Лабораторная рабта №14

Операционные системы

Тойчубекова Асель Нурлановна 10 мая 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Тойчубекова Асель Нурлановна
- Студент НПИбд-02-23
- факультет физико математических и естественных наук
- Российский университет дружбы народов
- 1032235033@rudn.ru
- https://aseltoichubekova.github.io/ru/

Цель работы

Цель работы

Целью данной лабораторной рабораторной работы является изучение основ программирования в оболочке ОС Unix. Также научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой, в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

Задание

- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

Выполнение лабораторной

работы

Для начала создаю файл в котором буду писать саму програму и открываю его в редакторе gedit

```
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ touch 111.sh
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ gedit 111.sh
[antoyichubekova@antoyichubekova ~]$ chmod +v 111.ch
```

Рис. 1: Создание файла

Редактирую файл, записывая командный файл, который реализует упрощенный механизм семофонов. Для этого я сперва создаю переменную в которой будет храниться адрес файла блокирования, а также переменную, которому присваивается значение первого аргумента. Дальше открыв файл блокирования с помощью команды ехес и приваиваю ему свободный файловый дискриптор. Далее запускаю цикл, который будет работать пока файл блокирования существует и проверяю можно ли заблокировать файл с помощью команды flock -n, если да, то вывожу сообщение, что файл заблокирован, затем жду столько времени, сколько было указано в аргумете и разблокировываю файл с помощью команды flock -u, выведя об этом сообщение. Если же файл изначально был заблокирован, то я вывожу сообщения, что файл заблокирован и жду пока не истечет время, указанное в аргументе.

7/19

```
1 #!/bin/bash
 2 lock_file="./lock.file"
 3 = $1
 4 exec {fn}>$lock_file
 5 while test -f "$lock_file"
 6 do
 7 if flock -n ${fn}
 8 then
 9 echo Файл заблокирован \(Pecypc используется другим процессом\)\!
10 sleep $a
11 echo Файл разблокирован \(Pecypc готов к ипользованию\)\!
12 flock -u ${fn}
13 else
14 echo Файл заблокирован \(Pecypc используется другим процессом\)\!
15 sleep $a
16 fi
17 done
```

Даю права на выполнение и запускаю программу, мы видим, что все работает корректно.

```
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ chmod +x 111.sh
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ bash 111.sh 5
Файл заблокирован (Ресурс используется другим процессом)!
Файл разблокирован (Ресурс готов к ипользованию)!
Файл заблокирован (Ресурс используется другим процессом)!
Файл разблокирован (Ресурс готов к ипользованию)!
Файл заблокирован (Ресурс используется другим процессом)!
Файл разблокирован (Ресурс готов к ипользованию)!
```

Рис. 3: Запуск программы

Создаю файл для написания программы второго задания.

```
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ gedit 111.sh
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ touch 222.sh
```

Рис. 4: Создание файла

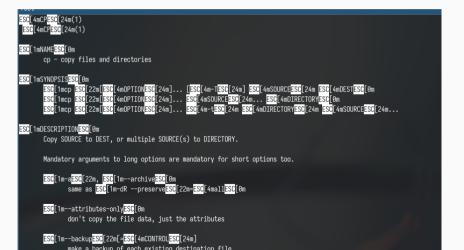
Далее перехожу по ссылке /usr/share/man/man1 и вижу архивы текстовых файлов, содержащих справки о командах.

Открываю созданный файл в редакторе и редактирую его, записывая командный файл, который реализует команду man, перейдя по адресу /usr/share/man/man1 и используя архивы данных о командах выполняет эту команду. Для этого сперва завожу переменную, которой присваиваю значения аргуметна, затем проверяю есть ли подходящий файл в man1, если есть с помощью команды less вывожу ее, а если нет вывожу соответствующее сообщение.

```
1 #!/bin/bash
3 if test -f /usr/share/man/man1/$a.1.gz
4 then
5 less /usr/share/man/man1/$a.1.gz
6 else
7 echo Описание команды не найдено\!
```

Рис. 6: Редактирование файла

Даю права на выполнение и запускаю программу, мы видим, что все работает правильно и программа выдает нам сообщение о команде.



Создаю файл для написание программы для третьего задания и открываю его в редакторе.

```
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ touch 333.sh
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ gedit 333.sh
```

Рис. 8: Создание файла

Редактирую файл, записывая командный файл, который используя встроенную переменную \$RANDOM, генерирует случайную последовательность букв латинского алфавита. Для этого я создаю переменную и присваиваю ей значения аргумента, далее запускаю цикл, который будет продолжаться пока і не станет равным аргументу, запускаю RANDOM и в соответствии с получившимся числом с помощью командысаѕе перебираю по цифрам все буквы, если совпадает вывожу на экран, в конце перехожу на новую строку.

```
1 #!/bin/bash
 2 a=$1
 3 for((i=0;i<$a;i++))
 5 rnum=$((RANDOM % 26+1))
 6 case $rnum in
7 1) echo -n a::
 8 2) echo -n b;;
 9 3) echo -n c;;
10 4) echo -n d;;
11 5) echo -n e;;
12 6) echo -n f;;
13 7) echo -n g::
14 8) echo -n h::
15 9) echo -n i::
16 10) echo -n i::
17 11) echo -n k;;
18 12) echo -n l;;
19 13) echo -n m;;
20 14) echo -n n::
21 15) echo -n o::
22 16) echo -n p;;
23 17) echo -n q::
24 18) echo -n r;;
25 19) echo -n s::
26 20) echo -n t::
27 21) echo -n u;;
28 22) echo -n v::
29 23) echo -n 'w'::
30 24) echo -n x::
31 25) echo -n v;;
32 26) echo -n z::
33 esac
34 done
35 echo
36
```

Даю права на выполнение и запускаю программу, мы видим, что программа правильно работает и выводит латинские букввы.

```
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ chmod +x 333.sh
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ bash 333.sh 5
piueh
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ bash 333.sh 10
cbfptvxrcb
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$ bash 333.sh 86
tiasfjenugoxbedhujdafpfwvocwcyibaapineycuxenwuqeyyyrljlppxlinyssftdlgadfvntxexkhqmaugr
[antoyjchubekova@antoyjchubekova ~]$
```

Рис. 10: Запуск программы

Выводы

Выводы

В ходе лабораторной работы $N^{o}14$ я изучила основы программирования в оболочке ОС Unix. Также научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.