicarme con el usuario en tiempo real.</li> <li>Poder ver los mensajes anteriores.</li> </ul>					

ID	Valor	Estimación	Título		
0004	40	3	Notas del paciente		
	Descripción				
Como usuario experto necesito una forma de almacenar la información de los usuarios con problemas para tener un historial del paciente y poder ayudarle o pasarle el historial al experto que ayude al usuario.					
<b>Dependencias</b> 0000, 0001, 0002, 0003					
Condiciones de satisfacción					
<ul> <li>Visualización de las notas del paciente.</li> <li>Posibilidad de añadir nuevas notas al usuario.</li> </ul>					

ID	Valor	Estimación	Título
0005	90	3	Ocultación funcionalidad
	Descr	ipción	
Como usuario necesito u pueda acceder a ella exce		ladera funcionalidad de la	aplicación para que nadie
Dependencias	ndencias 0000, 0001		
Condiciones de satisfacción			
<ul> <li>Al inicia sesión con la contraseña especificada como falsa, acceder a una funcionalidad diferente de la aplicación.</li> <li>Permitir al usuario escoger una contraseña trampa.</li> </ul>			

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID	Valor	Estimación	Título		
0006	20	3	Valoración expertos		
	Descripción				
	Como usuario necesito una forma de valorar a los usuarios expertos para que otros usuarios puedan escoger al usuario correcto.				
Dependencias 0000, 0001					
Condiciones de satisfacción					
Método para valorar a un usuario experto con el que has conversado.					

ID	Valor	Estimación	Título		
0007	20	3	Valoración pacientes		
	Descripción				
•	Como usuario experto necesito una forma de valorar a los usuarios para que otros usuarios expertos puedan escoger al usuario correcto sin que este este en la aplicación utilizándola para otra finalidad.				
Dependencias	<b>Dependencias</b> 0000, 0001				
Condiciones de satisfacción					
Método para valorar a un usuario paciente con el que has conversado.					

ID	Valor		Estimación	Título	
0008	10	-	3	Desactivar paciente	
	Descripción				
	Como usuario experto necesito una forma de desactivar a los usuarios por uso incorrecto para que otros expertos no malgasten el tiempo si el usuario no esta usando la aplicación con la finalidad correcta.				
Dependencias	<b>Dependencias</b> 0000, 0001, 0004, 0007				
Condiciones de satisfacción					
<ul><li>Ver la valoración del usuario y sus notas.</li><li>Método para desactivar a los usuarios.</li></ul>					

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID	Valor	Estimación	Título	
0009	80	5	Lista de chats	
Descripción				
Como usuario necesito una forma de ver los chat que tengo abiertos para poder acceder a ellos de forma rápida.				
Dependencias	<b>Dependencias</b> 0000, 0001, 0002, 0003			
Condiciones de satisfacción				
Lista de todos los chats abiertos ordenados por fecha.				

ID	Valor	Estimación	Título		
0010	60	5	Ocultación		
	Descripción				
	Como usuario necesito una forma de eliminar los chats de los usuarios expertos para que si otra persona consigue acceder a dicha aplicación no pueda ver mis conversaciones si yo no quiero.				
Dependencias	0000, 0001, 0002, 0003, 0009				
Condiciones de satisfacción					
• Eliminar chat de la lista	de chats.				

ID	Valor	Estimación	Título		
0011	30	3	Modificación perfil		
	Descripción				
Como usuario necesito p	Como usuario necesito poder modificar mi propia información para poder realizar los cambios que quiera.				
Dependencias	0000, 0001				
Condiciones de satisfacción					
Modificación de cualquie	ra de los parámetros de la c	cuenta.			

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID	Valor	Estimación	Título		
0012	60	3	Selección experto		
	Descripción				
Como usuario necesito poder escoger a los expertos con los que quiero hablar para poder comunicarme con los que me sienta mas seguro.					
Dependencias	ncias 0000, 0001				
Condiciones de satisfacción					
Posibilidad de escoge	r al experto con el que quere	emos hablar.			

ID	Valor	Estimación	Título		
0013	20	3	Visualización rating		
	Descripción				
	Como usuario (experto o normal) necesito ver la valoración del usuario con el que me comunico para saber que me espera por parte del otro usuario.				
Dependencias	0000, 0001, 0002, 0003, 0006, 0007				
Condiciones de satisfacción					
Visualización de la valo	ración del usuario.				

ID	Valor	Estimación	Título	
0014	10	5	Foro	
	Descr	ipción		
Como usuario necesito comunicarme por un foro con otros usuarios con problemas similares para poder servir de ayuda a estos.				
Dependencias	0000, 0001			
Condiciones de satisfacción				
Foro global donde los	usuarios puedan comunicars	se, siempre que algún expe	rto lo permita.	

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID	Valor	Estimación	Título	
0015	30	3	Recuperador	
	Desci	ripción		
Como usuario necesito una forma de recuperar la contraseña para poder iniciar sesión en caso de olvidarme de mi contraseña.				
Dependencias	0000			
Condiciones de satisfacción				
Recuperar por correo	electrónico una contraseña r	nueva.		

**Proyecto: Comunicate** 

### 3. Sprints realizados

ID Sprint	Tituló	Hora inicio	Hora fin	09-04-2017
<u>S-2017/001</u>	Tercer Sprint	09:00	12:05	Firmas
Equipo	Jesús García P jgarcp06@estu	Add		
Equipo	Cesar Gutierrez cgutip00@estu	z Pérez <u>diantes.unileon.es</u>		Add
Product Owner	Antonio Machado antonio@machado.com			Add
Scrum Master	Pedro Salinas pedro@salinas.com			Adal
Duración	2 semanas Puntos de 1 Hora/programador historia			rogramador
Próximo Sprint review	23-04-2017 Velocidad Sprint 24			
Objetivo	Implementación de una primera versión inicial que permita el registro, inicio de sesión y conversación de los usuarios normales con expertos, así como la creación de notas para el usuario especifico.			

Notas: La realización/ implementación de la historia de usuario se marcara de color verde, sin implementar se marcara en color rojo.

Historias de usuario del sprint S-2017/001				
0000	0001	0002	0003	
0004	0005			

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

**Proyecto: Comunicate** 

#### Reunión de planificación:

Revisamos los elementos de mayor prioridad junto con el dueño del producto, de aquí sacamos las historias de usuario que al dueño del producto le interesaban plasmar en este primer Sprint, con las historias de usuario escogidas podíamos implementar una primera versión funcional, el dueño de producto escogió la mayoría de historias de usuario con valor más alto sin embargo alguna de ellas la dejo fuera del Sprint.

Una vez seleccionadas las historias de usuario, nos centramos en que teníamos que implementar para cumplir estas historias de usuario. Una vez determinada la forma de implementar cada historia de usuario calculamos el trabajo a realizar en total el Sprint tenía 24 puntos, decidimos realizar todas las historias de usuario, ya que era nuestro primer sprint y aun no teníamos claro cual era nuestra capacidad de trabajo.

#### Revisión del Sprint

Lo primero, para la revisión del sprint realizamos el trabajo completo, pudimos por lo tanto ir aproximando nuestra capacidad de trabajo, todas las historias de usuario estaban implementadas, nuestra primera estimación fue muy buena, acabamos un día antes de lo esperado debido a que en alguna historia de usuario sobreestimamos.

De esta primera prueba del incremento del producto, tuvimos una buena aceptación, los cambios que debíamos realizar eran pequeños, se podían mejoras en los sucesivos Sprints.

#### Retrospectiva

- Observamos que el tiempo de desarrollo estimado frente al real fue muy aproximado.
- Surgió la idea de usar Kanban ya que los desarrolladores coincidimos en evitar el síndrome del dead-line.
- Las especificaciones del Dueño del producto eran un poco escasas, nosotros debíamos preguntar más para no quedarnos con dudas.

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID Sprint	Tituló	Hora inicio	Hora fin	24-04-2017	
<u>S-2017/002</u>	Tercer Sprint	09:00	12:05	Firmas	
Equipo		Jesús García Potes jgarcp06@estudiantes.unileon.es			
Ециіро		Cesar Gutierrez Pérez cgutip00@estudiantes.unileon.es			
Product Owner	Antonio Machado antonio@machado.com			Aff	
Scrum Master	Pedro Salinas pedro@salinas.com				
Duración	2 semanas Puntos de historia 1 Hora/programador				
Próximo Sprint review	05-05-2017 Velocidad Sprint 22				
Objetivo	Aumentar el producto entregarle, añadiendo la valoración de los usuarios, la lista de usuarios expertos disponibles y de chats abiertos, así como la modificación del perfil propio.				

Historias de usuario del sprint S-2017/002					
0006	0007	0008	0009		
0010	0011				

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

**Proyecto: Comunicate** 

#### Reunión de planificación:

Revisamos los elementos de mayor prioridad junto con el dueño del producto, de aquí sacamos las historias de usuario que al dueño del producto le interesaban plasmar en este segundo Sprint, de las historias restantes se escogieron las de mayor valor, teniendo ya la primera version del sprint 1 podíamos hacer un incremento del producto bastante interesante, tomando ya forma en cuanto a la idea del proyecto.

Una vez seleccionadas las historias de usuario, nos centramos en que teníamos que implementar para cumplir estas historias de usuario. Una vez determinada la forma de implementar cada historia de usuario calculamos el trabajo a realizar en total el Sprint tenía 22 puntos, como ya teníamos una primera estimación de nuestra capacidad de trabajo decidimos realizar estos 22 puntos muy cercanos a los 24 anteriores para ver si realmente estábamos dentro de nuestra capacidad estimada.

#### Revisión del Sprint

Todas las historias de usuario estaban implementadas, en este Sprint tuvimos el problema de subestimar las historias de usuario, llegamos a la revisión del Sprint con todas las historias de usuario implementadas pero tuvimos que realizar más horas de las esperadas.

De esta primera prueba del incremento del producto, tuvimos una buena aceptación, los cambios que debíamos realizar eran pequeños, se podían mejoras en los sucesivos Sprints, la aplicación ya tenia una forma definida.

#### Retrospectiva

- Observamos que el tiempo de desarrollo estimado frente al real no se ajustaron bien en esta ocasión.
- Se nos ocurrió probar a re-estimar las historias realizadas para que fuéramos obteniendo una mejor estimación del trabajo, tras re-estimar el trabajo realizado fuimos cogiendo mejor visión de esta.

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

ID Sprint	Tituló	Hora inicio	Hora fin	06-04-2017	
<u>S-2017/003</u>	Tercer Sprint	09:00	12:05	Firmas	
Equipo		Jesús García Potes jgarcp06@estudiantes.unileon.es			
Ециіро		Cesar Gutierrez Pérez cgutip00@estudiantes.unileon.es			
Product Owner	Antonio Machado antonio@machado.com			Aff	
Scrum Master	Pedro Salinas pedro@salinas.com				
Duración	2 semanas Puntos de historia 1 Hora/programador			rogramador	
Próximo Sprint review	19-04-2017 Velocidad Sprint 14				
Objetivo	Incremento del producto entregable, construyendo un servidor SMTP que permita recuperar la contraseña a los usuarios de forma automática, cambiando en la base de datos y devolviéndoles una aleatoria, implementación del foro y visualización de los ratings de los usuarios.				

Historias de usuario del sprint S-2017/003				
0012	0013	0014	0015	

Miembros del equipo de desarrollo: Jesús García Potes Cesar Gutierrez Pérez

**Proyecto: Comunicate** 

#### Reunión de planificación:

En esta ocasión ya no hubo selección de los elementos de mayor prioridad todos tenían una prioridad baja y las historias de usuario eran limitadas, por lo tanto el dueño del producto deseo implementar en este Sprint las historias de usuario restantes.

Una vez seleccionadas las historias de usuario, nos centramos en que teníamos que implementar para cumplir estas historias de usuario. Una vez determinada la forma de implementar cada historia de usuario calculamos el trabajo a realizar en total el Sprint tenía 14 puntos.

#### Revisión del Sprint

No se puede realizar todavía no ha finalizado el sprint.

#### Retrospectiva

No se puede realizar todavía no ha finalizado el sprint.

En el momento de entrega del trabajo contamos con un 92% de la aplicación desarrollada nos falto implementar el foro.

