

Arquitectura Computadores Avançada



universidade
de aveiro

Assignment 1 – Cyclic Redundancy Check

2017/2018

Prática P3, Grupo 6:

António Silva (76678)
Rafael Oliveira (76525)

1. Encoder (solução assíncrona)

O objectivo deste encoder é obter o resto de uma divisão de polinômios. Para tal, estudamos o processo de divisão e a simplificamos ao máximo. Para uma maior compreensão do nosso processo de simplificação, vamos usar um exemplo da divisão de um polinômio de sete por um polinômio de 3.

Analisando o processo de divisão...

a	1100100		<u>101</u>	b
r4(x)	0110		<u>11110</u>	q
r3(x)	0111			
r2(x)	0100			
r1(x)	0010			
r0(x)	<u>010</u>			

Facilmente conseguimos o traduzir para as seguintes operações:

$$q4 = a4 \times b2$$

$$r4(0) = q4 \times b0 \text{ xor } a2$$

$$r4(1) = q4 \times b1 \text{ xor } a3$$

Como sabemos que o valor b será um valor estático é possível obter as seguintes simplificações:

$$q4 = a4 \times b2 \cap b2 = 1 > a4$$

$$r4(0) = q4 \times b0 \text{ xor } a2 \cap b0 = 1 \cap q4 = a4 > a4 \text{ xor } a2$$

$$r4(1) = q4 \times b1 \text{ xor } a3 \cap b1 = 0 > a3$$

Com apenas estas simples simplificações já foi possível obter algumas conclusões.

- A obtenção do valor de q(x) será desnecessária, visto que, resultará sempre do valor mais significativo do último r0-4(x) obtido.
- No cálculo de ry(x), a multiplicação com os valores de b(x) pode ser removida.
 - $ry(x) = r[y-1](x-1)$ nos casos que $b(z) == 0$
 - $ry(x) = r[y-1](x-1) \text{ xor } r[y-1](1)$ nos casos que $b(z) == 1$

Voltando ao CRC - 8

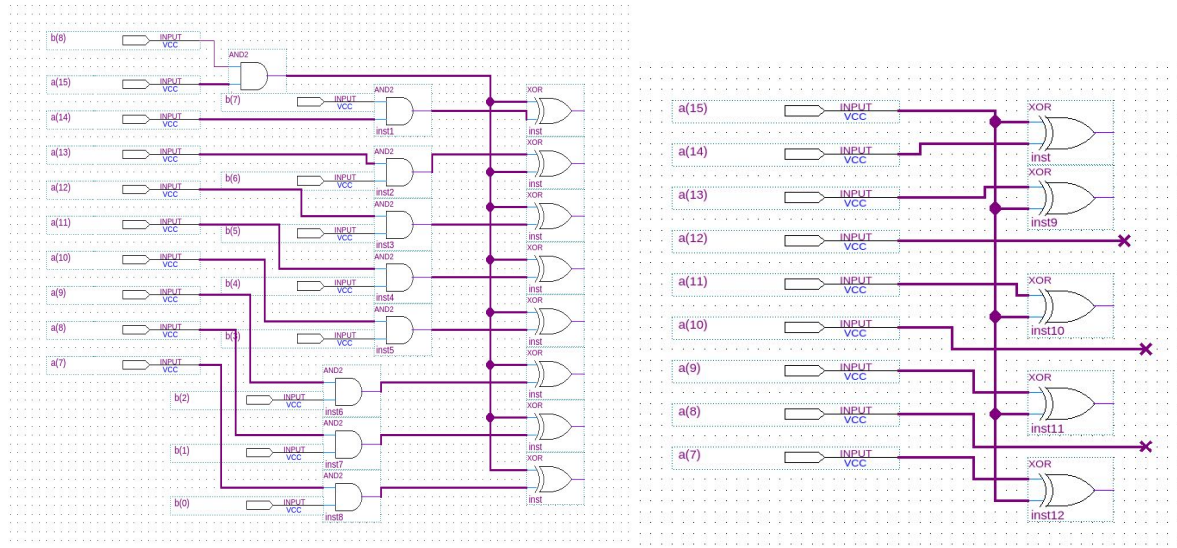


Fig 1. Demonstração da simplificação no polinômio CRC 8

Numa solução baseada nestas simplificações teríamos 5x16 (80) XORs e um total de 16 níveis.

À procura de uma solução mais eficiente estudamos o diagrama. Rapidamente observamos que existe uma grande dependência dos valores de $r_x(7)$ em que uma fórmula seria útil.

Para exemplo, $r_{14}(7)$:

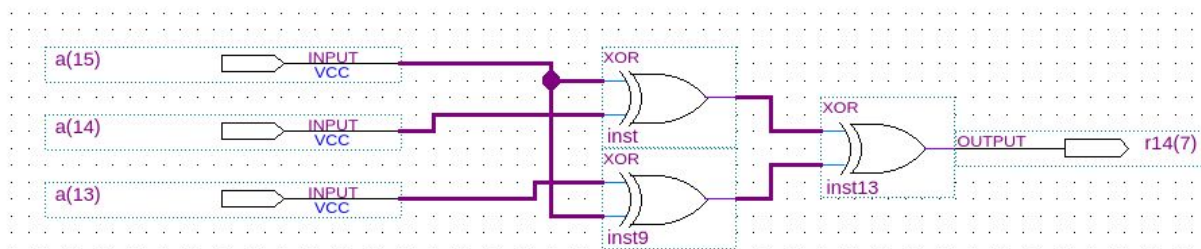


Fig 2. Diagrama para obtenção de $r_{14}(7)$

$$r_{14}(7) = a(15) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(15)$$

$$r_{14}(7) = a(14) \text{ xor } a(13)$$

Aplicando a cada $r_x(7)$ temos:

$$r_0(7) = a(0) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(5) \text{ xor } a(6) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(12) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$$

$$r_1(7) = a(0) \text{ xor } a(1) \text{ xor } a(3) \text{ xor } a(6) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(8) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$$

$$r_2(7) = a(1) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(4) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(8) \text{ xor } a(9) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$$

$$r_3(7) = a(2) \text{ xor } a(3) \text{ xor } a(5) \text{ xor } a(8) \text{ xor } a(9) \text{ xor } a(10) \text{ xor } a(15)$$

(...)

$$r_{10}(7) = a(9) \text{ xor } a(10) \text{ xor } a(12) \text{ xor } a(15)$$

$$r_{11}(7) = a(10) \text{ xor } a(11) \text{ xor } a(13)$$

$$r_{12}(7) = a(11) \text{ xor } a(12) \text{ xor } a(14)$$

$$r_{13}(7) = a(12) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(15)$$

$$r_{14}(7) = a(13) \text{ xor } a(14)$$

$r_{15}(7) = a(14) \text{ xor } a(15)$
 $r_{16}(7) = a(15)$

Analisando as portas de saída podemos encontrar as dependências com $r_x(7)$:

$r_0(7) = a(0) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(5) \text{ xor } a(6) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(12) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$
 $r_0(6) = r_1(7) \text{ xor } r_3(7) \text{ xor } r_5(7) \text{ xor } r_7(7)$
 $r_0(5) = r_2(7) \text{ xor } r_4(7) \text{ xor } r_6(7)$
 $r_0(4) = r_1(7) \text{ xor } r_3(7) \text{ xor } r_5(7)$
 $r_0(3) = r_2(7) \text{ xor } r_4(7)$
 $r_0(2) = r_1(7) \text{ xor } r_3(7)$
 $r_0(1) = r_2(7)$
 $r_0(0) = r_1(7)$

Que resultará em:

$r_0(7) = a(0) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(5) \text{ xor } a(6) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(12) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$
 $r_0(6) = a(0) \text{ xor } a(1) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(4) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(11)$
 $r_0(5) = a(1) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(3) \text{ xor } a(5) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(10) \text{ xor } a(12) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$
 $r_0(4) = a(0) \text{ xor } a(1) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(4) \text{ xor } a(6) \text{ xor } a(9) \text{ xor } a(11) \text{ xor } a(12) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14)$
 $r_0(3) = a(1) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(3) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(8) \text{ xor } a(10) \text{ xor } a(11) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$
 $r_0(2) = a(0) \text{ xor } a(1) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(5) \text{ xor } a(6) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(9) \text{ xor } a(10) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14)$
 $r_0(1) = a(1) \text{ xor } a(2) \text{ xor } a(4) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(8) \text{ xor } a(9) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$
 $r_0(0) = a(0) \text{ xor } a(1) \text{ xor } a(3) \text{ xor } a(6) \text{ xor } a(7) \text{ xor } a(8) \text{ xor } a(13) \text{ xor } a(14) \text{ xor } a(15)$

Numa solução baseada nestas simplificações teríamos 64 xor's e um total de 4 níveis.

Já foi possível obter uma solução bastante simplificada, porém conseguimos observar que existem imensas repetições de XOR's.

	a(0)	a(1)	a(2)	a(3)	a(4)	a(5)	a(6)	a(7)	a(8)	a(9)	a(10)	a(11)	a(12)	a(13)	a(14)	a(15)
a(0)		4	4	1	2	2	4	4	1	2	1	2	2	4	4	2
a(1)	4		6	3	3	2	4	6	3	3	3	3	2	4	6	4
a(2)	4	6		2	3	3	4	6	3	2	3	3	3	4	6	4
a(3)	1	3	2			1	2	3	2		2	1	1	2	3	3
a(4)	2	3	3				1	2	1	2		2	1	1	2	1
a(5)	2	2	3	1			2	3	1	1	2		2	3	3	2
a(6)	4	4	4	2	1	2		4	2	2	2	2	2	4	5	3
a(7)	4	6	6	3	2	3	4		3	2	2	2	2	4	6	4
a(8)	1	3	3	2	1	1	2	3		1	1	1		1	3	3
a(9)	2	3	2		2	1	2	2	1		1	1	1	2	2	1
a(10)	1	3	3	2		2	2	2	1	1		1	1	2	3	2
a(11)	2	3	3	1	2		2	2	1	1	1		1	1	2	1
a(12)	2	2	3	1	1	2	2	2		1	1	1		3	3	2
a(13)	4	4	4	2	1	3	4	4	1	2	2	1	3		5	3

a(14)	4	6	6	3	2	3	5	6	3	2	3	2	3	5		5
a(15)	2	4	4	3	1	2	3	4	3	1	2	1	2	3	5	

Com recurso a esta tabela conseguimos identificar as repetições de XOR's.

Para solucionar este problema, foram criados vários sinais a representar os XOR's mais repetidos

Os sinais criados foram:

```
-- 1st level XOR SIGNALS
SIGNAL xor1w2: STD_LOGIC;
SIGNAL xor7w14: STD_LOGIC;
SIGNAL xor0w6: STD_LOGIC;
SIGNAL xor13w15: STD_LOGIC;
SIGNAL xor9w13: STD_LOGIC;
SIGNAL xor5w12: STD_LOGIC;
SIGNAL xor4w11: STD_LOGIC;
SIGNAL xor15w8: STD_LOGIC;
SIGNAL xor3w10: STD_LOGIC;
SIGNAL xor0w7: STD_LOGIC;
SIGNAL xor12w14: STD_LOGIC;
SIGNAL xor6w11: STD_LOGIC;
SIGNAL xor5w10: STD_LOGIC;
SIGNAL xor4w9: STD_LOGIC;
SIGNAL xor3w8: STD_LOGIC;
-- 2nd level XOR SIGNALS
SIGNAL xor3w8w1: STD_LOGIC;
SIGNAL xor5w12w2: STD_LOGIC;
SIGNAL xor1w2w7w14: STD_LOGIC;
SIGNAL xor0w6w13w15: STD_LOGIC;
SIGNAL xor1w2w4w11: STD_LOGIC;
SIGNAL xor0w6w9w13: STD_LOGIC;
SIGNAL xor5w12w13w15: STD_LOGIC;
SIGNAL xor15w8w6w11: STD_LOGIC;
SIGNAL xor15w8w4w9: STD_LOGIC;
-- 3rd level XOR SIGNALS
SIGNAL xor0w6w13w15w7w14: STD_LOGIC;
SIGNAL xor1w2w7w14w3w10: STD_LOGIC;
SIGNAL xor1w2w4w11w12w14: STD_LOGIC;
SIGNAL xor1w2w7w14w5w10: STD_LOGIC;
```

O que resultou para os sinais de saída:

```
result(7) <= xor0w6w13w15w7w14 xor xor5w12w2;
result(6) <= xor1w2w4w11 xor xor0w7;
result(5) <= xor1w2w7w14w3w10 xor xor5w12w13w15;
result(4) <= xor0w6w9w13 xor xor1w2w4w11w12w14;
result(3) <= xor1w2w7w14w3w10 xor xor15w8w6w11;
result(2) <= xor0w6w9w13 xor xor1w2w7w14w5w10;
result(1) <= xor1w2w7w14 xor xor15w8w4w9;
result(0) <= xor0w6w13w15w7w14 xor xor3w8w1;
```

Com esta solução temos 36 XORs e um total de 4 níveis. O que defendemos que sera a solução mais eficiente e com baixa complexidade.

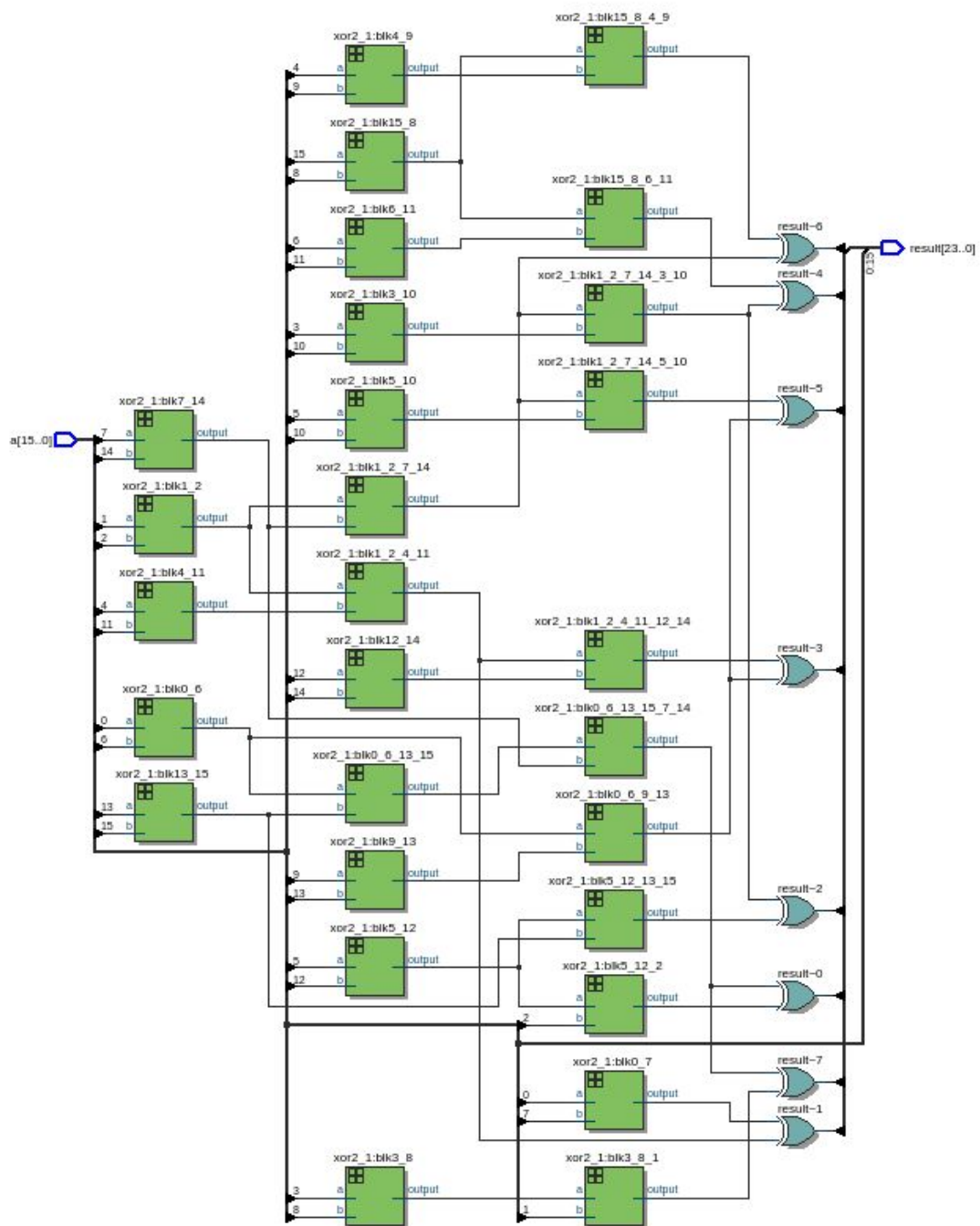
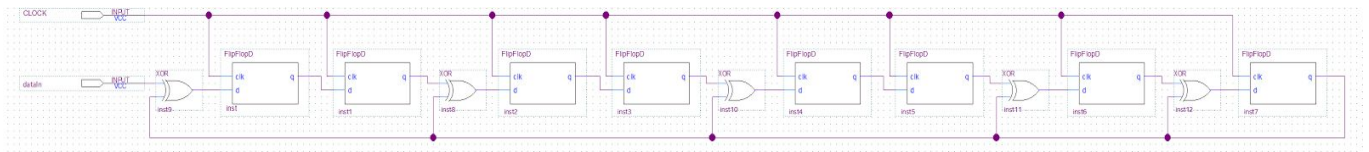


Fig 3. RTL Viewer da solucao final

2. Checker (solução síncrona)

O objectivo do checker é também obter o resto de uma divisão, mas neste caso o *input* será o resultado do encoder(8 bits) acrescentado à mensagem(16 bits). Assim, se chegarmos ao fim da operação e o resultado for “00000000” podemos garantir que a mensagem não apresenta erros.

Nesta solução são usados 8 *Flip-Flops* e 5 *XOR*'s. Note-se que apenas existem *XOR*'s à entrada dos bits a 1 do polinômio, o que torna o sistema mais eficiente.



Em cada ciclo de relógio o sistema é alimentado com um bit da palavra de 24 bits. No final é verificado se o resultado é “00000000” e se tal acontecer significa que a mensagem não foi modificada.

