

PROYECTO

RUNNING TRACKER



REALIZADO POR:
Alejandro Serrano Ordóñez

ÍNDICE

PROYECTO FINAL 2022

1.-DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO. 01

- Introducción
- A quien va dirigido
- Descripción
- Por qué me he decantado por esta temática.

2.-STACK TECNOLÓGICO USADO. 02

- Herramientas utilizadas para el desarrollo de aplicación.
- Capa de frontend, backend, base de datos, despliegue.
- Ventajas y desventajas del stack tecnológico elegido.

3.-RETOS ENCONTRADOS. 03

- Dificultades dentro del desarrollo de la aplicación.

4.-DEMOSTRACIÓN DOS CASOS DE USOS. 04

- Introducción
- Equipo implicado
- Descripción

5.-POSIBLES AMPLIACIONES. 05

- Ampliaciones para un futuro de la aplicación.

6.-CONCLUSIONES. 06

- Lecciones aprendidas.
- Perspectivas futuras.
- Organización durante el desarrollo de la aplicación.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

- 1- RUNNING TRACKER ES UNA APLICACIÓN MÓVIL DISEÑADA PARA LLEVAR UN SEGUIMIENTO DE LA ACTIVIDAD FÍSICA, COMO CARRERAS Y CAMINATAS.
- 2- LA APLICACIÓN ESTÁ ENFOCADA EN PERSONAS QUE DISFRUTAN DE CORRER O CAMINAR COMO PARTE DE SU RUTINA DE EJERCICIOS.
- 3- CUENTA CON UNA INTERFAZ INTUITIVA QUE SE ADAPTA A TODO TIPO DE USUARIOS, PERMITIENDO REALIZAR UN SEGUIMIENTO DE LOS ENTRENAMIENTOS.
- 4- LA APLICACIÓN REGISTRA AUTOMÁTICAMENTE DATOS COMO LA DISTANCIA RECORRIDA Y EL TIEMPO INVERTIDO EN LA CARRERA.
- 5- REQUIERE PERMISOS, COMO LA UBICACIÓN, PARA UTILIZAR EL GPS Y TRAZAR LA RUTA EXACTA EN TIEMPO REAL.
- 6- OFRECE FUNCIONES ADICIONALES PARA MOTIVAR Y DESAFIAR A LOS USUARIOS CON DIFERENTES RETOS PROPUESTOS POR EL ADMINISTRADOR.
- 7- REQUIERE LA API DE GOOGLE MAPS PARA INTEGRAR FUNCIONES AVANZADAS DE MAPAS EN LA APLICACIÓN.
- 8- LA APLICACIÓN CONSTA DE DIFERENTES PANTALLAS, INCLUYENDO EL INICIO DE SESIÓN, REGISTRO, VISUALIZACIÓN DEL MAPA, ALMACENAMIENTO Y ELIMINACIÓN DE DATOS DE ACTIVIDAD FÍSICA, Y MUESTRA LOS DATOS DE LAS CARRERAS EN UN LISTVIEW.

STACK TECNOLÓGICO USADO:



RETOS ENCONTRADOS.

1° - MODELO DE DATOS.

REALIZAR
CONEXIÓN

OBTENER LOS
DATOS POR CADA
USUARIO SIN QUE
SE PIERDA ENTRE
PÁGINAS

CREACIÓN
BD LÓGICA

BUNDLE

SHARED
PREFERENCES

2°-CREACIÓN INTERFAZ USABLE

FACILIDAD
NAVEGACIÓN

SIMPLICIDAD

ACCESIBLE TODO
TIPO DE
PERSONAS
Y ATRACTIVA

3° OTROS RETOS

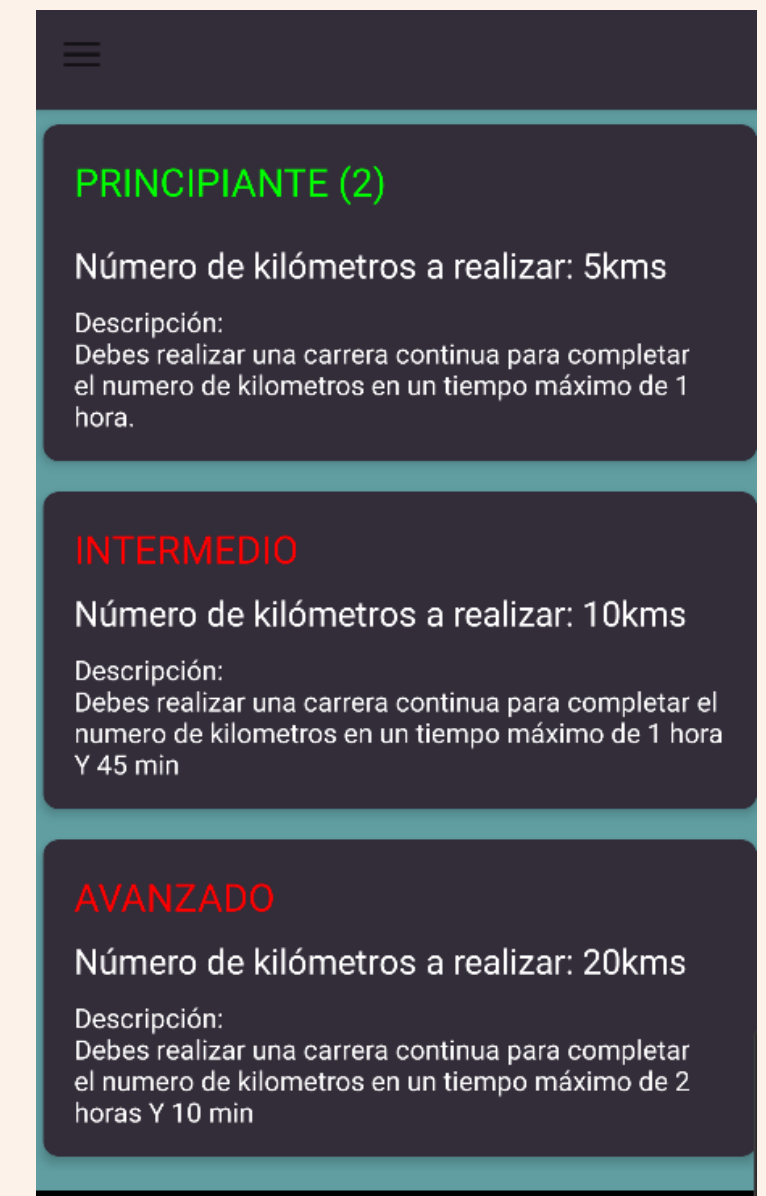
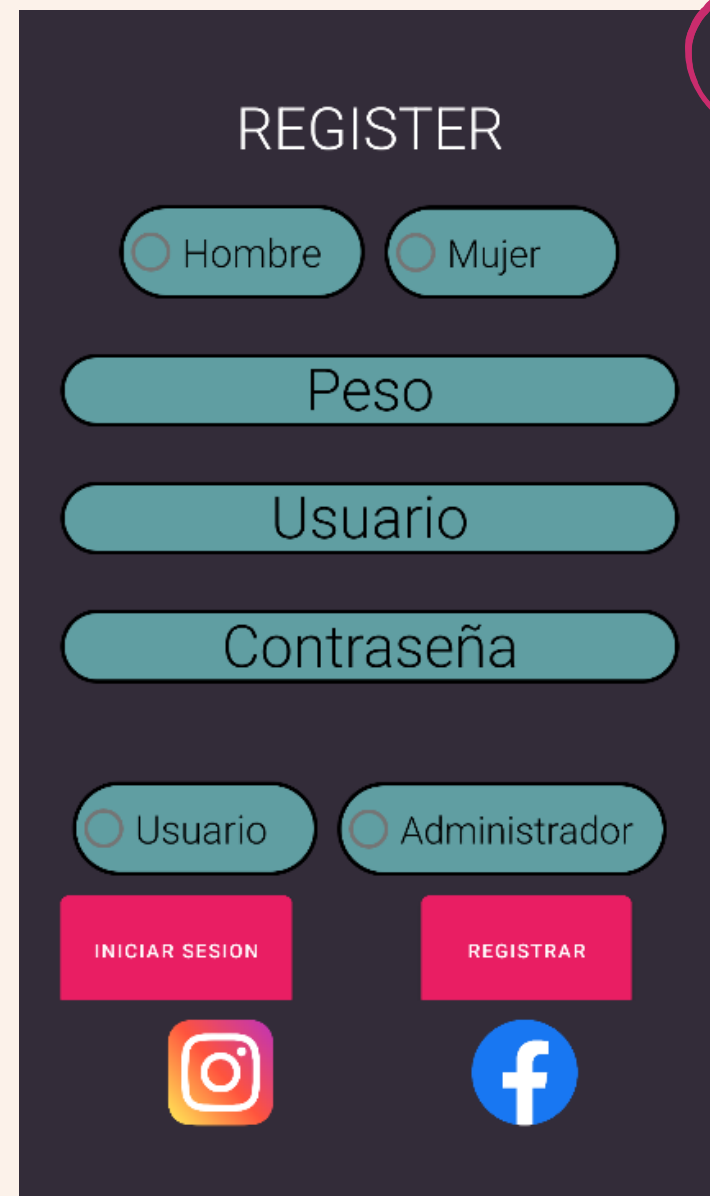
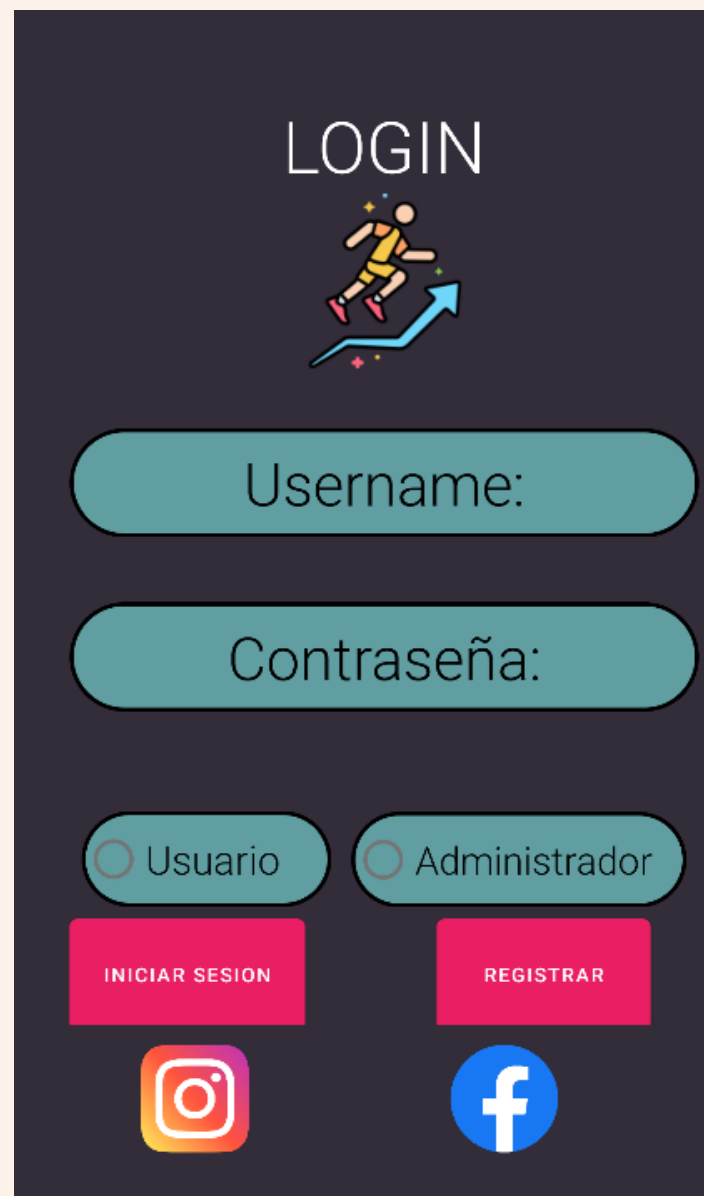
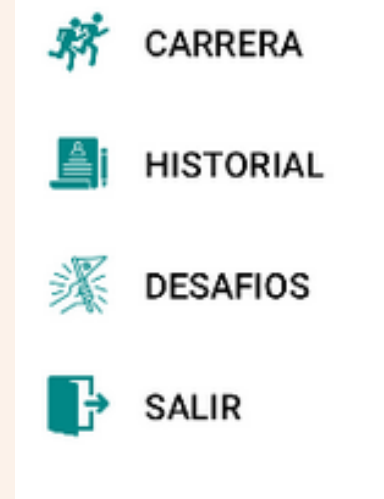
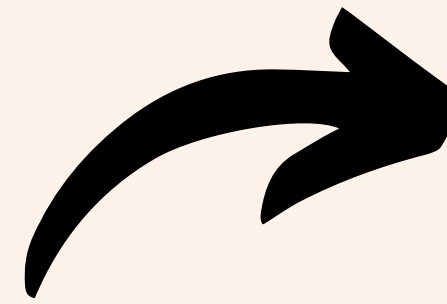
ORGANIZACIÓN
TIEMPO

PRUEBAS Y
DEPURACIÓN




DESARROLLO DE
LA APP

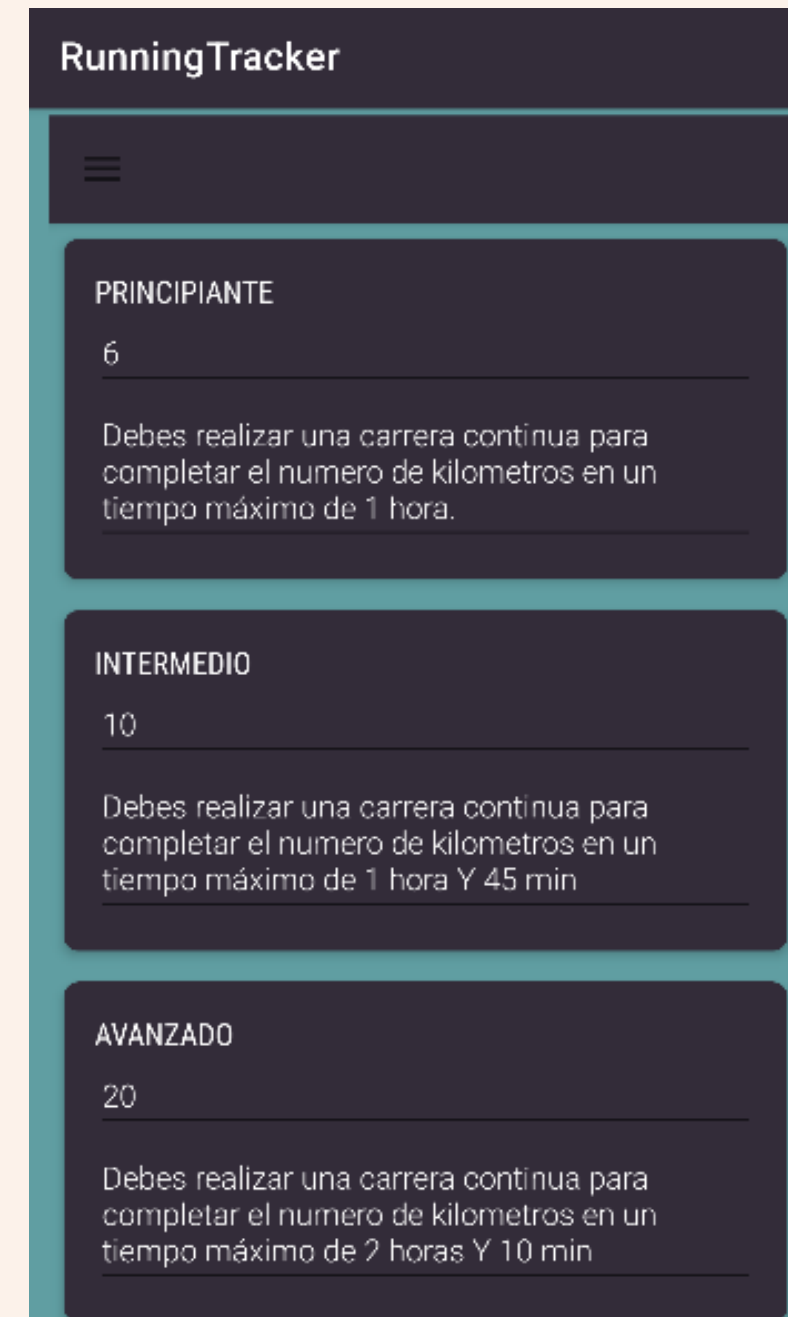
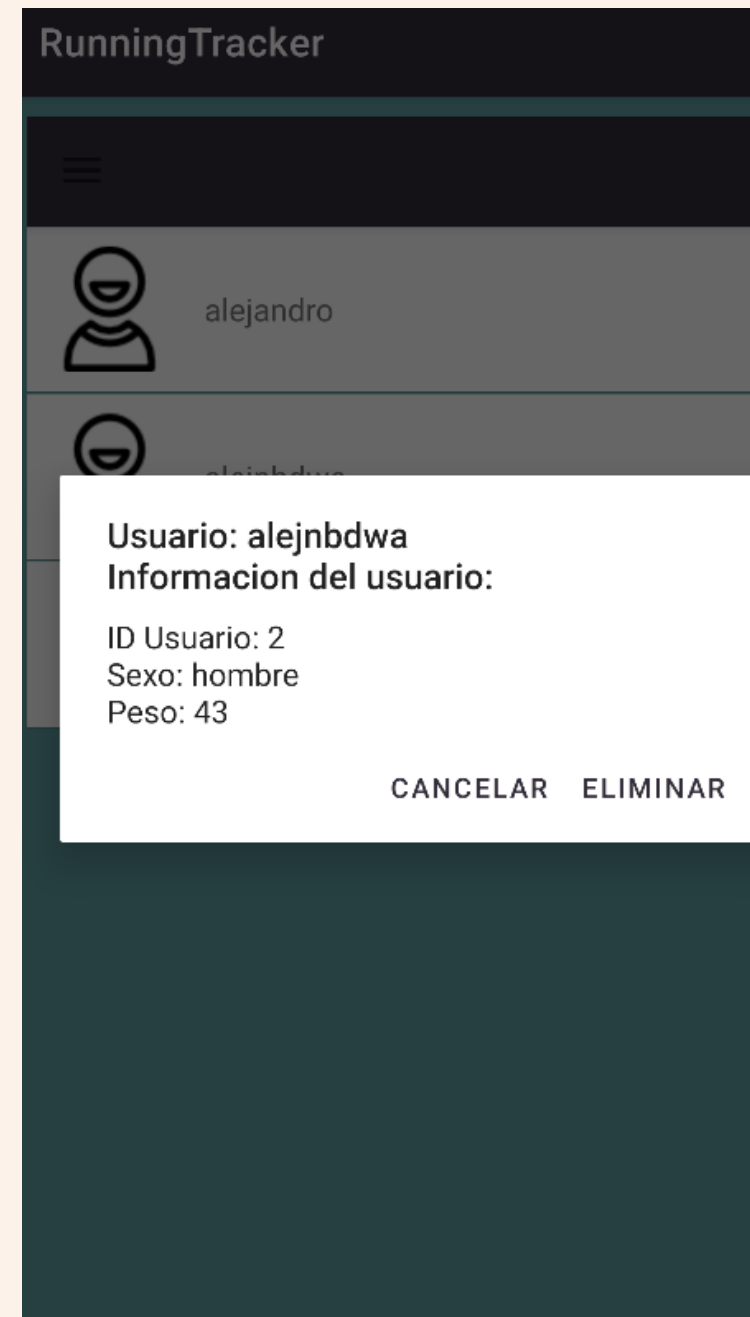
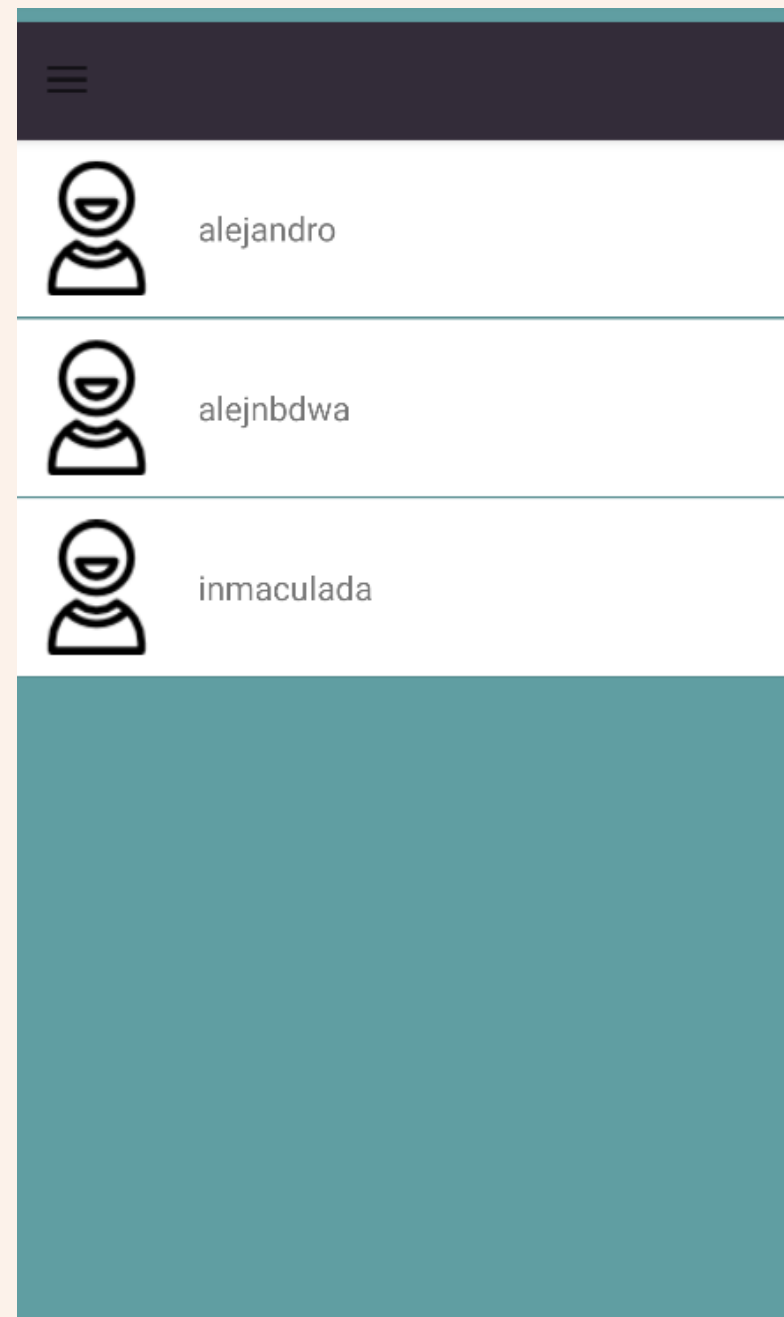
Alejandro Serrano Ordóñez

VISUALIZACIÓN PANTALLAS.



VISUALIZACIÓN PANTALLAS ADMINISTRADOR.

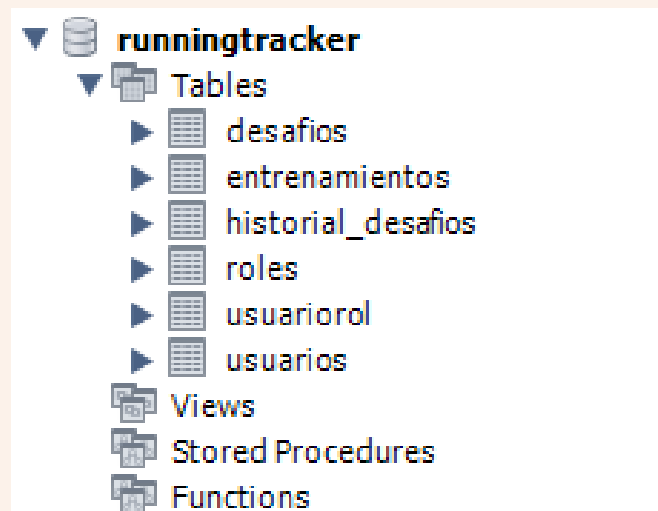
-  ELIMINAR USUARIOS
-  MODIFICAR USUARIOS
-  SALIR



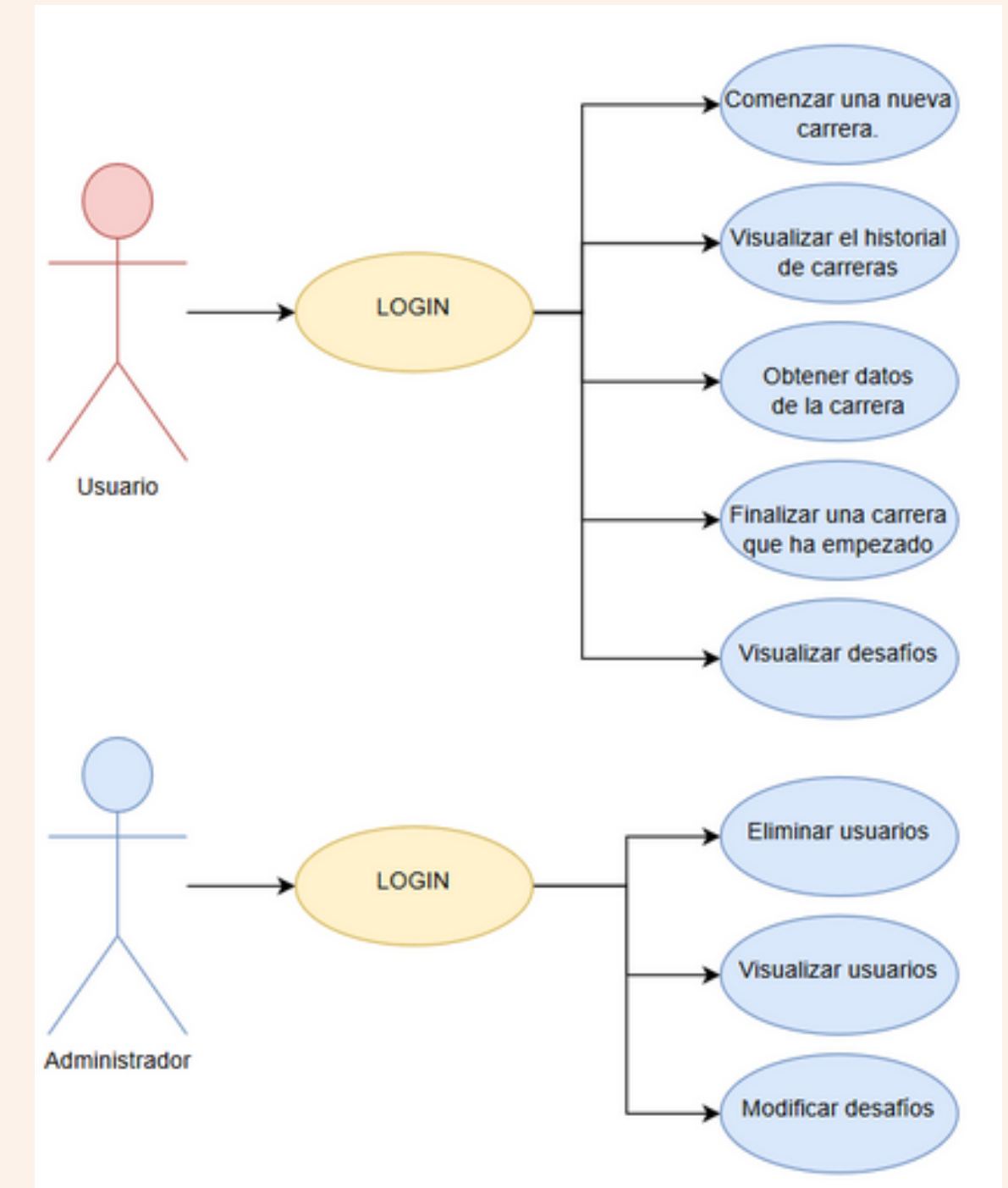
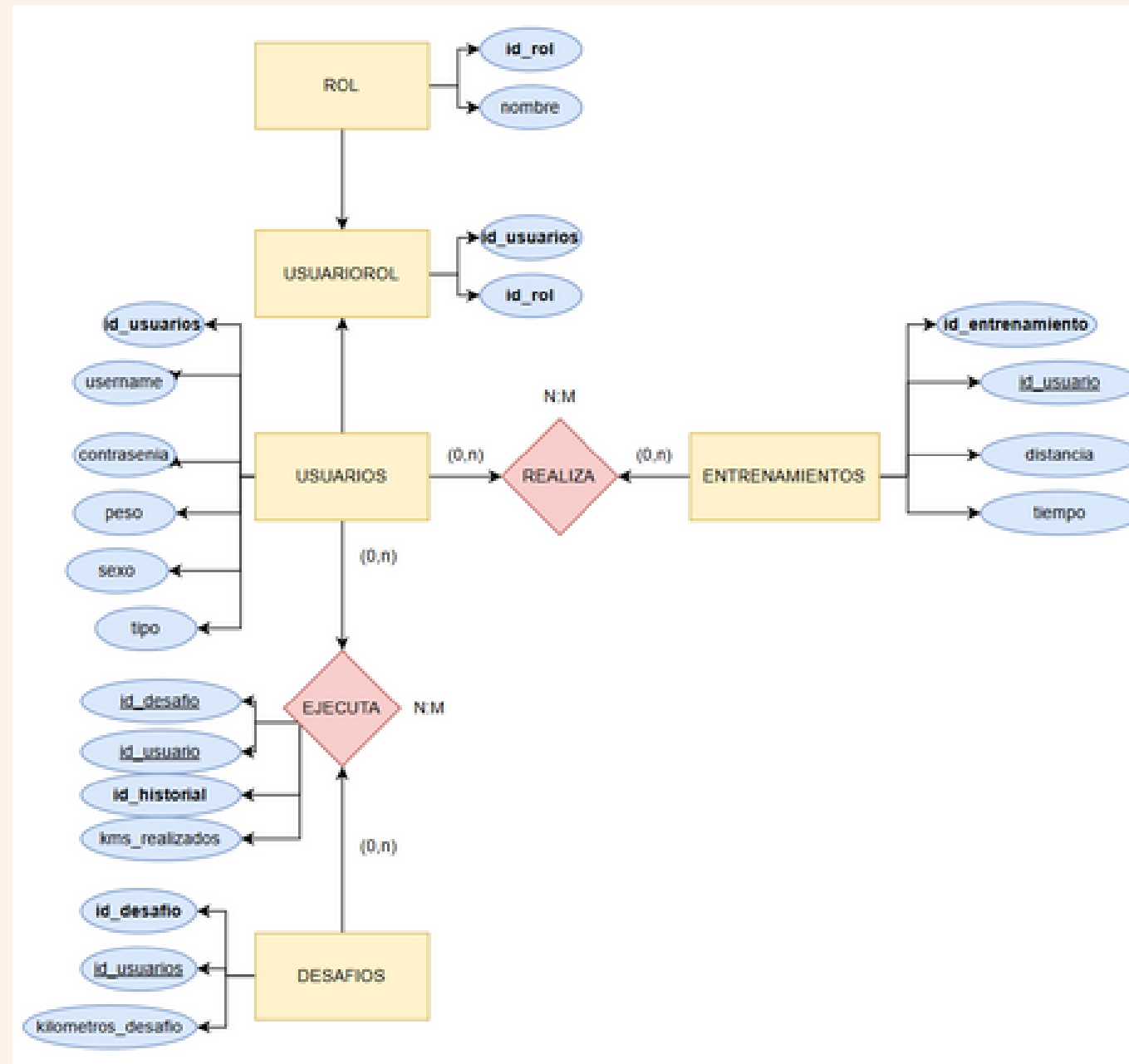
BASE DE DATOS.

ROLES.

6 TABLAS



MODELO ER



DEMOSTRACIÓN 1º CASO DE USO: VISUALIZACIÓN DEL NÚMERO DE DESAFÍOS OBTENIDOS

PASOS

1º INICIO SESIÓN DEL USUARIO.

2º COMENZAR UNA CARRERA


3º CORRER MAS DE EL NÚMERO DE KILÓMETROS REQUERIDOS EN EL DESAFÍO.

4º FINALIZAR UNA CARRERA

5º DIRIGIRSE A "DESAFÍOS"

EXCEPCIONES

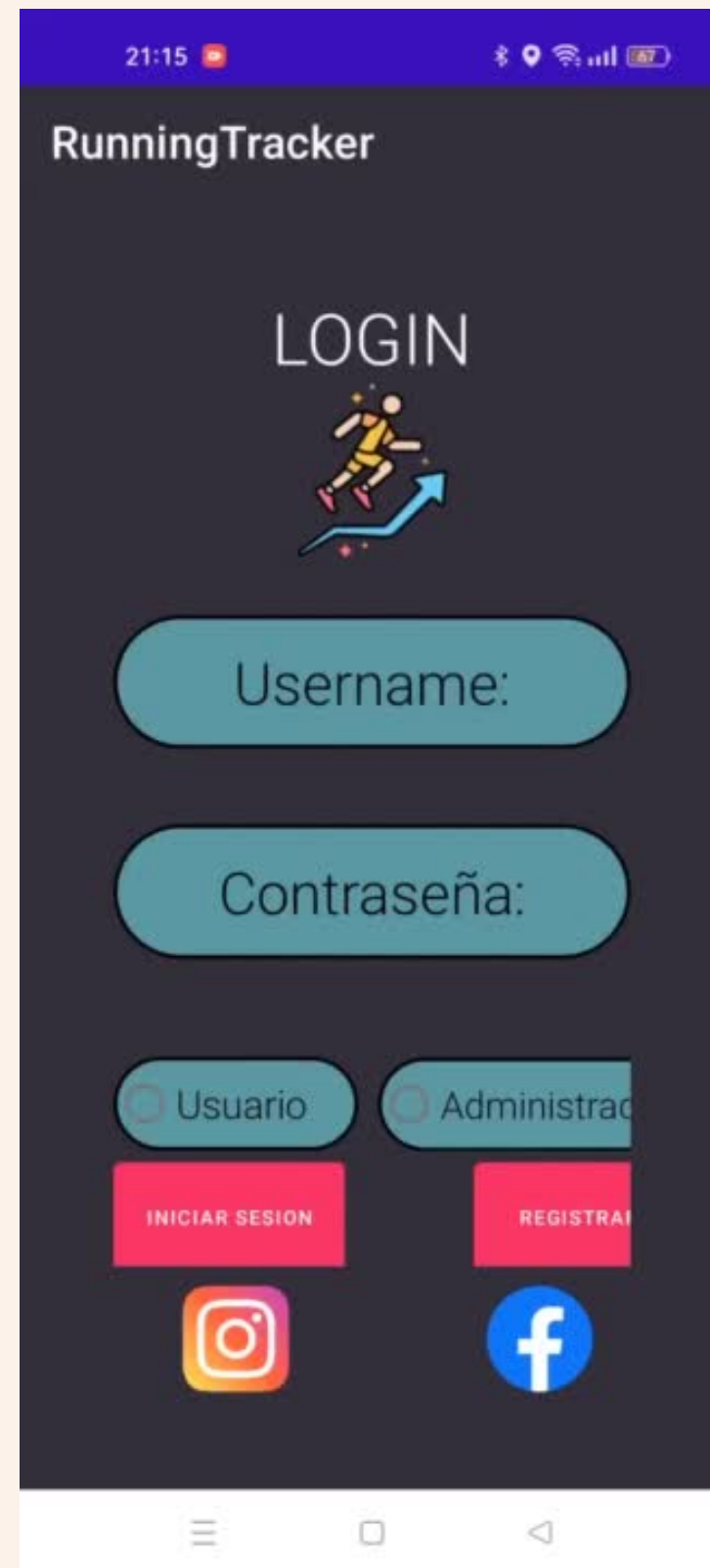
SI EL USUARIO NO REALIZA MÁS DEL NÚMERO DE KILÓMETROS DE ALGÚN DESAFÍO TE INDICARA QUE NO SE HA CONSEGUIDO NINGÚN DESAFÍO

CU-018	Visualizar el número de desafíos obtenidos.
Versión	1.0
Dependencias	-RF1 -RF2 -RF6 -RF7 -RF13
Precondición	-El usuario debe haberse registrado. -El usuario debe haber iniciado sesión. -El usuario debe haber iniciado una carrera. -El usuario debe obtener mas de el número de kilómetros establecidos en algún desafío.
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que debe seguir un usuario de <u>RunningApp</u> para obtener un desafío.
Secuencia normal	<p>Paso 1:El usuario inicia sesión en <u>RunningApp</u> con sus credenciales.</p> <p>Paso 2:En la interfaz del mapa, el usuario hace clic en el botón "GO" para comenzar la carrera.</p> <p>Paso 3: El usuario debe correr un número de kilómetros mayor al de algún desafío.</p> <p>Paso 4: El usuario debe finalizar la carrera.</p> <p>Paso 5: El usuario deberá dirigirse a "<u>Desafios</u>".</p>
Postcondición	El usuario puede realizar la carrera y obtener sus datos durante y posteriormente a la misma.
Excepciones	Si el usuario no realiza un número de kms mayor al de algún desafío no obtendrá ninguno.
Comentarios	Es importante tener en cuenta que para poder realizar una nueva carrera, se debe haber finalizado la carrera previa. Además, es recomendable que el usuario verifique que los datos de la carrera se estén registrando correctamente en la aplicación para poder obtener información precisa y útil sobre su rendimiento.

VIDEO DEMOSTRATIVO:

**REGISTRO E INICIO SESIÓN
CON EL USUARIO**

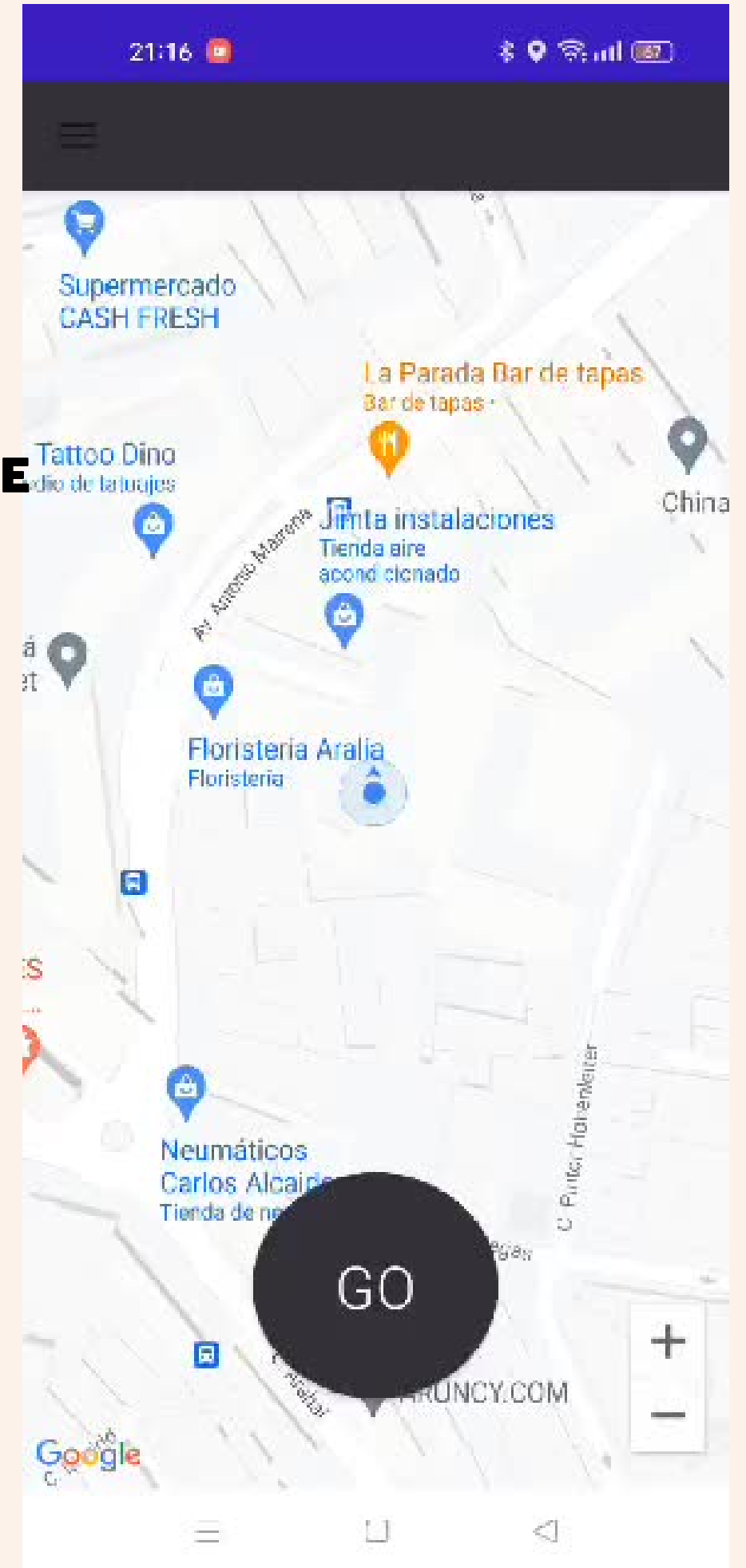
**VISUALIZACIÓN
DESAFIOS**



**VISUALIZACIÓN DE RUTA DE
CARRERA**

**POSICIÓN ACTUAL
CON GPS**

**AUMENTO DE LA DISTANCIA
A MEDIDA QUE EL USUARIO
SE MUEVE**



DEMOSTRACIÓN 2º CASO DE USO: ELIMINAR USUARIO

PASOS

1º INICIO SESIÓN DEL USUARIO ADMINISTRADOR.

2º ACCEDER A "ELIMINAR USUARIOS"

3º SELECCIONAR EL USUARIO QUE DESEA ELIMINAR.


4º PULSARA EL BOTÓN ELIMINAR USUARIO.

5º EL USUARIO SE ELIMINA Y SE ACTUALIZA LA VISTA



EXCEPCIONES

SI EL USUARIO NO SE HA BORRADO CORRECTAMENTE
NO SE ACTUALIZARÁ LA PANTALLA.

CU-016	Eliminar Usuario.
Versión	1.0
Dependencias	RF1 RF2
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión como administrador.
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que debe seguir un administrador de <u>RunningApp</u> para eliminar a un usuario de la aplicación.
Secuencia normal	<p>Paso 1: El administrador inicia sesión en <u>RunningApp</u> con sus credenciales.</p> <p>Paso 2: El administrador accede a la sección de Historial.</p> <p>Paso 3: En la sección de Usuarios, el administrador selecciona al usuario que desea eliminar.</p> <p>Paso 4: El administrador hace clic en el botón "Eliminar Usuario" y confirma la acción. </p> <p>Paso 5: <u>RunningApp</u> elimina al usuario seleccionado y muestra un mensaje de confirmación en la interfaz.</p>
Postcondición	El usuario eliminado pierde su acceso a <u>RunningApp</u> y no podrá iniciar sesión nuevamente.
Excepciones	1.-Si la aplicación encuentra algún problema al eliminar al usuario, se muestra un mensaje de error y se cancela la operación.
Comentarios	Es importante tener en cuenta que una vez que se elimina un usuario, no se puede revertir esta acción. Se recomienda que el administrador tenga una buena justificación para eliminar a un usuario y que esta acción se realice con precaución.

POSIBLES AMPLIACIONES.



CONCLUSIONES

- 1-EXPERIENCIA GRATIFICANTE, A PESAR DE COMPAGINARLO CON LAS PRÁCTICAS
- 2- INTERESANTE, AMENO EL TRABAJO.
- 3-ENFRENTADO ALGUNOS DESAFÍOS TÉCNICOS.
- 4- DIFICULTAD A LA HORA DE CONEXIÓN CON LA BASE DE DATOS DESDE XAMPP DESDE MI PC LOCAL. (FIREWALL)
- 5- CONTENTO CON EL RESULTADO FINAL.

CONCLUSIÓN POSITIVA