

6
7. Главная цель боя?

Ответ. Уничтожение противника, основное средство уничтожения – огонь.

8. Как «огонь» различается по решаемым задачам?

Ответ. 1) по решаемым тактическим задачам: на уничтожение, подавление, изнурение.
2) по способам ведения: прямой, полупрямой наводкой, с закрытых огневых позиций.
3) по напряженности стрельбы: одиночными выстрелами, краткими или длинными очередями, непрерывный и залповый.
4) по направлению стрельбы: фронтальный, фланговый, перекрестный.
5) по способам стрельбы: с места, с остановки, с ходу, с борта, с рассеиванием по фронту, с рассеиванием в глубину, с одновременным рассеиванием по фронту и в глубину, по площадям.
6) по видам огня: по отдельным целям, сосредоточенный, заградительный, многослойный, и многояростный.

9. Чем достигается надежное поражение противника огнем?

Ответ. 1)своевременной разведки цели; 2)правильным использованием огневых средств соответствием с их боевыми возможностями; 3)меткостью огня, внезапности открытия огня и ведения его с предельной плотности, и максимальной интенсивности; 4)умелым управлением огнем в бою.

10. Способы ведения огня из стрелкового оружия?

Ответ. Лежа, с колена, стоя (на спине по воздушным целям).

11. Виды конфликтов?

Ответ. Военный конфликт низкой интенсивности, средней интенсивности и высокой интенсивности.

12. Сколько личного состава в МСО

Ответ. В МСО – 8 чел.

13. Сколько личного состава в МСВ

Ответ. В МСВ – 30 чел.

14. Сколько рубежей назначается в наступлении МСВ?

Ответ. 1) Рубеж развёртываний во взводной колонны 2-3 км.
2) Рубеж спешивания 300 м.
3) Рубеж перехода в атаку 600 м.
4) Рубеж безопасного удаления: для танков 200 м, для БМП 300 м, для пехоты 400 м.

15. Уязвимые места танка? Ответ. 1) приборы наблюдения и прицеливания; 2) башенный зазор; 3) боекомплект укладка в кормовой башне; 4) непосредственно сама пушка; 5) борта корпуса, гусеницы и место установки двигателя.

16. Формула «тысячной»?

Ответ.
$$Д = \frac{В \cdot 1000}{У}$$

Д – расстояние; В – высота цели; У – угловая величина в тысячных.