

Profesor: Nicolás MORENO

Grupo: 01

21 de febrero de 2022.

**Problema** Considere el  $\mathbb{Z}_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$  el conjunto de clases residuales modulo  $n$ . Sobre este conjunto defina una cadena de Markov con la siguiente matriz de transición:

$$P(j, k) = \begin{cases} 1/2 & \text{si } k \equiv j+1 \pmod{n} \\ 1/2 & \text{si } k \equiv j-1 \pmod{n} \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

**Problema 1.** ¿Es un proceso recurrente y aperiódico?

**Problema 2.** Defina la versión perezosa del proceso, es decir, defina un proceso sobre el mismo espacio de estados pero que tenga una probabilidad de  $1/4$  de avanzar,  $1/4$  de retroceder y  $1/2$  de quedarse en la misma posición. ¿La versión perezosa del proceso es recurrente y aperiódica? ¿Cual es su medida estacionaria?

**Problema 3.** Tomando en cuenta la versión no perezosa del proceso, defina  $\tau_{cub}$  como el primer instante que el paseo aleatorio visita todos los estados. Utilice simulación para mostrar que el tiempo esperado de cubrimiento es  $n(n-1)/2$ , es decir,

$$\max_{x \in \mathbb{Z}_n} \mathbb{E}(\tau_{cub}) = n(n-1)/2$$

**Problema 4.** Muestre el resultado anterior utilizando la siguiente estrategia. Considere  $T_n$  el tiempo esperado que la cadena alcanza los  $n$  estados. En el momento justo cuando la cadena a visitado  $n-1$  estados distintos, los estados visitados se pueden disponer en una recta, uno tras otro y pensar el problema como la ruina del jugador. Así, podríamos tener

$$T_n = T_{n-1} + \text{Tiempo esperado en alcanzar el estado 1 (o } n-1) \text{ en la ruina de un jugador}$$

**Entregables:** Un breve informe que fundamente la respuestas a la preguntas planteadas. El informe debe contener además el pseudo-código que utilizó en las simulaciones.

**Fecha de entrega:** Lunes 28 de febrero antes de las 18H00.