Ödev Formatı

- Kaynak kodlar hariç tüm yazılar 12 boyutunda Times New Roman ile yazılmalıdır. Yazı iki yana yaslı olmalıdır. Satır aralığı 1.5 olmalıdır.
- Hazırlayan: sadece 1 veya 2 sayısı (1. veya 2. Öğretim olduğunuzu belirten numara) Numaranız – Ad Soyadınız
- Ödev başlığını ekleyiniz. (Ders kodu Ödev Numarası Ortalanmış kalın)
- Yazdığınız kodların hangi sorunun çözümü olduğunu tanımlayınız.
- Kodlarınızı https://codebeautify.org/cpp-formatter-beautifier sitesini kullanarak formatlandırınız. Kodunuzun formtlanmış olduğunu düşünüyorsanız bu adımı atlayabilirsiniz.
- Bunun için sayfadaki sol tarafa kendi yazdığınız kodları yapıştırınız. Ortadaki (Beautify / Format) butonuna tıklayınız. Sağ tarafta kaynak kodunuz formatlanmış bir şekilde gözükecektir.
- Formatlanmış kodlarınızı http://hilite.me/ sitesini kullanarak renklendiriniz.
- Formatlanmış kodlarınızı renklendirmek için kodlarınızı sol taraftaki (**Source code:**) kısmına yapıştırınız. (Language:) kısmından C++ dilini seçiniz. Style kısmından borland seçiniz. (Highlight!) butonuna tıkladığınızda sayfanın altında renklendirilmiş kodu göreceksiniz.
- Formatlanmış ve renklendirilmiş kodunuzu Word dosyasına formatı koruyacak şekilde yapıştırınız.
- Kodlarınızın yazı tipini (ayarlı değilse) "Courier New" yazı boyutunu ise "10" olarak ayarlayınız.
- Programınızın yazdığınız kaynak kodlarını ve derlenmesi sonucu elde edilen çıktıları gösteriniz. Bunun için klavyenizdeki Print Screen tuşunu kullanabilirsiniz. Ve sadece çıktılar ekranı kalacak şekilde resmi kırpınız.
- Resimleri numaralandırınız. Hangi resmin ne olduğunu bölümün başında anlatınız.

Ödevinizi <u>asntrk@gmail.com</u> adresine şu şekilde göndermeniz gerekmektedir. Konu: EEM-117 Ödev 1 – 1 (veya 2: 1. öğretim 2. öğretim anlamında hangi sınıf listesindeyseniz bunu yazınız.) – Numara – Ad Soyad (Sınıf listesinde nasıl gözüküyorsa) Ödevinizi docx formatında (Word 2007 veya daha sonraki versiyon) gödermeniz gerekmektedir.

Yukarıda belirtilen formatta hazırlanmayan ve/veya sonraki sayfada gösterildiği biçimde olmayan ödev kesinlikle kabul edilmeyecektir.

Yukarıda belirtilen şekilde mail ile gönderilmeyen ödev kesinlikle değerlendirilmeyecektir.

Ödevin formata uygun olup olmadığı ile ilgili dönüş yapılmayacaktır.

Örnek Ödevi sonraki sayfada bulabilirsiniz.

EEM-117 Ödev 1

Yapılan Çalışma:

Bu çalışmada döngü kullanımı gösterilmiştir. Bunun için öncelikle 1'den 4'e kadar sayılar ekrana yan yana ve alt alta yazdırılmış ve bunun devam etmesi halinde programcının çok zorlanacağı anlatılmak istenmiştir. Daha sonra 0'dan 1000'e kadar sayılar bir while döngüsü kullanılarak yan yana ekrana yazdıracak kod yazılmıştır. (Buna benzer şekilde yazdığınız programın ne yaptığını yazmanız gerekmektedir.)

Kodlama:

Çalışma Dev-C++ 5.11 programlama ortamı kullanılarak kodlanmıştır.

```
#include < iostream >
    using namespace std;

int main(void) {
    int i = 0;
    cout << "1 2 3 4 .." << endl;
    cout << "1\n2\n3\n4\n..";
    while (i < 1000) {
        i = i + 1;
        cout << i << " ";
    }

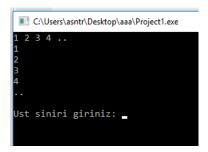
    system("pause");
    return 1;
}</pre>
```

Ekran Görüntüleri:

Resim 1'de yapılan kodlama gösterilmektedir. Resim 2'de yapılan kodlamanın çalıştırılması sonucu elde edilen birinci ekran çıktısı gösterilmektedir. Bu ekranda kullanıcıdan bir sayı girmesi istenmektedir. Resim 3'te kullanıcının girdiği sayı sonrası programın çalışması gösterilmektedir. Kullanıcı 100 sayısını girdiği için ekranda 0'dan 100'e kadar sayıların yan yana yazıldığı görülmektedir.

```
#include <iostream>
    using namespace std;
 3
 4 □ int main(void) {
 5
      int i = 0, ust_sinir;
 6
      cout << "1 2 3 4 ..." << endl;
 7
      cout << "1\n2\n3\n4\n..\n\n";</pre>
 8
      cout << "Ust siniri giriniz: ";</pre>
 9
      cin >> ust_sinir;
10 🖨
      while (i < ust_sinir) {</pre>
11
        i = i + 1;
         cout << i << " ";
12
13 -
14
15
      system("pause");
      return 1;
16
17
18 <sup>L</sup> }
```

Resim 1: Dev-C++ ortamında yapılan kodlama



Resim 2: Çalıştırılan program birinci ekran. Üst sınırın kullanıcının girmesini bekliyor.

Resim 3: Çalıştırılan program ikinci ekran. Girilen sayıya kadar sayıyor.