

Soru 1

Kullanılan resimler

Grayscale olarak



Alpha değeri 0.5 olduğunda aşağıdaki resmi elde ettik



Soru 2

Kullanılan resimler

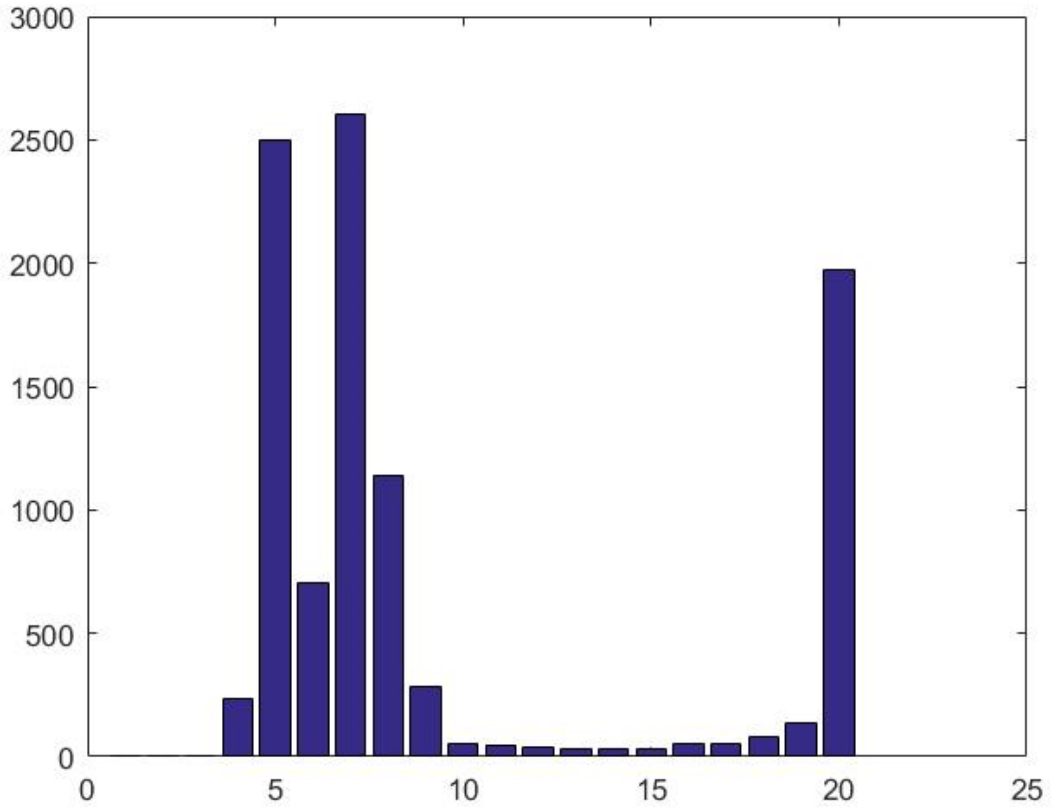




a)Ekranaya yazılan pixel yoğunluklarından bir kısmı

```
Command Window
55
54
54
54
52
51
50
43
fx >> |
```

b) histogram ıktısı



c) Eşik deęerini 180 olarak belirledik. Bu deęeri ařan pixelleri dięer resimde kırmızıya boyayınca elde ettiđimiz ıktı řu řekilde oldu.



d) Sol alt çeyrek görüntüsü

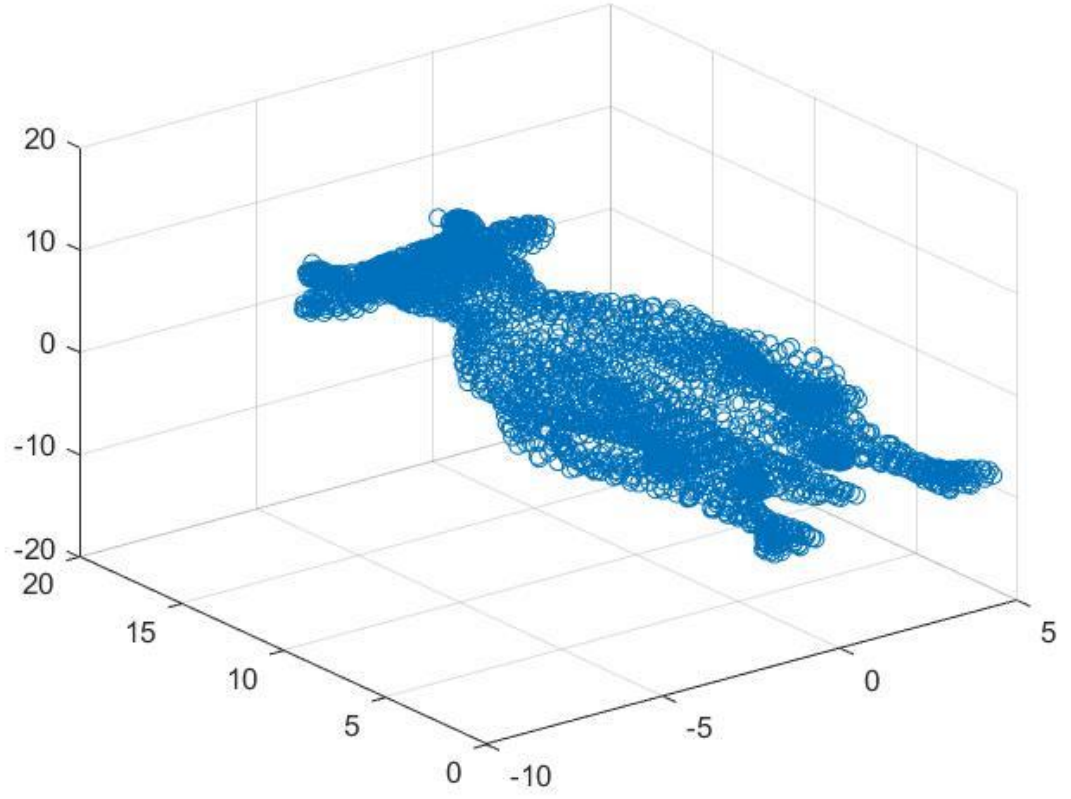


e) Ortalama olarak bulduğumuz değeri bütün pixellerden çıkarınca bu görüntüyü elde ettik.

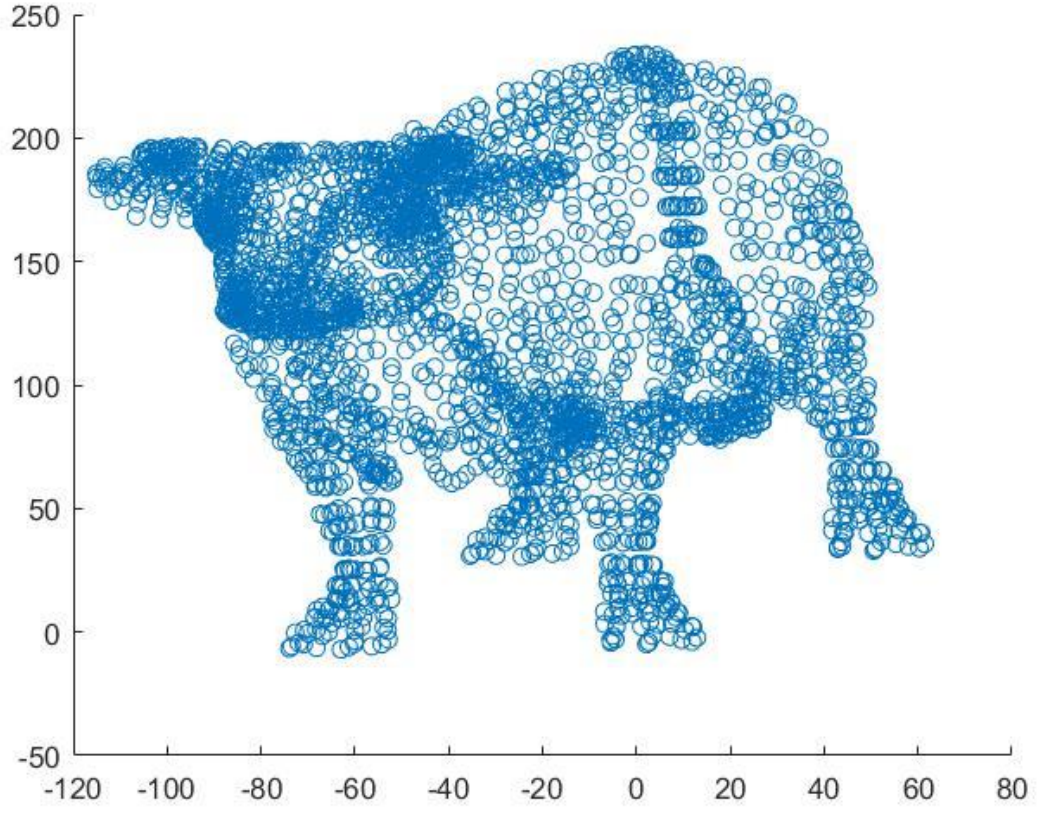


Soru 3 \* Bu soruda vertex deęerlerinin okunması için internetten bulduęum read\_off adlı fonksiyondan yararlandım. Bu fonksiyon sadece bu işe yarıyor olup, ödevin çözümüne ekstra bir katkı sağlamamıştır.

- 1) Cow.off dosyasını scatter3 ile bastırınca aşağıdaki 3 boyutlu çıktıyı elde ettik

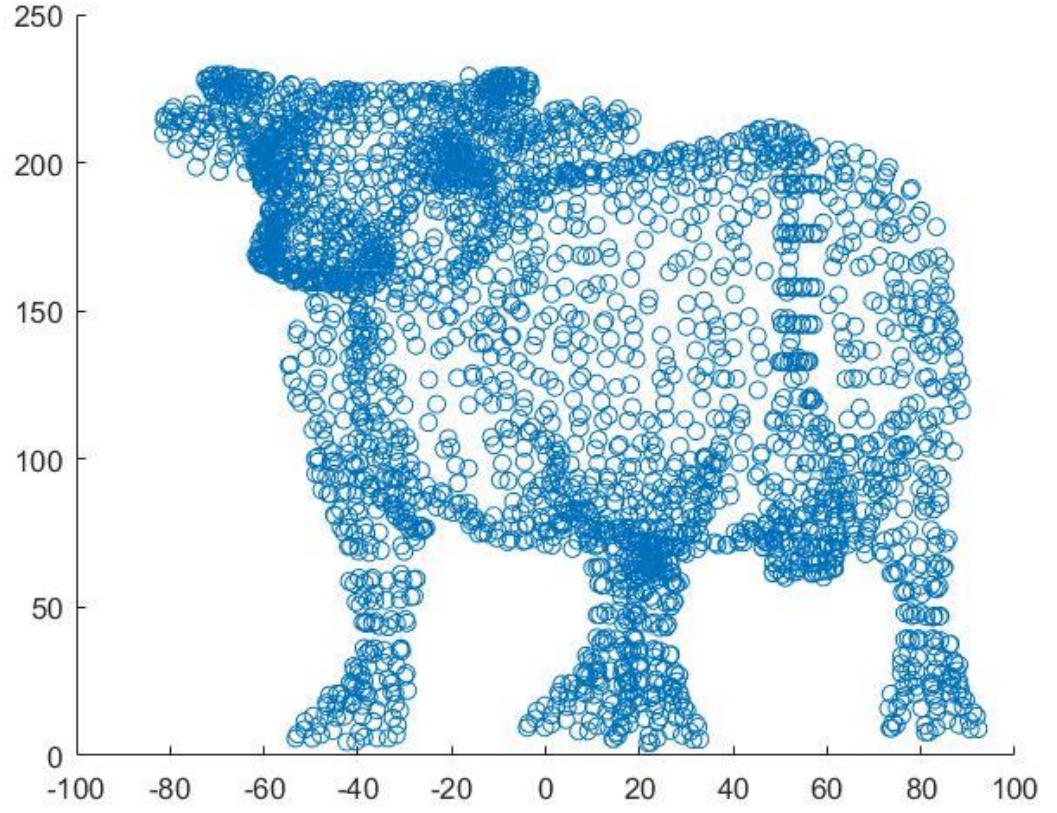


2) Rotasyon matrisi ve focal length ile ařağıdaki görüntüyü elde ettik

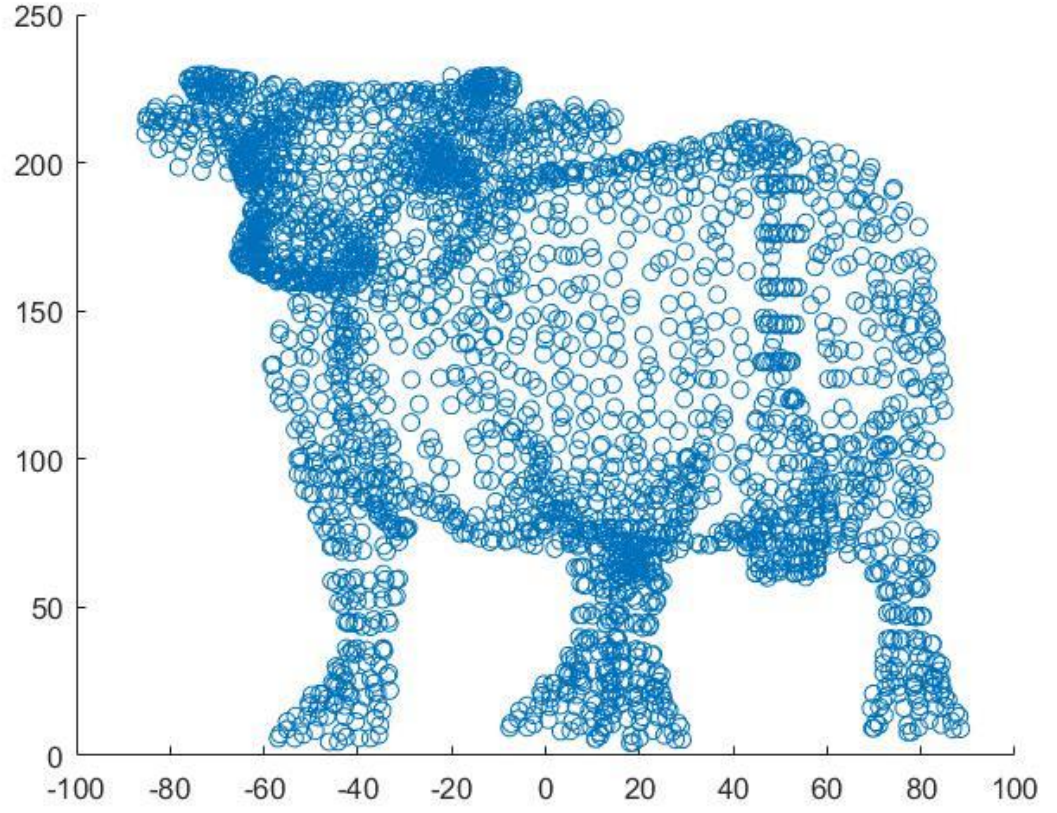




3) Translation işlemi ve focal length ile aşağıdaki görüntüyü elde ettik



4) Sağ kamera ile elde ettiğimiz görüntü



Sol kamera ile ise

