

Diplomado en DevOps Módulo 3 Integración Continua

Sesión 11: Gradle









Qué vimos la clase anterior...





Agenda

- Herramientas de construcción de código
- Qué es Gradle
- Características de Gradle
- Gradle vs Maven
- Tarea: Instalando Gradle
- Taller: ejemplo-maven a ejemplo-gradle





Herramientas de construcción de código

- Herramientas que proveen múltiples tareas para ser ejecutadas en el directorio raíz del código fuente.
- Estas tareas ayudan al código en distintas formas, las cuales permiten:
 - Compilar el código
 - Obtener dependencias del código
 - Ejecutar pruebas automáticas
 - Generar ejecutable (si corresponde)
 - Desplegar ejecutable
 - Lanzar ejecutable







Gradle

- Es una herramienta de construcción y compilación de código fuente
- Es Open Source
- Se utiliza generalmente para Java y otros lenguajes de programación
- Sus scripts se pueden crear en Groovy o Kotlin DSL
- Permite construir microservicios y es el sistema oficial de compilación para Android







Características de Gradle

- Depuración colaborativa: Compartir resultados de builds entre devs.
- Construcción incremental: Hace builds siempre y cuando algo cambie.
- Diseño de repo personalizado: Cualquier path puede ser tomado como repo de artefactos.
- Dependencias transitivas: Descarga y administra las dependencias.
- Soporte a Groovy y Scala incorporado
- Compilación incremental para Java
- Construcción de JAR, WAR y EAR
- Obtiene y publica artefactos en repos Maven
- Lee formato POM
- Caché de dependencias de terceros







Gradle vs Maven

- Construcción paralela: https://gradle.org/images/gradle-vs-maven.gif
- Construcción de: https://github.com/gradle/performance-comparisons/tree/commons-lang
- Casos de uso y escenarios de comparación: https://gradle.org/gradle-vs-maven-performance/

Item	Maven	Gradle
Flexibilidad en customización	- Rígido y tedioso	- Pensado para automatizar tareas
Performance	Compila todo de nuevoNo guarda info de builds	Compila sólo cambiosGuarda info de builds para reutilizar
Experiencia de usuario	- Mejor en IDE que en CLI	- Mejor en CLI que en IDE
Manejo de dependencias	 Substitución de versiones para plugin o librería sólo por 1 versión 	 Mecanismo de substitución de versiones para cada plugin o librería utilizada





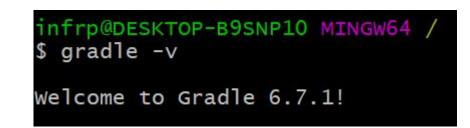
Tarea: Instalando Gradle

- Requisitos
 - Java 8 o superior
- Mac
 - brew install gradle



- Crear carpeta c:/Gradle
- Descargar Gradle https://gradle.org/next-steps/?version=6.7.1&format=all
- Descomprimir zip en carpeta creada
- Agregar C:\Gradle\gradle-6.7.1\bin a variable de entorno PATH











CORFO

Taller: ejemplo-maven a ejemplo-gradle

- Objetivo: Llevar repositorio ejemplo-maven a nuevo repositorio ejemplo-gradle.
- Requisitos:
 - Gradle
 - Github
- Instrucciones:
 - Crear repositorio vacío de nombre ejemplo-gradle
 - Crear README.md y .gitignore con formato Gradle
 - Clonar repositorio en local
 - Crear nueva rama en repo de nombre feature-dir-inicial
 - Copiar contenido de ejemplo-maven a ejemplo-gradle
 - scp -rp ../ejemplo-maven/* .
 - Ejecutar comando gradle:
 - gradle init (yes, opción 1)
 - Agregar a build.gradle, en la sección de plugins, lo siguiente:
 - id 'org.springframework.boot' version '2.3.3.RELEASE'
 - Agregar a build.gradle nueva sección:

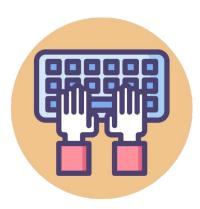
```
test {
  useJUnitPlatform()
```

- Ejecutar nuevos comandos gradle y anotarlos en README.md:
 - Compile, test, jar: gradle build
 - Run: gradle bootRun (verificar modo background)
 - Test: curl -X GET 'http://localhost:8081/rest/mscovid/test?msg=testing



Entregable (PDF):

URL e imagen del repositorio creado.



```
DESKTOP-B9SNP10 MINGW64 ~/ejemplo-gradle (feature-dir-inicial)
wxr-xr-x 1 infrp 197609 10380 Nov
          infrp 197609
                       104 Dec 8 21:32 settings.gradle
                       897 Dec 8 21:32 build.gradle
```



Comentarios o consultas



 Rodrigo Pino Galleguillos rodrigo.pino.g@usach.cl

- Carlos Lobos de Medina
 carlos.lobos@usach.cl
- David López Carreño
 David.lopez.c@usach.cl





Diplomado en DevOps Módulo 3 Integración Continua

Sesión 11: Gradle







